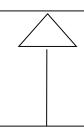
## Diagrama de Clases Ejercicio 1 - Clase 26



- marca: string modelo: number
- # velocidadActual: number
- + setMarca(marca: string): void
- + setModelo(modelo: number): void
- + getMarca(): string + getModelo(): string + acelerar(): void



## **AutoDeportivo**

- auspiciante: string
- +setAuspiciante(auspiciante: string): void + getAuspiciante(): string
- + acelerar(): void