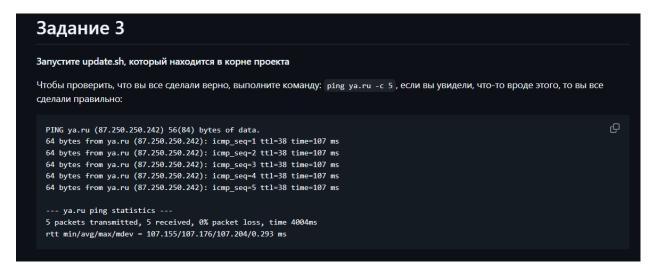
- cd [path] команда для смены рабочей директории
- ls [path] показывает содержимое директории
- pwd команда, чтобы определить, в какой директории вы находитесь сейчас
- touch file команда, которая создаст для вас пустой файл.
- mkdir dir команда для создания новой директории.
- cp file1 file2 копирует из одного файла в другой
- mv file1 file2 перемещает файл из одного места в другое
- rm file удаление файла
- echo вывод в окно терминала

Вам необходимо разобраться, как работают эти команды более детально. Время познакомиться с еще одной особенностью курса - наличие заданий на поиск информации. Многие задания этого курса будут заключаться в том, чтобы найти решение самому, поэтому google ваш главный помощник. Это очень сложный навык, поэтому в первый раз мы протянем вам руку помощи. Лучший интро по версии преподавателей можно найти тут В качестве задания вам необходимо с помощью терминала: в проекте задания вам необходимо с помощью терминала: в проекте задания вам необходимо файл етрту скопировать файл hello.c из забо/src в новую папку переименовать его в newhello.c

- @ccurecc → /workspaces/os_lab_2019/lab0 (master) \$ mkdir hello создал папку
- @ccurecc → /workspaces/os_lab_2019/lab0 (master) \$ touch empty создал файл
- @ccurecc → /workspaces/os lab 2019/lab0 (master) \$ cp src/hello.c hello/ скопировал файл
- @ccurecc → /workspaces/os_lab_2019/lab0/hello (master) \$ mv hello.c newhello.c переименовал файл



@ccurecc → /workspaces/os_lab_2019 (master) \$./update.sh — запустил файл, все установилось

∂ Задание 4

После выполнения всех заданий у вас должна быть создана папка hello с newhello.c внутри. Необходимо его скомпилировать: gcc newhello.c -o hello world.

В вашей папке должен появиться исполняемый файл hello_world. Запустите его. Вы должны увидеть сообщение "Hello, world!".

```
    @ccurecc →/workspaces/os_lab_2019/lab0/hello (master) $ gcc newhello.c -o hello_world
    @ccurecc →/workspaces/os_lab_2019/lab0/hello (master) $ ./hello_world
    Hello World!
```

Ваши изменения должны попадать в GitHub

Перед тем, как сдавать работу преподавателю, необходимо закоммитить ваши изменения, для этого из корня проекта необходимо выполнить:

- 1. git add lab0/src/hello/empty добавит ваш созданный пустой файл в репо
- 2. git add lab0/src/hello/newhello.c добавит ваш с-файл в репозиторий
- 3. Выполнить git status и убедиться, что вы добавили в репозиторий только файлы empty и newhello.c. Файл hello_world не должен быть добавлен!
- 4. Выполнить git commit -m "добавлен hello.c и empty".
- 5. Выполнить git push
- 6. Убедиться через веб интерфейс GitHub, что ваши файлы закоммичены и находятся в репозитории.

В какой-то момент git nonpocum вас указать noчту и ваше имя: **codenvy** не noзволит вам установить глобальный конфиг, noэтому необходимо будет опустить --global в вашей команде, чтобы настройки дествовали только для текущего репозитория.

```
• @ccurecc →/workspaces/os_lab_2019/lab0/hello (master) $ git add empty
● @ccurecc →/workspaces/os lab_2019/lab0/hello (master) $ git add newhello.c

■ @ccurecc →/workspaces/os_lab_2019/lab0/hello (master) $ git status

 On branch master
 Your branch is up to date with 'origin/master'.
 Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
         new file: empty
         new file: newhello.c
 Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
         hello_world
• @ccurecc →/workspaces/os_lab_2019/lab0/hello (master) $ git commit -m "добавлен hello.c и empty"
 [master fe445ae] добавлен hello.c и empty
  2 files changed, 6 insertions(+)
  create mode 100644 lab0/hello/empty
  create mode 100755 lab0/hello/newhello.c

    @ccurecc →/workspaces/os_lab_2019/lab0/hello (master) $ git push

 Enumerating objects: 8, done.
 Counting objects: 100% (8/8), done.
```