

Carlos Eduardo Cordon Hernandez  
201504427  
Practica 1

# Manual De Usuario

---

# Temática Del Juego

---

El juego cuenta con múltiples opciones iniciales para comenzar este divertido programa.

```
Bienvenido a Totito
(1) Historial
(2) Jugar
(3) Borrar Historial
(4) Contra Computador
```

- La opción 1 muestra un historial de las partidas jugadas con sus respectivos ganadores y datos de usuario ganador y rivales contra quien jugo

```
Bienvenido a Totito
(1) Historial
(2) Jugar
(3) Borrar Historial
(4) Contra Computador
1
*****HISTORIAL*****
```

```
Jugadores: Carlos Diego - Dimensiones Tablero: 3 - Jugador Ganador: Carlos - Simbolo: X - Fecha: 25/2/16 -Hora: 23:47
```

- La opción numero 2 despliega nuestro menú de juego

```
Bienvenido a Totito
(1) Historial
(2) Jugar
(3) Borrar Historial
(4) Contra Computador
2
*****TOTITO*****
Seleccione su opcion de juego
(1) 2 Jugadores
(2) 3 Jugadores
(3) 4 Jugadores
```

**A continuación se muestra en dado caso las opciones de jugadores que existe y cada opción tiene su tipo de tablero**

```
*****TOTITO*****
Seleccione su opcion de juego
(1) 2 Jugadores
(2) 3 Jugadores
(3) 4 Jugadores
1
*****
Seleccione tablero de juego
(1) 3x3
(2) 4x4
```

**Una vez seleccionada cantidad de jugadores y tablero a jugar se define el nombre y carácter a usar de cada jugador**

```
*****
Seleccione tablero de juego
(1) 3x3
(2) 4x4
1
Jugador 1: Carlos
Caracter Jugador 1: X
Jugador 2: Diego
Caracter Jugador 2: O
```

```
- - - -
| | | |
- - - -
| | | |
- - - -
| | | |
- - - -
```

Carlos Eduardo Cordon Hernandez

201504427

Practica 1

**Una vez con esto ya definido en nuestros datos del sistema empezamos a jugar según cada turno de juego.**

**Nota: Las posiciones son dadas por la sintaxis (x,y) donde x es el número de filas iniciando en 1 y por lo tanto y es el número de columnas iniciando en 1.**

```
- - - - -
| | | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
Carlos: (1,1.)
Ingrese su posicion de nuevo
Carlos: (1,1)
```

```
- - - - -
|X| | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
Diego: (2,2)
```

```
- - - - -
|X| | |
- - - - -
| |O| |
- - - - -
| | | |
- - - - -
Carlos: |
```

**Habiendo rellenado todos los espacios del tablero o existiendo un jugador el tablero mostrara un mensaje**

```
- - - - -
|X|X|X|
- - - - -
| |O| |
- - - - -
| | |O|
- - - - -
Jugador Ganador: Carlos
Jugador Ganador Character : X
¿Desea repetir ese menu? S/N
|
```

## En dado caso dese repetir el menú ingresa "S"

```
;Desea repetir ese menu? S/N
S
Bienvenido a Totito
(1) Historial
(2) Jugar
(3) Borrar Historial
(4) Contra Computador
|
```

- La opción numero 3 hace un borrado del historial de usuario

```
Bienvenido a Totito
(1) Historial
(2) Jugar
(3) Borrar Historial
(4) Contra Computador
3
*****HISTORIAL VACIO*****
- - - - -
```

- La opción numero 4 muestra un Contra computador en fase beta

```
Bienvenido a Totito
(1) Historial
(2) Jugar
(3) Borrar Historial
(4) Contra Computador
4
*****VRS PC*****
Jugador 1: Carlos

- - - - -
| | | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
Carlos: (1,1)

- - - - -
|X| | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
| | | |
- - - - -
Computadora: (2,2)
```

Carlos Eduardo Cordon Hernandez

201504427

Practica 1