

Sistema pbox y envíos quetzal	Versión: 0.2
Glosario	Date: 22/06/2015
Glosario de Términos	

SISTEMA PBOX Y ENVIOS QUETZAL

Versión 0.2

Sistema pbox y envíos quetzal	Versión: 0.2
Glosario	Date: 22/06/2015
Glosario de Términos	

Historia de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
22/06/2015	0.2	Versión de desarrollo.	Christopher José Chitay Coutiño

Sistema pbox y envíos quetzal	Versión: 0.2
Glosario	Date: 22/06/2015
Glosario de Términos	

Tabla de Contenidos

1.	Introducción	4
1.1	Propósito	4
1.2	Alcance	4
1.3	Referencias	4
1.4	Organización del Glosario	4
2.	Definiciones	4
2.1	Base de datos	
2.2	Entidad	
2.1	Aplicación	
2.1	web	
2.1	Archivo	
2.1	Servidor	
2.1	SQL Server	
2.1	Online	
2.1	La Nube	
3.	Estereotipos UML	5

Sistema pbox y envíos quetzal	Versión: 0.2
Glosario	Date: 22/06/2015
Glosario de Términos	

Glosario

1. Introducción

La Terminología utilizada en este documento hace referencia al proyecto realizado para la empresa Quetzal Express la cual es desarrollada en Visual Studio 2013 y SQL Server 2013

1.1 Propósito

El presente documento promete facilitar el entendimiento al proyecto Sistema Pbox y envíos Quetzal

1.2 Alcance

El presente documento alcanza el ámbito de toda la documentación presentada al sistema desarrollado para la empresa Quetzal Express y que la empresa se dedica a la elaboración del mismo, junto a las aplicaciones web y el manejo de base de datos.

1.3 Referencias

El presente glosario hace referencia a los siguientes documentos:

- Caso de estudio- Sistema Pbox y envíos Quetzal
- Documentación de la planeación Sistema Pbox y envíos Quetzal
- Documentación del análisis Sistema Pbox y envíos Quetzal
- Modelo Entidad-Relación Sistema Pbox y envíos Quetzal
- Documentación Entidad Relación

1.4 Organización del Glosario

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según la ordenación alfabética tradicional del español.

2. Definiciones

2.1 Base de datos

Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

2.2 Entidad

Se emplea para denominar todo aquello cuya existencia es perceptible por algún sistema

2.3 Aplicación

Una aplicación es un tipo de programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de trabajos.

2.4 Web

En informática, la World Wide Web (WWW) o Red informática mundial¹ comúnmente conocida como la Web, es un sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedios interconectados y accesibles vía Internet.

Sistema pbox y envíos quetzal	Versión: 0.2
Glosario	Date: 22/06/2015
Glosario de Términos	

2.5 Archivo

Un archivo o fichero informático es un conjunto de bits que son almacenados en un dispositivo. Un archivo es identificado por un nombre y la descripción de la carpeta o directorio que lo contiene. A los archivos informáticos se les llama así porque son los equivalentes digitales de los archivos escritos en libros, tarjetas, libretas, papel o microfichas del entorno de oficina tradicional.

2.6 Servidor

Un servidor es una aplicación en ejecución (software) capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Los servidores se pueden ejecutar en cualquier tipo de computadora, incluso en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como "el servidor"

2.7 SQL Server

Microsoft SQL Server es un sistema para la gestión de bases de datos producido por Microsoft basado en el modelo relacional. Sus lenguajes para consultas son T-SQL y ANSI SQL. Microsoft SQL Server constituye la alternativa de Microsoft a otros potentes sistemas gestores de bases de datos como son Oracle, PostgreSQL o MySQL.

2.8 Online

El término en línea (online) hace referencia a un estado de conectividad, frente al término fuera de línea (offline) que indica un estado de desconexión.

2.9 La Nube

La computación en la nube, conocido también como servicios en la nube, informática en la nube, nube de cómputo o nube de conceptos, (del inglés cloud computing), es un paradigma que permite ofrecer servicios de computación a través de Internet.

3. Estereotipos UML

Relaciones de Casos de Uso

3.1 Inclusión (include o use)

Es una forma de interacción o creación, un caso de uso dado puede "incluir" otro caso de uso. El primer caso de uso a menudo depende del resultado del caso de uso incluido.

3.2 Extensión (extend)

Es otra forma de interacción, un caso de uso dado (la extensión) puede extender a otro. Esta relación indica que el comportamiento del caso de la extensión se utiliza en casos de uso, un caso de uso a otro caso siempre debe tener extensión o inclusión.

3.3 Generalización

"Entonces la Generalización es la actividad de identificar elementos en común entre conceptos y definir las relaciones de una superclase (concepto general) y subclase (concepto especializado). Es una manera de construir clasificaciones taxonómicas entre conceptos que entonces se representan en jerarquías de clases. Las subclases conceptuales son conformes con las superclases conceptuales en cuanto a la intención y extensión."

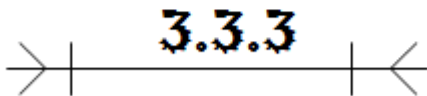
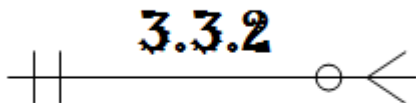
Sistema pbox y envíos quetzal	Versión: 0.2
Glosario	Date: 22/06/2015
Glosario de Términos	

3.3 Tipos de Relaciones

3.3.1 *Uno a uno*

3.3.2 *Uno a Muchos*

3.3.3 *Muchos a muchos*



3.4 FK

Llave foránea o extranjera: que relaciona una tabla con una tabla principal

3.5 PK

Llave Primaria: identifica de manera única una tabla