

Javascript POO – Ejercicio 2

Implementar una super clase llamada Producto, la cual tenga los siguientes atributos y métodos:

Atributos:

- Código.
- Descripción.
- Precio de compra.
- Precio de venta.
- Cantidad en bodega.
- Cantidad mínima requerida en bodega.
- Cantidad máxima de inventario permitida.
- Porcentaje de Descuento.

Métodos:

- Solicitar pedido: devuelva true si debe solicitar el producto al proveedor y false en caso contrario.
- Calcular total a pagar: devuelva la cantidad total a pagar al proveedor dado una cantidad de unidades de compra.
- Mostrar: devuelva una cadena HTML con Bootstrap descriptiva con la información del producto. El fondo de la tarjeta es gris si el producto requiere hacer pedido al proveedor de lo contrario el fondo es blanco.

Adicionalmente se desea dos subclases para los siguientes tipos de productos:

- Prendas de vestir (como lo son blusas, jeans, camisas, etc) el cual debe tener los siguientes parámetros adicionales:
 - Talla: S, M, L, etc
 - Permite planchado: verdadero o falso.
- Calzado (como lo son tenis, calzado formal, sandalias, etc) el cual debe tener el siguiente parámetro adicional:
 - Talla: 35, 36, 37, etc

Cada subclase debe sobrescribir el método mostrar de la super clase Producto, adicionando los parámetros adicionales a mostrar en cada subclase.

1. Realizar el diseño de clases UML que cumpla con los requerimientos
2. Realizar el código JavaScript que implemente el diseño de clases UML