



"Un programa se dice que **aprende** de una **experiencia**  ${\pmb E}$  con respecto a alguna clase de **tareas**  ${\pmb T}$  y una **medida de** 

performance P, si su performance para las tareas en T, medida por la métrica P, mejora con la experiencia E".

Aprendizaje Automático

Dos formas principales de adquirir experiencia:

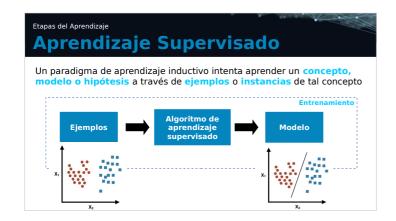
• A partir de ejemplos dados, es decir un conjunto de ejemplos clasificados o etiquetados

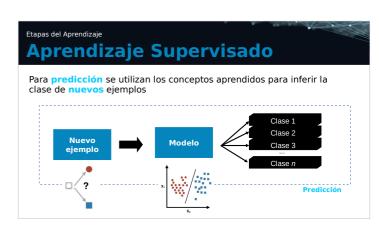
Aprendizaje Supervisado

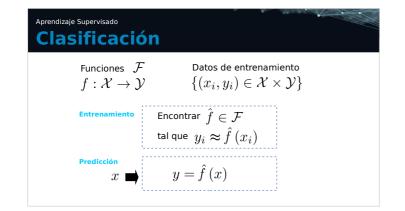
• Mediante exploración autónomas de los datos disponibles

Aprendizaje No Supervisado











### Ejemplo: Clasificación de Spam Clasificación

Cada mensaje se representa por un conjunto de características:

Errores de tipeo	Remitente conocido	money	now	Mr.	 Spam?
s	N	S	N	s	S
S	S	N	N	N	N
N	N	N	S	s	S
N	S	S	N	N	N
N	s	N	N	s	N
S	N	S	N	N	S
N	N	N	N	s	N

Ejemplo: Clasificación de Spam

## Clasificación

Cada mensaje se representa por un conjunto de características:

Errores de tipeo	Remitente conocido	money	now	Mr.	 Spam?
s	N	s	N	s	s
S	S	N	N	N	N
N	N	N	S	S	S
N	S	S	N	N	N
N	S	N	N	S	N
S	N	S	N	N	S
N	N	N	N	S	N

Es spam si remitente conocido=N y (money o now)?



Ejemplo: Clasificación de Spam Clasificación Es spam o no?

Es spam si remitente conocido=N y (money o now)?

Clasificación

Objetivo: aprender un modelo a partir de una serie de ejemplos

Ejemplos o instancias, todos forman el conjunto de datos o dataset

Hipótesis o modelo: se infiere a partir de los ejemplos, se puede expresar de distintas formas (reglas, árbol de decisión, redes neurales, etc.)

**Atributos** o **características**: cada una de las propiedades que se observan de un ejemplo (valores reales o discretos)

Clases o etiquetas: es el atributo que se quiere predecir a partir de los demás









Ejemplo: Clasificación de Spam Clasificación Objetivo: predecir si un email entrante es spam o no

**Entrenamiento:** colección de emails etiquetados como spam o no → alguien tiene que haberlos etiquetados manualmente

Atributos: las características usadas para tomar la decisión

→ palabras: money, now, etc.
 → patrones de texto: uso de mayúsculas
 → otros elementos: si el remitente está en los contactos, etc.

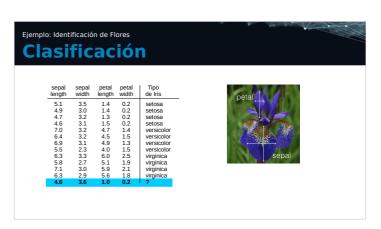
Clase: binaria spam/no-spam

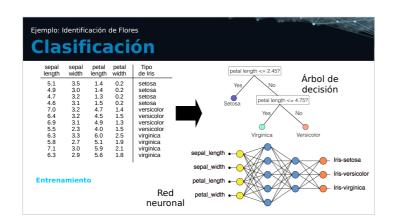
Modelo o hipótesis:

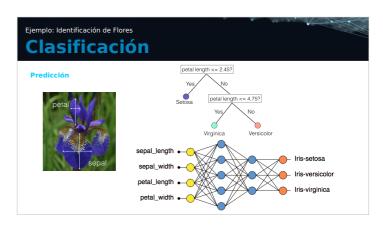
Es spam si remitente conocido=N y (money o now)



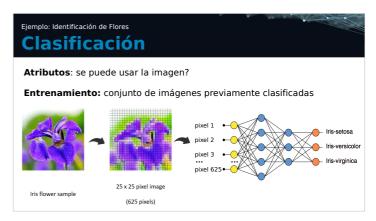




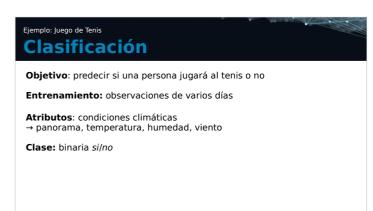












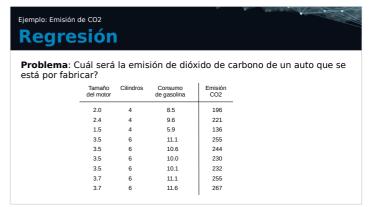




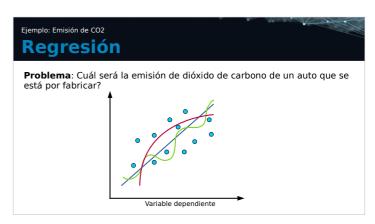












# Clasificación

Clasificación y regresión son tareas **predictivas** 

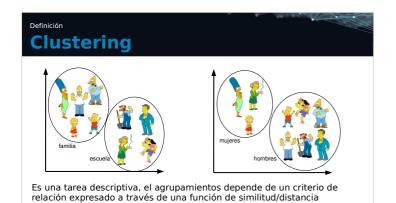
- Los ejemplos pertenecen a un conjunto de **clases** finitas y conocidas de antemano
- Las **características** que describen los ejemplos deben seleccionarse cuidadosamente
- Normalmente los datos requieren pre-procesamiento antes del entrenamiento
- Los algoritmos de ML aplican análisis estadístico sobre los datos a fin de generar un modelo que los describa
- Cuando mayor cantidad de ejemplos se utilicen para entrenamiento, mejor será el modelo resultante (mejora con la experiencia)
- El modelo se utiliza finalmente para la toma de decisión
- La confiabilidad del modelo depende de varios factores y debe se evaluada

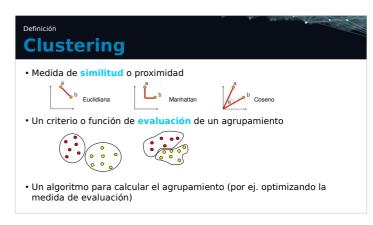




alta similitud intra-cluster baja similitud inter-cluster















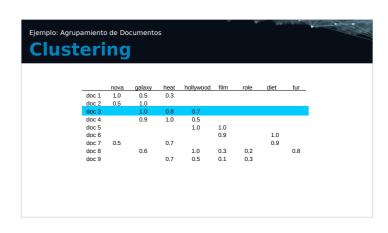




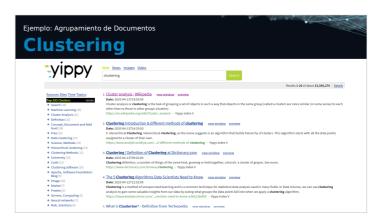
Datos: conjunto de usuarios de cable con su historial

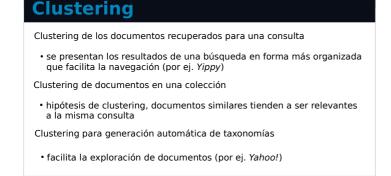
- Identificar segmentos de consumidores a fin de crear ofertas diferenciadas en base a preferencias comunes
- Por ejemplo: armando de paquetes de cable, recomendación de canales, direccionamiento de publicidad



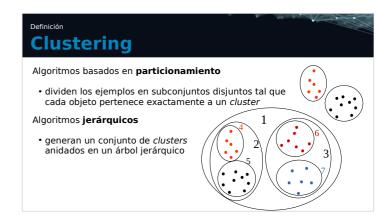








Ejemplo: Agrupamiento de Documentos



## **Clustering**

#### El clustering es una tarea descriptiva

- Los ejemplos no tienen una clase definida
- Un algoritmos de clustering genera un posible agrupamiento de los ejemplos, generalmente optimizando un criterio de evaluación
- En algunas aplicaciones el clustering no es la tarea primaria, sino que asiste en el desarrollo de otra tarea
- El clustering es difícil de evaluar, es dependiente de la aplicación y, se podría decir que es subjetivo

## **Próximas clases**

#### Aprendizaje Supervisado

- Algoritmos de clasificación/regresión (k-NN, árboles, etc.) Evaluación de la clasificación

#### Aprendizaje No Supervisado

- Algoritmos de clustering (k-Means, aglomerativo, etc.) Evaluación del clustering