Введение

Современная медицина остро нуждается в специализированных цифровых платформах, объединяющих врачей-реабилитологов и пациентов с нарушениями опорно-двигательного аппарата. Несмотря на обилие медицинских ресурсов, существующие решения часто предлагают разрозненную информацию без удобных инструментов для профессионального общения и контроля реабилитации. Особенно проблематичным остается отсутствие адаптивных интерфейсов, одинаково удобных как для специалистов, так и для родителей пациентов.

Разработка платформы "socbook" направлена на создание универсального пространства для обмена медицинскими знаниями и практическим опытом. Ее ключевое отличие – двунаправленный подход: врачи получат доступ к актуальным исследованиям и инструментам для публикации кейсов, а родители – к проверенным методикам реабилитации и системам контроля прогресса. Это позволит преодолеть существующий информационный разрыв между профессиональным сообществом и пациентами.

Социальная значимость проекта обусловлена его потенциалом для повышения качества реабилитационной помощи. Удобный интерфейс с персонализированными функциями сделает современные методики доступнее, особенно для жителей удаленных регионов. Интеграция профессиональных знаний и практических инструментов в единую платформу создаст новую цифровую экосистему для всех участников реабилитационного процесса.

Целью проекта является разработка и создание клиентской части, с удобным адаптивным интерфейсом, вебсайта «socbook» для компании «Актив»

Пользовательская аудитория данного сайта представляет из себя врачей-реабилитологов, в частности специалисты по опорно-двигательной системе, заинтересованных в предоставлении таким же врачам достоверной актуальной информации в сфере реабилитации. Так же пользователями могут быть родители с детьми, которые имеют проблемы с опорно-двигательной системой

Цель: разработка пользовательского интерфейса для вебсайта «socbook»

Задачи:

- проведение анализа существующих решений и технологий для реализации;

- разработка удобного пользовательского интерфейса, дизайна;

- создание макета на основе разработанного дизайна;

- написание программного кода, опираясь на созданный макет;

- тестирование разработанного интерфейса;

- подготовка документации.