### UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA



### FACULTAD DE INGENIERÍA

# DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

### PRIMERA PRÁCTICA LÓGICA Y REPRESENTACIÓN III

### POLINOMIOS REPRESENTADOS COMO LISTAS LIGADAS

### **MANUAL USUARIO**

Por

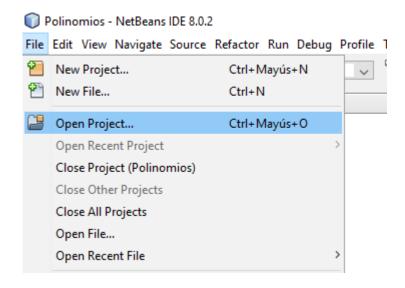
**CRISTIAN CAMILO TORRES ALZATE** 

#### Requisitos para la compilación del código fuente.

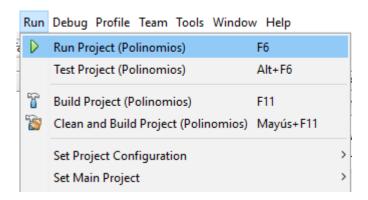
- NetBeans IDE (de preferencia la versión 8.0.2).
- 521 MB de RAM.
- 10 MB de espacio libre en el disco duro.
- Bugs conocidos: En ocasiones algunos valores decimales no son correctos con alta precisión debido a que la clase Double posee un límite de decimales que puede almacenar, por ello, algunos resultados pueden tener variaciones mínimas en sus decimales. Además, desde el .Jar no se abren los PDF.

## Pasos para ejecutar desde el código fuente.

- Descomprimir el archivo .rar adjunto (PolinomiosCCTA.rar)
- Abrir el programa NetBeans IDE.
- Ir a la dirección File > Open Project. [ctrl + mayús + O]



- Ir a la dirección Run > Run Project (Grafo). [F6]

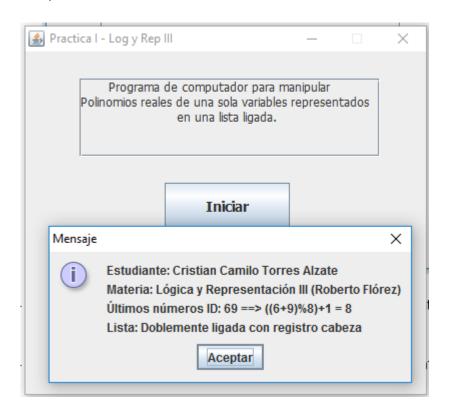


- Se abrirá la interfaz de MENU donde se podrán acceder a varios archivos.

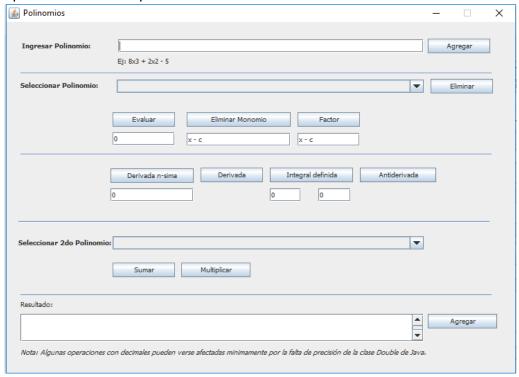


- En el botón **Manual Usuario** se abrirá el pdf correspondiente al manual de usuario.
- En el botón **Manual Técnico** se abrirá el pdf correspondiente al técnico.
- En el botón **Enuncia** se abrirá el pdf correspondiente al manual de usuario.

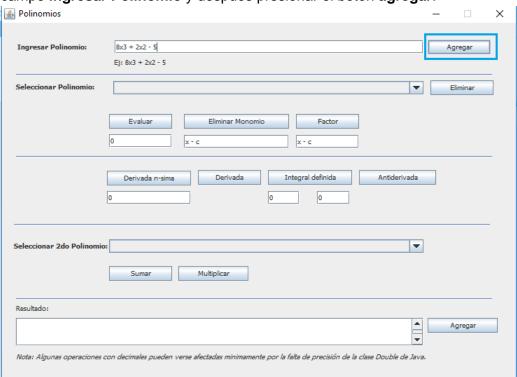
- En el botón **Info** se abrirá una nueva ventana con alguna información relacionada a la práctica.



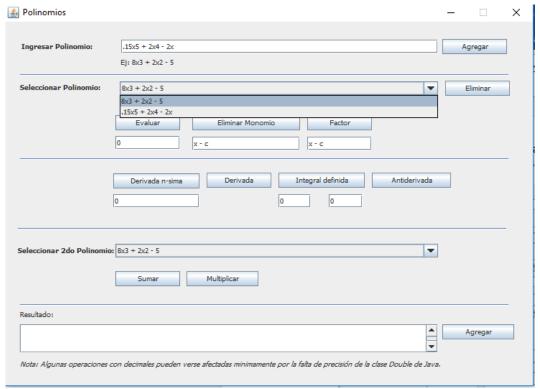
- En el botón **Iniciar** se abrirá una nueva interfaz donde se podrán hacer operaciones con los polinomios.



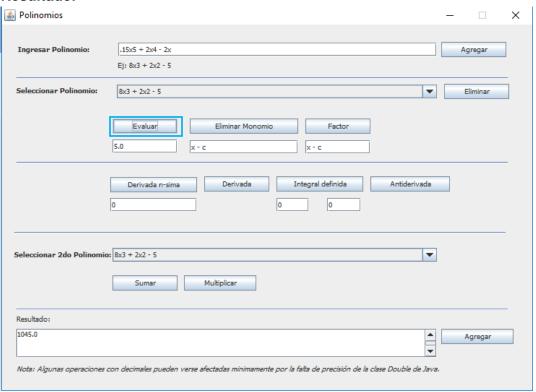
- Para insertar un polinomio se debe ingresar un string (de forma correcta) en el campo **Ingresar Polinomio** y después presionar el botón **agregar**.



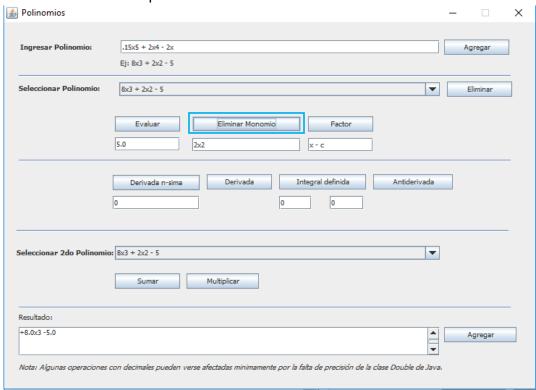
Para realizar operaciones se debe seleccionar un polinomio en la lista
 Seleccionar Polinomio.



 Para evaluar un polinomio se debe agregar un valor debajo del campo Evaluar y luego dar clic en el botón evaluar, el resultado se mostrará en el campo de texto Resultado.



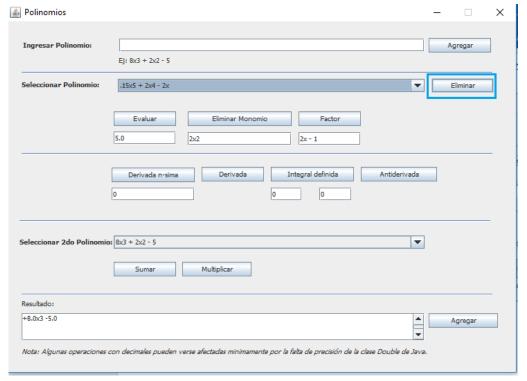
Para eliminar un monomio se debe agregar un polinomio debajo del campo
 Eliminar Monomio y luego dar clic en el botón Eliminar Monomio, el resultado se mostrará en el campo de texto Resultado.



 Para saber si un polinomio es factor del polinomio, se debe ingresar un polinomio debajo del campo **Factor**, luego presionar el botón **Factor**, después se abrirá una ventana con el resultado de la operación.

Polinomios		_		$\times$
Ingresar Polinomio:	Ej: 8x3 + 2x2 - 5	Ag	gregar	
Seleccionar Polinomio:	8x3 + 2x2 - 5 ▼	Е	liminar	
	Evaluar         Eliminar Monomio         Factor           5.0         2x2         2x - 1			
	Derivada n-sima Derivada Integral definida Antiderivada  0 0 0			
	Mensaje		×	
Seleccionar 2do Polinomio	EI +8.0x3 +2.0x2 -5.0no es factorizable co	n +2.0x	-1.0	
	Sumar Multipli Aceptar			
Resultado:				-
+8.0x3 -5.0		А	gregar	
Nota: Algunas operaciones d	on decimales pueden verse afectadas minimamente por la falta de precisión de la clase Double de Java.			

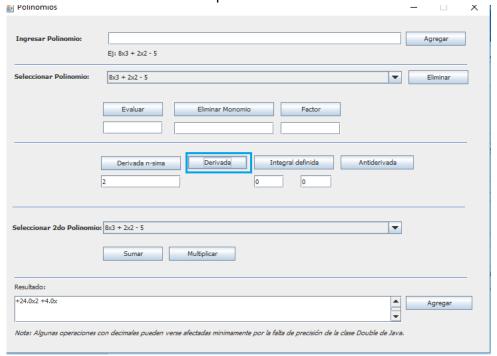
- Para eliminar un polinomio se debe seleccionar de la lista y luego hacer clic en el botón **Eliminar.** 



 Para realizar la enésima derivada del polinomio se debe ingresar un entero debajo del campo **Derivada n-sima** y luego presionar el botón **Derivada n-sima**, el resultado se mostrará en el campo de texto **Resultado.**

Polinomios	-	- 🗆	×
Ingresar Polinomio:	Ej: 8x3 + 2x2 - 5	Agregar	
Seleccionar Polinomio:	8x3 + 2x2 - 5	Eliminar	
	Evaluar Eliminar Monomio Factor		
I	Derivada n-sima   Derivada   Integral definida   Antiderivada		
Seleccionar 2do Polinomio	ox 8x3 + 2x2 - 5 ▼		-
	Sumar Multiplicar		
Resultado:			-
+48.0x +4.0		Agregar	
Nota: Algunas operaciones	con decimales pueden verse afectadas minimamente por la falta de precisión de la clase Double de Java.		

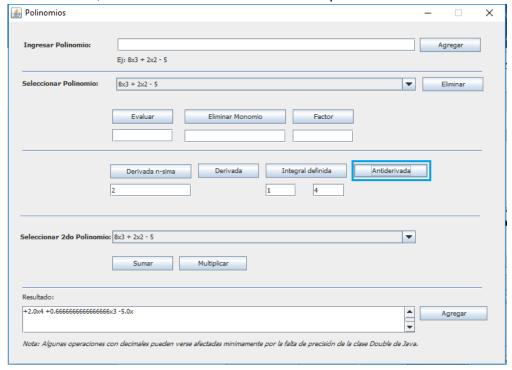
 Para realizar la derivada del polinomio se debe hacer clic en el botón **Derivada**, el resultado se mostrará en el campo de texto **Resultado**.



- Para realizar la derivada definida en un intervalo se debe ingresar el intervalo debajo del botón **Integral Definida** y luego presionar el botón **Integral definida**, el resultado se mostrará en el campo de texto **Resultado**.

Polinomios	_		×
Ingresar Polinomio:  Ej: 8x3 + 2x2 - 5	Ag	gregar	
Seleccionar Polinomio: 8x3 + 2x2 - 5 ▼	Е	Eliminar	
Evaluar Eliminar Monomio Factor			_
Derivada n-sima Derivada Integral definida Antiderivada  2 1 4			
Seleccionar 2do Polinomio: 8x3 + 2x2 - 5  Sumar Multiplicar			
Resultado:			-
537.0	4	Agregar	
Nota: Algunas operaciones con decimales pueden verse afectadas minimamente por la falta de precisión de la clase Double de Java.			

Para realizar la antiderivada de un polinomio se debe hacer clic en el botón **Antiderivada**, el resultado se mostrará en el campo de texto **Resultado**.



Para sumar dos polinomios se debe escoger un segundo Polinomio en la lista
 Seleccionar 2do Polinomio y luego presionar el botón Sumar, el resultado se mostrará en el campo de texto Resultado.

Polinomios			×
Ingresar Polinomio:	Ej: 8x3 + 2x2 - 5	Agrega	
Seleccionar Polinomio:	8x3 + 2x2 - 5	Elimina	г
	Evaluar Eliminar Monomio Factor		
	Derivada n-sima Derivada Integral definida Antiderivada 2 1 4		
Seleccionar 2do Polinomio:	.15x5 + 2x4 - 2x		
	Sumar   Multiplicar		
Resultado:			
+0.15x5 +2.0x4 +8.0x3 +2.0x	2 -2.0x -5.0	Agrega	ar
Nota: Algunas operaciones co	on decimales pueden verse afectadas minimamente por la falta de precisión de la clase Double de Java.		

- Para multiplicar dos polinomios se debe escoger un segundo Polinomio en la lista **Seleecionar 2do Polinomio** y luego presionar el botón **Multiplicar**, el resultado se mostrará en el campo de texto **Resultado**.

