

Tarea 1 - Diagrama de clases del CLEI

Carlos Cruz 10-10168

Luis Miranda 10-10463

Contenido

Contenido.....	2
----------------	---

Introducción:

La Conferencia Latinoamericana de Informática (CLEI) es un evento anual realizado que reúne investigadores, estudiantes y profesores de universidades y centros de investigación latinoamericanos para la discusión y promoción de conocimientos en el área de la informática y la computación en latinoamérica. Para poder realizarla, se le solicita a la empresa "INNOVA" realizar un software para realizar los trámites administrativos como las inscripciones, organización de talleres y ponencias, etc. Para esta primera parte se ha solicitado la realización de un diagrama de clases que modele el funcionamiento del sistema.

La finalidad de este informe es la de complementar la información del diagrama de clases al explicar y aclarar términos y expresiones del diagrama de clases para evitar confusiones o errores al momento de interpretarlo. Para ello hemos organizado el informe de manera que a continuación, en la sección 1 se encuentra el planteamiento del problema; en la sección 2 está el modelado de nuestra solución; en la sección 3 hemos colocado una descripción de las entidades definidas en el diagrama; finalmente se encuentran las conclusiones obtenidas y las referencias bibliográficas utilizadas para realizar este proyecto.

Sección 1: Planteamiento del problema

Se desea realizar la Conferencia Latinoamericana de Informática (CLEI). Para ello es necesario realizar varias actividades administrativas como las inscripciones de los participantes, la evaluación de los artículos enviados, programación de eventos, entre otros. Hacer estos procesos manualmente sería muy ineficiente porque requeriría de mucho tiempo y facilita cometer errores al transcribir información. Por ello es necesaria la implementación de un software que permita manejar eficientemente dicha información lo que reduciría los costos y los errores en el sistema.

Sección 2: Modelado de la solución

Para esta realizar esta primera tarea planteamos un modelo de clases de lo que sería una primera aproximación en un lenguaje gráfico conocido como Unified Modeling Language (UML), de la forma que tendría el sistema y las funcionalidades que tendría implementadas las diversas clases que la conforman.

Sección 3: Descripción de entidades

Clase	Descripción	Atributo	Descripción
Artículo	Trabajo escrito por un autor que, si es aceptado, se expone en algún taller o sesión de ponencias en el .CLEI	Nota	Arreglo de enteros que contiene las notas que recibió el artículo al ser evaluado por los miembros .del comité de programa
		Tema	Temas sobre los que trata .el artículo
		Resumen	.Resumen del artículo
		Texto	.El texto del artículo
		Palabras clave	Arreglo de string que contiene las palabras clave .del artículo
Autor	Persona que ha escrito un artículo	País	País de procedencia del autor
Charlas	Ponencia realizada por una persona invitada a la conferencia por sus amplios conocimientos .en algún tema	Resumen	Resumen de la charla
		Tópico	Tópico sobre el que trata el artículo
		Palabras clave	Arreglo de strings que contiene las palabras clave del artículo
		Invitado	Currículum Vitae del invitado

CLEI	Conferencia Latinoamericana de Informática realizada anualmente para la discusión de temas referentes a la informática y la computación en latinoamérica	Fecha inicio	Fecha en la que inicia la conferencia
		Fecha fin	Fecha en la que termina la conferencia
Comité de programa	Comité organizado por expertos en temas de informática, se encarga de evaluar los artículos enviados a la conferencia	Tópico	Arreglo de tópicos en los que sus miembros son expertos
Evento	Es un evento organizado en el marco de la conferencia	Duración	Tiempo de duración de un evento
		Fecha	La fecha en la que se realizara el evento
Lugar	Sitio en el que se realiza un evento	Nombre	Nombre del lugar
		Ubicacion	Donde queda el lugar donde se realiza el evento
		Max capacidad	Maxima capacidad de personas que se permiten en ese lugar
Miembro	Persona que forma parte de algun ComitePrograma	Experiencia	Uno o mas topicos en los cuales este miembro es experto
Otro evento	Eventos que no pueden tener actividades simultaneas	Motivo	Del tipo Causa que puede tomar los valores "Apertura", "Clausura" y "Social"
Persona		Nombre	Nombre de la persona

	Persona que participara en el CLEI	Institución	Institución a la cual la persona se encuentre afiliada
		Correo	Dirección de correo electrónico
		Dir postal	Dirección de correo postal
		Url Web	Dirección de página web ((Opcional
		Teléfono	Número de teléfono
Ponencias	Una sesión de ponencia que posee entre 2 y 4 artículos que serán presentados		
Taller	Talleres que se realizan en los 2 primeros días de conferencia y están relacionados a un artículo		

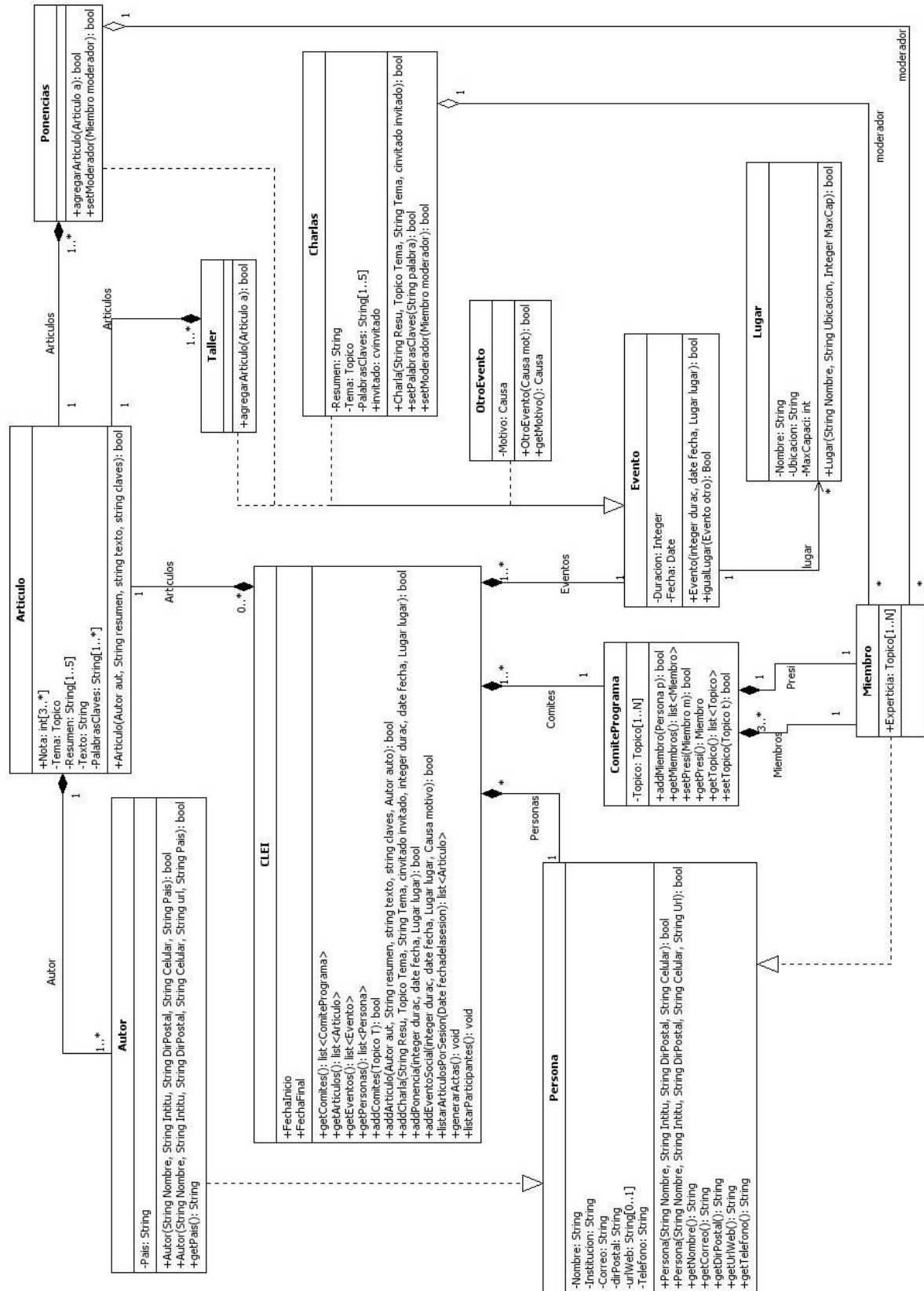
Conclusión:

Los organizadores del CLEI solicitan a la empresa “INNOVA” el desarrollo de un software que facilite la realización de los procesos administrativos de la conferencia. Para ello, en esta primera etapa, se pide entregar un diagrama de clases que modele un sistema que cumpla con las expectativas del cliente.

Durante la realización del diagrama hubo algunos inconvenientes que dificultaron la culminación del modelo inicial: el primero fue que al tener poco tiempo utilizando UML, hubo confusiones con las notaciones. Por otra parte tuvimos problemas al modelar, ya que debido a la modesta experiencia tenida por el equipo en el área de las bases de datos, en varias ocasiones veíamos el sistema como una base de datos más que un sistema orientado a objeto, por lo cual después se tenía que remodelar esas partes.

Pero a pesar de todo se logra modelar un sistema conciso y claro que cumpla con los requisitos iniciales del cliente. Y que a su vez abre las puertas a una implementación, en corto tiempo, de una solución simple y eficaz bajo los doce principios del modelo ágil de desarrollo.

Anexos:



Bibliografía:

[1] Kim Hamilton and Russel Miles, *Learning UML 2.0*, O'Reilly, 2006