

• php命令行的调用

- 执行php文件时，浏览器通过apache的80端口，apache告诉php解释器，php.exe返回结果给apache，apache返回浏览器，显示页面。

-

- 设置php.exe 快速启动方式 path设置环境变量，然后在cmd里面可以直接使用： php 文件名

-

• PHP类库管理器

- 在之前，类库很多

- 1.没有统一的资源仓库，到处乱找
- 2.没有统一的安装方式，rar、zip、tar各种包都有，下载后自己得整理
- 3.遇到库的依赖关系，得自己再次下载解决

- composer packagist.org

- 其他语言也有类似工具：java有maven,python有pip,node.s有npm,前端有bower

-

• 安装composer

- 要求：

- php >= 5.5

- Openssl扩展 extension=php_openssl.dll

- PDO扩展 extension=php_pdo_mysql.dll

- Mbstring扩展

-

- 下载composer，然后安装。

-

- 离线安装，因为墙，下载扩展包的时候，会慢，可以改用这种方式。
- 下载好离线包，放在php解释器下目录下。然后就可以了
- composer -v 检验下是否有安装上
- 配置composer修改为国内镜像
- composer config -g 镜像

-

• 初试composer

- 为项目引入某个库

- 在项目里面写个composer.json

- {

- }

- "厂商/类库":版本号

- 然后再项目里，开启cmd，使用命令 composer install

-
- 如何加载引入的库
- `require(__DIR__.'/vendor/autoload.php');`
-
- 添加某个新库
- ```
{
 • "require":{
 • "smarty/smarty":"3.1.31",
 • "phpmailer/phpmailer":"3.1.13",
 • }
}
```
- 这时候composer install 可能会报错。因为composer.lock会报错
- `composer update`

- 卸载类库
- `composer remove phpmailer`

## • 不配置composer.json安装

- `composer require phpmailer//phpmailer=版本号`

## • composer创建项目

- `composer create-project laravel/laravel=5.7.19`

## • 第2章 路由器

- 1.将用户的请求转发给相应的程序去处理
- 2.作用建立url和程序之间的映射
- 3.请求类型get、put、post、patch、delete等

- laravel的路由器与控制器的关系，需要明确的在<project>/app/Http/routes.php文件中明确定义

- 同样的路由，以第二个去响应

- 基础路由：

- ```
Route::get('/', function () {
    • return view('welcome');
});
```

- 多请求路由

- `Route::get('admin/login',function(){});`
- `Route::post('admin/login',function(){});`
- 这样太复杂了，太乱了

- `Route::match(['get','post'],'admin/get',function(){`
 - `return 'login';`
- `}); //自己匹配`

- `Route::any('admin/register',function(){`
 - `return 'register'`
- `}); //匹配任何`

路由传参

- `Route::get('Home/user/{id}', function($id){`
 - `return 'user'.$id;`
- `});`
- 多个参数
- `Route::get('Home/user/{id}/{name}',function($id,$name){`
 - `return 'user'.$id.$name;`
- `});`
- `//传递可选参数`
- `Route::get('goods/{page?}',function($page = 1){`
 - `return 'page'.$page;`
- `});`

参数限制

- 在tp中，自动验证写在Model里，不够灵活，laravel把参数限制写在方法或者路由中

普通形式：
`->where('要限制的参数名','限制规则(正则,不用斜线//');`
 数组形式：
`->where(['要限制的参数名1'=>'限制规则1(正则,不用斜线//','要限制的参数名2'=>'限制规则2(正则,不用斜线//)');`

- `Route::get('user/{name}',function($name){`
- `return 'user'.$name;`
- `})->where('name','[A-Za-z]*');`

控制器

3.1 控制器放在哪儿?叫什么?

控制器放在'/app/Http/Controllers'目录下
文件名: XxController.php
例: UserController.php
注意: 单词首字母大写 [大驼峰规则]

3.2 控制器类叫什么?命名空间叫什么?继承自谁?

类叫XxController
命名空间是 App\Http\Controllers
继承自App\Http\Controllers\Controller

模版操作

4.1 模板放在哪儿?叫什么?

模板放在'/resources/view'下.
叫什么什么:
xx.php,或xx.blade.php
注意:
如果以.php结尾,模板中直接写 PHP 语法即可,例<?php echo \$title; ?>
如果以.blade.php结尾,则可以使用 laravel 特有的模板语法也可以直接使用PHP语法
例{{ \$title }}
如果有 xx.php和xx.blade.php 两个同名模板,优先用 blade 模板.
模板中是HTML代码,不要以为是PHP文件就写PHP代码;

4.2 和控制器有什么对应关系?

直接在控制器方法里引用即可,不像TP一样,有对应关系,不要搞混.
例:

```
XxController {  
    public function yyMethod(){  
        return view('test'); // 将使用 views/test[.blade].php  
    }  
}
```

创建数据库

数据库迁移

但是在laravel项目中,是不建议大家使用命令手动建表和修改表的,
laravel很强大,它把表中的操作写成了migrations迁移文件,
然后可以直接通过迁移文件来操作表。
所以,数据迁移文件就是 操作表的语句文件

- 为什么用迁移文件,而不直接敲 sql 操作表?

1. 便于团队统一操作表。
2. 出了问题,容易追查问题和回溯,有历史回退功能。

比如你在自己电脑上create table xqx(),建了一张表。
但其他几个程序员,如何和你保持同步?也打开 mysql 控制台执行一遍?
都执行一遍当然可以,但很容易各程序员操作不一致的情况。
把操作数据库的语句,写在文件里,大家用同一份文件操作表,就能保持高度一致了。
其实就是把你表的操作,都体现在文件上,而不是随手敲个命令改表。
假设出现不一致的情况,也有历史记录可以回退:

迁移文件用命令行生成,不要自己写,生成后再补齐内容:
创建表命令: `php artisan make:migration create_good_table --create=goods`

解释:
artisan
在项目的根目录下,其实就是一个PHP脚本文件,所以用PHP去执行该文件
make:migration
创建迁移文件
create_good_table
自定义文件名--最好能够体现该迁移文件的作用
--create=goods
创建表,表名为goods

执行完命令后,系统会自动创建迁移文件:
在[project]/database/migrations/目录下

- 使用 `php artisan migrate` 的时候出现以下提示?
- Migration table created successfully.
- [Symfony\Component\Debug\Exception\FatalThrowableError]
- Call to undefined method Illuminate\Database\Schema\Blueprint::test()
-
- 字段写错,应该是text,写成test,如果有相应的错误,可以检查是否哪个字段的属性写错了。

想要在表中添加字段,不能修改执行后的迁移文件:
观察迁移文件,是有明确的时间的,再看数据库中的migration表,是有明确记录已经执行过的:

所以我们需要重新生成迁移文件:
修改表命令:
`php artisan make:migration add_email_to_good --table=goods`
执行完成后,回生成迁移文件,然后修改迁移文件:

- 添加列的话,有写添加列,也要写删除列,不然回退的话,会没法生效。

```

    public function up()
    {
        Schema::table('goods', function (Blueprint $table) {
            //
            $table->string('email');
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::table('goods', function (Blueprint $table) {
            //
            $table->dropColumn('email');
        });
    }
}

```

再次执行迁移文件：php artisan migrate 数据库中将会有我们新添加的字段！

5.5 数据库迁移操作

当迁移文件做好的之后，以下几个命令，执行迁移文件。

```

php artisan migrate 执行所有迁移文件
php artisan migrate:rollback 回退到最近执行迁移的状态
php artisan migrate:reset 回退到所有迁移之前的初始状态
php artisan migrate:refresh 回退到初始状态，再次执行所有迁移文件
php artisan migrate:install 重置并重新运行所有的 migrations
php artisan migrate --force 强制执行最新的迁移文件

```

- 用artisan创建控制器
- php artisan make:controller MyController
- 需要在某个目录下创建的话
- php artisan make:controller Admin\MyController
- 迁移文件速查表
- <https://laravel-china.org/docs/laravel/5.5/migrations/1329#b419dd>
- 在可用字段类型下。

第6章 DB类操作数据库



图片加载中...

- 添加多行时候，insertGetId 不能使用。

-



图片加载中...

-

-



图片加载中...

-



图片加载中...

-
-



图片加载中...

-
-
-



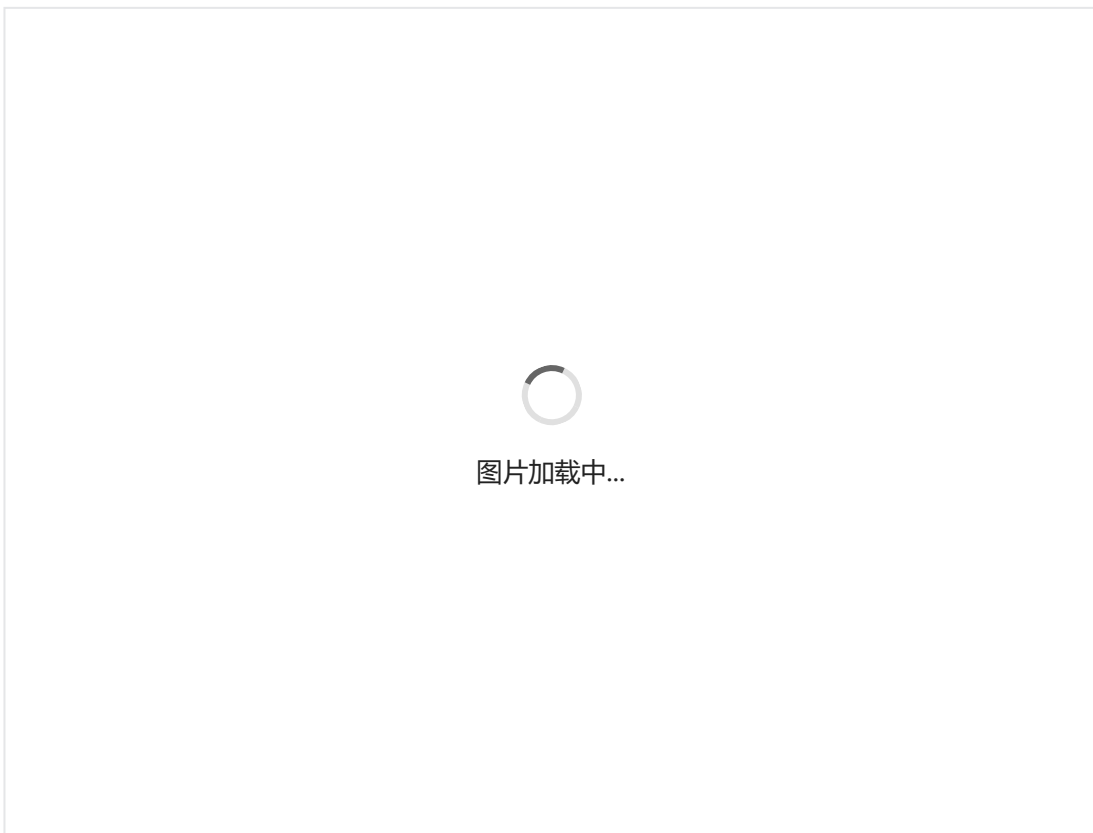
图片加载中...



•



•

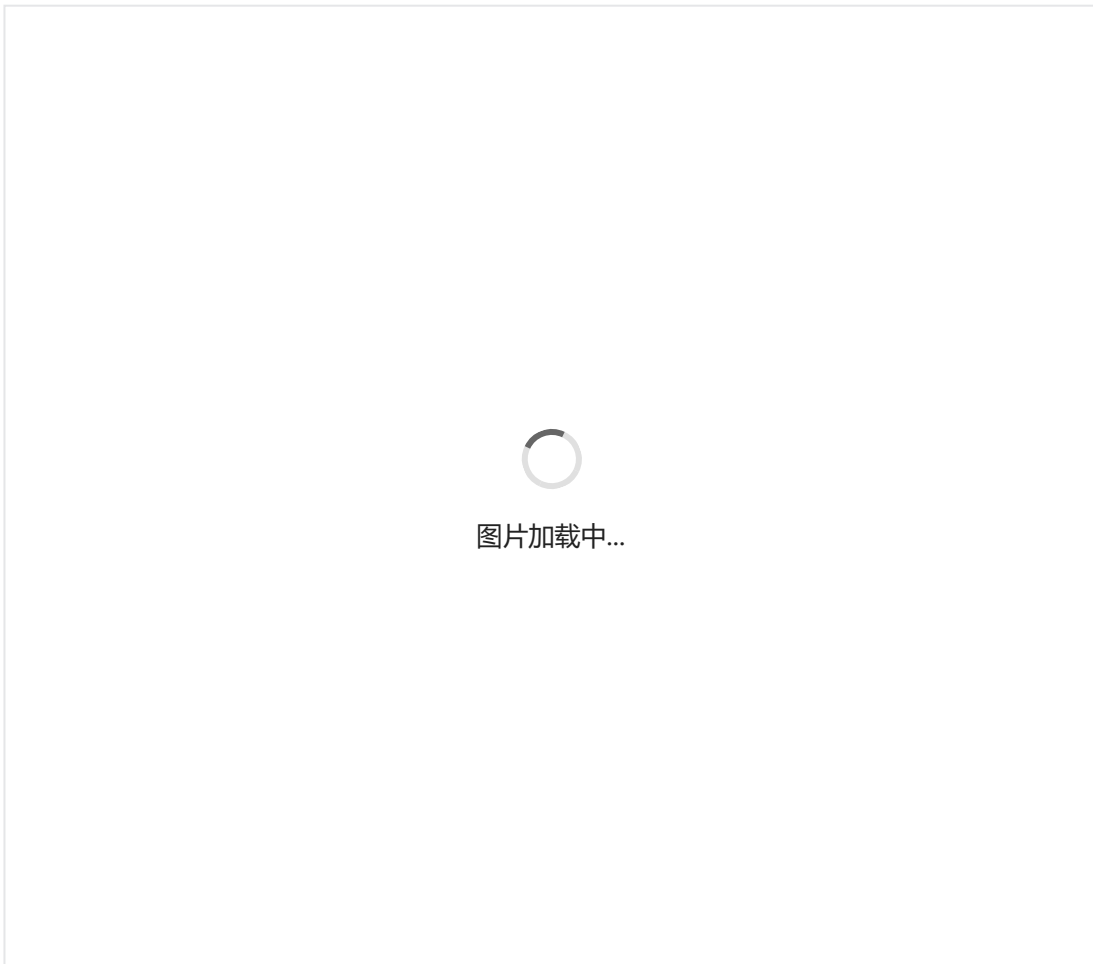


•





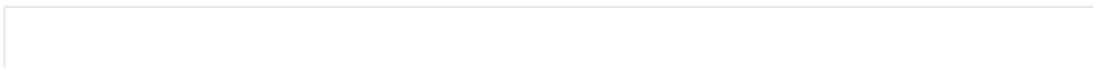
•



•



•





图片加载中...



图片加载中...



图片加载中...



图片加载中...