
PL/SQL 程序设计

目 录

第一章	PL/SQL 程序设计简介.....	4
§1.2	SQL 与 PL/SQL.....	4
§1.2.1	什么是 PL/SQL?.....	4
§1.2.1	PL/SQL 的好处.....	4
§1.2.2	PL/SQL 可用的 SQL 语句.....	5
§1.3	运行 PL/SQL 程序.....	5
第二章	PL/SQL 块结构和组成元素.....	6
§2.1	PL/SQL 块.....	6
§2.2	PL/SQL 结构.....	6
§2.3	标识符.....	6
§2.4	PL/SQL 变量类型.....	7
§2.4.1	变量类型.....	7
§2.4.2	复合类型.....	9
§2.4.3	使用%ROWTYPE.....	11
§2.4.4	LOB 类型*.....	11
§2.4.5	Bind 变量.....	11
§2.4.6	INDEX BY TABLES.....	12
§2.4.7	数据类型的转换*.....	13
§2.5	运算符和表达式(数据定义).....	13
§2.5.1	关系运算符.....	13
§2.5.2	一般运算符.....	13
§2.5.3	逻辑运算符.....	13
§2.6	变量赋值.....	13
§2.6.1	字符及数字运算特点.....	13
§2.6.2	BOOLEAN 赋值.....	13
§2.6.3	数据库赋值.....	13
§2.6.4	可转换的类型赋值.....	13
§2.7	变量作用范围及可见性.....	13
§2.8	注释.....	13
§2.9	简单例子.....	13
§2.9.1	简单数据插入例子.....	13
§2.9.2	简单数据删除例子.....	13
第三章	PL/SQL 流程控制语句.....	13
§3.1	条件语句.....	13
§3.2	CASE 表达式.....	13
§3.3	循环.....	13
§3.3	标号和 GOTO.....	13

§3.4 NULL 语句.....	13
第四章 游标的使用.....	13
§4.1 游标概念.....	13
§4.1.1 处理显式游标.....	13
§4.1.2 处理隐式游标.....	13
§4.1.3 游标修改和删除操作.....	13
第五章 异常错误处理.....	13
§5.1 异常处理概念.....	13
§5.1.1 预定义的异常处理.....	13
§5.1.2 非预定义的异常处理.....	13
§5.1.3 用户自定义的异常处理.....	13
§5.1.4 用户定义的异常处理.....	13
§5.2 异常错误传播.....	13
§5.2.1 在执行部分引发异常错误.....	13
§5.2.2 在声明部分引发异常错误.....	13
§5.3 异常错误处理编程.....	13
§5.4 在 PL/SQL 中使用 SQLCODE, SQLERRM.....	13
第六章 存储函数和过程.....	13
§6.1 引言.....	13
§6.2 创建函数.....	13
§6.3 存储过程.....	13
§6.3.1 创建过程.....	13
§6.3.2 调用存储过程.....	13
§6.3.3 开发存储过程步骤.....	13
§6.3.4 与过程相关数据字典.....	13
第七章 包的创建和应用.....	13
§7.1 引言.....	13
§7.2 包的定义.....	13
§7.3 包的开发步骤.....	13
§7.4 包定义的说明.....	13
§7.5 子程序重载.....	13
§7.6 删除过程、函数和包.....	13
§7.7 包的管理.....	13
第八章 触发器.....	13
§8.1 触发器类型.....	13
§8.1.1 DML 触发器.....	13
§8.1.2 替代触发器.....	13
§8.1.3 系统触发器.....	13
§8.2 创建触发器.....	13
§8.2.1 触发器触发次序.....	13

§8.2.2 创建 DML 触发器.....	13
§8.2.3 创建替代(Instead_of)触发器.....	13
§8.2.3 创建系统事件触发器.....	13
§8.2.4 系统触发器事件属性.....	13
§8.2.5 使用触发器谓词.....	13
§8.2.6 重新编译触发器.....	13
§8.3 删除和使能触发器.....	13
§8.4 触发器和数据字典.....	13
§8.5 数据库触发器的应用举例.....	13

第1章 PL/SQL 程序设计简介

PL/SQL是一种高级数据库程序设计语言，该语言专门用于在各种环境下对ORACLE数据库进行访问。由于该语言集成于数据库服务器中，所以PL/SQL代码可以对数据进行快速高效的处理。除此之外，可以在ORACLE数据库的某些客户端工具中，使用PL/SQL语言也是该语言的一个特点。本章的主要内容是讨论引入PL/SQL语言的必要性和该语言的主要特点，以及了解PL/SQL语言的重要性和数据库版本问题。还要介绍一些贯穿全书的更详细的高级概念，并在本章的最后就我们在本书案例中使用的数据库表的若干约定做一说明。

本章主要重点：

- PL/SQL 概述
- PL/SQL 块结构
- PL/SQL 流程
- 运算符和表达式
- 游标
- 异常处理
- 数据库存储过程和函数
- 包
- 触发器

§1.2 SQL 与 PL/SQL

§1.2.1 什么是 PL/SQL?

PL/SQL 是 Procedure Language & Structured Query Language 的缩写。ORACLE 的 SQL 是支持 ANSI(American national Standards Institute) 和 ISO92 (International Standards Organization)标准的产品。PL/SQL 是对 SQL 语言存储过程语言的扩展。从 ORACLE6 以后，ORACLE 的 RDBMS 附带了 PL/SQL。它现在已经成为一种过程处理语言，简称 PL/SQL。目前的 PL/SQL 包括两部分，一部分是数据库引擎部分；另一部分是可嵌入到许多产品（如 C 语言，JAVA 语言等）工具中的独立引擎。可以将这两部分称为：数据库 PL/SQL 和工具 PL/SQL。两者的编程非常相似。都具有编程结构、语法和逻辑机制。工具 PL/SQL 另外还增加了用于支持工具（如 ORACLE Forms）的句法，如：在窗体上设置按钮等。本章主要介绍数据库 PL/SQL 内容。

§1.2.1 PL/SQL 的好处

§1.2.1.1 有利于客户/服务器环境应用的运行

对于客户/服务器环境来说，真正的瓶颈是网络上。无论网络多快，只要客户端与服务进行大量的数据交换。应用运行的效率自然就回受到影响。如果使用 PL/SQL 进行编程，将这种具有大量数据处理的应用放在服务器端来执行。自然就省去了数据在网上的传输时间。

§1.2.1.2 适合于客户环境

PL/SQL 由于分为数据库 PL/SQL 部分和工具 PL/SQL。对于客户端来说，PL/SQL 可以嵌套到相应的工具中，客户端程序可以执行本地包含 PL/SQL 部分，也可以向服务器发 SQL 命令或激活服务器端的 PL/SQL 程序运行。

§1.2.2 PL/SQL 可用的 SQL 语句

PL/SQL 是 ORACLE 系统的核心语言，现在 ORACLE 的许多部件都是由 PL/SQL 写成。在 PL/SQL 中可以使用的 SQL 语句有：

INSERT , UPDATE , DELETE , SELECT
INTO, COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT。

提示：在 PL/SQL 中只能用 SQL 语句中的 DML 部分，不能用 DDL 部分，如果要在 PL/SQL 中使用 DDL(如 CREATE table 等)的话，只能以动态的方式来使用。

- ORACLE 的 PL/SQL 组件在对 PL/SQL 程序进行解释时，同时对在其所使用的表名、列名及数据类型进行检查。
- PL/SQL 可以在 SQL*PLUS 中使用。
- PL/SQL 可以在高级语言中使用。
- PL/SQL 可以在 ORACLE 的开发工具中使用。
- 其它开发工具也可以调用 PL/SQL 编写的过程和函数，如 Power Builder 等都可以调用服务器端的 PL/SQL 过程。

§1.3 运行 PL/SQL 程序

PL/SQL 程序的运行是通过 ORACLE 中的一个引擎来进行的。这个引擎可能在 ORACLE 的服务器端，也可能在 ORACLE 应用开发的客户端。引擎执行 PL/SQL 中的过程性语句，然后将 SQL 语句发送给数据库服务器来执行。再将结果返回给执行端。

第二章 PL/SQL 块结构和组成元素

§2.1 PL/SQL 块

PL/SQL 程序由三个块组成，即声明部分、执行部分、异常处理部分。

PL/SQL 块的结构如下：

DECLARE

/* 声明部分: 在此声明 PL/SQL 用到的变量,类型及游标, 以及局部的存储过程和函数 */

BEGIN

/* 执行部分: 过程及 SQL 语句 , 即程序的主要部分 */

EXCEPTION

/* 执行异常部分: 错误处理 */

END;

其中 执行部分是必须的。

PL/SQL 块可以分为三类：

1. 无名块：动态构造，只能执行一次。
2. 子程序：存储在数据库中的存储过程、函数及包等。当在数据库上建立好后可以在其它程序中调用它们。
3. 触发器：当数据库发生操作时，会触发一些事件，从而自动执行相应的程序。

§2.2 PL/SQL 结构

- PL/SQL 块中可以包含子块；
- 子块可以位于 PL/SQL 中的任何部分；
- 子块也即 PL/SQL 中的一条命令；

§2.3 标识符

PL/SQL 程序设计中的标识符定义与 SQL 的标识符定义的要求相同。要求和限制有：

- 标识符名不能超过 30 字符；
- 第一个字符必须为字母；
- 不分大小写；
- 不能用 ' -(减号)；
- 不能是 SQL 保留字。

提示：一般不要把变量名声明与表中字段名完全一样,如果这样可能得到不正确的结果。

例如：下面的例子将会删除所有的纪录，而不是 KING 的记录：

```
DECLARE
    Ename varchar2(20) := 'KING';
BEGIN
    DELETE FROM emp WHERE ename=ename;
END;
```

变量命名在 PL/SQL 中有特别的讲究，建议在系统的设计阶段就要求所有编程人员共同遵守一定的要求，使得整个系统的文档在规范上达到要求。下面是建议的命名方法：

标识符	命名规则	例子
程序变量	V_name	V_name
程序常量	C_Name	C_company_name
游标变量	Name_cursor	Emp_cursor
异常标识	E_name	E_too_many
表类型	Name_table_type	Emp_record_type
表	Name_table	Emp
记录类型	Name_record	Emp_record
SQL*Plus 替代变量	P_name	P_sal
绑定变量	G_name	G_year_sal

§2.4 PL/SQL 变量类型

在前面的介绍中，有系统的数据类型，也可以自定义数据类型。下表是 ORACLE 类型和 PL/SQL 中的变量类型的合法使用列表：

§2.4.1 变量类型

在 ORACLE8i 中可以使用的变量类型有：

类型	子类	说 明	范 围	ORACLE 限制
CHAR	Character String Rowid Nchar	定长字符串 民族语言字符集	0→32767 可选,确省=1	2000
VARCHAR2	Varchar, String NVARCHAR2	可变字符串 民族语言字符集	0→32767 4000	4000
BINARY_INTEGER		带符号整数,为整数计算优化性能		
NUMBER(p, s)	Dec	小数, NUMBER 的子类型 高精度实数		

	Double precision Integer Int Numeric Real Small int	整数, NUMBER 的子类型 整数, NUMBER 的子类型 与 NUMBER 等价 与 NUMBER 等价 整数, 比 integer 小		
LONG		变长字符串	0- >2147483647	32,767 字节
DATE		日期型	公元前 4712 年 1 月 1 日至公元后 4712 年 12 月 31 日	
BOOLEAN		布尔型	TRUE, FALSE,NULL	不使用
ROWID		存放数据库行号		
UROWID		通用行标识符, 字符类型		

例1. 插入一条记录并显示;

```
Create table dept (deptno int,dname varchar2(50),address varchar2(50)
```

```
DECLARE
```

```
Row_id UROWID;
```

```
info VARCHAR2(40);
```

```
BEGIN
```

```
INSERT INTO dept VALUES (90, 'SERVICE', 'BEIJING')
```

```
    returning rowid, dname||':'||to_char(deptno)||':'||address
```

```
    INTO row_id, info;
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ROWID:'||row_id);
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(info);
```

```
END;
```

其中: RETURNING 子句用于检索 INSERT 语句中所影响的数据行数, 当 INSERT 语句使用 VALUES 子句插入数据时, RETURNING 子句还可将列表达式、ROWID 和 REF 值返回到输出变量中。设置 DBMS_OUTPUT.put_line 输出显示 SET SERVEROUTPUT ON 关闭 DBMS_OUTPUT.put_line 输出显示 SET SERVEROUTPUT OFF

在使用 RETURNING 子句时应注意以下几点限制:

1. 不能并行 DML 语句和远程对象一起使用;
2. 不能检索 LONG 类型信息;
3. 当通过视图向基表中插入数据时, 只能与单基表视图一起使用。

例2. 修改一条记录并显示

```
DECLARE
```

```

Row_id UROWID;
info  VARCHAR2(40);
BEGIN
    UPDATE dept SET deptno=80 WHERE DNAME='SERVICE'
        RETURNING rowid, dname||':'||to_char(deptno)||':'||address
            INTO row_id, info;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ROWID:'||row_id);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(info);
END;
```

其中：RETURNING 子句用于检索被修改行信息：当 UPDATE 语句修改单行数据时，RETURNING 子句可以检索被修改行的 ROWID 和 REF 值，以及行中被修改列的列表表达式，并可将他们存储到 PL/SQL 变量或复合变量中；当 UPDATE 语句修改多行数据时，RETURNING 子句可以将被修改行的 ROWID 和 REF 值，以及列表表达式值返回到复合变量数组中。在 UPDATE 中使用 RETURNING 子句的限制与 INSERT 语句中对 RETURNING 子句的限制相同。

例 3. 删除一条记录并显示

```

DECLARE
    Row_id UROWID;
    info  VARCHAR2(40);
BEGIN
    DELETE dept WHERE DNAME='SERVICE'
        RETURNING rowid, dname||':'||to_char(deptno)||':'||loc
            INTO row_id, info;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ROWID:'||row_id);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(info);
END;
```

其中：RETURNING 子句用于检索被修改行信息：当 UPDATE 语句修改单行数据时，RETURNING 子句可以检索被修改行的 ROWID 和 REF 值，以及行中被修改列的列表表达式，并可将他们存储到 PL/SQL 变量或复合变量中；当 UPDATE 语句修改多行数据时，RETURNING 子句可以将被修改行的 ROWID 和 REF 值，以及列表表达式值返回到复合变量数组中。在 UPDATE 中使用 RETURNING 子句的限制与 INSERT 语句中对 RETURNING 子句的限制相同。

§2.4.2 复合类型

ORACLE 在 PL/SQL 中除了提供象前面介绍的各种类型外,还提供一种称为复合类型的类型---记录和表.

§2.4.2.1 记录类型

记录类型是把逻辑相关的数据作为一个单元存储起来，它必须包括至少一个标量型或 RECORD 数据类型的成员，称作 PL/SQL RECORD 的域(FIELD)，其作用是存放互不相

同但逻辑相关的信息。

定义记录类型语法如下:

```
TYPE record_type IS RECORD(
    Field1 type1 [NOT NULL] [:= exp1 ],
    Field2 type2 [NOT NULL] [:= exp2 ],
    . . . . .
    Fieldn typen [NOT NULL] [:= expn ] );
```

例 4 :

```
DECLARE
    TYPE test_rec IS RECORD(
        Code VARCHAR2(10),
        Name VARCHAR2(30) NOT NULL := 'a book');
    V_book test_rec;
BEGIN
    V_book.code := '123';
    V_book.name := 'C++ Programming';
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_book.code||v_book.name);
END;
```

可以用 **SELECT** 语句对记录变量进行赋值,只要保证记录字段与查询结果列表中的字段相配即可。

§2.4.2.2 使用%TYPE

定义一个变量,其数据类型与已经定义的某个数据变量的类型相同,或者与数据库表的某个列的数据类型相同,这时可以使用%TYPE。

使用%TYPE 特性的优点在于:

- 所引用的数据库列的数据类型可以不必知道;
- 所引用的数据库列的数据类型可以实时改变。

表结构如下:

```
Create table emp (empno number,ename varchar2(50),sal numeric(5,2),hiredate
datetime)
```

例 5:

```
DECLARE
    -- 用 %TYPE 类型定义与表相配的字段
    TYPE t_Record IS RECORD(
        T_no emp.empno%TYPE,
        T_name emp.ename%TYPE,
        T_sal emp.sal%TYPE );
    -- 声明接收数据的变量
    v_emp t_Record;
```

```

BEGIN
    SELECT empno, ename, sal INTO v_emp FROM emp WHERE empno=7788;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE
        (TO_CHAR(v_emp.t_no)||v_emp.t_name||TO_CHAR(v_emp.t_sal));
END;

```

例 6:

```

DECLARE
    v_empno emp.empno%TYPE :=&empno;
    Type r_record is record (
        v_name  emp.ename%TYPE,
        v_sal   emp.sal%TYPE,
        v_date  emp.hiredate%TYPE);
    Rec r_record;
BEGIN
    SELECT ename, sal, hiredate INTO Rec FROM emp WHERE empno=v_empno;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(Rec.v_name||'---'||Rec.v_sal||'--'||Rec.v_date);
END;

```

§2.4.3 使用%ROWTYPE

PL/SQL 提供%ROWTYPE 操作符, 返回一个记录类型, 其数据类型和数据库表的数据结构相一致。

使用%ROWTYPE 特性的优点在于:

- 所引用的数据库中列的个数和数据类型可以不必知道;
- 所引用的数据库中列的个数和数据类型可以实时改变。

例 7:

```

DECLARE
    v_empno emp.empno%TYPE :=&empno;
    rec emp%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT * INTO rec FROM emp WHERE empno=v_empno;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('姓名:'||rec.ename||'工资:'||rec.sal||'工作时间:'||rec.hiredate);
END;

```

§2.4.4 LOB 类型*

ORACLE 提供了 LOB (Large OBject)类型, 用于存储大的数据对象的类型。ORACLE 目前主要支持 BFILE, BLOB, CLOB 及 NCLOB 类型。

BFILE (Movie)

存放大的二进制数据对象, 这些数据文件不放在数据库里, 而是放在操作系统的某个目录里, 数据库的表里只存放文件的目录。

BLOB(Photo)

存储大的二进制数据类型。变量存储大的二进制对象的位置。大二进制对象的大小 $\leq 4\text{GB}$ 。

CLOB(Book)

存储大的字符数据类型。每个变量存储大字符对象的位置，该位置指到大字符数据块。大字符对象的大小 $\leq 4\text{GB}$ 。

NCLOB

存储大的NCHAR字符数据类型。每个变量存储大字符对象的位置，该位置指到大字符数据块。大字符对象的大小 $\leq 4\text{GB}$ 。

§2.4.5 Bind 变量

绑定变量是在主机环境中定义的变量。在 PL/SQL 程序中使用绑定变量作为他们将要使用的其它变量。为了在 PL/SQL 环境中声明绑定变量，使用命令 VARIABLE。例如：

```
VARIABLE return_code NUMBER
VARIABLE return_msg VARCHAR2(20)
```

可以通过 SQL*Plus 命令中的 PRINT 显示绑定变量的值。例如：

```
PRINT return_code
PRINT return_msg
```

例 7：

```
VARIABLE result NUMBER
```

```
BEGIN
```

```
    SELECT (sal*12)+nvl(comm, 0) INTO :result FROM emp WHERE empno=7788;
```

```
END;
```

```
PRINT result
```

§2.4.6 INDEX BY TABLES

包括两个基本成分：

- 数据处理类型为 BINARY_INTEGER 主键；
- 标量或记录数据类型的列。

```
TYPE type_name IS TABLE OF
```

```
    {column_type | variable%TYPE | table.column%TYPE } [NOT NULL] | table%ROWTYPE
    [ INDEX BY BINARY_INTEGER];
```

方法	描述
EXISTS(n)	Return TRUE if the nth element in a PL/SQL table exists;

COUNT	Returns the number of elements that a PL/SQL table currently contains;
FIRST LAST	Return the first and last (smallest and lastest) index numbers in a PL/SQL table. Returns NULL if the PL/SQL table is empty.
PRIOR(n)	Returns the index number that precedes index n in a PL/SQL table;
NEXT(N)	Returns the index number that succeeds index n in a PL/SQL table;
TRIM	TRIM removes one element from the end of a PL/SQL table. TRIM(n) removes n element from the end of a PL/SQL table.
DELETE	DELETE removes all elements from a PL/SQL table. DELETE(n) removes the nth elements from a PL/SQL table. DELETE(m, n) removes all elements in the range m to n from a PL/SQL table.

例 8:

```
DECLARE
```

```
    TYPE dept_table_type IS TABLE OF
```

```
        dept%ROWTYPE INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

```
    my_dname_table dept_table_type;
```

```
    v_count number(2) :=4;
```

```
BEGIN
```

```
    FOR int IN 1 .. v_count LOOP
```

```
        SELECT * INTO my_dname_table(int) FROM dept WHERE deptno=int*10;
```

```
    END LOOP;
```

```
    FOR int IN my_dname_table.FIRST .. my_dname_table.LAST LOOP
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Department number: '||my_dname_table(int).deptno);
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Department name: '|| my_dname_table(int).dname);
```

```
    END LOOP;
```

```
END;
```

§2.4.7 数据类型的转换*

隐式类型转换

	BIN_INT	CHAR	DATE	LONG	NUMBER	PLS_INT	UROWID	VARCHAR2
BIN_INT	Y		Y				Y	
CHAR		Y						
DATE	Y		Y		Y	Y	Y	
LONG	Y		Y	Y	Y	Y	Y	
NUMBER			Y		Y		Y	
RAW	Y		Y		Y	Y	Y	
UROWID	Y		Y	Y	Y	Y	Y	
VARCHAR2								Y

§2.5 运算符和表达式(数据定义)

§2.5.1 关系运算符

运算符	意义
=	等于
<>, !=, ~=, ^=	不等于
<	小于
>	大于
<=	小于或等于
>=	大于或等于

§2.5.2 一般运算符

运算符	意义
+	加号
-	减号
*	乘号
/	除号
:=	赋值号
=>	关系号
..	范围运算符
	字符连接符

§2.5.3 逻辑运算符

运算符	意义
IS NULL	是空值
BETWEEN	介于两者之间
IN	在一列值中间
AND	逻辑与
OR	逻辑或
NOT	取返,如 IS NOT NULL, NOT IN

§2.6 变量赋值

在 PL/SQL 编程中, 变量赋值是一个值得注意的地方, 它的语法如下:

`variable := expression ;`

`variable` 是一个 PL/SQL 变量, `expression` 是一个 PL/SQL 表达式.

§2.6.1 字符及数字运算特点

空值加数字仍是空值：NULL + < 数字> = NULL

空值加（连接）字符，结果为字符：NULL || <字符串> = <字符串>

§2.6.2 BOOLEAN 赋值

布尔值只有 TRUE, FALSE 及 NULL 三个值。如：

```
DECLARE
    done BOOLEAN;
/* the following statements are legal: */
BEGIN
    done := FALSE;
    WHILE NOT done LOOP
        Null;
    END LOOP;
END;
```

§2.6.3 数据库赋值

数据库赋值是通过 SELECT 语句来完成的，每次执行 SELECT 语句就赋值一次，一般要求被赋值的变量与 SELECT 中的列名要一一对应。如：

例 9：

```
DECLARE
    emp_id emp.empno%TYPE := 7788;
    emp_name emp.ename%TYPE;
    Emp_sal emp.sal%TYPE;
BEGIN
    SELECT ename, NVL(sal,0) INTO emp_name, Emp_sal
        FROM emp WHERE empno = emp_id;
    Dbms_output.put_line(emp_name||'---'||to_char(Emp_sal));
END;
```

提示：不能将 SELECT 语句中的列赋值给布尔变量。

§2.6.4 可转换的类型赋值

- **CHAR 转换为 NUMBER：**

使用 TO_NUMBER 函数来完成字符到数字的转换，如：

```
v_total := TO_NUMBER('100.0') + sal;
```


- **NUMBER 转换为 CHAR:**

使用 TO_CHAR 函数可以实现数字到字符的转换，如：

```
v_comm := TO_CHAR('123.45') || '元' ;
```

- **字符转换为日期:**

使用 TO_DATE 函数可以实现 字符到日期的转换，如：

```
v_date := TO_DATE('2001.07.03','yyyy.mm.dd');
```

- **日期转换为字符**

使用 TO_CHAR 函数可以实现日期到字符的转换，如：

```
v_to_day := TO_CHAR(SYSDATE, 'yyyy.mm.dd hh24:mi:ss');
```

§2.7 变量作用范围及可见性

在 PL/SQL 编程中，如果在变量的定义上没有做到统一的话，可能会隐藏一些危险的错误，这样的原因主要是变量的作用范围所致。与其它高级语言类似，PL/SQL 的变量作用范围特点是：

- 变量的作用范围是在你所引用的程序单元（块、子程序、包）内。即从声明变量开始到该块的结束。
- 一个变量（标识）只能在你所引用的块内是可见的。
- 当一个变量超出了作用范围，PL/SQL 引擎就释放用来存放该变量的空间（因为它可能不用了）。
- 在子块中重新定义该变量后，它的作用仅在该块内。

例 10:

```
DECLARE
```

```
    Emess char(80);
```

```
BEGIN
```

```
    DECLARE
```

```
        V1 NUMBER(4);
```

```
    BEGIN
```

```
        SELECT empno INTO v1 FROM emp WHERE LOWER(job)='president';
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V1);
```

```
    EXCEPTION
```

```
        When TOO_MANY_ROWS THEN
```

```
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('More than one president');
```

```
    END;
```

```
DECLARE
```

```
    V1 NUMBER(4);
```

```

BEGIN
    SELECT empno INTO v1 FROM emp WHERE LOWER(job)='manager';
EXCEPTION
    When TOO_MANY_ROWS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('More than one manager');
END;

EXCEPTION
    When others THEN
        Emess:=substr(SQLERRM,1,80);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (emess);
END;

```

Sqlerrm 函数返回指定错误代码的错误信息，必须先将其赋给变量后，才能在sql语句中使用

§2.8 注释

在PL/SQL里，可以使用两种符号来写注释，即：

- 使用双 ‘-’ (减号) 加注释

PL/SQL允许用 - 来写注释，它的作用范围是只能在一行有效。如：

V_sal NUMBER(12,2); -- 工资变量。

- 使用 /* */ 来加一行或多行注释，如：

```

/*****
/* 文件名:  statistics_sal.sql      */
*****/

```

提示：被解释存放在数据库中的 **PL/SQL** 程序，一般系统自动将程序头部的注释去掉。只有在 **PROCEDURE** 之后的注释才被保留；另外程序中的空行也自动被去掉。

§2.9 简单例子

§2.9.1 简单数据插入例子

例 11：

/* 本例子仅是一个简单的插入，不是实际应用。 */

```

DECLARE
    v_ename VARCHAR2(20) := 'Bill';
    v_sal    NUMBER(7,2) :=1234.56;
    v_deptno NUMBER(2) := 10;
    v_empno  NUMBER(4) := 8888;
BEGIN

```

```
INSERT INTO emp ( empno, ename, JOB, sal, deptno , hiredate )
VALUES ( v_empno, v_ename, 'Manager', v_sal, v_deptno,
        TO_DATE('1954.06.09','yyyy.mm.dd') );
COMMIT;
END;
```

§2.9.2 简单数据删除例子

例 12:

/* 本例子仅是一个简单的删除例子，不是实际应用。 */

```
DECLARE
    v_empno number(4) := 8888;
BEGIN
    DELETE FROM emp WHERE empno=v_empno;
    COMMIT;
END;
```

第三章 PL/SQL 流程控制语句

介绍 PL/SQL 的流程控制语句, 包括如下三类:

- 控制语句: IF 语句
- 循环语句: LOOP 语句, EXIT 语句
- 顺序语句: GOTO 语句, NULL 语句

§3.1 条件语句

```
IF <布尔表达式> THEN
    PL/SQL 和 SQL 语句
END IF;
```

```
IF <布尔表达式> THEN
    PL/SQL 和 SQL 语句
ELSE
    其它语句
END IF;
```

```
IF <布尔表达式> THEN
    PL/SQL 和 SQL 语句
ELSIF < 其它布尔表达式> THEN
    其它语句
ELSIF < 其它布尔表达式> THEN
    其它语句
ELSE
    其它语句
END IF;
```

提示: **ELSIF** 不能写成 **ELSEIF**

例 1:

```
DECLARE
    v_empno emp.empno%TYPE :=&empno;
    v_salary emp.sal%TYPE;
    v_comment VARCHAR2(35);
BEGIN
    SELECT sal INTO v_salary FROM emp WHERE empno=v_empno;
    IF v_salary<1500 THEN
        v_comment:= 'Fairly less';
    ELSIF v_salary <3000 THEN
```

```

        V_comment:= 'A little more';
    ELSE
        V_comment:= 'Lots of salary';
    END IF;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V_comment);
END;
```

§3.2 CASE 表达式

```

CASE selector
    WHEN expression1 THEN result1
    WHEN expression2 THEN result2

    WHEN expressionN THEN resultN
    [ ELSE resultN+1]
END;
```

例 2:

```

DECLARE
    V_grade char(1) := UPPER('&p_grade');
    V_appraisal VARCHAR2(20);
BEGIN
    V_appraisal :=
    CASE v_grade
        WHEN 'A' THEN 'Excellent'
        WHEN 'B' THEN 'Very Good'
        WHEN 'C' THEN 'Good'
        ELSE 'No such grade'
    END;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Grade: '||v_grade||' Appraisal: '|| v_appraisal);
END;
```

§3.3 循环

1. 简单循环

```

LOOP
    要执行的语句;
    EXIT WHEN <条件语句>    /*条件满足，退出循环语句*/
```

```
END LOOP;
```

例 3.

```
DECLARE
    int NUMBER(2) :=0;
BEGIN
    LOOP
        int := int + 1;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('int 的当前值为:'||int);
        EXIT WHEN int =10;
    END LOOP;
END;
```

2. WHILE 循环

```
WHILE <布尔表达式> LOOP
    要执行的语句;
END LOOP;
```

例 4.

```
DECLARE
    x NUMBER;
BEGIN
    x:= 1;
    WHILE x<10 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('X 的当前值为:'||x);
        x:= x+1;
    END LOOP;
END;
```

3. 数字式循环

```
FOR 循环计数器 IN [ REVERSE ] 下限 .. 上限 LOOP
    要执行的语句;
END LOOP;
```

每循环一次，循环变量自动加 1；使用关键字 **REVERSE**，循环变量自动减 1。跟在 **IN REVERSE** 后面的数字必须是从小到大的顺序，而且必须是整数，不能是变量或表达式。可以使用 **EXIT** 退出循环。

例 5.

```
BEGIN
    FOR int in 1..10 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('int 的当前值为: '||int);
    END LOOP;
```

END;

例 6.

```
CREATE TABLE temp_table(num_col NUMBER);
```

```
DECLARE
```

```
    V_counter NUMBER := 10;
```

```
BEGIN
```

```
    INSERT INTO temp_table(num_col) VALUES (v_counter );
```

```
    FOR v_counter IN 20 .. 25 LOOP
```

```
        INSERT INTO temp_table (num_col ) VALUES ( v_counter );
```

```
    END LOOP;
```

```
    INSERT INTO temp_table(num_col) VALUES (v_counter );
```

```
    FOR v_counter IN REVERSE 20 .. 25 LOOP
```

```
        INSERT INTO temp_table (num_col ) VALUES ( v_counter );
```

```
    END LOOP;
```

```
END ;
```

```
DROP TABLE temp_table;
```

§3.3 标号和 GOTO

PL/SQL 中 GOTO 语句是无条件跳转到指定的标号去的意思。语法如下：

```
GOTO label;
```

```
... ..
```

```
<<label>> /*标号是用<< >>括起来的标识符 */
```

例 7:

```
DECLARE
```

```
    V_counter NUMBER := 1;
```

```
BEGIN
```

```
    LOOP
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('V_counter 的当前值为:'||V_counter);
```

```
        V_counter := v_counter + 1;
```

```
        IF v_counter > 10 THEN
```

```
            GOTO I_ENDofLOOP;
```

```
        END IF;
```

```
    END LOOP;
```

```
    <<I_ENDofLOOP>>
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('V_counter 的当前值为:'||V_counter);
```

```
END ;
```

§3.4 NULL 语句

在 PL/SQL 程序中，可以用 `null` 语句来说明“不用做任何事情”的意思，相当于一个占位符，可以使某些语句变得有意义，提高程序的可读性。如：

```
DECLARE
    ...
BEGIN
    ...
    IF v_num IS NULL THEN
        GOTO print1;
    END IF;
    ...
    <<print1>>
    NULL; -- 不需要处理任何数据。
END;
```


第四章 游标的使用

在 PL/SQL 程序中，对于处理多行记录的事务经常使用游标来实现。

§4.1 游标概念

为了处理 SQL 语句，ORACLE 必须分配一片叫上下文(context area)的区域来处理所必需的信息，其中包括要处理的行的数目，一个指向语句被分析以后的表示形式的指针以及查询的活动集(active set)。

游标是一个指向上下文的句柄(handle)或指针。通过游标，PL/SQL 可以控制上下文区和处理语句时上下文区会发生些什么事情。

对于不同的 SQL 语句，游标的使用情况不同：

SQL 语句	游标
非查询语句	隐式的
结果是单行的查询语句	隐式的或显示的
结果是多行的查询语句	显示的

§4.1.1 处理显式游标

1. 显式游标处理

显式游标处理需四个 PL/SQL 步骤：

- **定义游标：**就是定义一个游标名，以及与其相对应的 SELECT 语句。

格式：

```
CURSOR cursor_name[(parameter[, parameter]...)] IS select_statement;
```

游标参数只能为输入参数，其格式为：

```
parameter_name [IN] datatype [{:= | DEFAULT} expression]
```

在指定数据类型时，不能使用长度约束。如 NUMBER(4)、CHAR(10) 等都是错误的。

- **打开游标：**就是执行游标所对应的 SELECT 语句，将其查询结果放入工作区，并且指针指向工作区的首部，标识游标结果集合。如果游标查询语句中带有 FOR UPDATE 选项，OPEN 语句还将锁定数据库表中游标结果集合对应的数据行。

格式：

```
OPEN cursor_name([(parameter =>] value[, [parameter =>] value]...]);
```

在向游标传递参数时，可以使用与函数参数相同的传值方法，即位置表示法和名称表示法。PL/SQL 程序不能用 OPEN 语句重复打开一个游标。

- **提取游标数据：**就是检索结果集合中的数据行，放入指定的输出变量中。

格式：

```
FETCH cursor_name INTO {variable_list | record_variable };
```

- 对该记录进行处理；
- 继续处理，直到活动集合中没有记录；
- **关闭游标：**当提取和处理完游标结果集合数据后，应及时关闭游标，以释放该游标所占用的系统资源，并使该游标的工作区变成无效，不能再使用 FETCH 语句取其中数据。关闭后的游标可以使用 OPEN 语句重新打开。

格式：

CLOSE cursor_name;

注：定义的游标不能有 INTO 子句。

例 1. 游标参数的传递方法。

```
DECLARE
    DeptRec dept%ROWTYPE;
    Dept_name dept.dname%TYPE;
    Dept_loc dept.loc%TYPE;
    CURSOR c1 IS
        SELECT dname, loc FROM dept WHERE deptno <= 30;
    CURSOR c2(dept_no NUMBER DEFAULT 10) IS
        SELECT dname, loc FROM dept WHERE deptno <= dept_no;
    CURSOR c3(dept_no NUMBER DEFAULT 10) IS
        SELECT * FROM dept WHERE deptno <=dept_no;
BEGIN
    OPEN c1;
    LOOP
        FETCH c1 INTO dept_name, dept_loc;
        EXIT WHEN c1%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(dept_name||'---'||dept_loc);
    END LOOP;
    CLOSE c1;

    OPEN c2;
    LOOP
        FETCH c2 INTO dept_name, dept_loc;
        EXIT WHEN c2%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(dept_name||'---'||dept_loc);
    END LOOP;
    CLOSE c2;

    OPEN c3(dept_no =>20);
    LOOP
        FETCH c3 INTO deptrec;
        EXIT WHEN c3%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(deptrec.deptno||'---'||deptrec.dname
                               ||'---'||deptrec.loc);
    END LOOP;
    CLOSE c3;
END;
```

2.游标属性

%FOUND 布尔型属性，当最近一次读记录时成功返回,则值为 TRUE;

%NOTFOUND 布尔型属性，与%FOUND 相反；

%ISOPEN 布尔型属性，当游标已打开时返回 TRUE；
 %ROWCOUNT 数字型属性，返回已从游标中读取的记录数。

例 2：给工资低于 1200 的员工增加工资 50。

```
DECLARE
    v_empno emp.empno%TYPE;
    v_sal    emp.sal%TYPE;
    CURSOR c IS SELECT empno, sal FROM emp;
BEGIN
    OPEN c;
    LOOP
        FETCH c INTO v_empno, v_sal;
        EXIT WHEN C%NOTFOUND;
        IF v_sal<=1200 THEN
            UPDATE emp SET sal=sal+50 WHERE empno=v_empno;
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('编码为'||v_empno||'工资已更新!');
        END IF;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('记录数:'||C%ROWCOUNT);
    END LOOP;
    CLOSE c;
END;
```

3. 游标的 FOR 循环

PL/SQL 语言提供了游标 FOR 循环语句，自动执行游标的 OPEN、FETCH、CLOSE 语句和循环语句的功能；当进入循环时，游标 FOR 循环语句自动打开游标，并提取第一行游标数据，当程序处理完当前所提取的数据而进入下一次循环时，游标 FOR 循环语句自动提取下一行数据供程序处理，当提取完结果集中的所有数据行后结束循环，并自动关闭游标。

格式：

```
FOR index_variable IN cursor_name[value[, value]...] LOOP
    -- 游标数据处理代码
END LOOP;
```

其中：

index_variable 为游标 FOR 循环语句隐含声明的索引变量，该变量为记录变量，其结构与游标查询语句返回的结构集合的结构相同。在程序中可以通过引用该索引记录变量元素来读取所提取的游标数据，**index_variable** 中各元素的名称与游标查询语句选择列表中所制定的列名相同。如果在游标查询语句的选择列表中存在计算列，则必须为这些计算列指定别名后才能通过游标 FOR 循环语句中的索引变量来访问这些列数据。

注：不要在程序中对游标进行人工操作；不要在程序中定义用于控制 FOR 循环的记录。

例 3：

```
DECLARE
    CURSOR c_sal IS SELECT empno, ename, sal FROM emp ;
BEGIN
```

```
--隐含打开游标
FOR v_sal IN c_sal LOOP
--隐含执行一个 FETCH 语句
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( to_char(v_sal.empno)||'---'||
        v_sal.ename||'---'||to_char(v_sal.sal));
--隐含监测 c_sal%NOTFOUND
END LOOP;
--隐含关闭游标
END;
```

例 4： 当所声明的游标带有参数时，通过游标 FOR 循环语句为游标传递参数。

```
DECLARE
    CURSOR c1(dept_no NUMBER DEFAULT 10) IS
        SELECT dname, loc FROM dept WHERE deptno <= dept_no;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('dept_no 参数值为 30: ' );
    FOR c1_rec IN c1(30) LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(c1_rec.dname||'---'||c1_rec.loc);
    END LOOP;

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(CHR(10)||'使用默认的 dept_no 参数值 10: ' );
    FOR c1_rec IN c1 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(c1_rec.dname||'---'||c1_rec.loc);
    END LOOP;
END;
```

例 5： PL/SQL 还允许在游标 FOR 循环语句中使用子查询来实现游标的功能。

```
BEGIN
    FOR c1_rec IN (SELECT dname, loc FROM dept) LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(c1_rec.dname||'---'||c1_rec.loc);
    END LOOP;
END;
```

§4.1.2 处理隐式游标

显式游标主要是用于对查询语句的处理，尤其是在查询结果为多条记录的情况下；而对于非查询语句，如修改、删除操作，则由 ORACLE 系统自动地为这些操作设置游标并创建其工作区，这些由系统隐含创建的游标称为隐式游标，隐式游标的名字为 SQL，这是由 ORACLE 系统定义的。对于隐式游标的操作，如定义、打开、取值及关闭操作，都由 ORACLE 系统自动地完成，无需用户进行处理。用户只能通过隐式游标的相关属性，来完成相应的操作。在隐式游标的工作区中，所存放的数据是与用户自定义的显示游标无关的、最新处理的一条 SQL 语句所包含的数据。

格式调用为： SQL%

注： INSERT, UPDATE, DELETE, SELECT 语句中不必明确定义游标。

隐式游标属性

SQL%FOUND 布尔型属性,当最近一次读记录时成功返回, 则值为 true;
 SQL%NOTFOUND 布尔型属性,与%found 相反;
 SQL %ROWCOUNT 数字型属性, 返回已从游标中读取得记录数;
 SQL %ISOPEN 布尔型属性, 取值总是 FALSE。SQL 命令执行完毕立即关闭隐式游标。

例 6: 删除 EMP 表中某部门的所有员工, 如果该部门中已没有员工, 则在 DEPT 表中删除该部门。

```
DECLARE
    V_deptno emp.deptno%TYPE :=&p_deptno;
BEGIN
    DELETE FROM emp WHERE deptno=v_deptno;
    IF SQL%NOTFOUND THEN
        DELETE FROM dept WHERE deptno=v_deptno;
    END IF;
END;
```

§4.1.3 游标修改和删除操作

游标修改和删除操作是指在游标定位下, 修改或删除表中指定的数据行。这时, 要求游标查询语句中必须使用 **FOR UPDATE** 选项, 以便在打开游标时锁定游标结果集合在表中对应数据行的所有列和部分列。

为了对正在处理(查询)的行不被另外的用户改动, ORACLE 提供一个 **FOR UPDATE** 子句来对所选择的行进行锁住。该需求迫使 ORACLE 锁定游标结果集合的行, 可以防止其他事务处理更新或删除相同的行, 直到您的事务处理提交或回退为止。

语法:

```
SELECT ... FROM ... FOR UPDATE [OF column[, column]...] [NOWAIT]
```

如果另一个会话已对活动集中的行加了锁, 那么 **SELECT FOR UPDATE** 操作一直等待到其它的会话释放这些锁后才继续自己的操作, 对于这种情况, 当加上 **NOWAIT** 子句时, 如果这些行真的被另一个会话锁定, 则 **OPEN** 立即返回并给出:

ORA-0054 : resource busy and acquire with nowait specified.

如果使用 **FOR UPDATE** 声明游标, 则可在 **DELETE** 和 **UPDATE** 语句中使用 **WHERE CURRENT OF cursor_name** 子句, 修改或删除游标结果集合当前行对应的数据库表中的数据行。

例 7: 从 EMP 表中查询某部门的员工情况, 将其工资最低定为 1500;

```
DECLARE
    V_deptno emp.deptno%TYPE :=&p_deptno;
    CURSOR emp_cursor IS SELECT empno, sal
    FROM emp WHERE deptno=v_deptno FOR UPDATE OF sal NOWAIT;
```

```
BEGIN
  FOR emp_record IN emp_cursor LOOP
    IF emp_record.sal < 1500 THEN
      UPDATE emp SET sal=1500 WHERE CURRENT OF emp_cursor;
    END IF;
  END LOOP;
  -- COMMIT;
END;
** CURRENT 用于指定为游标对应的数据
```

第五章 异常错误处理

一个优秀的程序都应该能够正确处理各种出错情况，并尽可能从错误中恢复。ORACLE 提供异常情况(EXCEPTION)和异常处理(EXCEPTION HANDLER)来实现错误处理。

§5.1 异常处理概念

异常情况处理(EXCEPTION)是用来处理正常执行过程中未预料的事件,程序块的异常处理预定义的错误和自定义错误,由于 PL/SQL 程序块一旦产生异常而没有指出如何处理时,程序就会自动终止整个程序运行。

有三种类型的异常错误:

1. 预定义 (Predefined)错误
ORACLE 预定义的异常情况大约有 24 个。对这种异常情况的处理，无需在程序中定义，由 ORACLE 自动将其引发。
2. 非预定义 (Predefined)错误
即其他标准的 ORACLE 错误。对这种异常情况的处理，需要用户在程序中定义，然后由 ORACLE 自动将其引发。
3. 用户定义(User_define) 错误
程序执行过程中，出现编程人员认为的非正常情况。对这种异常情况的处理，需要用户在程序中定义，然后显式地在程序中将其引发。

异常处理部分一般放在 PL/SQL 程序体的后半部,结构为:

EXCEPTION

WHEN first_exception THEN <code to handle first exception >

WHEN second_exception THEN <code to handle second exception >

WHEN OTHERS THEN <code to handle others exception >

END;

异常处理可以按任意次序排列,但 OTHERS 必须放在最后。

§5.1.1 预定义的异常处理

预定义说明的部分 ORACLE 异常错误

错误号	异常错误信息名称	说明
ORA-0001	Dup_val_on_index	试图破坏一个唯一性限制
ORA-0051	Timeout-on-resource	在等待资源时发生超时
ORA-0061	Transaction-backed-out	由于发生死锁事务被撤消
ORA-1001	Invalid-CURSOR	试图使用一个无效的游标
ORA-1012	Not-logged-on	没有连接到 ORACLE
ORA-1017	Login-denied	无效的用户名/口令
ORA-1403	No_data_found	SELECT INTO 没有找到数据
ORA-1422	Too_many_rows	SELECT INTO 返回多行
ORA-1476	Zero-divide	试图被零除
ORA-1722	Invalid-NUMBER	转换一个数字失败

ORA-6500	Storage-error	内存不够引发的内部错误
ORA-6501	Program-error	内部错误
ORA-6502	Value-error	转换或截断错误
ORA-6504	Rowtype-mismatch	缩主游标变量与 PL/SQL 变量有不兼容行类型
ORA-6511	CURSOR-already-OPEN	试图打开一个已存在的游标
ORA-6530	Access-INTO-null	试图为 null 对象的属性赋值
ORA-6531	Collection-is-null	试图将 Exists 以外的集合(collection)方法应用于一个 null pl/sql 表上或 varray 上
ORA-6532	Subscript-outside-limit	对嵌套或 varray 索引得引用超出声明范围以外
ORA-6533	Subscript-beyond-count	对嵌套或 varray 索引得引用大于集合中元素的个数.

对这种异常情况的处理，只需在 PL/SQL 块的异常处理部分，直接引用相应的异常情况名，并对其完成相应的异常错误处理即可。

例 1：更新指定员工工资，如工资小于 1500，则加 100；

```

DECLARE
    v_empno emp.empno%TYPE :=&empno;
    v_sal   emp.sal%TYPE;
BEGIN
    SELECT sal INTO v_sal FROM emp WHERE empno=v_empno;
    IF v_sal<=1500 THEN
        UPDATE emp SET sal=sal+100 WHERE empno=v_empno;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('编码为'||v_empno||'员工工资已更新!');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('编码为'||v_empno||'员工工资已经超过规定值!');
    END IF;
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('数据库中没有编码为'||v_empno||'的员工');
    WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('程序运行错误!请使用游标');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
END;
```

§5.1.2 非预定义的异常处理

对于这类异常情况的处理，首先必须对非定义的 ORACLE 错误进行定义。步骤如下：

1. 在 PL/SQL 块的定义部分定义异常情况：
<异常情况> EXCEPTION;

2. 将其定义好的异常情况，与标准的 ORACLE 错误联系起来，使用 EXCEPTION_INIT 语句：

```
PRAGMA EXCEPTION_INIT(<异常情况>, <错误代码>);
```

3. 在 PL/SQL 块的异常情况处理部分对异常情况做出相应的处理。

例 2：删除指定部门的记录信息，以确保该部门没有员工。

```
INSERT INTO dept VALUES(50, 'FINANCE', 'CHICAGO');
```

```
DECLARE
```

```
  v_deptno dept.deptno%TYPE :=&deptno;
```

```
  e_deptno_remaining EXCEPTION;
```

```
  PRAGMA EXCEPTION_INIT(e_deptno_remaining, -2292);
```

```
  /* -2292 是违反一致性约束的错误代码 */
```

```
BEGIN
```

```
  DELETE FROM dept WHERE deptno=v_deptno;
```

```
EXCEPTION
```

```
  WHEN e_deptno_remaining THEN
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('违反数据完整性约束!');
```

```
  WHEN OTHERS THEN
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
```

```
END;
```

§5.1.3 用户自定义的异常处理

当与一个异常错误相关的错误出现时，就会隐含触发该异常错误。用户定义的异常错误是通过显式使用 RAISE 语句来触发。当引发一个异常错误时，控制就转向到 EXCEPTION 块异常错误部分，执行错误处理代码。

对于这类异常情况的处理，步骤如下：

1. 在 PL/SQL 块的定义部分定义异常情况：
 <异常情况> EXCEPTION;
2. RAISE <异常情况>;
3. 在 PL/SQL 块的异常情况处理部分对异常情况做出相应的处理。

例 3：更新指定员工工资，增加 100；

```
DECLARE
```

```
  v_empno emp.empno%TYPE :=&empno;
```

```
  no_result EXCEPTION;
```

```
BEGIN
```

```
  UPDATE emp SET sal=sal+100 WHERE empno=v_empno;
```

```

IF SQL%NOTFOUND THEN
    RAISE no_result;
END IF;
EXCEPTION
    WHEN no_result THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('你的数据更新语句失败了!');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
END;

```

§5.1.4 用户定义的异常处理

调用 DBMS_STANDARD(ORACLE 提供的包)包所定义的 RAISE_APPLICATION_ERROR 过程，可以重新定义异常错误消息，它为应用程序提供了一种与 ORACLE 交互的方法。

RAISE_APPLICATION_ERROR 的语法如下：

```
RAISE_APPLICATION_ERROR(error_number,error_message,[keep_errors] );
```

这里的 error_number 是从 -20,000 到 -20,999 之间的参数，

error_message 是相应的提示信息(< 2048 字节)，

keep_errors 为可选，如果 keep_errors = TRUE ,则新错误将被添加到已经引发的错误列表中。如果 keep_errors=FALSE(缺省),则新错误将替换当前的错误列表。

例 4：创建一个函数 get_salary, 该函数检索指定部门的工资总和，其中定义了-20991 和-20992 号错误，分别处理参数为空和非法部门代码两种错误：

```

CREATE TABLE errlog(
    Errcode NUMBER,
    Errtext CHAR(40));

CREATE OR REPLACE FUNCTION get_salary (p_deptno NUMBER)
    RETURN NUMBER AS
    V_sal NUMBER;
BEGIN
    IF p_deptno IS NULL THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20991, '部门代码为空' );
    ELSIF p_deptno<0 THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20992, '无效的部门代码' );
    ELSE
        SELECT SUM(sal) INTO v_sal FROM EMP WHERE deptno=p_deptno;
        RETURN V_sal;
    END IF;
END;

DECLARE

```

```

V_salary NUMBER(7,2);
V_sqlcode NUMBER;
V_sqlerr VARCHAR2(512);
Null_deptno EXCEPTION;
Invalid_deptno EXCEPTION;
PRAGMA EXCEPTION_INIT(null_deptno,-20991);
PRAGMA EXCEPTION_INIT(invalid_deptno, -20992);
BEGIN
  V_salary :=get_salary(10);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('10 号部门工资: ' ||TO_CHAR(V_salary));

  BEGIN
    V_salary :=get_salary(-10);
  EXCEPTION
    WHEN invalid_deptno THEN
      V_sqlcode :=SQLCODE;
      V_sqlerr :=SQLERRM;
      INSERT INTO errlog(errcode, errtext) VALUES(v_sqlcode, v_sqlerr);
      COMMIT;
  END inner1;

  V_salary :=get_salary(20);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('20 号部门工资: ' ||TO_CHAR(V_salary));

  BEGIN
    V_salary :=get_salary(NULL);
  END inner2;

  V_salary :=get_salary(30);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('30 号部门工资: ' ||TO_CHAR(V_salary));

  EXCEPTION
    WHEN null_deptno THEN
      V_sqlcode :=SQLCODE;
      V_sqlerr :=SQLERRM;
      INSERT INTO errlog(errcode, errtext) VALUES(v_sqlcode, v_sqlerr);
      COMMIT;
  WHEN OTHERS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
END outer;
```

§5.2 异常错误传播

由于异常错误可以在声明部分和执行部分以及异常错误部分出现，因而在不同部分引发的异常错误也不一样。

§5.2.1 在执行部分引发异常错误

当一个异常错误在执行部分引发时，有下列情况：

- 如果当前块对该异常错误设置了处理，则执行它并成功完成该块的执行，然后控制转给包含块。
- 如果没有对当前块异常错误设置定义处理器，则通过在包含块中引发它来传播异常错误。然后对该包含块执行步骤 1)。

§5.2.2 在声明部分引发异常错误（要想捕获声明部分的异常错误，则需要执行块外增加一个其他异常捕获块）

如果在声明部分引起异常情况，即在声明部分出现错误，那么该错误就能影响到其它的块。比如有如下的 PL/SQL 程序：

```
DECLARE
    Abc number(3):='abc';
    其它语句
BEGIN
    其它语句
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        其它语句
END;
```

例子中，由于 `Abc number(3):='abc';` 出错，尽管在 `EXCEPTION` 中说明了 `WHEN OTHERS THEN` 语句，但 `WHEN OTHERS THEN` 也不会被执行。但是如果在该错误语句块的外部有一个异常错误，则该错误能被抓住，如：

```
BEGIN
    DECLARE
        Abc number(3):='abc';
        其它语句
    BEGIN
        其它语句
    EXCEPTION
        WHEN OTHERS THEN
            其它语句
    END;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
```

其它语句

END;

§5.3 异常错误处理编程

在一般的应用处理中，建议程序人员要用异常处理，因为如果程序中不声明任何异常处理，则在程序运行出错时，程序就被终止，并且也不提示任何信息。下面是使用系统提供的异常来编程的例子。

§5.4 在 PL/SQL 中使用 SQLCODE, SQLERRM

由于 ORACLE 的错信息最大长度是 512 字节，为了得到完整的错误提示信息，我们可用 SQLERRM 和 SUBSTR 函数一起得到错误提示信息。

SQLCODE 返回错误代码数字.

SQLERRM 返回错误信息.

如: SQLCODE=+100 → SQLERRM='no_data_found '

SQLCODE=0 → SQLERRM='normal, successful completion'

例 5. 将 ORACLE 错误代码及其信息存入错误代码表

```
CREATE TABLE errors (errnum NUMBER(4), errmsg VARCHAR2(100));
```

```
DECLARE
```

```
    err_msg VARCHAR2(100);
```

```
BEGIN
```

```
    /* 得到所有 ORACLE 错误信息 */
```

```
    FOR err_num IN -100 .. 0 LOOP
```

```
        err_msg := SQLERRM(err_num);
```

```
        INSERT INTO errors VALUES(err_num, err_msg);
```

```
    END LOOP;
```

```
END;
```

```
DROP TABLE errors;
```

例 6. 查询 ORACLE 错误代码;

```
BEGIN
```

```
    INSERT INTO emp(empno, ename, hiredate, deptno)
```

```
        VALUES(2222, 'Jerry', SYSDATE, 20);
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('插入数据记录成功!');
```

```
    INSERT INTO emp(empno, ename, hiredate, deptno)
```

```
        VALUES(2222, 'Jerry', SYSDATE, 20);
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('插入数据记录成功!');
```

```
EXCEPTION
```

```
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(SQLCODE||'---'||SQLERRM);
END;
```

第六章 存储函数和过程

§6.1 引言

ORACLE 提供可以把 PL/SQL 程序存储在数据库中，并可以在任何地方来运行它。这样就叫存储过程或函数。过程和函数统称为 PL/SQL 子程序，他们是被命名的 PL/SQL 块，均存储在数据库中，并通过输入、输出参数或输入/输出参数与其调用者交换信息。过程和函数的唯一区别是函数总向调用者返回数据，而过程则不返回数据。在本节中，主要介绍：

1. 创建存储过程和函数。
2. 正确使用系统级的异常处理和用户定义的异常处理。
3. 建立和管理存储过程和函数。

§6.2 创建函数

1. 建立内嵌函数

语法如下：

```
CREATE [OR REPLACE] FUNCTION function_name
    [(argument [ { IN | IN OUT } ] type,
      argument [ { IN | OUT | IN OUT } ] type)
  RETURN return_type
  { IS | AS }
  <类型.变量的说明>
BEGIN
    FUNCTION_body
EXCEPTION
    其它语句
END;
```

例1. 获取某部门的工资总和：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION get_salary(
    Dept_no NUMBER,
    Emp_count OUT NUMBER)
  RETURN NUMBER IS
    V_sum NUMBER;
BEGIN
    SELECT SUM(sal), count(*) INTO V_sum, emp_count
      FROM emp WHERE deptno=dept_no;
    RETURN v_sum;
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
```

```

        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('你需要的数据不存在!');
    WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('程序运行错误!请使用游标');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
END get_salary;

```

2. 内嵌函数的调用

函数声明时所定义的参数称为形式参数，应用程序调用时为函数传递的参数称为实际参数。应用程序在调用函数时，可以使用以下三种方法向函数传递参数：

第一种参数传递格式称为位置表示法，格式为：

```
argument_value1[,argument_value2 ...]
```

例 2： 计算某部门的工资总和：

```

DECLARE
    V_num NUMBER;
    V_sum NUMBER;
BEGIN
    V_sum :=get_salary(30, v_num);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('30 号部门工资总和： ' ||v_sum||'， 人数： ' ||v_num);
END;

```

第二种参数传递格式称为名称表示法，格式为：

```
argument => parameter [...]
```

其中：**argument** 为形式参数，它必须与函数定义时所声明的形式参数名称相同。
Parameter 为实际参数。

在这种格式中，形势参数与实际参数成对出现，相互间关系唯一确定，所以参数的顺序可以任意排列。

例 3： 计算某部门的工资总和：

```

DECLARE
    V_num NUMBER;
    V_sum NUMBER;
BEGIN
    V_sum :=get_salary(emp_count => v_num, dept_no => 30);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('30 号部门工资总和： ' ||v_sum||'， 人数： ' ||v_num);
END;

```

第三种参数传递格式称为混合表示法：

即在调用一个函数时，同时使用位置表示法和名称表示法为函数传递参数。采用这种参数传递方法时，使用位置表示法所传递的参数必须放在名称表示法所传递的参数前面。也就是说，无论函数具有多少个参数，只要其中有一个参数使用名称表示法，其后所有的参数

都必须使用名称表示法。

例 4:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION demo_fun(
    Name VARCHAR2,
    Age INTEGER,
    Sex VARCHAR2)
    RETURN VARCHAR2
AS
    V_var VARCHAR2(32);
BEGIN
    V_var := name||': '||TO_CHAR(age)||'岁, '||sex;
    RETURN v_var;
END;

DECLARE
    Var VARCHAR(32);
BEGIN
    Var := demo_fun('user1', 30, sex => '男' );
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(var);

    Var := demo_fun('user2', age => 40, sex => '男' );
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(var);

    Var := demo_fun('user3', sex => '女' , age => 20);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(var);
END;
```

无论采用哪一种参数传递方法，实际参数和形式参数之间的数据传递只有两种方法：传址法和传值法。所谓传址法是指在调用函数时，将实际参数的地址指针传递给形式参数，使形式参数和实际参数指向内存中的同一区域，从而实现参数数据的传递。这种方法又称作参照法，即形式参数参照实际参数数据。输入参数均采用传址法传递数据。

传值法是指将实际参数的数据拷贝到形式参数，而不是传递实际参数的地址。默认时，输出参数和输入/输出参数均采用传值法。在函数调用时，**ORACLE** 将实际参数数据拷贝到输入/输出参数，而当函数正常运行退出时，又将输出形式参数和输入/输出形式参数数据拷贝到实际参数变量中。

3. 参数默认值

在 **CREATE OR REPLACE FUNCTION** 语句中声明函数参数时可以**使用 DEFAULT 关键字为输入参数指定默认值。**

例 5:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION demo_fun(
    Name VARCHAR2,
```

```

    Age INTEGER,
    Sex VARCHAR2 DEFAULT '男' )
    RETURN VARCHAR2
AS
    V_var VARCHAR2(32);
BEGIN
    V_var := name||': '||TO_CHAR(age)||'岁, ' ||sex;
    RETURN v_var;
END;
```

具有默认值的函数创建后，在函数调用时，如果没有为具有默认值的参数提供实际参数值，函数将使用该参数的默认值。但当调用者为默认参数提供实际参数时，函数将使用实际参数值。在创建函数时，只能为输入参数设置默认值，而不能为输入/输出参数设置默认值。

```

DECLARE
    Var VARCHAR(32);
BEGIN
    Var := demo_fun('user1', 30);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(var);

    Var := demo_fun('user2', age => 40);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(var);

    Var := demo_fun('user3', sex => '女' , age => 20);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(var);
END;
```

§6.3 存储过程

§6.3.1 创建过程

建立存储过程

在 ORACLE SERVER 上建立存储过程,可以被多个应用程序调用,可以向存储过程传递参数,也可以向存储过程传回参数.

创建过程语法:

```

CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE Procedure_name
    [ (argument [ { IN | IN OUT } ] Type,
      argument [ { IN | OUT | IN OUT } ] Type )
    { IS | AS }
    <类型.变量的说明>
BEGIN
    <执行部分>
```

EXCEPTION

<可选的异常错误处理程序>

END;

例 6. 用户连接登记记录;

```
CREATE table logtable (userid VARCHAR2(10), logdate date);
```

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE logexecution IS
```

```
BEGIN
```

```
    INSERT INTO logtable (userid, logdate) VALUES (USER, SYSDATE);
```

```
END;
```

例 7. 删除指定员工记录;

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE DelEmp(v_empno IN emp.empno%TYPE) AS
```

```
    No_result EXCEPTION;
```

```
BEGIN
```

```
    DELETE FROM emp WHERE empno=v_empno;
```

```
    IF SQL%NOTFOUND THEN
```

```
        RAISE no_result;
```

```
    END IF;
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('编码为'||v_empno||'的员工已被除名!');
```

```
EXCEPTION
```

```
    WHEN no_result THEN
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('你需要的数据不存在!');
```

```
    WHEN OTHERS THEN
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
```

```
END DelEmp;
```

§6.3.2 调用存储过程

存储过程建立完成后，只要通过授权，用户就可以在 SQLPLUS、ORACLE 开发工具或第三方开发工具中来调用运行。ORACLE 使用 EXECUTE 语句来实现对存储过程的调用：

```
EXEC[UTE] Procedure_name( parameter1, parameter2...);
```

例 8:

```
EXECUTE logexecution;
```

例 9. 计算指定部门的工资总和，并统计其中的职工数量。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_demo(
```

```

    Dept_no NUMBER DEFAULT 10,
    Sal_sum OUT NUMBER,
    Emp_count OUT NUMBER)
IS
BEGIN
    SELECT SUM(sal), COUNT(*) INTO sal_sum, emp_count
        FROM emp WHERE deptno=dept_no;
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('你需要的数据不存在!');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
END proc_demo;

```

调用方法:

```

DECLARE
    V_num NUMBER;
    V_sum NUMBER(8, 2);
BEGIN
    Proc_demo(30, v_sum, v_num);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('30 号部门工资总和: '||v_sum||', 人数: ' ||v_num);
    Proc_demo(sal_sum => v_sum, emp_count => v_num);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('10 号部门工资总和: '||v_sum||', 人数: ' ||v_num);
END;

```

在 PL/SQL 程序中还可以在块内建立本地函数和过程，这些函数和过程不存储在数据库中，但可以在创建它们的 PL/SQL 程序中被重复调用。本地函数和过程在 PL/SQL 块的声明部分定义，它们的语法格式与存储函数和过程相同，但不能使用 CREATE OR REPLACE 关键字。

例 10：建立本地过程，用于计算指定部门的工资总和，并统计其中的职工数量；

```

DECLARE
    V_num NUMBER;
    V_sum NUMBER(8, 2);
    PROCEDURE proc_demo(
        Dept_no NUMBER DEFAULT 10,
        Sal_sum OUT NUMBER,
        Emp_count OUT NUMBER)
    IS
    BEGIN
        SELECT SUM(sal), COUNT(*) INTO sal_sum, emp_count
            FROM emp WHERE deptno=dept_no;
    EXCEPTION

```

```

        WHEN NO_DATA_FOUND THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('你需要的数据不存在!');
        WHEN OTHERS THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('发生其它错误!');
    END proc_demo;
BEGIN
    Proc_demo(30, v_sum, v_num);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('30 号部门工资总和: '||v_sum||', 人数: ' ||v_num);
    Proc_demo(sal_sum => v_sum, emp_count => v_num);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('10 号部门工资总和: '||v_sum||', 人数: ' ||v_num);
END;
```

§6.3.3 开发存储过程步骤

开发存储过程、函数、包及触发器的步骤如下：

§6.3.3.1 使用文字编辑处理软件编辑存储过程源码

使用文字编辑处理软件编辑存储过程源码，要用类似 WORD 文字处理软件进行编辑时，要将源码存为文本格式。

§6.3.3.2 在 SQLPLUS 或用调试工具将存储过程程序进行解释

在 SQLPLUS 或用调试工具将存储过程程序进行解释：

在 SQL>下调试，可用 START 或 GET 等 ORACLE 命令来启动解释。如：

```
SQL>START c:\stat1.sql
```

如果使用调式工具，可直接编辑和点击相应的按钮即可生成存储过程。

§6.3.3.3 调试源码直到正确

我们不能保证所写的存储过程达到一次就正确。所以这里的调式是每个程序员必须进行的工作之一。在 SQLPLUS 下来调式主要用的方法是：

- 使用 SHOW ERROR 命令来提示源码的错误位置；
- 使用 user_errors 数据字典来查看各存储过程的错误位置。

§6.3.3.4 授权执行权给相关的用户或角色

如果调式正确的存储过程没有进行授权，那就只有建立者本人才可以运行。所以作为应用系统的一部分的存储过程也必须进行授权才能达到要求。在 SQL*PLUS 下可以用 GRANT 命令来进行存储过程的运行授权。

GRANT语法：

```
GRANT system_privilege | role
```

```
TO user | role | PUBLIC [WITH ADMIN OPTION]
```

```
GRANT object_privilege | ALL ON schema.object
```

```
TO user | role | PUBLIC [WITH GRANT OPTION]
```

例子：

```
CREATE OR REPLACE PUBLIC SYNONYM dbms_job FOR dbms_job
```

```
GRANT EXECUTE ON dbms_job TO PUBLIC WITH GRANT OPTION
```

§6.3.4 与过程相关数据字典

```
USER_SOURCE, ALL_SOURCE, DBA_SOURCE, USER_ERRORS
```

相关的权限:

```
CREATE ANY PROCEDURE
```

```
DROP ANY PROCEDURE
```

在 SQL*PLUS 中，可以用 DESCRIBE 命令查看过程的名字及其参数表。

```
DESCRIBE Procedure_name;
```

```
DROP PROCEDURE logexecution;
```

```
DROP PROCEDURE delemp;
```

```
DROP PROCEDURE proc_demo;
```

```
DROP FUNCTION demo_fun;
```

```
DROP FUNCTION get_salary;
```

第七章 包的创建和应用

§7.1 引言

包是一组相关过程、函数、变量、常量和游标等 PL/SQL 程序设计元素的组合，它具有面向对象程序设计语言的特点，是对这些 PL/SQL 程序设计元素的封装。包类似于 C++ 和 JAVA 语言中的类，其中变量相当于类中的成员变量，过程和函数相当于类方法。把相关的模块归类成为包，可使开发人员利用面向对象的方法进行存储过程的开发，从而提高系统性能。

与类相同，包中的程序元素也分为公用元素和私用元素两种，这两种元素的区别是他们允许访问的程序范围不同，即它们的作用域不同。公用元素不仅可以被包中的函数、过程所调用，也可以被包外的 PL/SQL 程序访问，而私有元素只能被包内的函数和过程所访问。

在 PL/SQL 程序设计中，使用包不仅可以使程序设计模块化，对外隐藏包内所使用的信息（通过使用私用变量），而写可以提高程序的执行效率。因为，当程序首次调用包内函数或过程时，ORACLE 将整个包调入内存，当再次访问包内元素时，ORACLE 直接从内存中读取，而不需要进行磁盘 I/O 操作，从而使程序执行效率得到提高。

一个包由两个分开的部分组成：

包定义（PACKAGE）：包定义部分声明包内数据类型、变量、常量、游标、子程序和异常错误处理等元素，这些元素为包的公有元素。

包主体（PACKAGE BODY）：包主体则是包定义部分的具体实现，它定义了包定义部分所声明的游标和子程序，在包主体中还可以声明包的私有元素。

包定义和包主体分开编译，并作为两部分分开的对象存放在数据库字典中，详见数据字典 user_source, all_source, dba_source。

§7.2 包的定义

包定义的语法如下：

创建包定义：

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE package_name
    [AUTHID {CURRENT_USER | DEFINER}]
    {IS | AS}
    [公有数据类型定义[公有数据类型定义]...]
    [公有游标声明[公有游标声明]...]
    [公有变量、常量声明[公有变量、常量声明]...]
    [公有子程序声明[公有子程序声明]...]
END [package_name];
```

其中：AUTHID CURRENT_USER 和 AUTHID DEFINER 选项说明应用程序在调用函数时所使用的权限模式，它们与 CREATE FUNCTION 语句中 invoker_right_clause 子句的作用相同。

创建包主体：

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY package_name
```

```
{IS | AS}
```

```
[私有数据类型定义[私有数据类型定义]...]
```

```
[私有变量、常量声明[私有变量、常量声明]...]
```

```
[私有子程序声明和定义[私有子程序声明和定义]...]
```

```
[公有游标定义[公有游标定义]...]
```

```
[公有子程序定义[公有子程序定义]...]
```

```
BEGIN
```

```
PL/SQL 语句
```

```
END [package_name];
```

其中：在包主体定义公有程序时，它们必须与包定义中所声明子程序的格式完全一致。

§7.3 包的开发步骤

与开发存储过程类似，包的开发需要几个步骤：

1. 将每个存储过程调式正确；
2. 用文本编辑软件将各个存储过程和函数集成在一起；
3. 按照包的定义要求将集成的文本的前面加上包定义；
4. 按照包的定义要求将集成的文本的前面加上包主体；
5. 使用 SQLPLUS 或开发工具进行调式。

§7.4 包定义的说明

例 1:创建的包为 demo_pack, 该包中包含一个记录变量 DeptRec、两个函数和一个过程。

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE demo_pack
```

```
IS
```

```
DeptRec dept%ROWTYPE;
```

```
V_sqlcode NUMBER;
```

```
V_sqlerr VARCHAR2(2048);
```

```
FUNCTION add_dept(
```

```
dept_no NUMBER, dept_name VARCHAR2, location VARCHAR2)
```

```
RETURN NUMBER;
```

```
FUNCTION remove_dept(dept_no NUMBER)
```

```
RETURN NUMBER;
```

```
PROCEDURE query_dept(dept_no IN NUMBER);
```

```
END demo_pack;
```

包主体的创建方法，它实现上面所声明的包定义，并在包主体中声明一个私有变量 **flag** 和一个私有函数 **check_dept**，由于在 **add_dept** 和 **remove_dept** 等函数中需要调用 **check_dept** 函数，所以，在定义 **check_dept** 函数之前首先对该函数进行声明，这种声明方法称作前向声明。

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY demo_pack
```

```
IS
Flag INTEGER;
FUNCTION check_dept(dept_no NUMBER)
    RETURN INTEGER;

FUNCTION add_dept(dept_no NUMBER, dept_name VARCHAR2, location VARCHAR2)
    RETURN NUMBER
IS
BEGIN
    IF check_dept(dept_no)=0 THEN
        INSERT INTO dept VALUES(dept_no, dept_name, location);
        RETURN 1;
    ELSE
        RETURN 0;
    END IF;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        V_sqlcode := SQLCODE;
        V_sqlerr := SQLERRM;
        RETURN -1;
END add_dept;

FUNCTION remove_dept(dept_no NUMBER)
    RETURN NUMBER
IS
BEGIN
    V_sqlcode := 0;
    V_sqlerr := NULL;
    IF check_dept(dept_no) = 1 THEN
        DELETE FROM dept WHERE deptno=dept_no;
        RETURN 1;
    ELSE
        RETURN 0;
    END IF;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        V_sqlcode := SQLCODE;
        V_sqlerr := SQLERRM;
        RETURN -1;
END remove_dept;

PROCEDURE query_dept(dept_no IN NUMBER)
IS
BEGIN
```

```

        IF check_dept(dept_no) =1 THEN
            SELECT * INTO DeptRec FROM dept WHERE deptno=dept_no;
        END IF;
    END query_dept;

```

```

FUNCTION check_dept(dept_no NUMBER)
    RETURN INTEGER
    IS
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO flag FROM dept WHERE deptno=dept_no;
    IF flag > 0 THEN
        Flag := 1;
    END IF;
    RETURN flag;
END check_dept;

```

```

BEGIN
    V_sqlcode := NULL;
    V_sqlerr := NULL;
END demo_pack;

```

对包内共有元素的调用格式为：包名.元素名称

调用 **demo_pack** 包内函数对 **dept** 表进行插入、查询和修改操作，并通过 **demo_pack** 包中的记录变量 **DeptRec** 显示所查询到的数据库信息：

```

DECLARE
    Var NUMBER;
BEGIN
    Var := demo_pack.add_dept(90,'Administration', 'Beijing');
    IF var =-1 THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(demo_pack.v_sqlerr);
    ELSIF var =0 THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('该部门记录已经存在！ ');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('添加记录成功！ ');
        Demo_pack.query_dept(90);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(demo_pack.DeptRec.deptno||'---'||
            demo_pack.DeptRec.dname||'---'||demo_pack.DeptRec.loc);
        var := demo_pack.remove_dept(90);
        IF var =-1 THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(demo_pack.v_sqlerr);
        ELSE
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('删除记录成功！ ');
        END IF;
    END IF;
END IF;

```

END;

例 2: 创建包 emp_package

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE emp_package
IS
  TYPE emp_table_type IS TABLE OF emp%ROWTYPE
    INDEX BY BINARY_INTEGER;
  PROCEDURE read_emp_table (p_emp_table OUT emp_table_type);
END emp_package;
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY emp_package
IS
  PROCEDURE read_emp_table (p_emp_table OUT emp_table_type)
  IS
    I BINARY_INTEGER := 0;
  BEGIN
    FOR emp_record IN ( SELECT * FROM emp ) LOOP
      P_emp_table(i) := emp_record;
      I := I + 1;
    END LOOP;
  END read_emp_table;
END emp_package;
```

```
DECLARE
  E_table emp_package.emp_table_type;
BEGIN
  Emp_package.read_emp_table(e_table);
  FOR I IN e_table.FIRST .. e_table.LAST LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(e_table(i).empno||' '||e_table(i).ename);
  END LOOP;
END;
```

§7.5 子程序重载

PL/SQL 允许对包内子程序和本地子程序进行重载。所谓重载时指两个或多个子程序有相同的名称，但拥有不同的参数变量、参数顺序或参数数据类型。

例：

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE demo_pack1
IS
  DeptRec dept%ROWTYPE;
```

```
V_sqlcode NUMBER;
V_sqlerr VARCHAR2(2048);
FUNCTION query_dept(dept_no IN NUMBER)
    RETURN INTEGER;
FUNCTION query_dept(dept_no IN VARCHAR2)
    RETURN INTEGER;
END demo_pack1;

CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY demo_pack1
IS
FUNCTION check_dept(dept_no NUMBER)
    RETURN INTEGER
IS
    Flag INTEGER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO flag FROM dept WHERE deptno=dept_no;
    IF flag > 0 THEN
        RETURN 1;
    ELSE
        RETURN 0;
    END IF;
END check_dept;

FUNCTION check_dept(dept_no VARCHAR2)
    RETURN INTEGER
IS
    Flag INTEGER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO flag FROM dept WHERE deptno=dept_no;
    IF flag > 0 THEN
        RETURN 1;
    ELSE
        RETURN 0;
    END IF;
END check_dept;

FUNCTION query_dept(dept_no IN NUMBER)
    RETURN INTEGER
IS
BEGIN
    IF check_dept(dept_no) =1 THEN
        SELECT * INTO DeptRec FROM dept WHERE deptno=dept_no;
        RETURN 1;
    ELSE
```

```

        RETURN 0;
    END IF;
END query_dept;

FUNCTION query_dept(dept_no IN VARCHAR2)
    RETURN INTEGER
IS
BEGIN
    IF check_dept(dept_no) = 1 THEN
        SELECT * INTO DeptRec FROM dept WHERE deptno=dept_no;
        RETURN 1;
    ELSE
        RETURN 0;
    END IF;
END query_dept;

END demo_pack1;
```

§7.6 删除过程、函数和包

1. 删除过程

我们可以 DROP PROCEDURE 命令对不需要的过程进行删除，语法如下：

```
DROP PROCEDURE [user.]Procudure_name;
```

2. 删除函数

我们可以 DROP FUNCTION 命令对不需要的函数进行删除，语法如下：

```
DROP FUNCTION [user.]Function_name;
```

3. 删除包

我们可以 DROP PACKAGE 命令对不需要的包进行删除，语法如下：

```
DROP PACKAGE [BODY] [user.]package_name;
```

```
DROP PROCEDURE OpenCurType;
```

```
DROP PACKAGE demo_pack;
```

```
DROP PACKAGE emp_package;
```

§7.7 包的管理

```
DBA_SOURCE, USER_SOURCE, USER_ERRORS, DBA-OBJECTS
```

第八章 触发器

触发器是许多关系数据库系统都提供的一项技术。在 ORACLE 系统里，触发器类似过程和函数，都有声明，执行和异常处理过程的 PL/SQL 块。

§8.1 触发器类型

触发器在数据库里以独立的对象存储，它与存储过程不同的是，存储过程通过其它程序来启动运行或直接启动运行，而触发器是由一个事件来启动运行。即触发器是当某个事件发生时自动地隐式运行。并且，触发器不能接收参数。所以运行触发器就叫触发或点火（firing）。ORACLE 事件指的是对数据库的表进行的 INSERT、UPDATE 及 DELETE 操作或对视图进行类似的操作。ORACLE 将触发器的功能扩展到了触发 ORACLE，如数据库的启动与关闭等。

§8.1.1 DML 触发器

ORACLE 可以在 DML 语句进行触发，可以在 DML 操作前或操作后进行触发，并且可以对每个行或语句操作上进行触发。

§8.1.2 替代触发器

由于在 ORACLE 里，不能直接对由两个以上的表建立的视图进行操作。所以给出了替代触发器。它就是 ORACLE 8 专门为进行视图操作的一种处理方法。

§8.1.3 系统触发器

ORACLE 8i 提供了第三种类型的触发器叫系统触发器。它可以在 ORACLE 数据库系统的事件中进行触发，如 ORACLE 系统的启动与关闭等。

触发器组成：

- 触发事件：即在何种情况下触发 TRIGGER; 例如：INSERT, UPDATE, DELETE。
- 触发时间：即该 TRIGGER 是在触发事件发生之前（BEFORE）还是之后(AFTER)触发，也就是触发事件和该 TRIGGER 的操作顺序。
- 触发器本身：即该 TRIGGER 被触发之后的目的和意图，正是触发器本身要做的事情。例如：PL/SQL 块。
- 触发频率：说明触发器内定义的动作被执行的次数。即语句级(STATEMENT)触发器和行级(ROW)触发器。
 语句级(STATEMENT)触发器：是指当某触发事件发生时，该触发器只执行一次；
 行级(ROW)触发器：是指当某触发事件发生时，对受到该操作影响的每一行数据，触发器都单独执行一次。

§8.2 创建触发器

创建触发器的一般语法是：

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER trigger_name
```

```

{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT | DELETE | UPDATE [OF column [, column ...]]}
ON {[schema.] table_name | [schema.] view_name}
[REFERENCING {OLD [AS] old | NEW [AS] new| PARENT as parent}]
[FOR EACH ROW ]
[WHEN condition]
trigger_body;

```

其中：

BEFORE 和 **AFTER** 指出触发器的触发时序分别为前触发和后触发方式，前触发是在执行触发事件之前触发当前所创建的触发器，后触发是在执行触发事件之后触发当前所创建的触发器。

INSTEAD OF 选项使 ORACLE 激活触发器，而不执行触发事件。只能对视图和对象视图建立 **INSTEAD OF** 触发器，而不能对表、模式和数据库建立 **INSTEAD OF** 触发器。

FOR EACH ROW 选项说明触发器为行触发器。行触发器和语句触发器的区别表现在：行触发器要求当一个 DML 语句操作影响数据库中的多行数据时，对于其中的每个数据行，只要它们符合触发约束条件，均激活一次触发器；而语句触发器将整个语句操作作为触发事件，当它符合约束条件时，激活一次触发器。当省略 **FOR EACH ROW** 选项时，**BEFORE** 和 **AFTER** 触发器为语句触发器，而 **INSTEAD OF** 触发器则为行触发器。

REFERENCING 子句说明相关名称，在行触发器的 PL/SQL 块和 **WHEN** 子句中使用相关名称参照当前的新、旧列值，默认的相关名称分别为 **OLD** 和 **NEW**。触发器的 PL/SQL 块中应用相关名称时，必须在它们之前加冒号(:)，但在 **WHEN** 子句中则不能加冒号。

WHEN 子句说明触发约束条件。**Condition** 为一个逻辑表达式，其中必须包含相关名称，而不能包含查询语句，也不能调用 PL/SQL 函数。**WHEN** 子句指定的触发约束条件只能用在 **BEFORE** 和 **AFTER** 行触发器中，不能用在 **INSTEAD OF** 行触发器和其它类型的触发器中。

当一个基表被修改(INSERT, UPDATE, DELETE)时要执行的存储过程，执行时根据其依附的基表改动而自动触发，因此与应用程序无关，用数据库触发器可以保证数据的一致性和完整性。

每张表最多可建立 12 种类型的触发器，它们是：

```

BEFORE INSERT
BEFORE INSERT FOR EACH ROW
AFTER INSERT
AFTER INSERT FOR EACH ROW

BEFORE UPDATE
BEFORE UPDATE FOR EACH ROW
AFTER UPDATE
AFTER UPDATE FOR EACH ROW

BEFORE DELETE
BEFORE DELETE FOR EACH ROW
AFTER DELETE

```

AFTER DELETE FOR EACH ROW

§8.2.1 触发器触发次序

1. 执行 BEFORE 语句级触发器;
2. 对与受语句影响的每一行:
 - 执行 BEFORE 行级触发器
 - 执行 DML 语句
 - 执行 AFTER 行级触发器
3. 执行 AFTER 语句级触发器

§8.2.2 创建 DML 触发器

触发器名与过程名和包的名字不一样，它是单独的名字空间，因而触发器名可以和表或过程有相同的名字，但在一个模式中触发器名不能相同。

触发器的限制

- CREATE TRIGGER 语句文本的字符长度不能超过 32KB;
- 触发器体内的 SELECT 语句只能为 SELECT ... INTO ... 结构，或者为定义游标所使用的 SELECT 语句。
- 触发器中不能使用数据库事务控制语句 COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT 语句;
- 由触发器所调用的过程或函数也不能使用数据库事务控制语句;
- 触发器中不能使用 LONG, LONG RAW 类型;
- 触发器内可以参照 LOB 类型列的列值，但不能通过 :NEW 修改 LOB 列中的数据;
- 触发器所访问的表受到表的约束限制，即后面的“变化表”。

问题：当触发器被触发时，要使用被插入、更新或删除的记录中的列值，有时要使用操作前、后列的值。

实现：:new 修饰符访问操作完成后列的值

:old 修饰符访问操作完成前列的值

特性	INSERT	UPDATE	DELETE
OLD	NULL	有效	有效
NEW	有效	有效	NULL

例 1: 建立一个触发器，当职工表 emp 表被删除一条记录时，把被删除记录写到职工表删除日志表中去。

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER del_emp
  BEFORE DELETE ON scott.emp FOR EACH ROW
BEGIN
  -- 将修改前数据插入到日志记录表 del_emp ,以供监督使用。
  INSERT INTO emp_his(deptno , empno, ename , job ,mgr , sal , comm , hiredate )
    VALUES( :old.deptno, :old.empno, :old.ename , :old.job,
             :old.mgr, :old.sal, :old.comm, :old.hiredate );
```


END;

DELETE emp WHERE empno=7788;

DROP TABLE emp_his;

DROP TRIGGER del_emp;

[WHEN condition]实例：限定只对部门号为 80 的记录进行触发器操作，不允许降薪和删除信息

CREATE OR REPLACE TRIGGER tr_emp_sal_comm

BEFORE UPDATE OF salary

OR DELETE

ON HR.employees

FOR EACH ROW

WHEN (old.department_id = 80)

BEGIN

CASE

WHEN **UPDATING** ('salary') THEN **/*触发器谓词*/**

IF :NEW.salary < :old.salary THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, '部门 80 的人员的工资不能降');

END IF;

WHEN **DELETING** THEN **/*触发器谓词*/**

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20003, '不能删除部门 80 的人员记录');

END CASE;

END;

§8.2.3 创建替代(Instead_of)触发器

INSTEAD_OF 用于对视图的 DML 触发，由于视图有可能是由多个表进行联结(join)而成，因而并非所有的联结都是可更新的。但可以按照所需的方式执行更新，例如下面情况：

CREATE OR REPLACE VIEW emp_view AS

SELECT deptno, count(*) total_employeer, sum(sal) total_salary

FROM emp GROUP BY deptno;

在此视图中直接删除是非法：

SQL>DELETE FROM emp_view WHERE deptno=10;

DELETE FROM emp_view WHERE deptno=10

ERROR 位于第 1 行：

ORA-01732: **此视图的数据操纵操作非法**

但是我们可以创建 INSTEAD_OF 触发器来为 DELETE 操作执行所需的处理，即删除 EMP 表中所有基准行：

```

CREATE OR REPLACE TRIGGER emp_view_delete
  INSTEAD OF DELETE ON emp_view FOR EACH ROW
BEGIN
  DELETE FROM emp WHERE deptno= :old.deptno;
END emp_view_delete;

DELETE FROM emp_view WHERE deptno=10;

DROP TRIGGER emp_view_delete;
DROP VIEW emp_view;

```

§8.2.3 创建系统事件触发器 (***)

ORACLE8i 提供的系统事件触发器可以在 DDL 或数据库系统上被触发。DDL 指的是数据定义语言，如 **CREATE**、**ALTER** 及 **DROP** 等。而数据库系统事件包括数据库服务器的启动或关闭，用户的登录与退出、数据库服务错误等。创建系统触发器的语法如下：

```

CREATE OR REPLACE TRIGGER [schema.] trigger_name
  {BEFORE|AFTER} {ddl_event_list|database_event_list}
  ON { DATABASE | [schema.] SCHEMA }
  [ WHEN_clause ]
  trigger_body;

```

其中: **ddl_event_list**: 一个或多个 DDL 事件，事件间用 **OR** 分开；

database_event_list: 一个或多个数据库事件，事件间用 **OR** 分开；

系统事件触发器既可以建立在一个模式上，又可以建立在整个数据库上。当建立在模式之上时，只有模式所指定用户的 DDL 操作和它们所导致的错误才激活触发器；当建立在数据库之上时，该数据库所有用户的 DDL 操作和他们所导致的错误，以及数据库的启动和关闭均可激活触发器。要在数据库之上建立触发器时，要求用户具有 **ADMINISTER DATABASE TRIGGER** 权限。

下面给出系统触发器的种类和事件出现的时机（前或后）：

事件	允许的时机	说明
启动 STARTUP	之后	实例启动时激活
关闭 SHUTDOWN	之前	实例正常关闭时激活
服务器错误 SERVERERROR	之后	只要有错误就激活
登录 LOGON	之后	成功登录后激活
注销 LOGOFF	之前	开始注销时激活
创建 CREATE	之前，之后	在创建之前或之后激活
撤消 DROP	之前，之后	在撤消之前或之后激活
变更 ALTER	之前，之后	在变更之前或之后激活

系统触发器可以在数据库级（**database**）或模式（**schema**）级进行定义。数据库级触发器在任何事件都激活触发器，即触发对象为整个数据库中所有用户产生的每个指定事件而模式触发器只有在指定的模式所产生的的触发事件发生时才触发，默认时为当前用户模

式。

§8.2.4 系统触发器事件属性 (***)

事件属性\事件	Startup/Shutdown	Servererror	Logon/Logoff	DDL	DML
事件名称	1	1	1	1	1
数据库名称	1				
数据库实例号	1				
错误号		1			
用户名			1		
模式对象类型				1	
模式对象名称				1	
列					1

除 DML 语句的列属性外，其余事件属性值可通过调用 ORACLE 定义的事件属性函数来读取。

函数名称	数据类型	说 明
Sysevent	VARCHAR2 (20)	激活触发器的事件名称
Instance_num	NUMBER	数据库实例名
Database_name	VARCHAR2 (50)	数据库名称
Server_error(posi)	NUMBER	错误信息栈中 posi 指定位置中的错误号
Is_servererror(err_number)	BOOLEAN	检查 err_number 指定的错误号是否在错误信息栈中，如果在则返回 TRUE，否则返回 FALSE。在触发器内调用此函数可以判断是否发生指定的错误。
Login_user	VARCHAR2(30)	登陆或注销的用户名称
Dictionary_obj_type	VARCHAR2(20)	DDL 语句所操作的数据库对象类型
Dictionary_obj_name	VARCHAR2(30)	DDL 语句所操作的数据库对象名称
Dictionary_obj_owner	VARCHAR2(30)	DDL 语句所操作的数据库对象所有者名称
Des_encrypted_password	VARCHAR2(2)	正在创建或修改的经过 DES 算法加密的用户口令

§8.2.5 使用触发器谓词

ORACLE 提供三个参数 INSERTING, UPDATING, DELETING 用于判断触发了哪些操作。

谓词	行为
INSERTING	如果触发语句是 INSERT 语句，则为 TRUE, 否则为 FALSE
UPDATING	如果触发语句是 UPDATE 语句，则为 TRUE, 否则为 FALSE
DELETING	如果触发语句是 DELETE 语句，则为 TRUE, 否则为 FALSE

§8.2.6 重新编译触发器

如果在触发器内调用其它函数或过程，当这些函数或过程被删除或修改后，触发器的状态将被标识为无效。当 DML 语句激活一个无效触发器时，ORACLE 将重新编译触发器代码，如果编译时发现错误，这将导致 DML 语句执行失败。

在 PL/SQL 程序中可以调用 ALTER TRIGGER 语句重新编译已经创建的触发器，格式为：

```
ALTER TRIGGER [schema.] trigger_name COMPILE [ DEBUG]
```

其中：DEBUG 选项要编译器生成 PL/SQL 程序条使其所使用的调试代码。

§8.3 删除和使能触发器

● 删除触发器：

```
DROP TRIGGER trigger_name;
```

当删除其他用户模式中的触发器名称，需要具有 DROP ANY TRIGGER 系统权限，当删除建立在数据库上的触发器时，用户需要具有 ADMINISTER DATABASE TRIGGER 系统权限。

此外，当删除表或视图时，建立在这些对象上的触发器也随之删除。

● 使能触发器

数据库 TRIGGER 的状态：

有效状态(ENABLE)：当触发事件发生时，处于有效状态的数据库触发器 TRIGGER 将被触发。

无效状态(DISABLE)：当触发事件发生时，处于无效状态的数据库触发器 TRIGGER 将不会被触发，此时就跟没有这个数据库触发器(TRIGGER) 一样。

数据库 TRIGGER 的这两种状态可以互相转换。格式为：

```
ALTER TIGGER trigger_name [DISABLE | ENABLE ];
```

例：ALTER TRIGGER emp_view_delete DISABLE;

ALTER TRIGGER 语句一次只能改变一个触发器的状态，而 ALTER TABLE 语句则一次能够改变与指定表相关的所有触发器的使用状态。格式为：

```
ALTER TABLE [schema.]table_name {ENABLE|DISABLE} ALL TRIGGERS;
```

例：使表 EMP 上的所有 TRIGGER 失效：

```
ALTER TABLE emp DISABLE ALL TRIGGERS;
```

§8.4 触发器和数据字典

相关数据字典：USER_TRIGGERS、ALL_TRIGGERS、DBA_TRIGGERS

```
COL trigger_name FORMAT A10
```

```
COL trigger_type FORMAT A10
```

```
COL triggering_event FORMAT A10
COL table_owner FORMAT A10
COL base_object_type FORMAT A10
COL referencing_names FORMAT A10
COL status FORMAT A10
COL action_type FORMAT A10
```

```
SELECT TRIGGER_NAME, TRIGGER_TYPE, TRIGGERING_EVENT,
       TABLE_OWNER, BASE_OBJECT_TYPE, REFERENCING_NAMES,
       STATUS, ACTION_TYPE
FROM user_triggers;
```

§8.5 数据库触发器的应用举例(*****)

例 5：利用 ORACLE 事件属性函数，创建一个系统事件触发器。首先创建一个事件日志表 eventlog，由它存储用户在当前数据库中所创建的数据库对象，以及用户的登陆和注销、数据库的启动和关闭等事件，之后创建 trig_ddl、trig_before 和 trig_after 触发器，它们调用事件属性函数将各个事件记录到 eventlog 数据表中。

由于在 PL/SQL 块中不能直接调用 DDL 语句，所以，利用 ORACLE 内置包 DBMS_UTILITY 中的 EXEC_DDL_STATEMENT 过程，由它执行 DDL 语句创建触发器。

```
BEGIN
  -- 创建用于记录事件日志的数据表
  DBMS_UTILITY.EXEC_DDL_STATEMENT('
    CREATE TABLE eventlog(
      Eventname VARCHAR2(20) NOT NULL,
      Eventdate date default sysdate,
      Inst_num NUMBER NULL,
      Db_name VARCHAR2(50) NULL,
      Srv_error NUMBER NULL,
      Username VARCHAR2(30) NULL,
      Obj_type VARCHAR2(20) NULL,
      Obj_name VARCHAR2(30) NULL,
      Obj_owner VARCHAR2(30) NULL
    )
  ');

  -- 创建 DDL 触发器 trig4_ddl
  DBMS_UTILITY.EXEC_DDL_STATEMENT('
    CREATE OR REPLACE TRIGGER trig_ddl
      AFTER CREATE OR ALTER OR DROP
      ON DATABASE
```

```

DECLARE
    Event VARCHAR2(20);
    Typ VARCHAR2(20);
    Name VARCHAR2(30);
    Owner VARCHAR2(30);
BEGIN
    -- 读取 DDL 事件属性
    Event := SYSEVENT;
    Typ := DICTIONARY_OBJ_TYPE;
    Name := DICTIONARY_OBJ_NAME;
    Owner := DICTIONARY_OBJ_OWNER;
    -- 将事件属性插入到事件日志表中
    INSERT INTO scott.eventlog(eventname, obj_type, obj_name, obj_owner)
        VALUES(event, typ, name, owner);
END;
');

-- 创建 LOGON、STARTUP 和 SERVERERROR 事件触发器
DBMS_UTILITY.EXEC_DDL_STATEMENT('
CREATE OR REPLACE TRIGGER trig_after
    AFTER LOGON OR STARTUP OR SERVERERROR
    ON DATABASE
DECLARE
    Event VARCHAR2(20);
    Instance NUMBER;
    Err_num NUMBER;
    Dbname VARCHAR2(50);
    User VARCHAR2(30);
BEGIN
    Event := SYSEVENT;
    IF event = "LOGON" THEN
        User := LOGIN_USER;
        INSERT INTO eventlog(eventname, username)
            VALUES(event, user);
    ELSIF event = "SERVERERROR" THEN
        Err_num := SERVER_ERROR(1);
        INSERT INTO eventlog(eventname, srv_error)
            VALUES(event, err_num);
    ELSE
        Instance := INSTANCE_NUM;
        Dbname := DATABASE_NAME;
        INSERT INTO eventlog(eventname, inst_num, db_name)
            VALUES(event, instance, dbname);
    END IF;

```

```

        END;
    ');

-- 创建 LOGOFF 和 SHUTDOWN 事件触发器
DBMS_UTILITY.EXEC_DDL_STATEMENT('
    CREATE OR REPLACE TRIGGER trig_before
        BEFORE LOGOFF OR SHUTDOWN
        ON DATABASE
    DECLARE
        Event VARCHAR2(20);
        Instance NUMBER;
        Dbname VARCHAR2(50);
        User VARCHAR2(30);
    BEGIN
        Event := SYSEVENT;
        IF event = "LOGOFF" THEN
            User := LOGIN_USER;
            INSERT INTO eventlog(eventname, username)
                VALUES(event, user);
        ELSE
            Instance := INSTANCE_NUM;
            Dbname := DATABASE_NAME;
            INSERT INTO eventlog(eventname, inst_num, db_name)
                VALUES(event, instance, dbname);
        END IF;
    END;
');
END;

CREATE TABLE mydata(mydate NUMBER);
CONNECT SCOTT/TIGER

COL eventname FORMAT A10
COL eventdate FORMAT A12
COL username FORMAT A10
COL obj_type FORMAT A15
COL obj_name FORMAT A15
COL obj_owner FORMAT A10
SELECT eventname, eventdate, obj_type, obj_name, obj_owner, username, Srv_error
    FROM eventlog;

DROP TRIGGER trig_ddl;
DROP TRIGGER trig_before;
DROP TRIGGER trig_after;

```

DROP TABLE eventlog;

额外学习: <https://blog.csdn.net/kkwant/article/details/81332383>