

Python

Introducción

- Definición de programar
- Tipos de lenguajes
- Proceso de programación
- IDE
- Salud Ocupacional
- Variables
- Estructuras condicionales
- Estructuras iterativas
- Herramientas de programación
- Algoritmos
- Elementos de diagrama de flujos
- Seudocódigo
- Librerías
- Paradigmas de programación

Modulo I

- Instalación
- Funcionamiento
- Variables y Comentarios
- Tipos de Datos I
- Listas y Diccionarios
- Operaciones Aritméticas
- Funciones I
- Estructura If, else
- Tipos de Datos II
- Tuplas
- Funciones II

- Bucles while, For/in
- Archivos de Texto
- Objetos Introducción
- Matrices
- Clases
- Métodos

Aclaraciones

El curso de Algoritmos es gratuito si piensa cursar este curso, debido a que es necesario y obligatorio para poder comenzar con el curso de Javascript. Para acceder a la evaluación final es necesario realizar los trabajos prácticos y haber cumplido con los pagos del curso. Los trabajos prácticos se realizarán al final de cada módulo y tendrán una fecha límite de 2 semanas. Los trabajos prácticos tendrán la opción de hacerse entre compañeros, a modo de fomentar el desarrollo en conjunto. Aunque los trabajos prácticos no tienen costo alguno, se consta que el alumno sigue cursando con normalidad y que sigue recibiendo tutorías del docente asignado. La evaluación final tiene un costo separado del curso, debido a que es un proyecto totalmente funcional que mezcla todos los temas vistos y la que define la obtención del diploma.