

# Marketplace

Cristian Cinieri

07 February 2025

## Indice

<b>1</b>	<b>Descrizione</b>	<b>1</b>
1.1	Funzionalità Principali . . . . .	1
1.1.1	Registrazione e Login . . . . .	1
1.1.2	Tipologie . . . . .	1
1.2	Store . . . . .	2
1.2.1	Creazione . . . . .	2
1.2.2	Elementi . . . . .	2
1.3	Interazioni . . . . .	2
1.3.1	Lista degli store . . . . .	2
1.3.2	Prendere un elemento . . . . .	2
1.4	Sistema . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Scenari</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Future features</b>	<b>3</b>

## 1 Descrizione

### 1.1 Funzionalità Principali

#### 1.1.1 Registrazione e Login

Inserimento di username e password. Non è possibile inserire username già esistenti. Vi è la differenziazione della tipologia dell'utente come proprietario o utente permettendo un'interfaccia personalizzata.

#### 1.1.2 Tipologie

Proprietari: hanno la possibilità di creare e gestire uno o più store.  
Utenti: possono visionare i vari store, visualizzare i prodotti disponibili e prendere determinati elementi.

## **1.2 Store**

### **1.2.1 Creazione**

I proprietari possono creare nuovi store attraverso un'interfaccia testuale che chiede il nome dello store che deve essere diverso dagli altri.

### **1.2.2 Elementi**

Gli elementi presenti negli store possono essere generici o specifici come prodotti alimentari, computer, laptop o server.

I proprietari possono:

- Aggiungere nuovi elementi, specificando le informazioni importanti che vengono richieste.
- Modificare le informazioni esistenti.
- Eliminare elementi.

## **1.3 Interazioni**

### **1.3.1 Lista degli store**

Gli utenti registrati possono visionare la lista degli store disponibili. I proprietari possono visionare la lista dei propri store.

### **1.3.2 Prendere un elemento**

Quando un utente decide di prendere un elemento da uno store l'utente porta nel suo inventario l'elemento dello store aggiornando le disponibilità dell'elemento nello store.

## **1.4 Sistema**

Basato su un'interfaccia testuale con l'utilizzo di un database in chiaro da un foglio testuale.

## **2 Scenari**

- Utente che si registra in una piattaforma e-commerce per prendere elementi
- Proprietario che vuole dare via elementi attraverso un e-commerce
- Grandi magazzini che voglio gestire la disponibilità degli elementi
- Piccoli negozi fisici che faticano a gestire grandi flussi di acquisto e vendita

### **3 Future features**

Sarà possibile integrare sistemi di pagamento e report per la contabilità degli utenti.