Массивы и строки в языке Python

Массив — совокупность пронумерованных величин одного типа, объединённых общим именем.

В языке Python нет такой структуры данных, как массив.

Для хранения группы однотипных объектов используют *списки* (тип данных list).

Индекс – порядковый номер элемента в массиве.

Нумерация элементов массива всегда начинается с нуля.

Каждый элемент массива обозначается индексированным именем:

Имя [индекс]

Например:

А[1] – второй элемент массива A (с индексом 1).

Массивы бывают *одномерные* (*линейные*) и *двумерные* (*прямоугольные*). Далее рассматриваются одномерные массивы.

Одномерный (линейный) массив А

A – имя массива

і — индекс элемента

$$A[0] = -5$$
, $A[1] = -2$, . . $A[9] = -3$

Индексом может быть не только целое число, но и целое значение переменной или арифметического выражения.

$$Haпример: A[2*i-1] = -2 (при i=1).$$

Перед использованием в программе массив необходимо создать. Обращение к несуществующему элементу вызовет ошибку.

Количество элементов в массиве определяется с помощью функции len (length – «длина»). Например: N = len(A)

Вывод массива на экран

1 способ. Весь массив выводится как один объект в квадратных скобках, элементы разделяются запятыми.

```
print (A)
```

На экране:

2 способ. Вывод элементов с помощью цикла в одной строке через пробел.

```
for i in range(len(A)):
    print (A[i], end=" ")
print() # переход на новую строку
```

На экране:

```
1 2 3 4 5
```

Вывод массива на экран

3 способ. Вывод элементов с помощью цикла в столбик.

```
for i in range(len(A)):
    print (A[i])
```

На экране:

```
1
2
3
4
5
```

4 способ. Вывод элементов с помощью цикла в столбик с указанием индексов.

```
for i in range(len(A)):
    print ("A[", i, "]=", A[i])
```

На экране:

1 способ. Создание массива указанием значений элементов

Массив создается перечислением элементов через запятую в квадратных скобках.

$$A = [1, -2, -3, 5, 7]$$

Если все элементы одинаковые, используется следующий оператор.

```
# массив из 5 элементов
# заполненный нулями
A = [0] * 5
```

2 способ. Ввод с клавиатуры (при небольшом количестве элементов)

Можно в цикл добавить подсказку с индексом вводимого элемента.

```
for i in range(N):
    print ("B[", i, "] = ", end="") # вывод подсказки
    B[i] = int(input()) # ввод числа
```

На экране:

```
B[ 0 ] = 1
B[ 1 ] = 2
B[ 2 ] = 3
B[ 3 ] = 4
B[ 4 ] = 5
```

3 способ. Вычисление элементов по формуле (функция от индекса)

На экране:

```
[0, 1, 4, 9, 16]
```

4 способ. Заполнение случайными числами

Функция randint (a, b) создаёт случайное целое число из отрезка [a, b].

```
N = 5 # размер массива в переменной D = [0] * N # заполнение массива нулями from random import randint # подключение функции randint for i in range(N): # перебор индексов D[i] = randint(-5, 5) # случайные числа от -5 до 5 print (D) # вывод массива
```

Возможный результат на экране:

```
[0, -4, -2, 1, 5]
```

Определить средний балл 10 учеников, сдававших ЕГЭ по информатике.

```
# Средний балл учеников
N = 10
      # размер массива
A = [0] * N # заполнение массива нулями
# Ввод значений элементов массива с клавиатуры
print ("Введите оценки:")
for i in range(N):
   print (i+1, "оценка: ", end="")
                                        Введите оценки:
   A[i] = int(input())
                                       !1 оценка: 3
         # нач. знач. суммы
s = 0
                                        2 оценка: 4
for i in range(N): # перебор индексов
                                        3 оценка: 4
   s = s + A[i] # добавление к сумме
sb = s/10 # среднее арифметиче 4 оценка: 3
                                        5 оценка: 3
print ("Средний балл:", sb)
                                        6 оценка: 5
                                        7 оценка: 4
                                        8 оценка: 5
                                        9 оценка: 5
                                        10 оценка: 3
                                        Средний балл: 3.9
```

Подсчитать количество элементов массива, которые больше заданного значения.

```
# Количество элементов массива, соответствующих условию
N = 10
A = [0] * N
                         # создание массива
from random import randint # подключение функции randint
for i in range(N):
                  # заполнение массива
   A[i] = randint(0, 99) # случайными числами от 0 до 99
print (A)
                     # вывод массива
x = int(input("x = ")) # ввод значения для условия
k = 0
                       # начальное значение счетчика
for i in range (N): # просмотр всех элементов массива
   if A[i] > x: # если очередной соответ. условию
       k = k+1
                     # увеличиваем счетчик
print ("Количество элементов больше данного", k)
```

```
[30, 81, 28, 35, 35, 94, 9, 76, 25, 40] x = 50 Количество элементов больше данного 3
```

В таблице значений среднесуточной температуры за декаду месяца найти самый холодный день и указать его номер.

```
# Минимальный элемент массива

T = [3,5,6,4,2,9,7,5,4,7] # создание и вывод массива

print ("Среднесуточная температура за декаду")

print (T)

imin = 0 # считаем первый элемент минимальн.

for i in range(1, 10): # просмотр элементов со второго

if T[i] < T[imin]: # если очередной меньше минимальн.

imin = i # сохраняем его индекс

# вывод максимального элемента и его номера

print ("Минимальная температура: ", T[imin])

print ("День номер: ", imin+1)
```

```
Среднесуточная температура за декаду [3, 5, 6, 4, 2, 9, 7, 5, 4, 7] Минимальная температура: 2 День номер: 5
```

Определить, есть ли в данном массиве элемент, значение которого равно заданному числу.

```
# Поиск элемента массива, равного заданному значению
N = 10; A = [0]*N # создание массива
from random import randint # подключение функции randint
for i in range(N): # заполнение массива
   A[i] = randint(0, 99) # случайными числами от 0 до 99
            # вывод массива
print (A)
x = int(input("x = ")) # ввод значения для поиска
nx = -1
                # несуществующее значение индекса
for i in range(N): # просмотр всех элементов массива
   if A[i] == x: # если очередной равен заданному
     nx = i # сохраняем его индекс
if nx == -1: # если индекс не изменился
   print ("Такого значения нет")
else:
                        # иначе
   print ("Элемент под номером", nx+1) # вывод номера элемента
[24, 26, 14, 17, 8, 7, 12, 39, 50, 64]
x = 50
Элемент под номером 9 | [8, 27, 34, 72, 18, 91, 74, 51, 90, 58]
                     x = 50
                     Такого значения нет
```

Задача. Упорядочить массив в порядке возрастания значений его элементов.

Алгоритм сортировки методом обмена (метод «пузырька»)

	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
Исходные значения	5	4	2	3	1
1-й проход					
2-й проход					
3-й проход					
4-й проход					

Задача. Упорядочить массив в порядке возрастания значений его элементов.

Алгоритм сортировки методом обмена (метод «пузырька»)

	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
Исходные значения	5	4	2	3	1
1-й проход	5	4	2	3	1
2-й проход					
3-й проход					
4-й проход					

Задача. Упорядочить массив в порядке возрастания значений его элементов.

Алгоритм сортировки методом обмена (метод «пузырька»)

	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
Исходные значения	5	4	2	3	1
1-й проход	4	2	3	1	5
2-й проход	4	2	3	1	5
3-й проход					
4-й проход					

Задача. Упорядочить массив в порядке возрастания значений его элементов.

Алгоритм сортировки методом обмена (метод «пузырька»)

	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
Исходные значения	5	4	2	3	1
1-й проход	4	2	3	1	5
2-й проход	2	3	1	4	5
3-й проход	2	3	1	4	5
4-й проход					

Задача. Упорядочить массив в порядке возрастания значений его элементов.

Алгоритм сортировки методом обмена (метод «пузырька»)

	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
Исходные значения	5	4	2	3	1
1-й проход	4	2	3	1	5
2-й проход	2	3	1	4	5
3-й проход	2	1	3	4	5
4-й проход	2	1	3	4	5

Задача. Упорядочить массив в порядке возрастания значений его элементов.

Алгоритм сортировки методом обмена (метод «пузырька»)

	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
Исходные значения	5	4	2	3	1
1-й проход	4	2	3	1	5
2-й проход	2	3	1	4	5
3-й проход	2	1	3	4	5
4-й проход	1	2	3	4	5

```
[92, 47, 84, 49, 24, 73, 98, 19, 65, 90]

[47, 84, 49, 24, 73, 92, 19, 65, 90, 98]

[47, 49, 24, 73, 84, 19, 65, 90, 92, 98]

[47, 24, 49, 73, 19, 65, 84, 90, 92, 98]

[24, 47, 49, 19, 65, 73, 84, 90, 92, 98]

[24, 47, 19, 49, 65, 73, 84, 90, 92, 98]

[24, 19, 47, 49, 65, 73, 84, 90, 92, 98]

[19, 24, 47, 49, 65, 73, 84, 90, 92, 98]

[19, 24, 47, 49, 65, 73, 84, 90, 92, 98]
```

Строковая константа (строка) — произвольная последовательность символов из таблицы Unicode, заключенная в одинарные или двойные кавычки (тип str – «string»).

```
Например:
'Это строка'
"Это тоже строка"
```

Длина строки – количество символов в строке.

Пустая строка – строка с нулевой длиной (не содержит ни одного символа, обозначается "").

1. Присваивание значения строковой переменной

$$s = "Привет"$$

2. Ввод строки с клавиатуры

Примечание: при вводе значения строки кавычки не вводятся.

3. Вывод строки на экран

Примечание: при выводе строки кавычки не выводятся.

4. Объединение строк (конкатенация)

Соединяет несколько строк в одну строку. Обозначается знаком +. *Например:*

```
"КОМ"+"ПЬЮ"+"ТЕР" # "КОМПЬЮТЕР" 
"10"+"2" # "102"
```

5. Определение длины строки

```
Функция len(s) (length - «длина») возвращает длину строки.

Например:
len(s) # 6
len("ЭВМ") # 3
len("") # 0
```

6. Выделение отдельного символа

```
s = "Привет"
print (s[2]) # и
```

Примечание: символы нумеруются, начиная с 0.

7. Выделение части строки (подстроки)

```
s[n:k]
```

Выделяет из строки s часть строки от позиции n до k-1.

```
s[:k]
```

Выделяет из строки s часть строки от начала до k-1.

Выделяет из строки **S** часть строки от позиции **n** до конца.

Примечание: символы нумеруются, начиная с 0.

Например:

```
s = "ИΗΦΟΡΜΑΤИΚΑ"

print(s[2:7]) # "ΦΟΡΜΑ"
```

8. Преобразование типов

При необходимости можно преобразовать число в строку или наоборот.

```
int(s) — преобразует строку в целое число. float(s) — преобразует строку в вещественное число. str(n) — преобразует целое или вещественное число в строку.
```

Примечание: если в строке содержатся символы, не допустимые для чисел, возникнет ошибка.

Например:

```
s1 = "123" # строка цифр

i = int(s1) # i=123

f = float(s1) # f=123.0

s2 = str(f) # s2="123.0"

print(i, f, len(s2)) # 123 123.0 5
```

9. Операции с кодами символов

```
ord(s) – возвращает код символа s. chr(k) – возвращает символ с кодом k.
```

Примечание: коды из кодовой таблицы Unicode.

Например:

```
print (ord("N")) # 1048
print (chr(1048)+chr(1050)+chr(1058)) # MKT
```

10. Сравнение строк

Операции отношения: ==, !=, <, >, <=, >=.

Сравнение строк производится слева направо до первого несовпадающего символа. Строка считается больше, если первый несовпадающий символ имеет больший код в кодовой таблице (пробел, цифры, латинские заглавные, латинские строчные, русские заглавные, русские строчные). Строки равны, если они совпадают по длине и содержат одни и те же символы.

```
"1STR" < "STR" < "Str" < "str" < "WAF" < "War" < "war"
```

11. Перебор символов строки

Часто в программах требуется перебирать по одному все символы строки для проведения с ними каких-либо действий. Для этого удобно использовать следующий цикл:

```
for C in S: # перебор символов в строке S < операторы> # очередной символ в перем. С
```

Получить с помощью операций выделения части строки и конкатенации из слова «ИНФОРМАТИКА» слово «ФИРМА».

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 **ИНФОРМАТИКА**

```
a = "ИНФОРМАТИКА"

print(a)

b = a[2] + a[0] + a[4:7]

print(b)
```

ИНФОРМАТИКА ФИРМА

В двух строках хранятся фамилия и имя человека. Получить две другие строки в виде «Фамилия И.», «Имя Ф.».

```
| a = input("Введите фамилию: ")
| b = input("Введите имя: ")
| print()
| c = a + "_" + b[0] + "."
| print(c)
| d = b + "_" + a[0] + "."
| print(d)
```

```
Введите фамилию: Иванов Введите имя: Петр Иванов_П. Петр_И.
```

Из данной строки получить другую строку, состоящую из тех же символов, но в обратном порядке.

```
# Перевертыш (1 способ)
| a = input("Введите строку: ")
| b = "" # нач. знач. результата
| for i in range(len(a)): # перебор символов
| b = a[i]+b # присоед. текущий в начало
| print("Получен текст:", b)
```

```
# Перевертыш (2 способ)
a = input("Введите текст: ")
b = "" # нач. знач. результата
for c in a: # перебор символов
b = c+b # присоед. текущий в начало
print("Получен текст:", b)
```

```
Введите текст: АБРАКАДАБРА Получен текст: АРБАДАКАРБА
```

Подсчитать, сколько раз в данном тексте встречается некоторый заданный символ.

```
Введите текст: АБРАКАДАБРА
Какой символ подсчитать? А
В тексте таких символов 5
```

В данном тексте после каждого символа вставить некоторый заданный символ.

```
# Вставка символов после каждого в тексте

a = input("Введите текст: ")

b = input("Какой символ вставлять? ")

c = "" # начальное знач. результата

for d in a: # перебор символов

c = c+d+b # присоединяем текущий и заданный

print("Получен текст: ")

print(c)
```

```
Введите текст: АБРАКАДАБРА
Какой символ вставлять? *
Получен текст:
A*Б*P*A*K*A*Д*A*Б*P*A*
```

В данном тексте удалить некоторый заданный символ.

```
# Удаление заданного символа
а = input("Введите текст: ")
b = input("Какой символ удалять? ")
c = "" # начальное знач. результата
for d in a: # перебор символов
   if d!=b: # если текущий не равен заданному
        c = c+d # присоединяем текущий символ
print("Получен текст: ")
print(c)
```

```
Введите текст: АБРАКАДАБРА
Какой символ удалять? А
Получен текст:
БРКДБР
```