

# Projeto: iFarra

## Equipe:

Caio Guedes: Líder

Mateus Cardoso: Desenvolvedor

Paulo Sérgio: Desenvolvedor

Marcílio Freitas: Desenvolvedor

---

## Objetivo

Desenvolver uma aplicação SaaS para ajudar os usuários a encontrar e descobrir lugares nos quais possam se divertir, sozinhos ou com grupos de amigos.

---

## Descrição

iFarra é uma aplicação Web que surge da premissa de sugerir atrações e estabelecimentos comerciais, tais como bares, lanchonetes, restaurantes e clubes.

O usuário, através de uma interface intuitiva, pesquisará lugares através de palavras-chave, como por exemplo: “Sanduíche”, “Pizza”, “Cerveja”. Tais estabelecimentos estarão rankeados por preço, avaliação dos usuários e localização mais próxima. No estabelecimento, os usuários também podem usar o aplicativo para criar eventos e chamar amigos que também o utilizam.

---

## Justificativa

O diferencial do iFarra consiste em centralizar informações acerca de determinado ambiente e também no compartilhamento dessas informações entre usuários, com o intuito de que o encontro seja feito de forma mais simples. Acreditamos que, com as informações centralizadas, os eventos de grupos sociais seriam realizados com mais garantia, pois todos os integrantes poderão dar opiniões sobre o local e

confirmar sua presença em um único ambiente disponível para todos que foram convidados. Observamos também que indivíduos ou grupos em locais diferentes dos quais eles conhecem, muitas vezes, possuem dúvida em relação a qual estabelecimento visitar. Neste ponto, o iFarra também pode servir como ajuda, pois ele conta com sugestões baseadas em palavras-chave disponibilizadas pelo usuário.

---