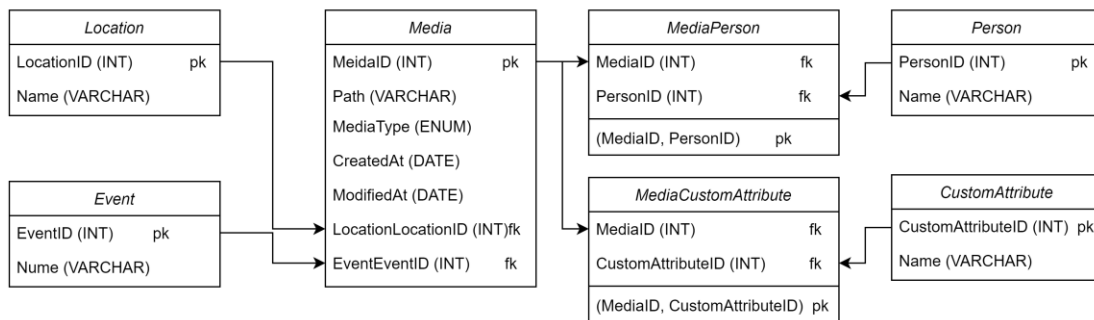


-Documentatie clase POCO-

Subsemnatul Tugui Stefan-Cristian declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse.

Structura bazei de date:



Relatii:

Media – Location -> many to one

Media – Event -> many to one

Media – Person -> many to many

Media – CustomAttributes -> many to many

Fisierul API (din folderul API) contine urmatoarele metode:

`addMediaToDatabase(Media media, List<Person> people, List<CustomAttributes> attributes):`

- Verifica daca nu exista deja in baza de date un fisier media cu acelasi path. Daca exista, apeleaza `updateMediaInDatabase(oldMedia , newMedia, people, attributes)`. Altfel, continua;
- Adauga obiectul media in baza de date;
- Atribuie persoanele din "people" entitatii media adaugate;
- Atribuie attributele din "attributes" entitatii media adaugate;

`updateMediaInDatabase(Media oldMedia, Media newMedia, List<Person> people, List<CustomAttributes> attributes):`

- Inlocuieste datele din oldMedia cu datele din newMedia, pastrand intact campul "createdAt";
- Atribuie noile persoane din "people";
- Atribuie noile attribute din "attributes";

`removeMediaFromDatabase(Media media):`

- Sterge fisierul media din baza de date;

`getMediaByPath(String path):`

- Returneaza Media din baza de date avand campul "Path" cu valoarea "path" sau null;

`addLocationToDatabase(Location location):`

- Adauga locatia in baza de date;

`getLocationByName(string name):`

- Returneaza Location din baza de date avand campul "Name" cu valoarea "name" sau null;

`addEventToDatabase(Event mediaEvent):`

- Adauga mediaEvent in baza de date;

`getEventByName(string name):`

- Returneaza Event din baza de date avand campul "Name" cu valoarea "name" sau null;

`addPersonToDatabase(Person person):`

- Adauga person in baza de date;

`getPersonsFromDB():`

- Returneaza o lista de "Person" ce contine toate inregistrarile din tabela Person;

`getPersonByName(string name):`

- Returneaza Person din baza de date avand campul "Name" cu valoarea "name" sau null;

`addCustomAttributeToDatabase(CustomAttributes customAttributes):`

- Adauga customAttribute in baza de date;

`getCustomAttributesFromDB():`

- Returneaza o lista de "CustomAttribute" ce contine toate inregistrarile din tabela CustomAttribute;

`getAttributeByDescription(string description):`

- Returneaza CustomAttribute din baza de date avand campul "Description" cu valoarea "description";

`searchInDB(string searchQuery):`

- Returneaza o lista de Media care sunt asociate cuvintelor cheie din searchQuery;
- Se cauta asemanari intre "searchQuery" si campul "Path" din cadrul clasei Media;
- Se cauta asemanari intre "searchQuery" si campul "Name" din cadrul clasei Location si se adauga Media ce contine obiectul de tip Location gasit;
- Similar pentru "Name" din clasa Event;
- Similar pentru "Name" din clasa Person;
- Similar pentru "Description" din clasa CustomAttribute;

`addSearchResultToList(List<Media> foundMedia, IQueryable<Media> media):`

- Este o clasa privata ce face conversia din IQueryable in List;
- Elimina duplicatele;