

知识图谱可视化定义系统&食谱领域智能问答系统

CO\$IN小组

181250003 蔡尚达

181250015 陈彦泽

181250083 林希澄

181250104 苗轶轩

• • •

• • •

• • •

• • •

• • •

• • •

2021/6/20

CONTENTS

1. 项目介绍

- A. 核心特点亮点介绍
- B. 项目代码结构介绍
- C. 软件工程过程介绍
- 2. 项目演示
- 3. Q&A



/01 项目介绍 Introduction

项目整体介绍

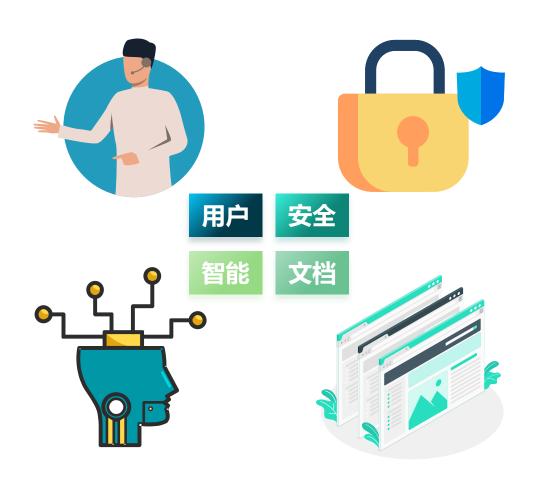


智能应用

- 知识图谱定义
- 布局相关

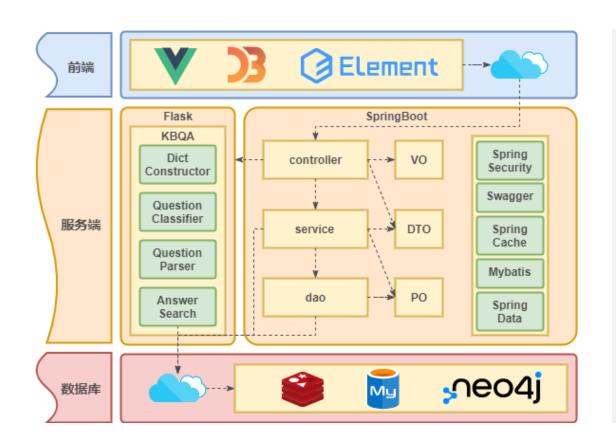
- 智能问答 KBQA (Knowledge-based Question and Answering)
- 图谱助手 Helper (语义识别)
- 节点查询
- 关系查询
- 中心识别

产品化!



- 01. 用户模块
 - 用户登录、注册,项目私有、公开
- 对称加密、非对称加密、授权
- 03. 智能问答
 - 用自然语言使用项目
- **文档化** 提供用户手册和系统设计手册

系统设计



前端

Vue.js D3 Echart ElementUI Router Vuex

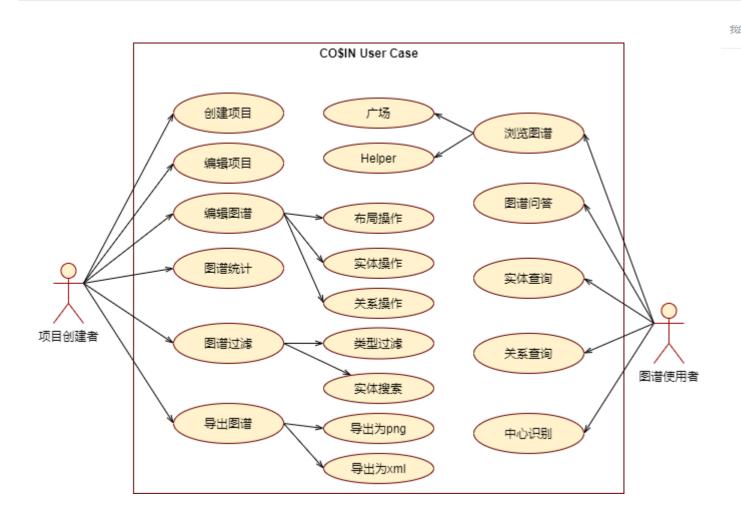
服务端

Flask
Spring Boot
Spring Security
Spring Cache
Swagger

数据库

Redis Neo4j MySQL

用例



我的项目 广场 Helper 文档 系统设计

co\$in 文档

1 我是项目创建者

- 1.1 创建知识图谱
- 1.2 编辑项目
- 1.3 编辑图谱
- 1.3.1 图谱内容
- I.J.I BIEIT
- 1.3.1.1 实体操作
- 1.3.1.2 关系操作
- 1.3.2 布局内容
- 1.4 图谱统计
- 1.5 图谱过滤
 - 1.5.1 图谱搜索
 - 1.5.2 类型过滤
- 1.6 导出图谱
 - 1.6.1 保存为png
- 1.6.2 保存为xml

2 我是项目使用者

- 2.1 浏览图谱
 - 2.1.1 广场
- 2.1.2 Helper
- 2.2 图谱问答
- 2.3 实体查询
- 2.4 关系查询
- 2.5 中心识别

3 附录

- 3.1 可被智能应用使用的实体类型
- 3.2 可被智能应用使用的关系类型

(•)

A核心亮点特点介绍

出发点

- 信息丰富,知识匮乏
 - 百度、谷歌、美食天下,有着极为丰富的数据,但是检索起来困难,按层搜索
 - 提供一个信息检索的工具
- 迭代一、二提供了一个丰富完善的可视化知识图谱定义工具, 怎么利用起来?
 - 作为用户自己构建数据集的工具
- 用户可依赖的确定性
 - 用户无需知道太多的知识,通过自然语言进行问答





搜索

综合 菜谱 食材 专题

红烧肉怎么做

产品的用户体验地图

• 故事一:

- 小希是和大部分人一样,睡觉前都会有滑滑手机的习惯,有一天他在b站上看了某个美食博主的烹饪视频,觉得看起来很美味很满意,决定第二天要做给女朋友吃,但是他忘记收藏也忘记了博主的名字什么的,倒头就睡了。
 结果隔天早上起来就发现再也找不到昨天那个视频,只能说下次一定。
- 从此以后,他每次看到喜欢的视频,都会第一时间点赞投币收藏,但久而久之,收藏夹越来越满,每次做菜前都要在收藏夹里翻上半天,再拉动进度条,十分麻烦。
- 有一天,小希遇到了CO\$IN系统,这是一个基于知识图谱的菜谱问答系统,在这里,他只需要记住做的是什么菜,甚至不需要记下全称,就可以在小助手的帮助下知道菜谱的做法、食材等信息...





产品的用户体验地图

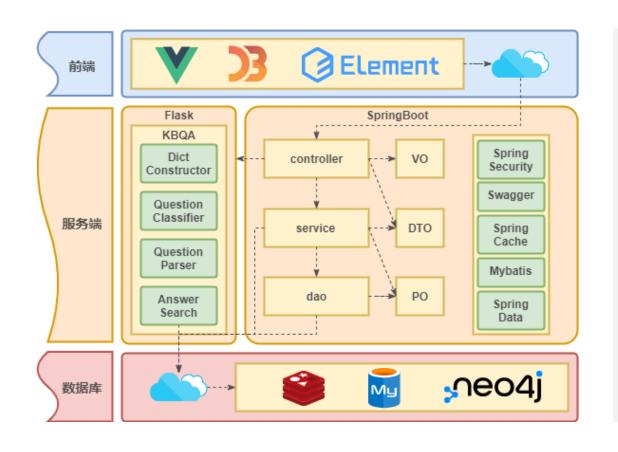
故事二:

- 小希借助着CO\$IN系统,很快就成为了美食大厨,甚至对许多菜品进行了改良,在家门口开了一家"cc饭馆", 深受大家的喜欢。为了与更多人分享,小希在CO\$IN系统中使用了可视化工具制作了"cc最爱的食谱"这一知识图谱,包括了黄焖鸡、卤肉饭等他最得意的菜谱。
- 有一天,阿菜来cc饭馆吃饭。在这里阿菜可以使用"cc最爱的食谱"的问答系统对菜谱进行了解。饭后,他对cc的厨艺十分满意,也想学习卤肉饭的做法,cc向他推荐了CO\$IN系统,在这里阿菜利用智能问答,可以随时学习食谱中的菜谱做法、所需食材等信息。



B项目代码结构介绍

总体架构



前端

Vue.js D3 Echart ElementUI Router Vuex

服务端

Flask
Spring Boot
Spring Security
Spring Cache
Swagger

数据库

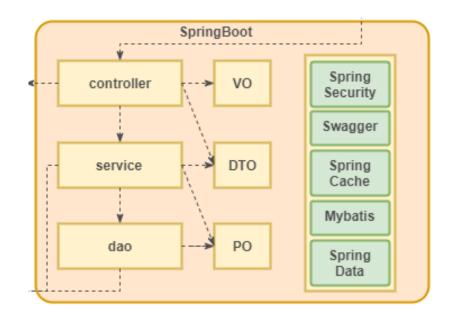
Redis Neo4j MySQL

数据库

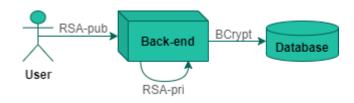


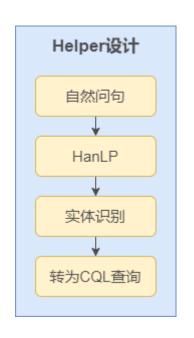
数据库	存储内容	目的
MySQL	布局信息、用户信息、项 目信息等结构化数据	关系型数据库,存储结构化数据方便
Neo4j	存储图数据	图数据库,天然符合图谱的数据结构 存储,提供了内置的算法库
Redis	缓存、图ID生成	内存KV数据库,减少磁盘IO,读取快

服务端 — 知识图谱服务



- 用户管理模块
 - 授权、认证
 - 对称加密与非对称加密
 - Spring Security
- Helper模块
 - 全局索引, HanLP
- 项目管理模块
 - 读多写少, Spring Cache
- 图谱管理模块
 - Spring Data Neo4j
- 接口文档
 - Swagger

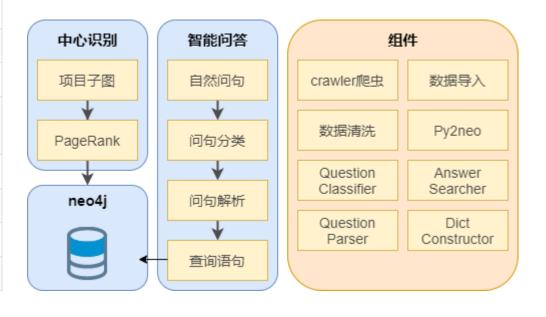




服务端 — 智能应用服务

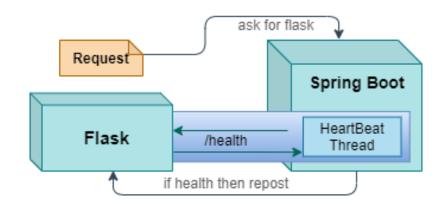
问题类型	中文含义	问题举例
food_query ✓	查询菜谱属性	烤肠怎么做
food_constraint ✓	查询符合约束的菜	微辣的炒菜有哪些
desc_recipe ✓	描述菜谱	红烧肉
desc_cuisine ✓	描述菜系	闽菜
desc_material ✓	描述食材	五花肉
ingredients 🗸	食材查询	红烧肉用什么做
ingredients_prime ✓	主食材查询	红烧肉的主食材是什么
ingredients_sub ✔	辅料查询	红烧肉的辅料是什么
ingredients_num ✓	查询所需食材的量	红烧肉要用多少五花肉
ingredients_include ✓	某个菜是否用了某个东 西	红烧肉要用五花肉吗?
food_belong ✓	查询菜的菜系	红烧肉属于什么菜系?
cuisine_food ✓	查询菜系有哪些菜	闽菜有哪些美食?
cuisine_query ✓	查询菜系	有哪些菜系的菜
unknown 🗸	不知道	我帅吗

- KBQA
 - Rule-based
 - 基于用户通过可视化图谱定义系统构建的数据
- 中心识别
 - 基于子图, PageRank
- 数据爬取、预处理
 - 美食天下



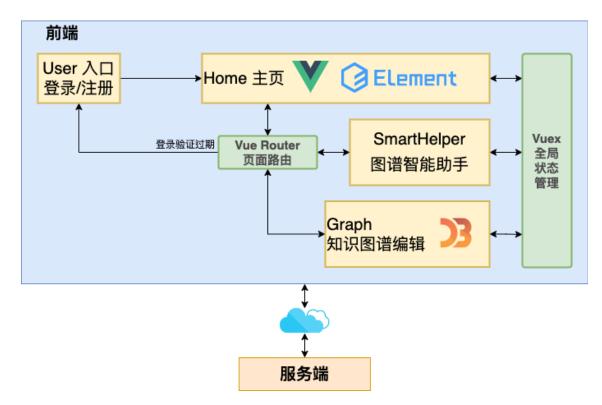
服务端 — 服务调用

- 异构微服务
 - 基于 Python 的 Flask 服务
 - 基于 Java 的 Spring Boot 服务
- 服务调用
 - 由 RestTemplate 进行统一的转发
- 服务发现
 - 使用心跳机制
 - Flask 提供 /health 接口
 - Spring Boot 进行定时监听,如果服务异常,对请求进行熔断



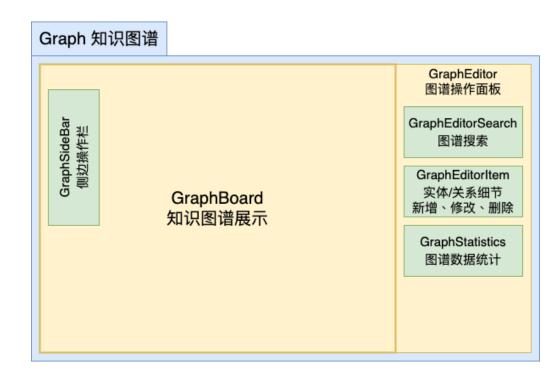
前端 — 整体架构

- 页面主要模块
 - 用户入口 User: 登录/注册
 - 主页 Home: 用户项目管理、其他模块入口
 - 知识图谱展示 Graph: 知识图谱的展示、编辑、导出
 - 图谱智能助手 SmartHelper: 图谱问答、实体/关系查询、中心识别
- 页面核心中间件、三方库工具
 - 前端开发框架基础 Vue
 - 页面路由 Vue Router
 - 全局状态管理 Vuex
 - 页面样式组件库 ElementUI
 - 图谱可视化 D3
 - 数据统计可视化 EChart
 - 智能助手问答页面 JwChat



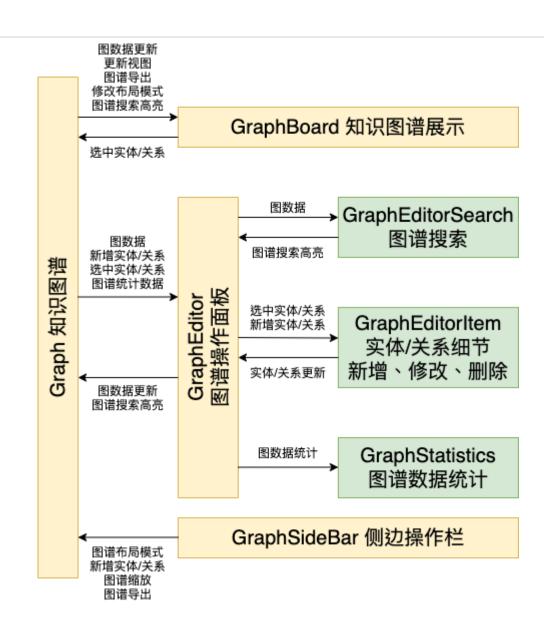
前端 — 图谱页面设计

- 图谱展示核心 GraphBoard
- 图谱操作面板 GraphEditor
 - 图谱搜索 GraphEditorSearch
 - 实体/关系的新增、修改、删除、细节查看 GraphEditorItem
 - 图谱数据统计 GraphStatistics
- 侧边操作栏 GraphSideBar
 - 布局模式、布局保存/恢复 GraphLayout
 - 新增实体/关系、图谱缩放重置、图谱导出 GraphAction
 - 智能服务
 - 项目设置



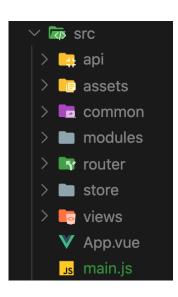
前端 — 图谱页面数据流

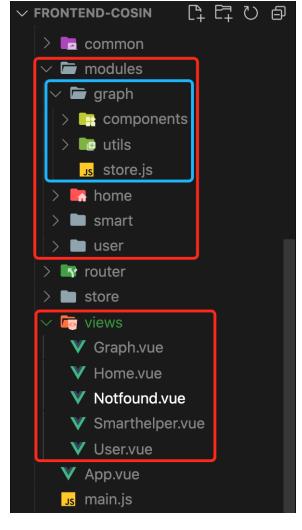
- 事件驱动模型
 - 由 GraphBoard 保存核心图数据
 - 其他模块引用图数据进行展示
 - 其他模块向 GraphBoard 发起事件修改视图



前端 — 详细设计模块

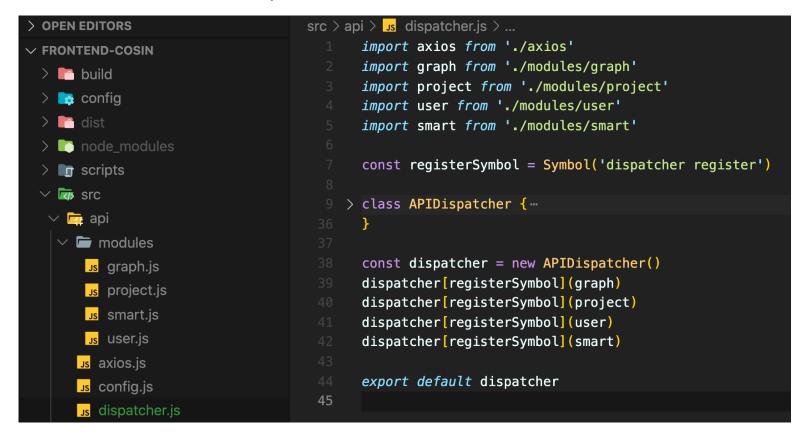
- 底层代码模块划分
 - api 后端交互封装
 - assets 静态资源(图片)
 - common 全局共用模块
 - views 主要视图
 - modules 主要视图模块
 - router 页面路由
 - store 全局状态管理
- 视图模块细节
 - 每个主要视图在 modules/下拥有一个包、每个包包含下列结构
 - components 子视图/组件
 - utils 视图内部工具函数
 - store 视图内共享全局数据





前端 — 后端交互封装

- APIDispatcher 后端 API 封装成内部 DSL
- 对后端接口进行划分并分别向 APIDispatcher 进行注册



前端 — 后端交互封装

• 透过 axios 接口对后端请求/响应进行拦截

```
> OPEN EDITORS
                                      src > api > Js axios.js > ...
                                             import axios from 'axios'
∨ FRONTEND-COSIN
                                             import { baseURL } from './config'
 > lin build
                                             import { consoleGroup } from '@/common/u
 > tonfig
                                             import router, { setRecentRoute } from
 > In dist
                                             import { $message } from '../common/util
 > node_modules
                                             const instance = axios.create({ baseURL,
 > In scripts

✓  src

                                             const expiredToken =
  🗸 📴 api
                                                'eyJhbGci0iJIUzUxMiJ9.eyJzdWIi0iJhZG1p

✓ i modules

                                             const apiConsole = true
       Js graph.js
       Js project.js
                                           > instance.interceptors.request.use(--
       <sub>Js</sub> smart.js
       <sub>Js</sub> user.js
                                           > instance.interceptors.response.use(--
      us axios.js
      Js config.js
                                       63
       Js dispatcher.js
                                             export default instance
```

前端 — 后端交互封装

• 实际调用形式: 使用统一 APIDispatcher 进行转发

```
import api from '@/api/dispatcher'

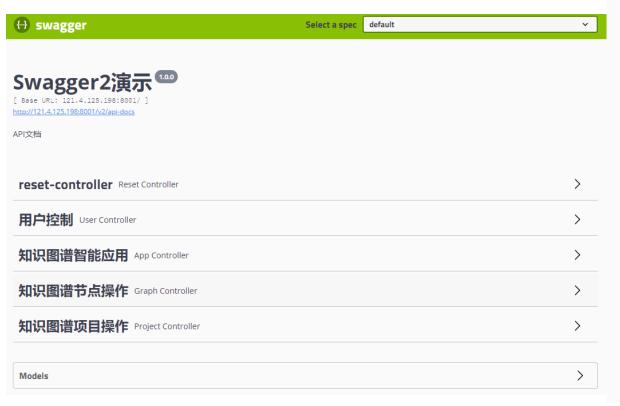
const res = await api.getGraphByProjectId(projectId)

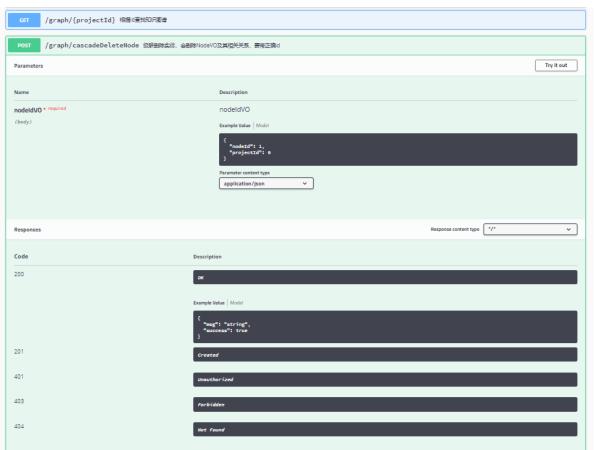
4
```

/ C 软件过程

Swagger

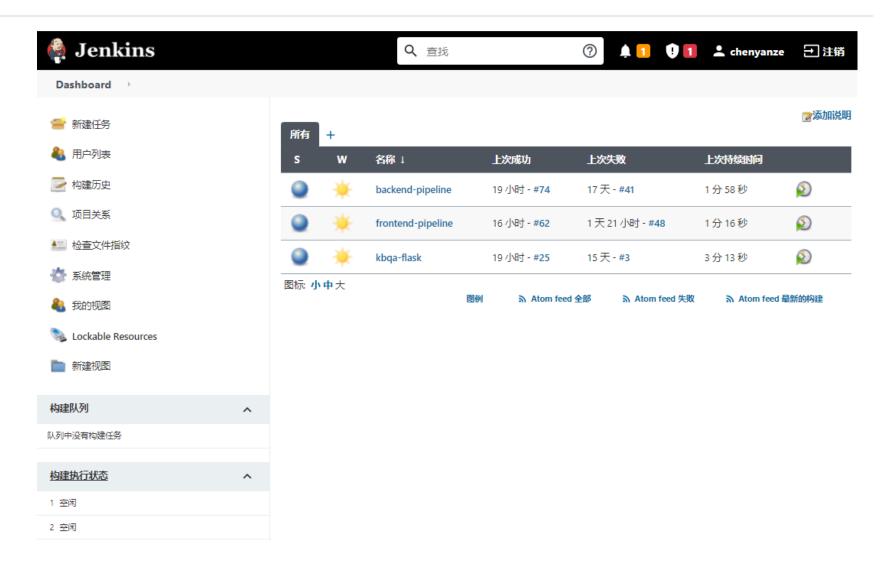
• 接口文档





Jenkins

- Front-end
- Back-end
- KBQA
- 自动部署release分支



语雀

语雀文档内容

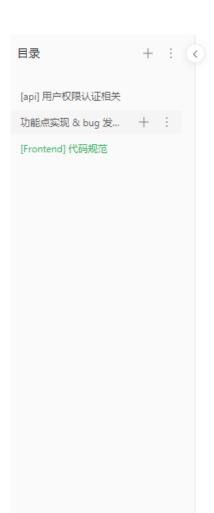
目录

[api] 用户权限认证相关

功能点实现 & bug 发现与修复

[Frontend] 代码规范

- 部分 api 文档
- 功能实现&bug发现与修复
- 代码规范



[Frontend] 代码规范

- 缩进: 2 个 space(.js、.vue 文件统一)
- · .vue 文件组件钩子顺序
 - name
 - o components
 - data
 - computed
 - mapState、mapGetters 置顶
 - watch
 - methods
 - mapMutations、mapActions 置顶
 - 生命周期钩子(按时间顺序)
- 项目结构
 - /src 源代码目录
 - /api
 - · /modules 具体路由注册(声明式接口定义)
 - · axios.js Axios请求库封装
 - · config.js 请求参数设置
 - dispatcher.js API自动注册实例(声明式接口定义封装)
 - /assets 静态资源

```
prettierrc.json 110 Bytes

1 {
2     "singleQuote": true,
3     "tabWidth": 2,
4     "useTabs": false,
5     "endOfLine": "lf",
6     "semi": false
7 }
```

目录 + :

[api] 用户权限认证相关

功能点实现 & bug 发现与修复

[Frontend] 代码规范

功能点实现 & bug 发现与修复

功能点/特性

前端

- Graph 图谱页面
 - GraphBoard 操作页面效果
 - ✓ 实体高亮
 - ✓ 关系端点直接点击实体
 - ▼ 实体/关系选中取消
 - 关系方向
 - 选中后,环绕实体工具列
 - ✔ 图谱缩放、平移体验优化
 - GraphEditor 实体/关系内容操作
 - ▼ 实体/关系属性展示
 - ▼ 实体/关系添加、更新、删除
 - ✓ 扩展实体属性
 - 自定义实体属性
 - ✓ 自定义颜色/分组颜色切换
 - ✓ 实体字体大小调节

迭代三

- ▽ 问答接口返回答案
- ✓ 问答接□返回图
- ☑ 项目私有/公开接口,并获得公开项目list
- ▽ 实体查询
- ▽ 关系查询
- ✓ 页数接口
- ☑ 个人项目也要分页
- ▽ 热门查询
- ✓ 全局助手

更新日志

- 2021/3/31
 - 为Node添加xAxis、yAxis
 - Project添加fixed
- 2021/4/1
 - 修改接口 /graph/deleteNode ,添加异常信息
 - 添加接口 /graph/cascadeDeleteNode , 级联删除节点
 - 添加接口 /graph/updateNodesGraphic , 批量更新节点位置信息
- 2021/4/6

后端

▼ bug 发现 & 修复

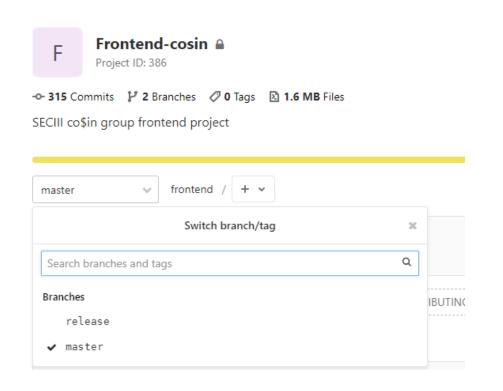
▼ 功能点 / 特性

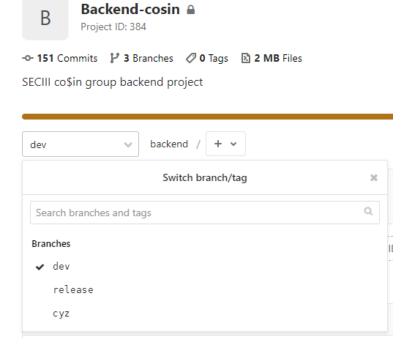
前端

前端后端

GitLab

- 自动部署release分支
- dev / master 分支开发





GitLab

- 后端仓库代码饼图
- 前端仓库贡活跃图

Programming languages used in this repository

Measured in bytes of code. Excludes generated and vendored code.

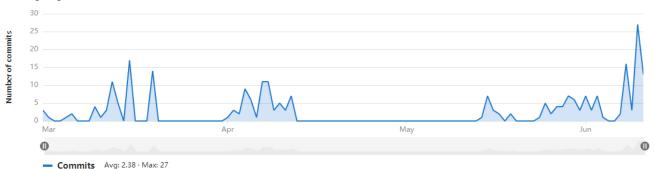


Commits to master

cclin

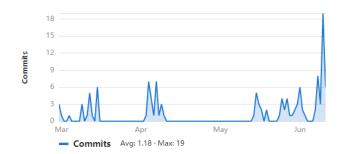
Excluding merge commits. Limited to 6,000 commits.

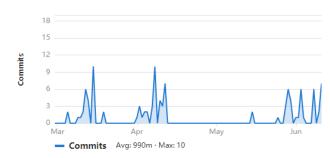
124 commits (181250083@smail.nju.edu.cn)

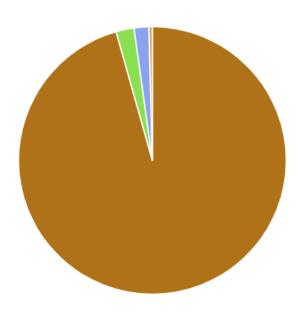




104 commits (superfreeeee@gmail.com)







/02 项目演示 Project Exhibition

/03 Q&A

THANKS