



Manuel d'utilisation de l'afficheur I2C LCD 20x4

Cher client,

Merci d'avoir acheté notre produit.

Veuillez observer les instructions ci-dessous avant la première utilisation :



Utilisation avec un Arduino (ou compatible)

Connecter le module

Branchez le module LCD aux broches de l'Arduino comme représenté ci-dessous :

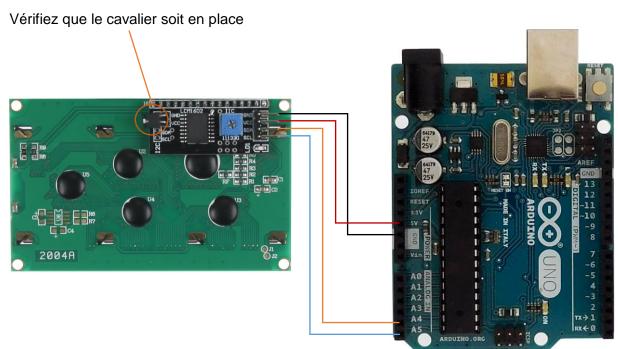


Table de correspondance :

Afficheur LCD I2C	Arduino
GND	GND
VCC	+5V
SDA	A4
SCL	A5

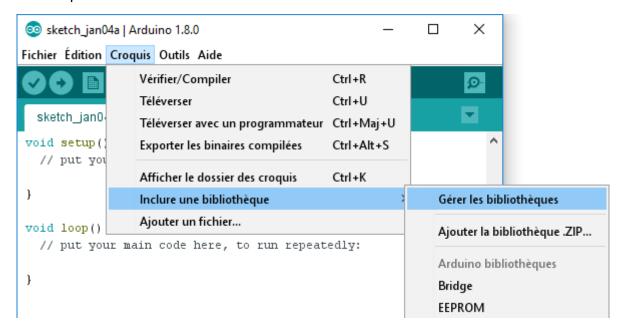




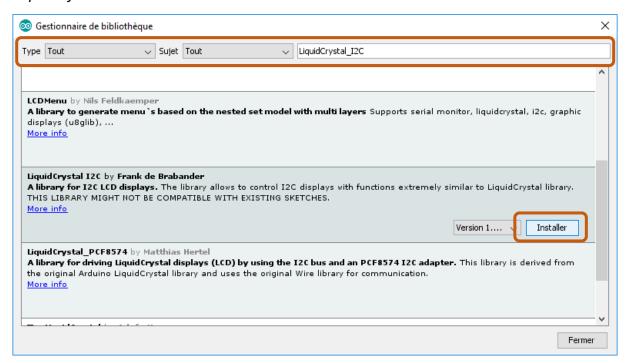
Installation de la bibliothèque

Pour pouvoir utiliser l'afficheur LCD, la bibliothèque LiquidCrystal_I2C doit être installée :

Ouvrez l'IDE Arduino et aller dans *Croquis → Inclure une bibliothèque →* Gérer les bibliothèques



Dans le gestionnaire de bibliothèques, recherchez « LiquidCrystal_I2C » et installez LiquidCrystal I2C :



Fermez la fenêtre une fois l'installation terminée.





Exemple de programme

L'exemple de code suivant (à copier dans l'IDE Arduino) initialise l'afficheur et affiche le texte entre guillemets dans *void loop()*.

Comme il y a deux adressages matériel possible, les deux lignes de commande sont écrites dans le code (lignes 8 et 9). La deuxième ligne est mise en commentaire ('//' devant la ligne) pour que le programme ne prenne en compte que la première. Si l'afficheur ne s'initialise pas correctement, mettez la ligne 8 en commentaire et retirez les '//' devant le ligne 9.

```
Test_LCD20x4.ino | Arduino 1.8.0
                                                                                           Х
Fichier Édition Croquis Outils Aide
  Test_LCD20x4.ino
 #include < Wire.h >
 #include < LiquidCrystal I2C.h >
//---- Adressage matériel -----
// En cas de non fonctionnement, mettez la ligne 8 en
// commentaire et retirez le commentaire à la ligne 9.
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 20, 4);
//LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F,20,4);
void setup()
  lcd.init(); // initialisation de l'afficheur
}
void loop()
  lcd.backlight();
  // Envoi du message
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print(" Go Tronic");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print(" ");
  lcd.setCursor(0, 2);
  lcd.print(" I2C Serial");
  lcd.setCursor(0, 3);
  lcd.print(" LCD");
}
```





Utilisation avec un Raspberry Pi

Connecter le module

Branchez le module LCD aux broches du Raspberry Pi comme représenté ci-dessous :

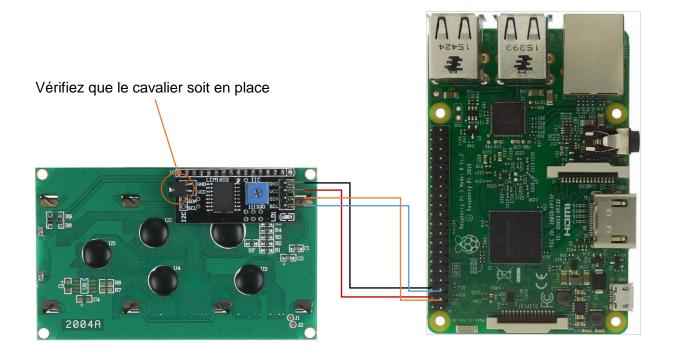


Table de correspondance :

Afficheur LCD I2C	Raspberry Pi
GND	PIN 6 (GND)
VCC	PIN 4 (5V)
SDA	PIN 3 (BCM 2 / SDA)
SCL	PIN 5 (BCM 3 / SCL)

Prérequis

Les explications et programmes qui suivent ont été créés et testés pour un Raspberry utilisant le système d'exploitation Raspbian.

Un guide d'installation est disponible ici :

http://www.gotronic.fr/userfiles/www.gotronic.fr/files/Raspberry/GuideRPi.pdf

Un guide de démarrage est disponible ici :

http://www.gotronic.fr/userfiles/www.gotronic.fr/files/Raspberry/Raspberry%20Joyit.pdf





Installation des bibliothèques

Pour installer les bibliothèques nécessaires, entrez les commandes ci-dessous dans LXTerminal :

Bibliothèque GPIO:

sudo apt-get install python-pip python-dev build-essential sudo pip install RPi.GPIO

Bibliothèque Python:

sudo apt-get install python-imaging

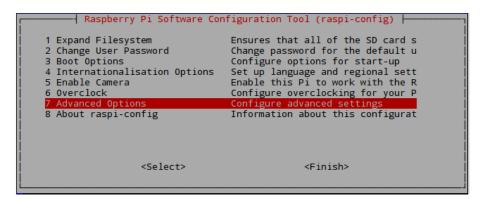
Bibliothèque I2C:

sudo apt-get install python-smbus i2c-tools

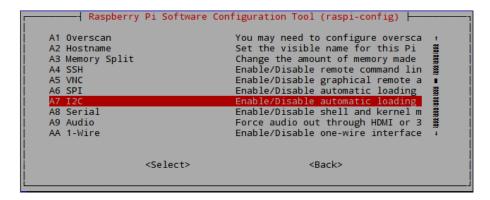
Si ce n'est pas encore fait, il faut activer le bus I2C. Ouvrez les paramètres :

sudo raspi-config

Sélectionnez le menu des optons avancées « Advenced Option »



Et activez l'option I2C : « Enable/Disable automatic loading of I2C kernel module »



Ensuite, le fichier *Modules* doit être modifier :





Ouvrez le ficher Module :

```
sudo nano /etc/modules
```

Copiez des deux lignes à la fin du fichier :

```
i2c-bcm2708
i2c-dev
```

Sauvegardez le fichier (Ctrl+O et Enter) et quittez le fichier (Ctrl+X).

Redémarrez le Raspberry :

```
sudo reboot
```

Installation de l'écran LCD

Pour pouvoir utiliser le module LCD facilement, nous utilisons la bibliothèque créée par <u>tutorials-raspberrypi.com</u>. Les étapes suivantes proviennent de <u>ce site</u>.

Vous pouvez la télécharger et l'installer en exécutant les commandes suivantes dans LXTerminal :

```
mkdir I2C-LCD && cd I2C-LCD wget http://tutorials-raspberrypi.de/wp-content/uploads/scripts/hd44780_i2c.zip unzip hd44780_i2c.zip
```

Tapez ensuite la commande suivante pour que l'écran soit pris en compte :

```
sudo i2cdetect -y 1
```

Le terminal devrait afficher les lignes ci-dessous :

Si vous obtenez un autre numéro que 27, il faut ajuster le driver de l'écran.

Modifiez le nombre de la ligne ADDRESS = 0x27 dans le fichier *lcddriver.py*:

```
sudo nano Icddriver.py
```





Exemple de programme

Le programme suivant affiche à l'écran le texte entré en argument de la fonction lcd.lcd_display_string().

Créez un nouveau fichier vierge *LCD.py* en entrant la commande suivante dans le LXTerminal:

sudo nano LCD.py

Et copier les lignes suivantes dans ce fichier :

```
import lcddriver
from time import *

lcd = lcddriver.lcd()
lcd.lcd_clear()

lcd.lcd_display_string(" Go Tronic", 1)
lcd.lcd_display_string("", 2)
lcd.lcd_display_string(" I2C Serial", 3)
lcd.lcd_display_string " LCD", 4)
```

Sauvegardez le fichier (Ctrl+O et Enter) et quittez le fichier (Ctrl+X).

Vous pouvez exécuter le programme :

```
sudo python LCD.py
```

NOTE : les fichiers téléchargés *i2c_lib.py* et *lcddriver.py* doivent être dans le même dossier que le programme. Si vous suivez les étapes de l'exemple, ces fichiers sont dans le dossier *I2C-LCD*.





GOTRONIC

ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr



Coordonnées du fabricant :



service@joy-it.net

+49 (0)2845 9360 - 50