A

IES ARCIPRESTE DE HITA. DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Ciclo formativo: BD & IA - PIA

UT3: Lenguajes de marcas para intercambio de datos

Curso 2023/2024

Ejercicio 5: Juego Piedra Papel Tijera (Entregar)

Crea un bot en pandorabots que juegue a piedra papel o tijera:

- El juego debe empezar con "Quiero jugar" a lo cual el bot responderá "De acuerdo, empieza tú"
- 2. El juego debe llevar el conteo de victorias de cada jugador y escribirlas por pantalla como respuesta al patrón "Dime la puntuación"
- 3. Se guardarán las puntuaciones hasta 5, a partir de 5 indicaremos "5 o más"
- 4. El juego terminará como respuesta al patrón "terminar"
- 5. Implementa el juego al revés: que empiece el bot a jugar