



Ciclo 2: CSS - Responsive Design y Media Queries (Mobile First)





RESPONSIVE DESIGN

El diseño responsive, adaptativo o responsivo es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos.



RESPONSIVE DESIGN

- Se trata de redimensionar y colocar los elementos de la web de forma que se adapten al ancho de cada dispositivo permitiendo una correcta visualización y una mejor
- experiencia de usuario. Se caracteriza porque los layouts (contenidos) e imágenes son fluidos y se usa código media-

queries de CSS3.



Responsive Design

- El diseño responsivo abarca una amplia gamà de tecnologías y enfoques que se combinan para desarrollar una página web totalmente responsiva. Esto incluye:
- Elementos HTML5
 - Consultas de medios CSS
 - Unidades CSS
 - El uso de varios activos de un solo recurso
 - El enfoque mobile first



Ventajas del diseño responsive

Es una buena opción para sitios web con mucho contenido informativo.

- Más fácil para formularios grandes en donde para queremos conseguir mucha información del usuario.
- Diseño, desarrollo y mantenimiento más rentable.



Desventajas del diseño responsive

• No es 100% adaptable en móviles.



Responsive Design

MyWebsite Templates

Features

Personal Consultant

See packages

Features that set your website apart

Create a professional online presence in no time.

Sections

Pre-designed sections with content suggestions help you build your site quickly and easily.

Mobile-optimised

Your website will look great on every device thanks to its responsive design.

Online shop

Choose MyWebsite eCommerce for an integrated online shop with lots of payment and shipping options.

No coding

You won't need to do any programming, though experienced users can access advanced controls.

Built for SEO

Built-in tools help you climb the search engine rankings so more customers can find your site.

Lifetime domain

MyWebsite comes with a free lifetime domain and an SSL certificate so your visitors know your site is secure.

Dedicated support

Your personal consultant will be on hand to answer any questions and offer guidance as you go.

No adverts

Your new website is a guaranteed ad-free zone, which means a better visitor experience.

Email address

Setting up a professional email address with your domain is easy - try me@mycompany.com



campus

Es necesario usar unidades relativas (comò el porcentaje de la pantalla), en lugar de unidades estáticas (como los píxeles).

Relative Units

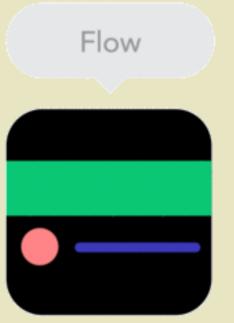


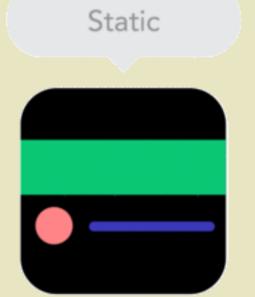
Static Units





A menor tamaño de pantalla, el contenido deberá ocupar más espacio vertical.





Mientras que en el escritorio se cuenta con tres columnas para distribuir los contenidos, en los dispositivos móviles sólo se cuenta con una columna.

With Breakpoints



Without Breakpoints



Usa la anidación. esta técnica hará que tus élementos se adapten a pantallas contraídas.

Nested



Not Nested



Dependiendo del dispositivo, el contenido debe extenderse para ocupar todo el ancho de la pantalla.

Max width



No max width



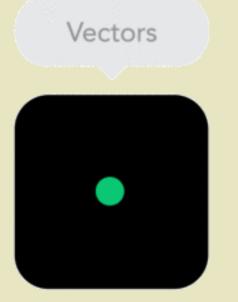
No hay grandes diferencias entre désarrollar un nuevo proyecto en pantalla grande o chica.

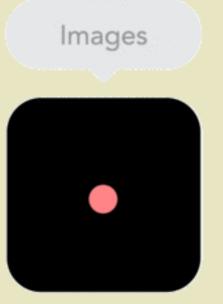
Desktop first

Mobile first



Si el diseño contará con muchos efectos o detalles, lo más recomendable es utilizar vectores.

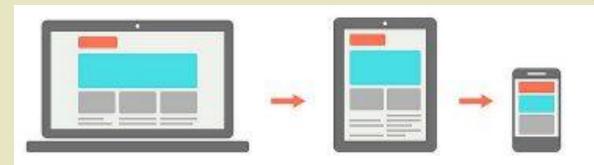




Mobile First Web

Mobile First es una tendencia de diseño y maquetación web orientada a dar prioridad a la visualización en dispositivos móviles, es decir, se diseña una web para smartphones y tablets y su estructura se adapta a los ordenadores (al contrario de lo que se venía haciendo hasta hace poco).

Mobile First Web



Responsive Web Design

Mobile First Web Design



Ventajas del diseño web mobile first

- Mejor experiencia de usuario
- La mayor parte de usuarios navegan con dispositivos móviles
- Se pueden utilizar las funciones del teléfono (cámara, localización, grabadora)
- Menor velocidad de carga

Desventajas del diseño web mobile first

- La experiencia en desktop no está 100% optimizada
- No es lo más óptimo para tu SEO (si ese es/tu objetivo)
- No es adecuado para webs con contenido muy pesado

Comprobar web mobile first

Para saber si una página tiene un diseño optimizado para móviles:

https://search.google.com/test/mobilefriendly?utm source=mft&utm medium=redirect& utm campaign=mft-redirect&hl=es

Diferencias entre el Mobile First y diseño web responsive

• El diseño web responsive piensa primero en el usuario desde el PC mientras que, el diseño web Mobile First, tienen en cuenta primero al usuario que accede desde un dispositivo móvil.

CSS media queries

medios") son útiles cuando deseas modificar tu página web o aplicación en función del tipo de/. dispositivo (como una impresora o una pantalla) o de características y parámetros específicos (como la resolución de la pantalla o el ancho del del navegador).

Breakpoint

"Breakpoints" o "puntos de corte" son los puntos donde parte de la estructura de una web cambia/reemplaza/añade propiedades/.
 CSS para adaptarse

Breakpoint

- Deben de servir como referencia ya que en un futuro nos crearemos nuestros propios
- puntos de corte.

Tipos de Breakpoint

- Breakpoints de resolución (clásicos)
- Breakpoints del dispositivo

Breakpoint de resolución 🔨

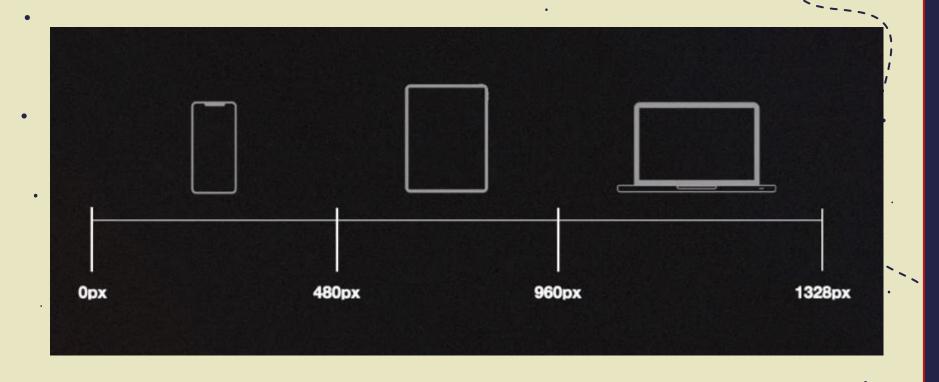
Tenemos en cuenta el **ancho** en pixeles del dispositivo.

Es decir, dependiendo de si el dispositivo es un móvil, tablet u ordenador existen diferentes breakpoint.

Tipos de Breakpoint de resolución

- Breakpoints básicos.
- Breakpoints completos.
- Breakpoints personalizados.

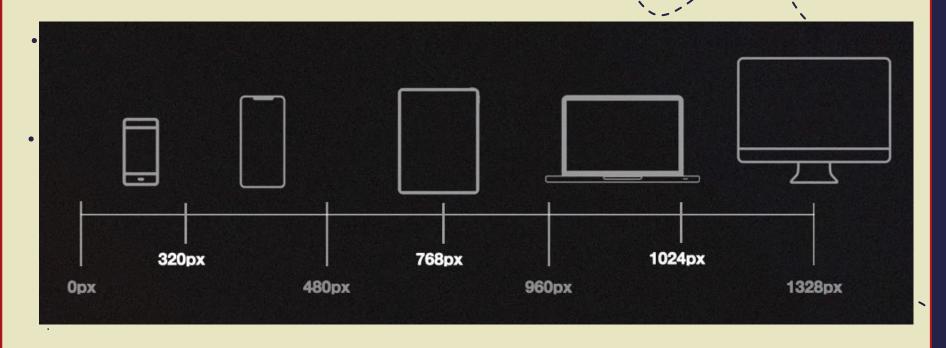
 Todos los móviles, tabletas y webs suelentes encontrarse con ciertos breakpoints que nos permiten hacer un diseño responsivo general.

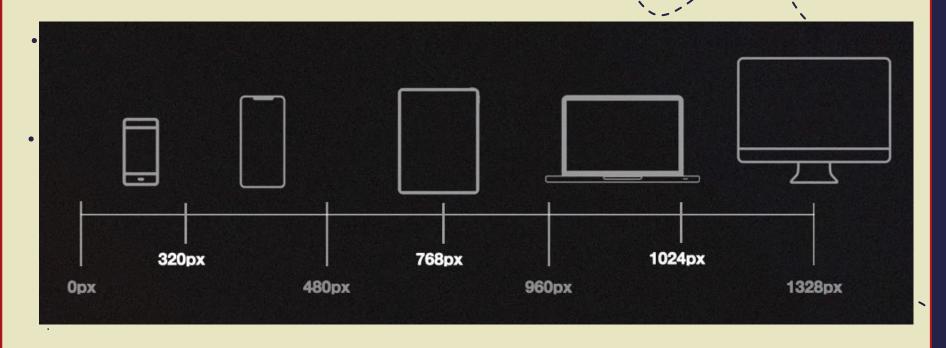


Breakpoint de resolución completos

Si queremos ser más específicos podemòs definir más breakpoints recomendados dependiendo de los diferentes dispositivos.

Esto es muy útil para definir móviles pequeños o diferentes tamaños de tablets u cordenadores muy grandes.

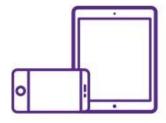






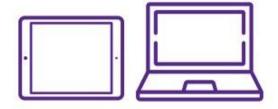
0 - 480

Smaller smartphones



481-768

Tablets & larger smartphones



769-1279

Laptops, larger tablets in landscape, and small desktops



1280 +

Larger desktops and monitors

Breakpoint de resolución personalizados

Cuando creamos una web, muchas veces necesitamos crear breakpoints que nos permiten en base a nuestro propio diseño / maquetación modificar algún comportamiento en alguna relación muy concreta.

Breakpoint de resolución personalizados

Para crearlos hay algunos trucos:

Revisar Google Analytics de la web

Revisar https://gs.statcounter.com

CSS media queries

Generalmente utiliza la regla @media para incluir un bloque de propiedades CSS solo si una determinada condición es

verdadera o se cumple.

```
IF THE SCREEN IS THIS SIZE
@media (max-width: 768px) {
  .example-class {
     margin: 0 auto !important;
     padding: 0 !important;
      THEN THIS IS WHAT THIS CLASS
               SHOULD DO
```

CSS media queries – Ejemplo 1

```
<style>
  body {
    background-color: lightgreen;
  @media (max-width: 600px) {
    body {
      background-color: lightblue;
</style>
```

CSS media queries – Ejemplo 1

```
<body>
     >
       Cambie el tamaño de la ventana
del navegador. Cuando el ancho de este
 documento es de 600 píxeles o menos,
el color de fondo es "azul claro", de
 lo contrario, es "verde claro".
 </body>
```

CSS media queries – Ejemplos

Link de descarga de ejemplos:

Link: https://bit.ly/3EyIlte

CSS media queries

Las consultas de medios se pueden usar para verificar muchas cosas, como:

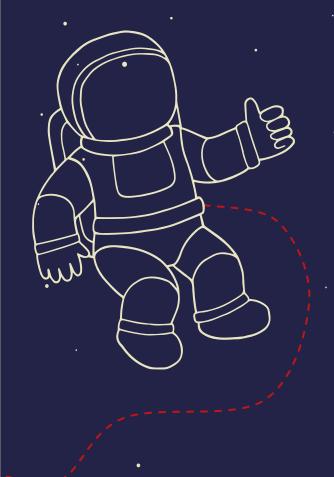
- Ancho y alto de la ventana gráfica
- Ancho y alto del dispositivo
- Orientación (¿la tableta / teléfono está en modo horizontal o vertical?)
- Resolución

Sintaxis CSS media queries

```
@media not|only mediatype and (mediafeature)
and|or|not mediafeature)
.{
    CSS-Code;
```

Ejemplo

```
<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
body {
background-color: lightgreen;
@media only screen and (max-width: 600px) {
 body {
  background-color: lightblue;
</style>
</head>
<body>
Ejemplo de cambio de color al redimensionar.
</body>
</html>
```





Ciclo 1: Fundamentos de Programación



