

Уважаемый пользователь!

Обращаем ваше внимание, что система Антиплагиус отвечает на вопрос, является тот или иной фрагмент текста заимствованным или нет. Ответ на вопрос, является ли заимствованный фрагмент именно плагиатом, а не законной цитатой, система оставляет на ваше усмотрение.

# Отчет о проверке № 9319756

Дата выгрузки: 2025-05-07 18:08:25

Пользователь: demixhd2@gmail.com, ID: 9319756

Отчет предоставлен сервисом «Антиплагиат» на сайте antiplagius.ru/

### Информация о документе

№ документа: 9319756

Имя исходного файла: Пояснительная записка.docx

Размер файла: 4.06 МБ Размер текста: 85797 Слов в тексте: 9623 Число предложений: 2157

### Информация об отчете

Дата: 2025-05-07 18:08:25 - Последний готовый отчет

Оценка оригинальности: 90%

Заимствования: 10%



### Источники:

Доля в тексте	Ссылка
2.44%	https://habr.com/ru/companies/ruvds/articles/346090/
2.29%	https://github.com/evgenii-studitskikh/react-ru-interview-questi
2.28%	https://infourok.ru/proektnaya-rabota-po-informatike-istoriya-ya
2.21%	https://github.com/dobernike/Interview-tasks
2.10%	https://prepod24.ru/readyworks/393210/
2.09%	https://levelup.ua/ru/fullstack-javascript-razrabotka
1.64%	https://rutube.ru/video/ffafbd68640eef0a850eef3ff48c1f8e/
1.64%	https://wisedream.vercel.app/
1.57%	https://ru.m.wikipedia.org/wiki/ReactJS
1.57%	https://ru.wikipedia.org/wiki/React?ref=pinta-it
1.57%	https://ru.m.wikipedia.org/wiki/React
1.46%	https://ru.essays.club/topic/%D0%9C%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B
1.42%	https://roskomsvoboda.org/post/zapret-meta-chto-teper/
1.41%	https://reactdev.ru/archive/react16/hooks-overview/
1.30%	https://ru.essays.club/topic/%D0%9E%D1%86%D0%B5%D0%BD%D0%BA%D0%B
1.30%	https://ru.essays.club/topic/%D0%9F%D1%80%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B



Доля в тексте	Ссылка
1.27%	https://www.bright-soft.ru/razrabotka-programmnogo-obespecheniya
1.24%	https://blog.skillfactory.ru/glossary/deploy/
1.22%	https://showslide.ru/ministerstvo-nauki-visshego-obrazovaniya-rf
1.18%	https://www.novsu.ru/sveden/common/
1.18%	https://www.novsu.ru/university/about/Requisites/
1.18%	https://portal.novsu.ru/dept/1106/i.804531/?id=804537
1.18%	https://www.novsu.ru/university/about/University%20names/
1.18%	https://russiaedu.ru/vuz/53/novsu/
1.07%	https://portal.novsu.ru/doc/official/i.1651493/?id=1031905
1.06%	https://ru.essays.club/topic/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%8
1.02%	https://alicha1968.blogspot.com/2024/01/2_6.html
1.02%	https://studopedia.net/19_66627_ministerstvo-nauki-i-visshego-ob
1.01%	https://studfile.net/preview/21656913/
1.01%	https://natlibraryrm.ru/ezhemesyachnyj-informaczionnyj-byulleten
1.01%	http://www.nbchr.ru/virt_letopis/kl2_2023.htm
1.01%	https://star-pro.ru/proverka-kontragenta/organization/1025300780
0.99%	https://portal.novsu.ru/doc/official/i.1651493/?id=1031903
0.99%	https://www.novsu.ru/university/official_documents/regulations_o
0.98%	https://rusneb.ru/catalog/000199_000009_010054518/
0.98%	https://rusneb.ru/catalog/000199_000009_010444398/
0.98%	https://myslide.ru/presentation/1597133524_ministerstvo-nauki-i
0.96%	https://portal.novsu.ru/doc/official/i.1651493/?id=1702143
0.95%	https://fedresurs.ru/companies/402d13d1-5427-4c36-b3ea-bf20af349
0.95%	https://minjust.gov.ru/ru/pages/centr-pravovogo-konsultirovaniya
0.95%	https://www.rusprofile.ru/id/2834867
0.89%	https://github.com/Yahevin/knowledge-base
0.89%	https://www.novsu.ru/university/contacts/phones/
0.88%	https://www.list-org.com/company/824292
0.84%	https://provuz.ru/vuz/novsu/
0.84%	https://www.novsu.ru/university/official_documents/admissrules/
0.82%	https://alicha1968.blogspot.com/2024/01/2_20.html
0.82%	https://beecentr.ru/



#### Информация о документе:

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого ПОЛИТЕХНИЧСКИЙ **ИНСТИТУТ КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И СИСТЕМ** РАЗРАБОТКА КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ ВЕБСАЙТА НА REACT JS ДЛЯ КОМПАНИИ АКТИВ проект по учебной Системное программирование по специальности 09 03 01 Информатика и вычислительная техника ПТИ КП 3091 004 42ПЗ Руководитель И Ю Кулаков 2025 г Студент группы 3091 Р А Михайлов 2025 г Содержание Введение 4 1 Постановка задачи 6 1 1 Обоснование необходимости разработки 6 1 2 Технико математическое описание задачи 6 1 3 Анализ предметной области 7 1 4 Требования к программе 7 1 5 Обоснование проектных решений 7 1 6 Обзор и анализ существующих программных систем 8 1 7 Выводы предпроектного исследования 9 2 Теоретическая часть 10 2 1 История научных исследований по выбранной теме 10 2 2 Определение и анализ ключевых терминов 10 2 3 Актуальные взгляды на выбранную проблему 11 3 Практическая часть 13 3 1 Анализ задачи 13 3 2 Описание логической структуры 13 3 3 Разработка программы для работы 15 3 4 Сравнительная характеристика работы 16 Заключение 17 Используемые источники 18 Приложение А 19 Приложение Б 20 Приложение В 21 Приложение Г 22 Введение Современная медицина остро нуждается в специализированных цифровых платформах объединяющих врачей реабилитологов и пациентов с нарушениями опорно двигательного аппарата Несмотря на обилие медицинских ресурсов существующие решения часто предлагают разрозненную информацию без удобных инструментов для профессионального общения и контроля реабилитации Особенно проблематичным остаётся отсутствие адаптивных интерфейсов одинаково удобных как для специалистов так <mark>и для </mark>родителей пациентов платформы socbook направлена на создание универсального пространства для обмена медицинскими <mark>знаниями и</mark> практическим Её ключевое отличие двунаправленный подход врачи <mark>получат доступ к</mark> актуальным исследованиям <mark>и инструментам для</mark> публикации кейсов а родители к проверенным методикам реабилитации и системам контроля прогресса Это позволит преодолеть существующий информационный разрыв между профессиональным сообществом и пациентами Социальная значимость проекта обусловлена его потенциалом для повышения качества реабилитационной помощи Удобный интерфейс с персонализированными функциями сделает методики доступнее особенно жителей удалённых регионов Интеграция профессиональных знаний и практических инструментов в единую создаст новую цифровую экосистему всех участников реабилитационного процесса Целью проекта является разработка и создание клиентской части с удобным адаптивным вебсайта socbook компании Актив аудитория данного сайта представляет из себя врачей реабилитологов в частности специалисты по опорно двигательной системе заинтересованных в предоставлении таким же врачам достоверной актуальной информации в сфере реабилитации Так же пользователями могут быть родители с детьми которые имеют проблемы с опорно двигательной системой Цель разработка пользовательского интерфейса для вебсайта socbook Задачи проведение анализа существующих решений и технологий для реализации разработка удобного пользовательского интерфейса дизайна создание макета на основе разработанного дизайна написание программного кода опираясь на созданный макет тестирование разработанного интерфейса подготовка документации 1 Постановка задачи 1 1 Обоснование необходимости разработки В соответствии с заданием на курсовую работу требуется разработать клиентскую часть вебсайта socbook для компании Актив Сейчас врачам и пациентам не хватает удобных онлайн платформ для реабилитации Хотя медицинских сайтов много у них есть несколько проблем Информация разбросана по разным источникам Нет удобных инструментов для общения врачей между собой и с пациентами Сайты неудобные плохо работают на телефонах и компьютерах Особенно сложно родителям которые помогают детям с проблемами опорно двигательной системы Им нужен простой и понятный сервис где Можно быстро найти нужные упражнения Посоветоваться с врачами Следить за прогрессом 1 2 Технико математическое описание задачи Для разработки клиентской части сервиса будут использованы такие языки как HTML CSS JavaScript Для создания дизайна и макета сайта будет использована Figma онлайн векторный редактор Для ускорения разработки страниц сайта будет использована библиотека React JS основные преимущества это поддержка компонентов и виртуального DOMa который позволяет локально изменять содержимое страницы оптимизируя работу сервиса 1 3 Анализ предметной области Целевой аудиторией данного проекта является компания Актив Эта компания заинтересована в создании соцсети для врачей реабилитологов производителей технических средств реабилитации организаций и общественных организаций Их целью является создание единого цифрового пространства для вышеперечисленных групп а так же их пациентов с проблемами опорно двигательного аппарата жалеющий получать качественную информации о современных способах реабилитации 1 4 Требования к программе Любой браузер поддерживающий JavaScript доступ в Интернет Visual Studio Code с установленным Vite для запуска сайта на локальной машине 1 5 Обоснование проектных решений 1 5 1 Обоснование выбора языков программирования HTML единственный язык разметки который все браузеры понимают без дополнительных преобразований CSS позволяет реализовать любой визуальный стиль анимации сетки тени градиенты |avaScript позволяет создавать динамические веб страницы поддерживает современных фреймворки например React для сложных интерфейсов 1 5 2 Инструментальные средства React JS библиотека для JavaScript удобный компонентный подход виртуального DOMa React Bootstrap это библиотека React компонентов подходящих для повторного использования которая реализует возможности популярного шаблона Bootstrap от Twitter Vite локальный сервер разработки для JavaScript программистов Используется для настройки среды разработки и сборки проекта 1 5 3 Обоснование выбора среды программирования Microsoft Visual Studio Code текстовый редактор от Microsoft поддерживающий установку расширений трансформирующих его в полноценную среду разработки web приложений Удобство работы со встроенной консолью поддерживающую powershell и ubuntu 1 5 4 Информационное обеспечение GitHub сервис от Microsoft для облачного хранения файлов исходного кода контроля версий и деплоя в моём случае для вебсайта WPS Office офисный пакет созданный китайским разработчиком программного обеспечения Kingsoft Corporation как бесплатная альтернатива Microsoft Office Draw io это бесплатное кросс платформенное приложение для создания диаграмм блок схемы UML сетевые схемы



## Антиплагиат 2.0, Проверка и повышение уникальности текста за 2 минуты

архитектурные диаграммы и др Доступно в онлайн версии и как оффлайн приложение 1 6 Обзор и анализ существующих программных систем Аналогом проектируемого пользовательского интерфейса является интерфейс такого сайта как Sermo Одним из преимуществ этого интерфейса является интуитивная навигация простой и логичный интерфейс для быстрого доступа к функциям кроме того в дизайне предусмотрен фокус на врачей удобный доступ к профессиональным обсуждениям и клиническим случаям Немаловажным достоинством разработанного сайта выступает адаптивность под мобильные устройства удобный доступ с телефона для работы в любое время важно упомянуть об удобных уведомлениях система оповещений о новых сообщениях и обновлениях Ключевым преимуществом служат детальные профили информация о специализации и опыте для поиска коллег Значимым недостатком аналогичного сервиса выступает перегруженность избыток функций может затруднять навигацию Значимый недостаток присущий данной сети бывает персонализации слабая рекомендательная система это недочёт так же отражается в сложном поиске не всегда удобные фильтры и структура Важным фактором для целевой аудитории служит общение с пациентами в этом интерфейса оно ограничено мало возможностей для взаимодействия Серьёзной проблемой являются слабые настройки конфиденциальности не всегда понятное управление доступом к данным Так как этот сервис должен служить удобной платформной для большого количества людей то он должен быть интуитивно понятным но к сожалению интерфейс может быть труден для менее опытных пользователей 1 7 Выводы предпроектного исследования Целью разработки клиентской части является создание удобного адаптивного интерфейса для вебсайта socbook Который позволит врачам реабилитологам их пациентам и организациям заинтересованных в реабилитации взаимодействовать друг с другом делиться актуальной информацией делиться опытом В свою очередь подразумевается что различные организации будет сотрудничать с врачами снабжать необходимыми техническими средствами реабилитации 2 Теоретическая часть 2 1 История научных исследований по выбранной теме Разработка цифровых платформ для медицинской реабилитации и взаимодействия врачей с пациентами имеет глубокие корни в исследованиях по телемедицине человеко компьютерному взаимодействию НСІ и веб разработке Можно выделить несколько ключевых этапов Ранние исследования в телемедицине 1990 2000 е Первые работы по дистанционному мониторингу пациентов показали потенциал телекоммуникаций в медицине Появились специализированные медицинские форумы и базы знаний но они имели ограниченную интерактивность Развитие веб приложений для медицины 2010 2015 С распространением AJAX и Single Page Applications SPA стали появляться более динамичные медицинские платформы Исследования подтвердили эффективность веб инструментов для реабилитации но отметили недостаток персонализации Эра мобильных и адаптивных интерфейсов 2015 2020 С ростом популярности React js и других SPA фреймворков возросла важность UX UI в медицинских сервисах Появились первые исследования о роли соцсетей в обмене медицинскими знаниями Современный этап 2020 н в Акцент на безопасность GDPR HIPAA и доступность WCAG 2 1 Гибридные решения сочетающие веб мобильные приложения и ІоТ для реабилитации 2 2 Определение и анализ ключевых терминов Деплой deploy это развёртывание и запуск веб приложения или сайта в его рабочей среде то есть на сервере или хостинге Разработчик загружает приложение написанное на локальном компьютере в специальное пространство из которого оно доступно в интернете React JavaScript библиотека с открытым исходным кодом для разработки пользовательских интерфейсов React разрабатывается и поддерживается Facebook Instagram и сообществом отдельных разработчиков и корпораций React может использоваться для разработки одностраничных и мобильных приложений Хуки это функции с помощью которых вы можете подцепиться к состоянию и методам жизненного цикла React из функциональных компонентов Хуки не работают внутри классов они дают вам возможность использовать React без классов React элементы это составляющие блоки React приложений Их можно перепутать с более известной концепцией компонентов но в отличие от компонента элемент описывает <mark>то что вы</mark> хотите увидеть на экране 2 3 Актуальные взгляды на выбранную проблему Современные цифровые решения в медицине требуют специализированных платформ объединяющих врачей и пациентов В области реабилитации опорно двигательного аппарата ключевыми трендами являются развитие телемедицины онлайн реабилитация становится альтернативой очным консультациям но большинство сервисов не обеспечивают полноценного взаимодействия между специалистами и пациентами персонализация интерфейсов врачам нужны аналитические инструменты а пациентам простые способы контроля прогресса Современные технологии например React js позволяют создавать адаптивные и удобные интерфейсы доступность и безопасность соответствие стандартам инклюзивности WCAG и защита данных критически важны для медицинских платформ Разработка клиентской части на React js отвечает этим требованиям предлагая гибкое производительное и безопасное решение для компании Актив 3 Практическая часть 3 1 Анализ задачи Клиентская часть представляет собой динамический сайт соцсеть для врачей реабилитологов и производителей TCP написанный на JavaScript с использованием React B шапке сайта должны быть ссылка для перехода на страницы Специалисты Производители Организации Общественные организации Необходимо разработать боковое меню с возможностью перемещения на соответствующие разделы Главная Мой профиль Лента новостей Мессенджер Друзья Новая запись Настройки Сверстать содержимое и подготовить к подключению к АРІ вышеперечисленных разделов сайта 3 2 Описание логической структуры 3 2 1 Алгоритм программы Переход между страницами происходит посредством нажатия на соответствующие кнопки в текущем разделе При использовании этого фреймворка сайт является не простым набором веб страниц множеством HTML страниц а одним HTML файлом внутри которого средствами JavaScript реализуется иллюзия механики перехода на разные страницы динамическим изменением отображаемого содержимого данный функционал возможен благодаря ReactRouter Реализована минимальная обработка ошибок при вводе данных на страницах Регистрация Вход Новая запись Комментарии Остальные страницы не имею полей для ввода данных за исключением Мессенджера в котором должна быть реализована передача любых безопасных сообщений любых символов и знаков Код компонентов на данном этапе для демонстрации функционала использует в качестве базы данных Session Storage встроенный в браузер Передача данных из сессионного хранилища реализована таким образом чтобы в дальнейшем при деплое и продакшене подключение к АРІ разрабатываемому другой частью команды было минимально затратным по времени Данные передаются в виде массива объектов с соответствующими полями что в дальнейшем будет



## Антиплагиат 2.0, Проверка и повышение уникальности текста за 2 минуты

получатся от API в виде JSON объекта из объектов такой формат легко преобразовывается в целевой вид а именно массив объектов На данном этапе разработки любые запросы в частности поиск по сайту регистрация пользователей написание сообщений реализовано только визуально сообщения об успешном выполнении каких либо действий выводится непосредственно на экран <mark>3 2 2</mark> Составные части программы <mark>и связи между</mark> ними Программа сайт состоит из так называемых React компонентов они в свою очередь представляют из себя JavaScript функции в которых описана функциональная логика используемые данные и визуальное представление верстка элемента Компоненты взаимодействую между собой в следующей форме Реализовано три группы компонентов PhotoComponents VideoComponents PostComponents Эти группы являются основой для интерфейса сайта каждая из них состоит из следующих обязательных компонентов Element базовый компонент представляющий фото видео или публикацию с соответствующим содержимым ElementRow ряд из Element и ElementSlider слайдер из Element Эти компоненты используются повсеместно по сайту на личных станицах пользователей в ленте новостей на страница организаций Сверстаны такие разделы сайта как Profile Messenger Friends Register Login Feed Main Элементы интерфейса Header Sidebar Footer Все вышеперечисленные компоненты используются в корневом компоненте по название Арр В этом компоненте использован ReactRouter для маршрутизации по страницам сайта без перезагрузки страницы Такие элементы как Header Sidebar и Footer находятся вне ReactRouter то есть они отображаются на любой открытой странице как должно происходить по техническому заданию 3 3 Разработка программы для работы 3 3 1 Входные и выходные данные На данном этапе разработки сайта входные и выходные данные определены следующим образом на вход сайта подаются массивы объектов представляющих из себя пары ключ значение например path photoURL это пример объекта для отображения фотографии на страницах сайта В профилях пользователей предусмотрена возможность публикации статей в этом случае входные данные имеют вид labelPath название публиции textPath текст публикации photoPath фотография к публикации На текущий момент фотографии получаются по ссылке к стоковым сервисам а именно Unsplash для получения различных фотографий имитирующих реальные публикации и статьи и XSGames для получения фотографий профилей В программе для демонстрации функционала заранее определены пользователи данные о них также хранятся в массивах объектов На выход из алгоритмов получем элементы пользовательского интерфейса отображающие переданные данные такие как фотографии и текст в предусмотренном виде Из этих элементов составляется клиентская часть соцсети socbook 3 3 2 Используемые методы Во время работы над проектом было использовано множество методов позволяющих достаточно быстро и качественно реализовать задуманную идею Для создания клиентской части был выбран следующий стек технологий HTML CSS JavaScript React React Bootstrap Vite Первые три технологии являются базовыми для создания веб страниц HTML представляет из себя язык гипертекствой разметки создающий скелет будущего сайта после для добавления приятной визуальной составляющей присоединяется CSS это каскадная таблица стилей для элементов размеченной страницы позволяет добавлять красивое оформление и анимации JavaScript представляет из себя язык программирования оживляющий свёрстанную веб страницу позволяя добавлять динамически изменяемое содержимое React фреймворк написанный на JavaScript удобен для создания крупных <mark>приложений таких как</mark> данный проект поддерживает компонентный подход <mark>что очень</mark> актуально <mark>для работы в</mark> команде где каждый занимается разработкой отдельных частей <mark>интерфейса Для</mark> упрощённой <mark>разработки пользовательских</mark> интерфейсов была использована <mark>библиотека React Bootstrap</mark> Эта библиотека представляет из себя набор готовых <mark>базовых</mark> компонентов для написания вёрстки страницы адаптацией библиоткеи Bootstrap под фреймворй React оптимизированной за счёт возможности отдельного подключения требуемых компонентов а не всей библиотеки как реализовано в оригинальной версии Vite служит системой сборки и сервером для React приложений удобен для разработки и локальной отладки разрабатываемых сайтов 3 3 3 Тестирование Выполнено 5 тест кейсов таблицы с результатами в приложении Б 3 3 4 Эксплуатационные документы руководство пользователя 3 3 4 1 Назначение программы Разработка клиентской части производилась для копмании Актив Программа представляет собой полноценный интерфейс для соцсети socbook Целевой аудиторией являются врачи реабилитологи производители технических средств реабилитации пациентов с нарушениями опорно двигательного аппарата желающих получить актуальную достоверную информацию по интересующему вопросу прочитав публичные статьи зарегистрированных врачей или организаций как коммерческих так и общественных 3