

Programa académico CAMPUS



Trainer
Ing. Carlos H. Rueda C.



EVENTOS JAVASCRIPT



EVENTOS JAVASCRIPT

En JavaScript, un evento es **cualquier acción** que sucede en una página web y que puede ser detectada por el navegador.



usuario



evento javascript



$f(x)$

función asociada

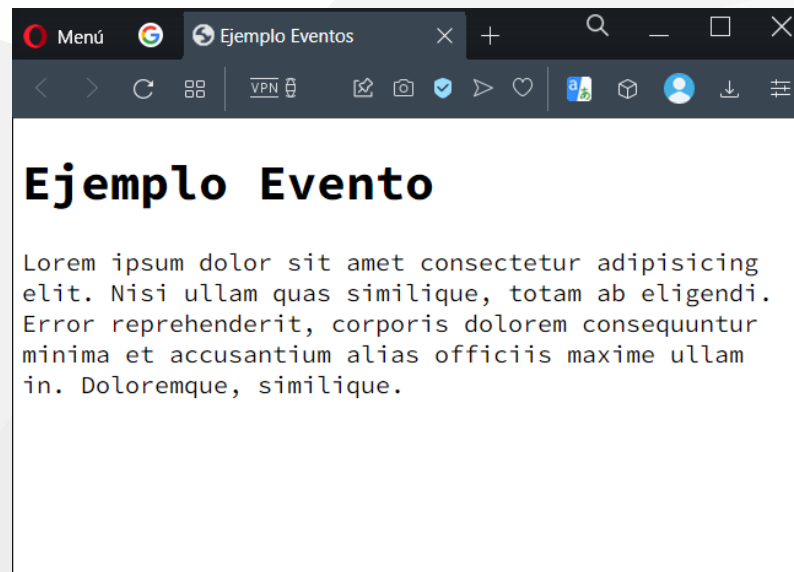
EVENTOS JAVASCRIPT

Los eventos pueden ser **generados** por:

- el usuario
- hacer clic en un botón
- mover el cursor del ratón
- por el propio navegador (al cargar una página, cambio tamaño ventana)

EJEMPLO EVENTOS

Construiremos la siguiente página y cuando se haga clic en el H1 en la consola mostraremos un mensaje.



EJEMPLO EVENTOS

Opción 1:

```
<h1 onclick="mostrarMensaje()">Ejemplo Evento</h1>  
<p>  
    Lorem ipsum ...  
</p>  
<script src="01-ejemplo1.js">  
</script>
```

EJEMPLO EVENTOS

Opción 1: - *01-ejemplo1.js*

Llamado de la función desde evento ***onclick*** del HTML

```
function mostrarMensaje() {  
    console.log("mostrar mensaje");  
}
```


EJEMPLO EVENTOS

Opción 2:

Usando DOM y la propiedad onclick.

Para esto quitaremos del HTML el evento onclick.

```
<h1>Ejemplo Evento</h1>
<p>
  Lorem ipsum ...
</p>
<script src="01-ejemplo1.js">
</script>
```

EJEMPLO EVENTOS

Opción 2: - *01-ejemplo1.js*

```
function mostrarMensaje() {  
    console.log("mostrar mensaje");  
}
```

```
const titulo = document.querySelector("h1");  
titulo.onclick = mostrarMensaje;
```

EJEMPLO EVENTOS

Opción 3:

Usando DOM y el método `addEventListener()`.

No hay cambios en el HTML.

EJEMPLO EVENTOS

Opción 3: - *01-ejemplo1.js*

```
function mostrarMensaje() {  
    console.log("mostrar mensaje");  
}  
  
const titulo = document.querySelector("h1");  
// titulo.onclick = mostrarMensaje; // podemos borrar esta línea  
titulo.addEventListener("click", mostrarMensaje);
```

EJEMPLO EVENTOS

Ejemplo 2:

Haremos que cuando el mouse pase por el parrafo muestre el texto *"por aquí pasó el mouse"* y cuando salga del parrafo vuelva al texto original.

No hay cambios en el HTML.

EJEMPLO EVENTOS

Ejemplo 2: - *01-ejemplo1.js*

Agregamos las siguientes líneas para hacer el efecto de cuando el mouse pase por el parrafo.

```
const parrafo = document.querySelector("p");  
parrafo.addEventListener("mouseover", () => {  
  parrafo.textContent = "por aquí pasó el mouse."  
})
```

PROPIEDAD EVENTO TARGET

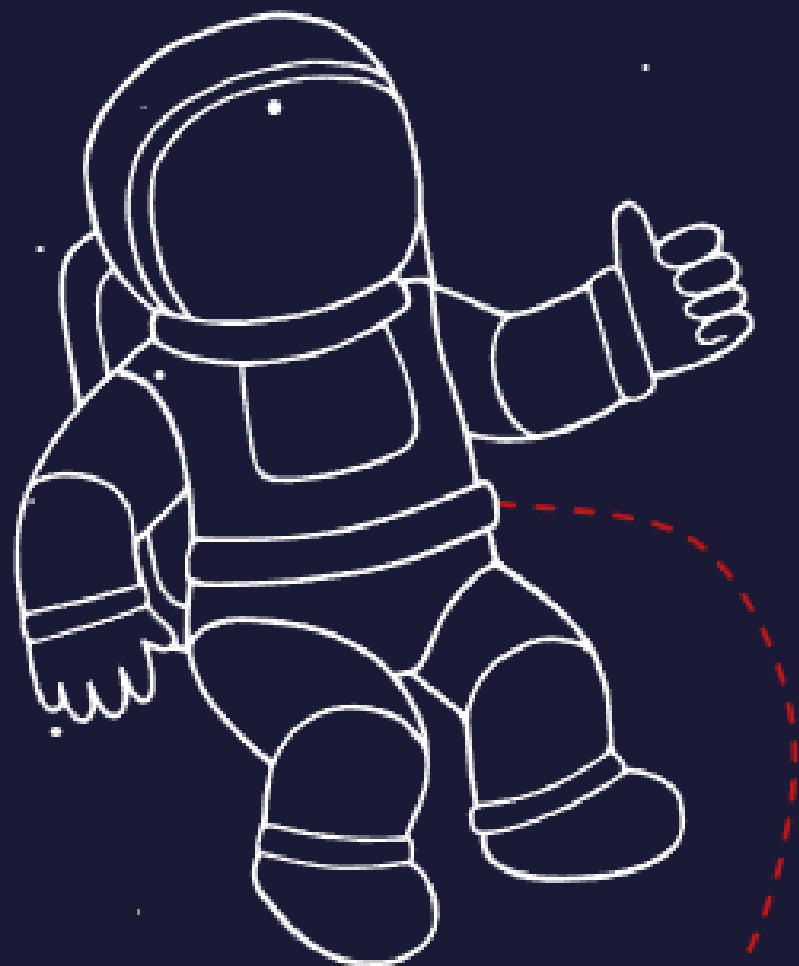
Definición y uso

El comando `event.target` en JavaScript se refiere más específicamente al elemento que está emitiendo un evento

- Devuelve el elemento donde ocurrió el evento.
- Es de solo lectura.
- Devuelve el elemento en el que se produjo el evento

EJEMPLO EVENT.TARGET





Programa académico CAMPUS



Trainer
Ing. Carlos H. Rueda C.

