



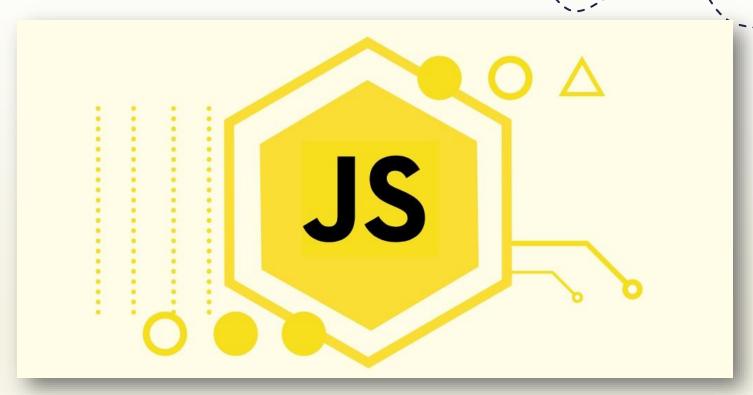
Ciclo 2:

GIT

JAVASCRIPT

ESTRUCTURAS CONDICIONALES











#### IF sencillos

Si la condición es verdadera, se ejecuta el código dentro del bloque "if".

Si la condición es falsa, el código dentro del bloque "if" se omite y se continúa con la ejecución del programa.





IF sencillos

```
if (x > 10) {
   console.log("x es mayor que 10");
}
```





#### · If .. Else

Esta estructura se utiliza para ejecutar un bloque de código si se cumple una condición y otro bloque de código si no se cumple esa condición.





#### · If .. Else

```
if (x > 10) {
  console.log("x es mayor que 10");
} else {
  console.log("x es menor o igual que 10");
}
```



#### · If .. Else if .. [Else]

Esta estructura se utiliza para ejecutar un bloque de código si se cumple una condición entre una serie de condiciones. Si ninguna se cumple, entra al bloque del Else si exite.





#### Switch

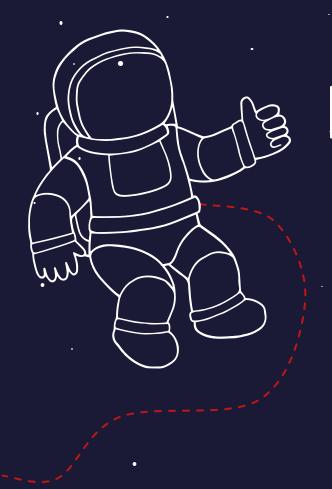
esta estructura se utiliza para ejecutar diferentes bloques de código según el valor de una expresión.





#### Switch

```
switch (color) {
 case "rojo":
   console.log("El color es rojo");
   break:
 case "verde":
   console.log("El color es verde");
   break:
 default:
   console.log("El color no es ni rojo ni verde");
```



# Programa académico CAMPUS

Ciclo 2



