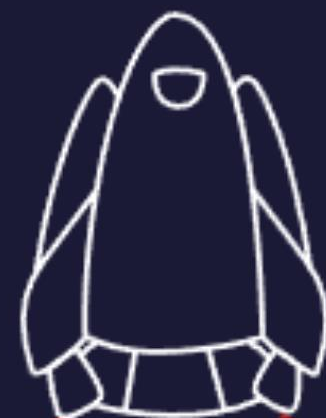


Programa académico CAMPUS



JAVASCRIPT FETCH API

Trainer
Ing. Carlos H. Rueda C.



```
import && export  
{ statements } in  
'./JavaScript'
```

JS

JAVASCRIPT FETCH

La instrucción "**fetch**" en JavaScript es una función incorporada que se utiliza para realizar solicitudes de red y recuperar recursos de forma asíncrona. Se utiliza principalmente para realizar solicitudes HTTP a servidores web y obtener respuestas en formato JSON, HTML, texto u otros formatos.

JAVASCRIPT SINTAXIS

La sintaxis básica es:

```
fetch(url)
  .then(response => response.json())
  .then(data => {
    // Hacer algo con los datos
  })
  .catch(error => {
    // Manejar el error
  })
  .finally(() => {
    // bloque para hacer ya sea que
    ocurrra o no un error.
  });
```

JAVASCRIPT SINTAXIS

```
fetch(url)
```

1. Se llama a la función **fetch** pasando la **URL** del recurso que se desea recuperar. Esto devuelve una representación de la respuesta HTTP recibida.

JAVASCRIPT SINTAXIS

```
.then(response => response.json())
```

2. se encadena una serie de llamadas a los métodos **then()**, que se ejecutan cuando se resuelve correctamente. En el **primer then()**, se llama al método `json()` en el objeto `response` para analizar la respuesta HTTP y obtener los datos en formato JSON.

JAVASCRIPT SINTAXIS

```
.then(data => {  
    // Hacer algo con los datos  
})
```

3. En el segundo **then()**, se puede acceder a los datos recuperados y realizar las acciones necesarias en función de ellos.

JAVASCRIPT SINTAXIS

```
.catch(error => {  
    // Manejar el error  
})
```

4. Si ocurre *algún error* durante el proceso de recuperación de datos, se captura mediante el método **catch()**, que maneja el error.

JAVASCRIPT SINTAXIS

```
.finally (() => {  
    // Manejar el error  
})
```

5. bloque de código que se ejecutará al final ya sea que ocurra o no ocurra un error.

JAVASCRIPT SINTAXIS

Ejemplo

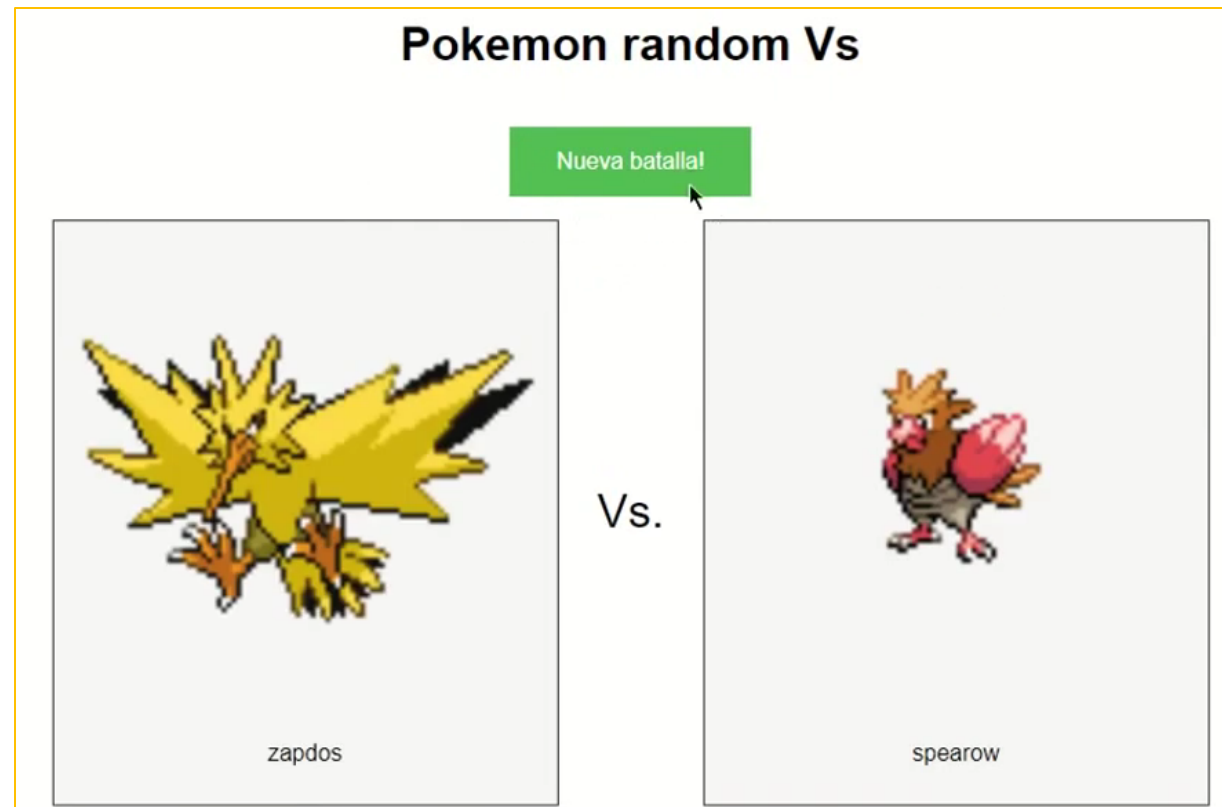
```
fetch("https://rickandmortyapi.com/api/character")
  .then(result => result.json())
  .then(datos => {
    // console.log(datos);
    construirTarjeta(datos);
  })
  .catch((err) => {
    console.log("Error al consumir la API\n",
err.message)
  } )
  .finally(() => {
    console.log("Se ha consumido todo el API");
  })
```

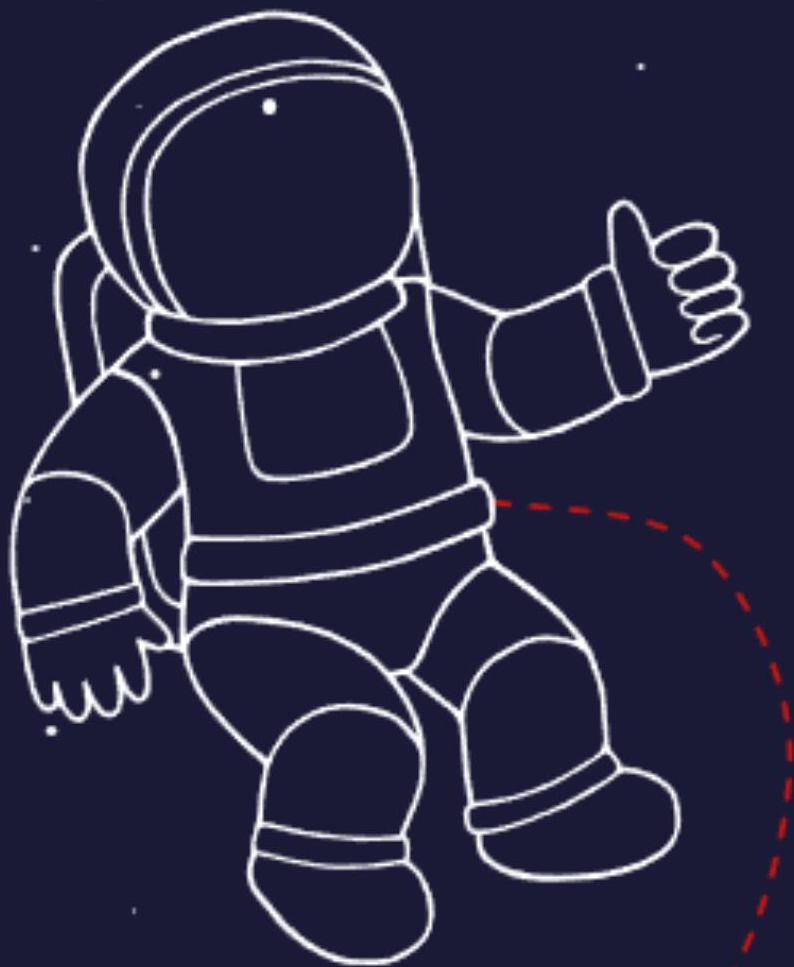
JAVASCRIPT SINTAXIS

Ejercicio 1

Use la siguiente API para simular una batalla entre 2 pokemones.

- API: [https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/\[id_poke\]/](https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/[id_poke]/)
- Id_poke: número entero entre 1 y 150
- Revise el JSON de respuesta y tome los datos que le sirvan para el propósito deseado





Programa académico CAMPUS



Trainer
Ing. Carlos H. Rueda C.

