



# Manual de Usuario

OruxMaps v.6.5.0

## **¡COLABRORA CON ORUXMAPS!**

Puedes contribuir libremente al proyecto:

[Donación mediante Paypal](#)

[Adquiere OruxMaps Donar](#)

### **ELABORACIÓN DEL MANUAL.**

**Entre todos será una tarea sencilla.**

[Español](#)

[English](#)

**\*\*\*NEEDS A LOT OF HELP\*\*\***

## ÍNDICE

NEWS 6.5.0 VERSION .....	4
INICIO RÁPIDO .....	11
Widget .....	12
LOS MAPAS.....	13
Mapas On-Line .....	14
WMS (Web Map Service) .....	16
Componer Mapa .....	20
Mapas Off-Line .....	21
Formato OruxMaps .....	23
Otros formatos de mapas soportados .....	25
Mapa en relieve .....	27
Mapa índice .....	28
Mapa modo noche .....	28
TRACKS/RUTAS .....	29
OVERLAYS .....	33
WAYPOINTS .....	34
Trabajando con Waypoints.....	34
Utilizar Waypoints.....	35
Alarmas.....	36
Edición de Waypoints .....	37
Gestionar tipos de Waypoint .....	37
VISOR DE MAPAS .....	40
Los botones .....	40
El cursor.....	41
El cuadro de mandos.....	41
La barra de Estado .....	42
Ángulo de visión (Zona vista) .....	43
Modos mapa.....	43
Vista 3D .....	43
Menú contextual .....	44
Servicio AIS.....	45
CREANDO TRACKS.....	46
CREANDO MAPAS .....	49
BOTÓN A BOTÓN, MENÚ A MENÚ .....	50
Configurar .....	50

Perfiles.....	50
Elementos visuales.....	50
Aplicación .....	52
Mapas .....	53
Tracks/Rutas.....	55
Waypoints .....	56
Vario.....	56
ANT+.....	57
Pulsómetro.....	57
Cadencia/Velo BT 4.0.....	58
Unidades.....	58
Avisos voz/sonidos .....	58
Integración .....	59
Multitracking .....	60
Botones del Visor de Mapas.....	61
Ajustes y Útiles .....	63
Cuadro de Mandos Inferior .....	63
Cuadro de Mandos Lateral.....	65
Listado de Waypoints .....	67
Listado de Geocaches.....	69
Listado de Tracks/Rutas.....	70
Estadísticas.....	71
Radar .....	72
SIGUIENDO EL CAMINO .....	75
Prerrequisitos .....	75
Casos Prácticos .....	75
APLICACIÓN SMARTWATCH .....	80
DESARROLLADORES .....	81
Integrándose con OruxMaps .....	81

## NOVEDADES 6.5.0 VERSIÓN

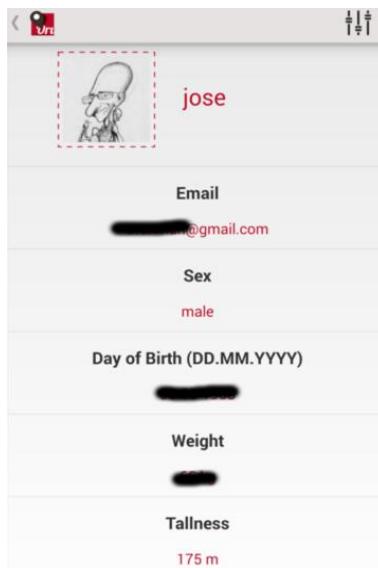
### IMPORTANTE! OruxMaps necesita nuevos permisos:

- Enviar mensajes SMS**, para la nueva función que permite enviar un mensaje de SOS si no nos movemos
- Acceso a los contactos**, para añadir amigos de manera rápida y poder usar su avatar en pantalla.
- Acceso a tus cuentas**, para hacer un login seguro en los servidores de OruxMaps.

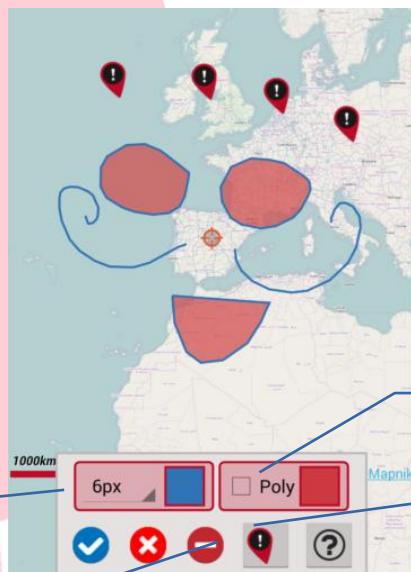
**Para muchas de las funciones nuevas es necesario logearse!!!**

**La función multitracking usa el nuevo servidor, todos los usuarios tienen que estar usando la versión 6.5.0 o superior!!!**

1.-Regístrate con tu perfil completo en OruxMaps (configuración—gestionar tu cuenta). Necesario si quieres subir rutas a OruxMaps, o usar multitracking:



2.-Herramienta de dibujo en pantalla (**botón mapas—dibujar overlay**). Con esta nueva herramienta podrás generar líneas, polígonos o wpts de diferentes colores, transparencia,... y guardarlos en tu base de datos, para luego usar como overlay, ruta,... Se pinta desplazando el dedo sobre la pantalla. Los wpt. con una pulsación.

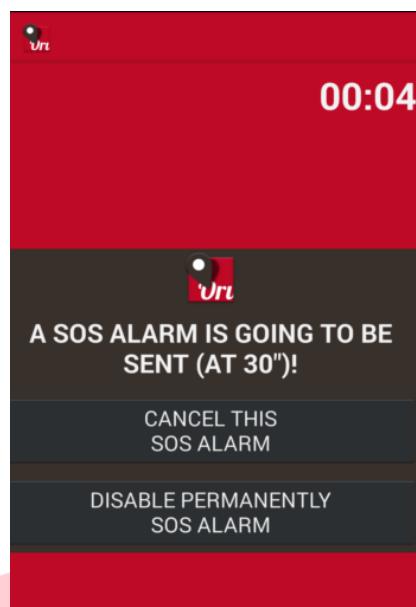


3.-SOS alarma, si no hay movimiento durante XX minutos. Probar con cuidado!! Configura uno o varios tlf. (configuración—SOS). Selecciona el tiempo que tiene que pasar sin movimiento e iniciar automáticamente, o actívalo desde la pantalla del mapa, botón tracks, iniciar alarma SOS.

- puedes probar a enviar el mensaje desde la configuración.
- se pueden usar los sensores de posición para cancelar el envío de la alarma, pero cuidado!! la vibración del tlf. podría cancelar la alarma también.
- si el SMS se envía la app para grabar el recorrido, para ahorrar batería.
- si no puede enviar el mensaje, lo intenta cada poco tiempo, espaciando el intento.
- si falla por tercera vez, la app entra en modo ahorro, apagando la pantalla, para ahorrar energía.

Puedes parar/iniciar esta alarma en el visor de mapas, botón tracks→iniciar/parar alarma SOS.

- Sólo funciona en modo 'grabando track'.
- Necesita que se haya recibido al menos una posición GPS.
- Por favor, probar varias veces antes de usarla!!!

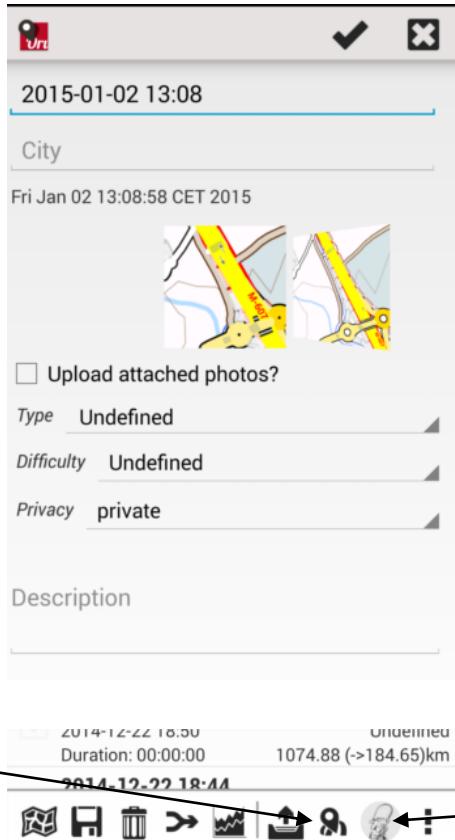


4.-Comparte una captura de tus rutas, con toda la información en redes sociales.  
(Listado de Tracks—selecciona una, opción 'Compartir').



## 5.-Múltiples servicios nuevos (requiere usuario logeado)

- Subir tus tracks a los servidores de OruxMaps (incluyendo fotos):  
Listado de Tracks, selecciona uno, luego 'Subir a servidores OruxMaps'.
  - IMPORTANTE! las fotos se escalan, para que ocupen menos.



Buscar tracks en los servidores de OruxMaps

Mis tracks en el servidor

- Buscar tracks en los servidores de OruxMaps, por diferentes criterios.

- Compartir un link a un track con tus amigos para que se lo descarguen del servidor.

**Tracks**

	Date	Type
	2013-08-18 10:06	Montañismo
	2013-08-18 00:00	
	Duración: 05:12:43	15,62 (>2158,34)km
	2015-01-02 13:08 (jose)	Indefinido
	2015-01-02 13:08	
	Duración: 03:33:03	0,48 (>374,73)km

Track en servidor  
OruMaps

- Ver tus rutas subidas al servidor.

jose [jose@gmail.com](mailto:jose@gmail.com)

Tracks	1
Waypoints	0
Distancia	15,62 km
Duración	05:12 h:m



**2013-08-18 10:06**

Sliven	Fecha	2013-08-18
	Tipo	Montañismo
	Dificultad	Indefinida
	Distancia	15,62 km
	Duración	05:12 h:m
	Waypoints	0
	Ganancia elevación	1203 m
	Puntos	0 (0 comentarios)

- Comentar los tracks
- Añade un comentario que pueda ayudar a otros usuarios.

2015-01-02 13:08

jose

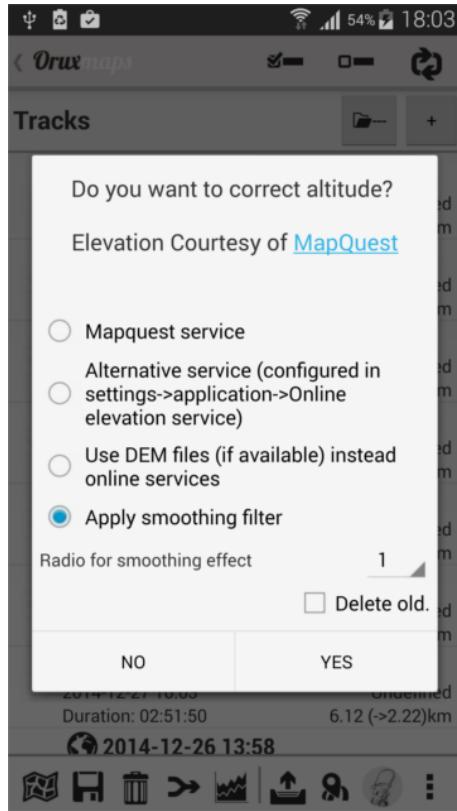
Manzanares el Real	Date	2015-01-02
	Type	Undefined
	Difficulty	Undefined
	Distance	0.55 km
	Duration	03:33 h:m
	Waypoints	4
	Elevation gain	85 m
	Elevation Loss	-65 m
	Maximum alt.	1016 m
	Minimun alt.	953 m
	Loop	yes
	Rate	0.0

**Comment**

 0 com.

jose  
2015-01-02  
*muy buena*

6.-Corrige la altitud de tus tracks, si no es suficientemente precisa, usando diferentes procedimientos.

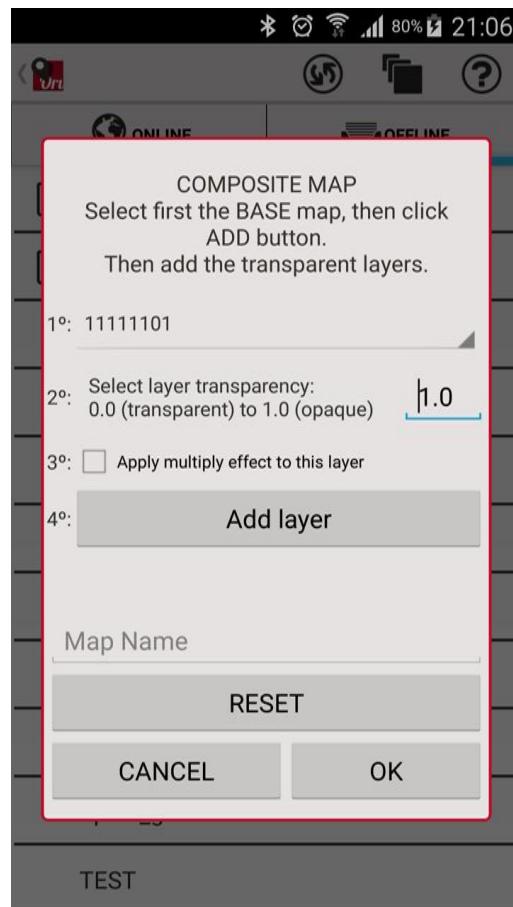


#### 7.-Más:

- .-calibración manual barómetro usando ficheros DEM.
- .-componer mapas multicapa con efecto 'multiplicador' de imágenes.
- .-calibración automática del barómetro (configuración—sensores—GPS).
- .-nuevas librerías mapsforge 0.5.1. Soporte a temas v4. Si se carga un mapa mapsforge, aparecen dos nuevos botones en 'mapas' que permiten cambiar el tema usado para pintar el mapa, y tunearlo.
- .-añadido gráfico de altitud de la ruta que se está siguiendo en la parte inferior del mapa, con nuestra posición sobre el gráfico (modo siguiendo ruta, configuración—interfaz usuario—cuadro mandos—mostrar gráfico altitud).



- .-soporte a mapas compuestos offline.  
Funciona con mapas mbtiles, mapsforge, garmin compatible, y OruxMaps descargados directamente con la app.

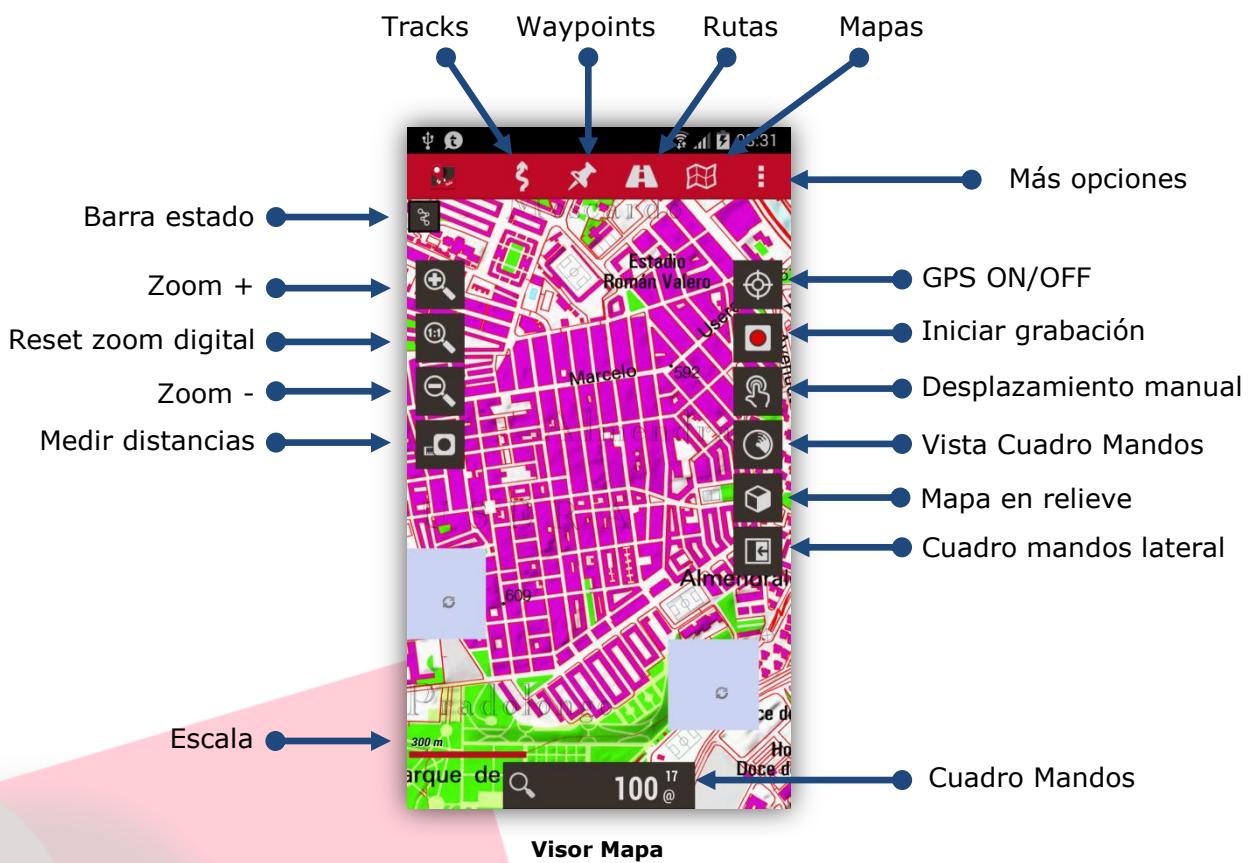


## INICIO RÁPIDO

La primera vez que ejecute **OruxMaps**, se creará un directorio en la memoria del terminal (memoria interna o tarjeta SD) llamada *oruxmaps*. **Si no se puede**, por ejemplo, porque la *SDCard* está conectada al PC, se creará automáticamente la próxima vez que inicie **OruxMaps**.

La primera vez que se abre se visualizará uno de los **mapas online**. Los mapas online disponibles están configurados en el directorio de mapas ***oruxmaps/mapfiles/onlinemapsources.xml***. Más adelante veremos cómo se modifica este fichero.

Por ejemplo, estaremos viendo un mapa de OpenStreetMaps. Si queremos que el GPS mueva el mapa, **botón GPS ON/OFF**, ó '**Tracks**'—'**Inicia Gps**'. Una vez se reciba un primer posicionamiento, bien procedente de redes (si está activado en los ajustes de Android) o del propio GPS, el mapa se centra en nuestra posición actual.



¿Queremos hacer zoom? Pues tenemos tres formas a elegir; totalmente configurables en la configuración del programa:

- Con los botones de la barra de botones. Hace zoom combinado: si es un mapa por capas (los mapas online lo son todos) primero intenta cambiar a una nueva capa; si ya no hay nueva capa (estamos en la capa superior o en la inferior) hará zoom digital.
- Usando la pantalla multitactil (pellizco).
- Usando los botones de volumen: Por defecto sólo zoom digital, sobre cualquier capa.

**Todas las imágenes que nos descargamos online, se guardan en una base de datos interna, para su posterior uso offline**, mucho más rápido que si hay que ir a buscarlas otra vez al respectivo servidor, o para cuando nos quedamos sin cobertura.

¿Queremos empezar a grabar un Track? Pues usamos el **botón del menú 'Tracks'**—**'Inicia grabación'** ó **botón 'Inicia grabación'**. A partir de este momento, se nos muestra mucha más información en el cuadro de mandos. Lo que se nos muestra y como, lo podremos cambiar en la configuración. Si nos desplazamos, se irá pintando en rojo nuestro recorrido sobre el mapa. Este recorrido es un **Track**.

¿Queremos añadir un Waypoint? Pulsamos el **botón del menú 'Waypoints'**—**'Crear'** Y le damos nombre y tipo al Punto. Al aceptar aparece en pantalla. Si queremos ver sus detalles, pulsar sobre él en la pantalla.

¿Hemos finalizado el Track? Nuevamente pulsamos sobre el **botón 'Tracks'**—**'Para grabación'** y el Track se quedará guardado en una base de datos interna.

¿Queremos ver las estadísticas de nuestro Track? Dos formas la más inmediata, **botón 'Track'**—**'Estadística'**.

A partir de aquí, toca estudiar el manual. OruxMaps hace muchas cosas, tiene muchos ajustes, opciones de menú.... No es posible explicarlo todo en una página.

## Widget

Puedes poner en tu escritorio el widget desde el que podrás controlar las funciones básicas de Oruxmaps: Iniciar/Parar la grabación, crear un wpt., reaundar la grabación e iniciar un nuevo segmento en el track actual.



## LOS MAPAS

**OruxMaps utiliza un formato propio de mapas. Esto es debido a las limitaciones de un dispositivo móvil en cuanto al manejo de imágenes grandes.**

Un mapa con formato propio OruxMaps es una carpeta con nombre del mapa, contiene:

- Siempre, un fichero con extensión .otrk2.xml, con los datos de calibración.
- Un fichero con extensión .db o una serie de carpetas, con las imágenes del mapa.

**Lo que tenemos que copiar en las carpetas de mapas de OruxMaps es la carpeta arriba subrayada, no copiar sólo los archivos .db y .otrk2.xml.**

Dos tipos de mapas:

- **Mapas por capas;** cada nivel de zoom es en realidad un nuevo mapa. Tiene la ventaja de que los detalles (textos, grosores de línea...) se verán perfectamente, estarán claramente definidos en cada capa. El inconveniente es que al saltar de capa, cargar las imágenes tarda unas décimas de segundo.
- **Mapas de una capa;** sólo hay posibilidad de hacer zoom digital. La ventaja es que el zoom digital es inmediato, el inconveniente es que si se sube o se baja mucho, los detalles no serán visibles. OTRO INCONVENIENTE: Cuando nos alejamos, OruxMaps tiene un límite de imágenes que puede mostrar simultáneamente, por lo que a partir del 60% SEGURO que el mapa no cubre la pantalla completa. Esto NO es un error, es una limitación. De todas formas, a ese nivel de zoom digital los detalles se pierden completamente, SOLO es útil para ver al 100% la forma de un Track/ruta.

### **El zoom sobre los mapas.**

Con los mapas multicapa podemos hacer dos tipos de zoom: de '*'capa a capa'*' y '*'zoom digital'*' sobre una capa.

OruxMaps permite ambos, incluso combinados; y va más allá, permite usar el zoom para saltar entre mapas, si existen en los niveles superiores/inferiores para los que estamos haciendo zoom.

Puede ser un poco lioso al principio, pero en cuanto te haces con ello es bastante útil.

El zoom es totalmente configurable. Se pueden utilizar tres mecanismos:

- **Con los botones de la barra de botones:** Hace zoom combinado por defecto: si es un mapa por capas (los mapas online lo son todos) primero intenta cambiar a una nueva capa; si ya no hay nueva capa (estamos en la capa superior o en la inferior) hará zoom digital.
- **Usando la pantalla multitáctil (pellizco).**
- **Usando los botones de volumen:** Por defecto sólo zoom digital, sobre cualquier capa.

La asignación de tipo de zoom (combinado, sólo entre capas o sólo digital) se puede hacer en la configuración de la aplicación.

Igualmente, si no nos interesa que se pueda hacer zoom entre mapas (que salte a otro mapa) se puede desactivar en configuración.

Para hacer zoom rápido entre capas, **de 5 en 5 niveles** haz pulsación larga sobre los botones de la pantalla en la barra de botones.

Existe un conjunto de mapas online disponibles; podemos cambiar de mapas ON-Line a OFF-Line en cualquier momento.

## Mapas On-Line



En la pantalla de selección de mapas online, éstos se agrupan en tres carpetas:

- **LAYERS:** Los mapas están configurados en un fichero XML, **onlinemapsources.xml**, que se encuentra en la carpeta de mapas. Este fichero se puede modificar con un editor de texto (eliminar fuentes que no te interesan, añadir o modificar otras). A su vez la carpeta LAYERS puede contener subcarpetas, de acuerdo al sufijo entre paréntesis que aparece en el nombre del mapa (por defecto, organizados por países) `<name>Topo 4umaps (EU)</name>` aparecerá en la carpeta (EU), y así sucesivamente. Los mapas cuyo nombre no tiene sufijo entre paréntesis aparecerán en la carpeta WORLD. **Para borrar mapas de este listado** que no queremos ver, con una pulsación larga sobre el nombre del mapa se elimina de la lista. Si queremos volver a recuperar todos los mapas, pulsar el botón 'Reiniciar listado'.
- **MULTIMAPS:** Son mapas superpuestos, en los que hay un mapa base y sobre él se superponen otros con transparencia. Se crean partiendo de mapas en la carpeta LAYERS y en la carpeta WMS. Para crear un mapa de este tipo, usar el botón 'Componer mapa'.
- **WMS:** Son mapas que siguen el estándar WMS, se crean desde el botón WMS.

Cada mapa, dentro del fichero onlinemapsources.xml tiene la siguiente estructura:

```
<onlinemapsource uid="0"> <!--uid es un valor entero único para cada mapa-->
<name>Google Maps</name> <!--nombre del mapa-->
<url><! [CDATA[http://mt{$s}.google.com/vt/lyrs=m@121&hl={$l}&x={$x}&y={$y}&z={$z}]]></url>
<!-- la url donde están los mapas.
{$s} servidor, valor reemplazado por las cadenas que se indican en la etiqueta <servers>
{$l} reemplazado con la local, por ejemplo 'es_ES', {$x} x de la imagen,
{$y} y de la imagen, {$z} nivel de zoom , {$q} quad encoded valor, obtenido de x,y,z
A x,y,z,q se le pueden aplicar operaciones previamente a ser reemplazadas -->
<website><! [CDATA[<a href="http://url.to.website">web site link</a>]]></website>
<minzoom>0</minzoom> <!--minimo nivel de zoom-->
<maxzoom>19</maxzoom> <!--maximo nivel de zoom-->
<projection>MERCATORESFERICA</projection>
<!--permitido: MERCATORESFERICA, MERCATORELIPSOIDAL-->
<servers>0,1,2,3</servers> <!--servidores a invocar, separados por comas-->
<httpparam name=""></httpparam> <!--no en uso-->
<cacheable>0</cacheable> <!--si se guardan las imágenes en la cache interna valores 0 (no
se guardan) 1 (se guardan)-->
<downloadable>0</downloadable><!-- si está permitido crear mapas offline de esta fuente 0
(no permitido) 1 (permitido)-->
<maxtilesday>0</maxtilesday><!--máximo número de teselas que se pueden descargar por día -->
<maxthreads>0</maxthreads> <!--número máximo de hilos simultáneos-->
<xop></xop> <!-- operación a aplicar a x antes de reemplazarlo. Permitido: 1 -->
<yop></yop> <!-- operación a aplicar a y antes de reemplazarlo. Permitido: 0, 1 -->
<zop></zop> <!-- operación a aplicar a z antes de reemplazarlo. Permitido: 1 -->
<qop></qop> <!-- operación a aplicar a q antes de reemplazarlo. Permitido: 2 -->
<sop></sop> <!-- operación a aplicar a s antes de reemplazarlo. Permitido: 3 -->
<!-- Operaciones existentes:
0: inverso de y: (2^z - 1 - y)
1: mas uno: (val + 1)
2: añadir '/' cada 6 caracteres
3: (x + y) mod num_servers -->
</onlinemapsource>
```

Es posible el uso de operaciones tipo SQLite como por ejemplo:

```
<yop>((1<lt;$z)-1-$y)</yop>
```

```
<onlinemapsource uid="77">
<name>Navitel</name>
<url><! [CDATA[http://m0{$s}.navitel.su/navitms.fcgi?t={$x},{$y},{$z}&hl=ru]]></url>
<!-- hl=en doesnt work -->
<minzoom>3</minzoom> <!-- seems zoom 0,1,2 are buggy -->
<maxzoom>17</maxzoom>
<projection>MERCATORESFERICA</projection>
<servers>1,2,3</servers>
<httpparam name=""></httpparam>
<cacheable>1</cacheable>
<downloadable>1</downloadable>
<maxtilesday>0</maxtilesday>
<maxthreads>0</maxthreads>
<xop>substr('000000000'||$x, -8, 8)</xop>
<yop>substr('000000000'||((1<<$z)-1-$y), -8, 8)</yop>
<zop>substr('00'||$z, -2, 2)</zop>
<qop></qop>
<sop></sop>
</onlinemapsource>
```

## **WMS (Web Map Service)**

OruxMaps da un soporte básico a este tipo **de fuentes ON-LINE**. Se pueden añadir nuevas fuentes de WMS, hay miles por el mundo.

OruxMaps soporta la conexión online con WMS que permitan ser invocados con coordenadas WGS84 lat/lon (la mayoría) o UTM. Por ejemplo el SIGPAC.

Más sobre WMS:

[Wikipedia](#)

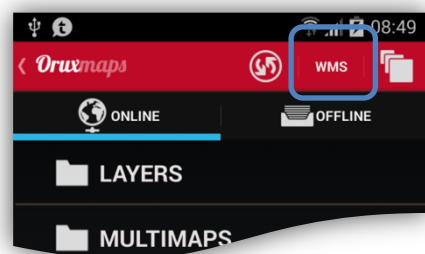
[WMS en España](#)

[WMS en el mundo](#)

### Configurar WMS desde OruxMaps

En el selector de mapas ON-Line, aparece una opción (WMS) que permite, a partir de la URL de un WMS, crear mapas.

Funciona con WMS que utilicen el **EPSG:4326** y otros basados en **coordenadas UTM**.



#### **1.- Introducir la URL (ejemplos):**

[http://wms.pcn.minambiente.it/cgi-bin/mapserv.exe?map=/ms\\_ogc/service/igm25\\_f32.map](http://wms.pcn.minambiente.it/cgi-bin/mapserv.exe?map=/ms_ogc/service/igm25_f32.map) (Italy)

<http://www.geosignal.org/cgi-bin/wmsmap> (France)

<http://www.idee.es/wms/PNOA/PNOA> (Spain)

OruxMaps buscará las capacidades, y mostrará las capas disponibles.

#### **2.- Seleccionamos las capas que queremos ver en el mapa.**

**3.- Podemos probar lo que se verá (opcional), conociendo una latitud, una longitud y un nivel de zoom.**

#### **4.- Introducimos los parámetros del WMS:**

- Nombre mapa
- Máximo nivel zoom (Si no lo tenemos claro, ponemos el máximo valor, 20)
- Mínimo nivel zoom (Si no lo tenemos claro, mínimo valor, 0)
- Parámetros adicionales (opcional). En este campo, si queremos posteriormente componer mapas con este WMS y el WMS soporta transparencia, poner en este campo: **&transparent=true**
- Si las imágenes se añaden a la cache, es decir, se almacenan temporalmente para evitar conexiones innecesarias a Internet.
- Si el mapa será descargable (se podrán crear mapas offline).

#### **5.- Finalmente, crear el mapa; se añadirá a las fuentes de mapas online, su nombre empezará por WMS:[Nombre de mapa]**

Se puede crear un nuevo mapa WMS partiendo de una preexistente, o editar uno ya creado. Para ello, en el listado de WMS, pulsación larga sobre uno de ellos, y te aparecerán varias opciones.

## Configurar WMS manualmente

Puedes añadir nuevos WMS en el fichero *oruxmaps/mapfiles/wms\_services.xml* editándolo y agregando nuevos WMS.

Necesitas conocer:

- La URL base del WMS.
- Ponerle un UID único.
- Determinar los niveles de zoom a consultar.
- Las capas del WMS que quieras consultar.
- El formato de imagen a pedir.

Partimos de la URL donde se encuentra el WMS; en este caso el del SIGPAC: <http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?>

Hay visores online que nos permiten probar y ver las capas que presenta un WMS. Aquí hay uno bueno: [WMS en España](#)

Nos descargamos el fichero descriptor del WMS, añadiendo;

'request=GetCapabilities&service=WMS' a la URL del WMS, quedando así:

<http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?request=GetCapabilities&service=WMS>

Lo que tenemos es un fichero con una estructura de *XML* con la descripción del WMS. Es un fichero largo, lo podemos abrir, por ejemplo con el Notepad o el navegador (Firefox, IE...) para su visualización.

Nos fijamos en:

```
<GetMap>
  <Format>image/jpeg</Format>
  <Format>image/png</Format>
  <DCPType>
    <HTTP>
      <Get>
        <OnlineResource xlink:href="http://wms.marm.es/wms/wms.aspx" />
      </Get>
    </HTTP>
  </DCPType>
</GetMap>
```

De aquí tenemos la URL a poner en el fichero de configuración;  
(LE AÑADIMOS UN '?' AL FINAL): <http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?>

Y el tipo de imágenes que podemos pedir: *image/png* o *image/jpeg*  
Más abajo encontramos las *layers*. Son las capas que están disponibles en el WMS.

Nos fijamos en:

```
<SRS>
  EPSG:4326 EPSG:32627 EPSG:32628 EPSG:32629 EPSG:32630 EPSG:32631 EPSG:4258
  EPSG:25827 EPSG:25828 EPSG:25829 EPSG:25830 EPSG:25831 EPSG:4230 EPSG:23029
  EPSG:23030 EPSG:23031
</SRS>
```

Aquí hay que ver: *EPSG:4326*. El WMS permite que se le pidan los mapas indicando las esquinas en formato longitud/latitud. Si este dato no aparece entre los tipos de mapas, no funcionará en OruxMaps.

También nos fijamos en:

```
<LatLonBoundingBox SRS="EPSG:4326" minx="-18.1705" miny="27.6374" maxx="4.3169"  
maxy="43.7722"/>
```

Esto indica las coordenadas para las que el WMS sirve mapas. No es utilizado. Nos fijamos en cada una de las capas (*layers*):

```
<Layer queryable="1" opaque="0" noSubsets="0">  
<Name>RECINTO</Name>  
<Title>Recintos</Title>  
...
```

De aquí lo importante es:

- La etiqueta `<Name>` contiene el nombre de la capa que hay que poner en el fichero de OruxMaps.
- El atributo `opaque="0"` nos indica que esta capa es transparente (se puede pintar sobre otras capas). `opaque="1"` significaría que es opaca, sirve para imagen de fondo, no se puede pintar encima de otras.

Ya tenemos todo lo necesario; cogemos la siguiente plantilla y rellenamos:

```
<wms>  
  <name></name>  
  <uid></uid>  
  <desc></desc>  
  <url><! [CDATA[ ]]></url>  
  <minzoomlevel></minzoomlevel>  
  <maxzoomlevel></maxzoomlevel>  
  <version>1.1.1</version>  
  <layers></layers>  
  <coordinatesystem>EPSG:4326</coordinatesystem>  
  <format></format>  
  <cache>1</cache>  
</wms>
```

## Ejemplo:

1. <name>SIGPAC</name>  
Aquí el nombre del mapa, será lo que vamos en el listado de mapas.
2. <uid>2001</uid>  
Un valor entero, único para cada mapa del fichero.
3. <desc>SIGPAC Web Map Service</desc>  
Descripción; de momento no se muestra en ningún sitio
4. <url><! [CDATA[http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?]]></url>  
Es la URL; se coloca dentro de los corchetes.
5. <minzoomlevel>4</minzoomlevel>
6. <maxzoomlevel>18</maxzoomlevel>  
Los niveles de zoom; valores empíricos que hay que probar.
7. <layers>PARCELA, ORTOFOTOS</layers>  
Las capas que queremos ver en este mapa; por orden de arriba a abajo, la última por tanto debe ser la capa opaca, separadas por comas.
8. <format>image/png</format>  
El tipo de imagen a pedir.

Ya tenemos el WMS:

```
<wms>
  <name>SIGPAC</name>
  <uid>2001</uid>
  <desc>SIGPAC Web Map Service</desc>
  <url><! [CDATA[http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?]]></url>
  <minzoomlevel>4</minzoomlevel>
  <maxzoomlevel>18</maxzoomlevel>
  <version>1.1.1</version>
  <layers>PARCELA,ORTOFOTOS</layers>
  <coordinatesystem>EPSG:4326</coordinatesystem>
  <format>image/png</format>
  <cache>1</cache>
</wms>
```

Lo copiamos dentro del fichero `wms_services.xml`, respetando las etiquetas de principio y fin, comprobando de nuevo que el UID es único.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<wms services>

  <wms>
    <name>SIGPAC</name>
    <uid>2001</uid>
    <desc>SIGPAC Web Map Service</desc>
    <url><! [CDATA[http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?]]></url>
    <minzoomlevel>4</minzoomlevel>
    <maxzoomlevel>18</maxzoomlevel>
    <version>1.1.1</version>
    <layers>PARCELA,ORTOFOTOS</layers>
    <coordinatesystem>EPSG:4326</coordinatesystem>
    <format>image/png</format>
    <cache>1</cache>
  </wms>

</wms services>
```

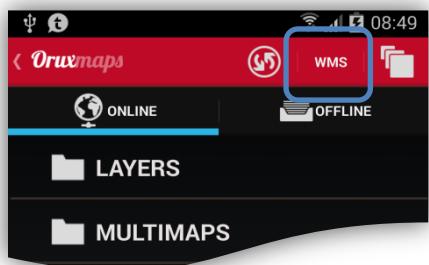
Ahora en OruxMaps, vamos a mapas 'ON-Line' y le damos al botón '*Reiniciar listado Mapas*'. Y a probar.

## **Componer Mapa**

OruxMaps permite la creación de mapas ON-Line a partir de diferentes fuentes de mapas ON-Line superponiendo sus capas.

El único requisito necesario es que las capas superiores sean transparentes, o le apliquemos un nivel de transparencia, caso de que sean opacas. Ejemplos:

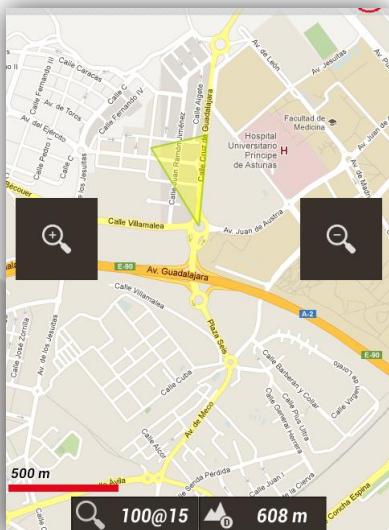
OpenStreetMaps + OpenSeaMaps (transparent)  
OpenStreetMaps + WMS:Catastro (transparent)



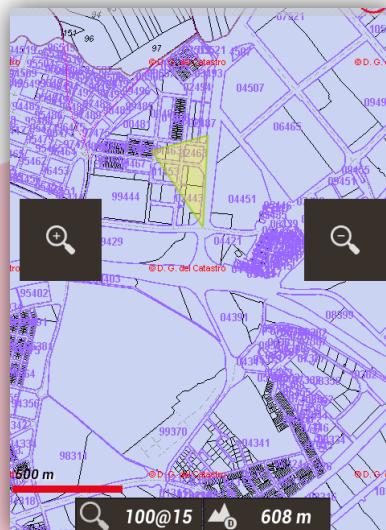
Si usamos un WMS como capa superior, es **muy importante** que en el paso 4, *Parámetros adicionales*, se ponga como parámetro '&TRANSPARENT=true' ya que este será el mapa con las capas superiores.

Una vez configurado y comprobado el correcto funcionamiento de este nuevo mapa, selecciona la opción '*Componer Mapa*'. En esta ventana tienes que:

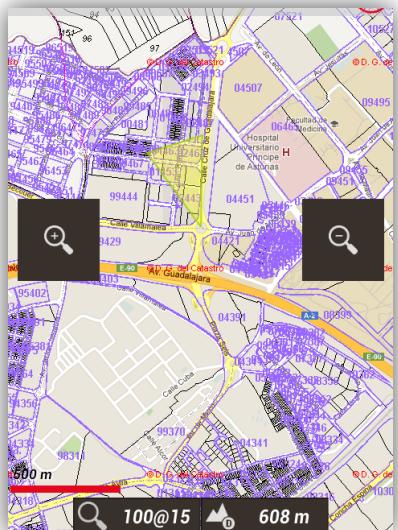
1. Seleccionar primero el mapa que hará de base, el que no sea transparente, por ejemplo OpenStreetMaps y pulsa en '*Añadir*'.
2. Despues selecciona los mapas que tengan las capas transparentes y selecciona '*Añadir*'. **Desde la versión 6.0** de OruxMaps podrás añadir capas superiores no transparentes, seleccionando un valor de transparencia, entre 0 y 1 (por ejemplo, 0.5) e incluyendo ese valor en el campo '*Seleccióna nivel de transparencia*'.
3. Por último, ponle nombre al nuevo mapa y pulsa en '*Ok*'.



OpenStreetMaps



Catastro Español

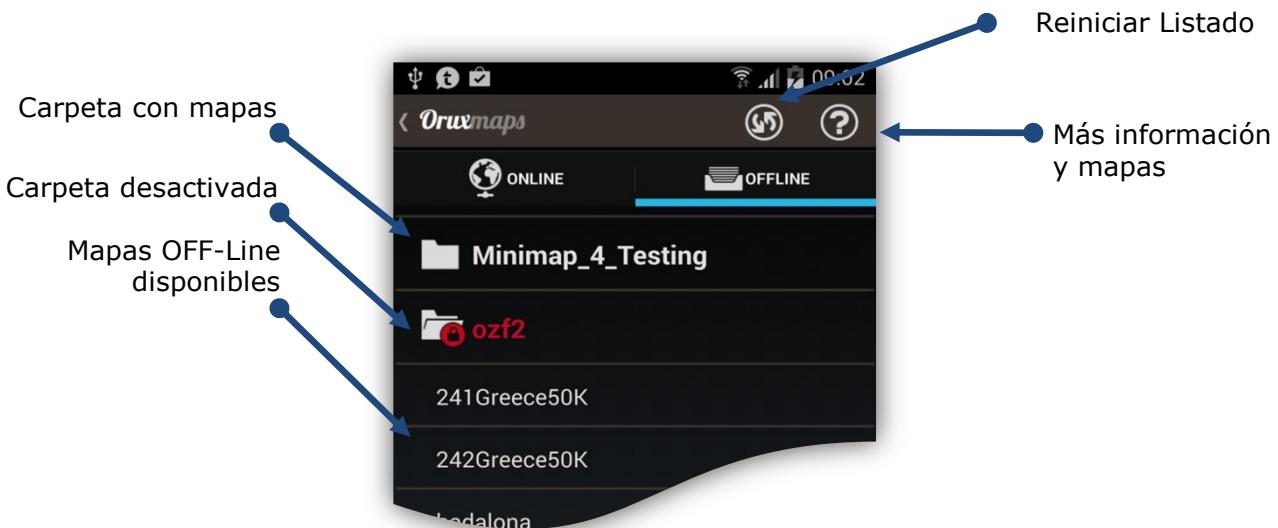


OpenStreetMaps + Catastro Español

Ahora, en el listado de mapas ON-Line, aparecerá el mapa creado a partir de la composición.

**Para borrar un mapa compuesto**, pulsación larga sobre el mismo en el listado de mapas.

## Mapas Off-Line



Al final de este documento se explican las formas de conseguir mapas offline; aquí hablaremos qué hacemos con ellos.

En la configuración hay que definir un directorio padre para todos los mapas (no te preocunes, se crea automáticamente la primera vez en el directorio de almacenamiento predeterminado del teléfono, ya sea tarjeta SD o memoria interna: `oruxmaps/mapfiles/`).

**NOTA para versiones de android posteriores a kitkat (4.4).** Desde esta versión, las aplicaciones sólo pueden escribir en el almacenamiento externo (una tarjeta sdcard extraíble, por ejemplo) en la carpeta que android le asigna a cada aplicación, que en el caso de OruxMaps se encuentra en la ruta /Android/data/com.orux.oruxmaps/. Si tienes el directorio de mapas configurado apuntando al almacenamiento externo, y no es dentro de esta carpeta, **OruxMaps podrá leer los mapas, pero no crear nuevos mapas.**

Dentro de esta carpeta padre se pueden crear subdirectorios, y dentro de estos, otros subdirectorios. El objetivo es organizar los mapas en carpetas, por familias, escalas, fuentes... lo que quieras. De esta forma es fácil activar/desactivar carpetas completas para que OruxMaps tenga en cuenta (al hacer zoom, al saltar de un mapa a otro, al mostrar los listados...) o ignore esas carpetas. Esto se hace desde la pantalla de selección de mapa; **una pulsación larga** sobre una carpeta activa/desactiva esa carpeta y todas las incluidas en su interior.

Si por ejemplo, tenemos los mapas descargados de Google Maps en una carpeta y otra familia de mapas en otra y no queremos que el zoom, o la carga automática de mapas seleccione mapas de esa familia, simplemente la desactivamos.

Si el mapa está compuesto por diferentes archivos y al desplazarnos es necesario cargar uno de estos ficheros, será cargado automáticamente sin que nos pregunte, siempre y cuando estos ficheros estén dentro de un mismo subdirectorio.

Teóricamente cuando se añaden/eliminan mapas de las carpetas, OruxMaps actualiza sus bases de datos internas; pero hay veces que no se entera (por ejemplo, si cambiamos un mapa por otro del mismo nombre). Para estos casos está el botón

**'Reiniciar listado mapas'** en la pantalla de selección de mapas, para forzar la actualización de los listados de mapas disponibles. Úsalo si en los listados te falta/sobra algún mapa. Si después de usarlo te sigue faltando algún mapa que has copiado a la carpeta de mapas es que ese mapa tiene algún problema.

## **Formato OruxMaps**

OruxMaps tiene un formato propio de mapas de uso Off-Line creado a partir de mapas On-Line. Estos mapas pueden ser generados mediante aplicaciones externas como MOBAC o desde el propio OruxMaps.

Para la creación de los mapas necesitamos estar visualizando algún mapa On-Line en el Visor de Mapas. Ahora, en el botón '**Mapas**' tenemos la opción '**Creador mapa**' que será la que tendremos que pulsar para poder entrar a la configuración del Creador de Mapas.

Se nos mostrará de nuevo el Visor de Mapas, pero en esta ocasión tendremos que seleccionar dos puntos, con los cuales se dibujará un rectángulo indicando qué zona será la que queremos descargar.



Tenemos 3 opciones:

- - Eliminar los puntos marcados.
- ✗ - Cancelar la creación de mapa.
- ✓ - Seguir la creación de mapa.

Una vez marcada la zona a descargar, pulsamos sobre **✓** para seguir con la creación.



Capas:

Nos indica el nivel del zoom de la capa a descargar. Las capas con números altos significan mas nivel de zoom y por lo tanto más imágenes a descargar.

Nombre del mapa:

Nombre que se le quiere dar.

No para la descarga si hay imágenes perdidas:

Es posible que ciertas imágenes no estén disponibles en el momento de la descarga. Si esto se procede, la descarga continúa sin preguntar qué hacer.

Descargar:

Botón para iniciar la descarga.

Una vez iniciada la descarga, podremos ver su proceso hasta la finalización.



Al terminar la descarga, el listado de mapas Off-Line se actualiza automáticamente para mostrar el nuevo mapa creado y dejarlo preparado para su uso.

A los mapas con formato OruxMaps, se les puede añadir unos márgenes para favorecer que no se vean zonas sin mapa cuando se llega a los límites del mapa en uso, si se tiene activada la carga automática de mapa al salir del mapa actual.

*Es necesario que los mapas estén ligeramente solapados para que funcione correctamente.*

El proceso para activar esta funcionalidad consiste en la edición del fichero de configuración del mapa en concreto, en el caso del ejemplo anterior, el fichero sería *Peñalara.otr2.xml* que estará ubicado en *oruxmaps/mapfiles/Peñalara/* añadiendo los atributos *xmargin="XX pixels derecha/izquierda"* e *ymargin="YY pixeles arriba/abajo"*.

De este modo, originalmente tenemos:

```
<MapBounds minLat="40.58058466412762" maxLat="41.244772343082076"  
minLon="-4.21875" maxLon="-3.515625" />
```

Y una vez editado, lo dejaremos de esta manera:

```
<MapBounds minLat="40.58058466412762" maxLat="41.244772343082076"  
minLon="-4.21875" maxLon="-3.515625" xmargin="256" ymargin="256" />
```

Cuando se termine la edición del fichero, recuerda actualizar la lista de mapas Off-Line desde el botón con una flecha circular, arriba a la derecha, en el listado de mapas Off-Line.

Esta funcionalidad se puede aplicar a todos los formatos de mapa Off-Line desde en '**Configuración**'—'**Mapas**'—'**Añadir margen X**' / '**Añadir margen Y**'. Todos los mapas cambiarán al llegar al límite indicado por otro mapa adecuado a esa posición.

## **Otros formatos de mapas soportados**

### **Formato .rmap libres (NO TODOS LOS FORMATOS, NI LAS PROYECCIONES).**

1. Copiamos los *.rmap* en una carpeta dentro de la carpeta de mapas.
2. Pulsamos '**Reiniciar fuente mapas**' en la pantalla de selección de mapas. Si alguno de los mapas, su DATUM es desconocido para OruxMaps, aparece una pantalla para que indiquemos el DATUM del mapa. Para cada DATUM hay que seleccionar el DATUM de OruxMaps. Luego pulsamos en *Siguiente*. Cuando acabamos, botón *Salir*. Si nos equivocamos, en '**Configuración**'—'**Mapas**' hay una opción para eliminar los DATUMS guardados.

### **Formato OpenStreetMap .map → <http://code.google.com/p/mapsforge/>**

Son mapas que ocupan muy poco. Su carga es más lenta, pero son muy eficientes en cuanto a almacenamiento.

Se pueden añadir temas de renderizado para estos mapas. Estos temas los tendrás que guardar en la carpeta *oruxmaps/mapstyles* y puedes descargarlos por ejemplo desde <http://www.openandromaps.org/> o diseñarlos tú mismo.

Si utilizas el navegador de tu tlf. en la página web <http://www.openandromaps.org/> y pulsas para descargar un mapa, OruxMaps capturará ese evento, se ofrecerá a descargar el mapa y lo instalará directamente en su carpeta de mapas, al igual que los temas.

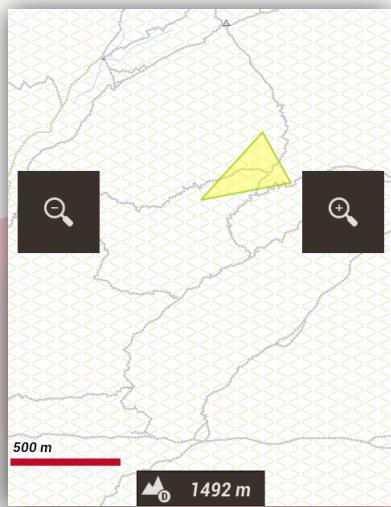
### **Para desarrolladores web, si quieres ofrecer descarga de mapas para OM:**

OruxMaps capturará los enlaces con el esquema 'orux-map' que apunten a un fichero *.zip*, lo descargará e instalará en la carpeta de mapas. Y 'orux-mf-theme' para ficheros *.zip* contenido temas mapsforge. Ejemplos de enlace web:

[Azores map](orux-map://oruxmaps.com/Azores.zip)

[Theme example](orux-mf-theme://oruxmaps.com/themes.zip)

El tema será elegido desde el botón menú, '**Ajustes**'—'**Mapsforge style**'



Tema original



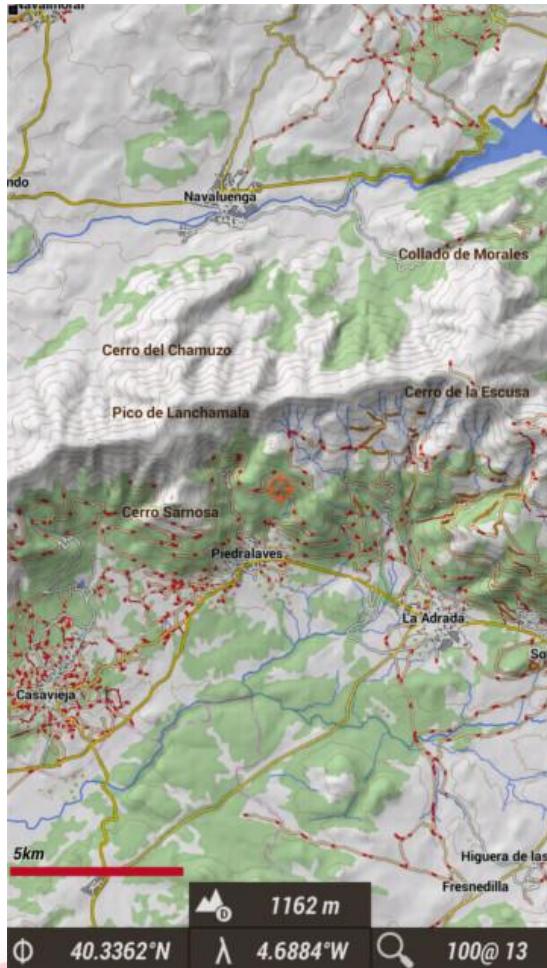
Tema con elevaciones, colores e iconos

Adicionalmente se puede cambiar el tamaño de las letras desde '**Configuración**'—'**Mapas**'—'**Mapsforge tamaño texto**'.

Con los mapas de mapsforge, si tienes ficheros de alturas DEM descargados, puedes visualizarlos con sombreado de los relieves.

Para descargar los ficheros DEM de una zona, sitúa el centro del mapa sobre ese punto, luego pulsa sobre el botón de 'vista 3D'. Si no tienes los ficheros descargados, te pedirá descargarlos. Si ya están descargados, se mostrará directamente la vista en 3D.

Para activar el sombreado, hay que hacerlo en 'Configuración—Mapas—Ajustes mapsforge'.



Mapa con sombreado



Mapa sin sombras

### **Mapas en formato Garmin .img que no estén bloqueados.**

Son mapas vectoriales. En '**Configuración**'—'**Mapas**'—'**Ajustes mapas Garmin**' se pueden cambiar algunos ajustes (ver etiquetas, disminuir el detalle, tamaño letra...).

### **Mapas en formato .MBTiles.**

Es un formato *raster*, las imágenes están almacenadas en una base de datos SQLite.

### **Mapas en formato .ozf2.**

Copia los ficheros *.map* y *.ozf2* en la carpeta *oruxmaps/mapfiles*. Ambos ficheros han de tener el mismo nombre.

Puedes usar Img2oz (por ejemplo la versión 2.08) para convertir los Mapas OZI al formato ozf2.

A partir de aquí, busca las fuentes que te interesen más.

***iCuidado con las licencias de uso de cada mapa! Hay que respetarlas.***

### **Cache de Mapas Online**

Destacar que OruxMaps usa una caché interna para guardar las imágenes de los mapas online utilizados. Todo lo que se navega online, está disponible después offline. Si una imagen está disponible en la cache, no se va a Internet a buscarla.

Esta caché no es eterna y se gestiona de la siguiente forma:

Desde la pantalla principal de OruxMaps, '**Configuración**'—'**Mapas**'—'**Reiniciar Cache Mapas**' nos permite eliminar de la cache los mapas de un origen (o de todos). Esto es útil para aquellos mapas que caducan a partir de una fecha.

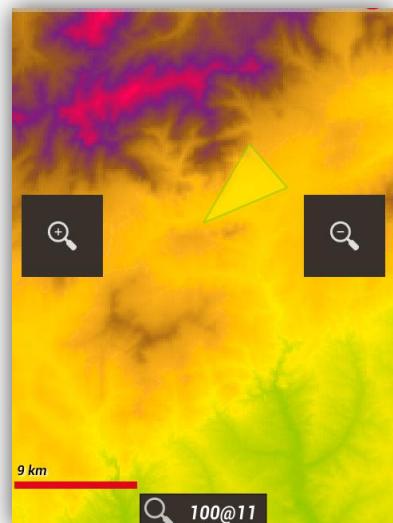
***SI NO LOS BORRAMOS DE LA CACHE, ESTAREMOS VIENDO SIEMPRE LOS QUE NOS DESCARGAMOS POR PRIMERA VEZ.***

Borrado automático: Al superar un determinado límite de tamaño de la cache, por defecto 512mb, se produce un borrado automático de las primeras imágenes descargadas (las más antiguas) hasta que la cache se reduce a un tamaño determinado por defecto en 256mb. Estos valores son configurables desde '**Configuración**'—'**Mapas**'—'**Mapas Online**'.

### **Mapa en relieve**

Este mapa utiliza los ficheros de alturas DEM descargados en el terminal para mostrar la orografía del terreno. Actívalo desde '**Configuración**'—'**Mapas**'—'**Mapa de relieve**'.

Una vez activado, podrás acceder a él desde el botón '**Mapas**'—'**Abrir mapa aquí**'—'**Mapa de relieve**'.



## Mapa índice

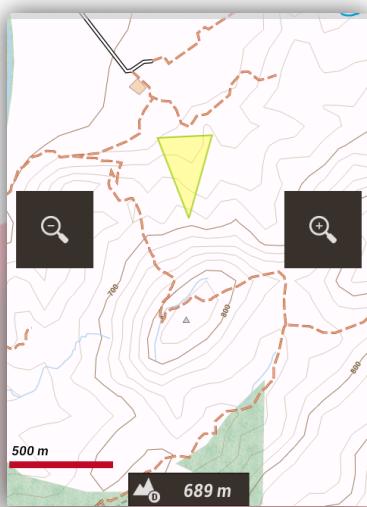
Es un sistema con el cual, podemos saber que mapas tenemos en nuestro listado y a qué región pertenece.

Para poder ver este índice, nos iremos al botón '**Mapas**'—'**Mapa índice**'.

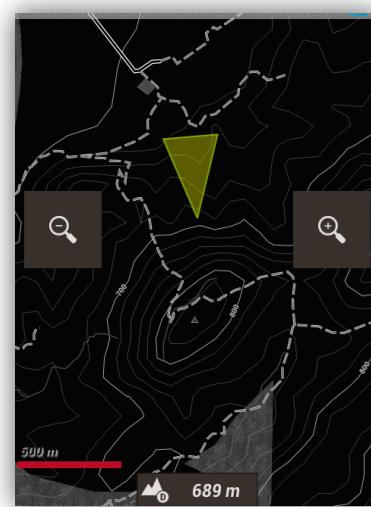


## Mapa modo noche

Desde el botón menú de tu terminal, '**Ajentes**'—'**Modo noche**' es posible activar un filtro total a contraste alto de cualquier mapa para que no resulte molesta la visión de este.



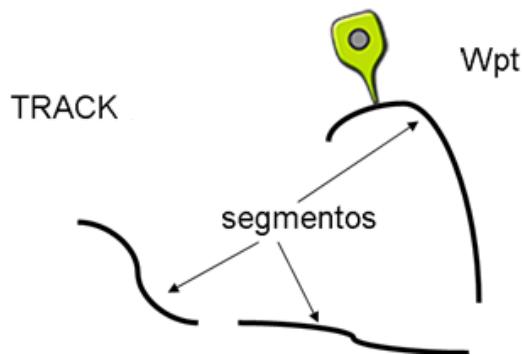
Modo normal



Modo noche

## TRACKS/RUTAS

Un **Track** se compone de puntos de Track (se representa con una línea de color que une los puntos) y de **Waypoints** (representado por una chincheta u otro tipo de ícono). Un Waypoint tiene unas coordenadas, un tipo, una descripción y pueden tener datos adjuntos, que pueden ser imágenes, vídeos, audios y textos. A su vez, un Track se puede dividir en **Segmentos**, que son un conjunto de puntos de Track consecutivos, creando una línea.



En OruxMaps manejamos dos conceptos: TRACKS y RUTAS. En el visor de mapas podemos estar tratando simultáneamente un Track y varias Rutas.

Para OruxMaps un **TRACK** es algo vivo, abierto en el visor en modo '**edición**' susceptible de cambiar (añadir más puntos de Track, añadir/eliminar Waypoints).

OruxMaps permite crear un Track **con las señales del GPS**: al iniciar el modo '**Grabando Track**'. Usando el botón '**Tracks**'—'**Inicia grabación**' se inicia la grabación del Track. Como hemos dicho, un Track se puede descomponer en SEGMENTOS. De esta forma, cuando queremos parar (un descanso, reiniciar al día siguiente un Track,...) simplemente usamos el botón '**Tracks**'—'**Para grabación**' para detenernos y cuando reiniciamos la marcha, usando el mismo botón, nos pregunta si:

- Iniciar un Track de cero, un nuevo Track. Borra de pantalla el actual, junto con sus Waypoints (¡Pero no de la base de datos!).
- Iniciar un nuevo SEGMENTO, pero perteneciente al Track actual (es lo recomendable).
- Continuar con el último segmento del Track actual. Personalmente no recomiendo hacer esto, es mejor partir el Track en unidades lógicas, segmentos, cada uno con sus estadísticas propias.

Una **RUTA** es algo estático, que cargamos en el visor para verla o seguirla mientras creamos un nuevo TRACK. Una ruta se compone normalmente de Waypoints que enlazamos para ir de uno en uno. **OruxMaps también nos permite abrir un Track que previamente hayamos creado o importado, verlo en el visor y utilizarlo como guía para nuestro recorrido.**

Las rutas se pueden cargar en el visor de varias maneras:

- Directamente partiendo de un fichero GPX/KML/KMZ. Si usamos el botón, '**Rutas**'—'**Abrir GPX/KML**' se abre el selector de ficheros.
- Partiendo de un Track previamente existente o importado, en la base de datos de la aplicación: Desde el visor de mapas, botón '**Tracks**'—'**Gestionar**', se selecciona un Track, '*cargar como ruta*'.
- Partiendo de un conjunto de Waypoints. Desde el visor de mapas, botón '**Waypoints**'—'**Gestionar**', del listado de Waypoints filtramos y/o ordenamos, seleccionamos el checkbox y pulsamos sobre **A**, que carga los Waypoints como ruta. UN TRUCO: una vez tenemos el listado de todos los Waypoints, aquellos con los que queremos generar una ruta, los seleccionamos uno a uno, y elegimos la opción '**eliminar de la lista**'. Cuando ya hayamos eliminado de la lista los Waypoints que queremos usar como ruta, utilizamos '**menú—filtrar**', '**invertir**'. De esta forma tenemos en pantalla el listado ordenado de puntos con los que queremos generar la ruta.
- **Con el creador de Tracks:** Cuando estamos viendo un mapa pulsa el botón del visor '**Rutas**'—'**Crear**'. Aparecen unos botones sobre la pantalla; se trata de mover el mapa con el dedo, y crear Puntos de Track/Waypoints usando el botón **+** para añadir o bien el botón **-** para borrar el último. Para salir aceptando pulsar en **✓** o cancelando en **✗**. El Track recién creado aparecerá en pantalla y en el listado de Tracks, botón '**Rutas**'—'**Gestionar**', siendo el primero de la lista. Se pueden crear segmentos de Track, utilizando el botón correspondiente.
- 

Una vez que tenemos una ruta en el visor, además de verla, podemos '*seguirla*'. Esto se hace desde el botón '**Rutas**'—'**Seguir**'. Es necesario tener el GPS activo para que sea realmente útil este modo. Si activamos la alarma de alejamiento de ruta, nos avisará sonoramente si nos alejamos más de X metros de la ruta seguida. En el cuadro de mandos, si los tenemos activados, veremos información sobre:

- La distancia que nos falta hasta el final.
- El % completado.
- ETA, ETE (hora de llegada, o su equivalente, tiempo en ruta).
- Retraso con respecto a la ruta original. Si los puntos de la ruta tienen marcas de tiempo, tenemos una referencia de cómo vamos respecto a los tiempos del que originalmente creó la ruta. Positivo si retraso, negativo si adelanto.
- Muchos datos más.

Y si queremos hacer una ruta al revés, pues simplemente usar el botón '**Rutas**'—'**Invertir**'

Si lo que nos interesa es ir de Waypoint en Waypoint de la ruta y no por encima del camino, podemos activar el modo de '**navegar por Waypoints**'. En este modo las orientaciones en el cuadro de mandos (distancia al objetivo, ETA, ETE) son relativos al próximo Waypoint.

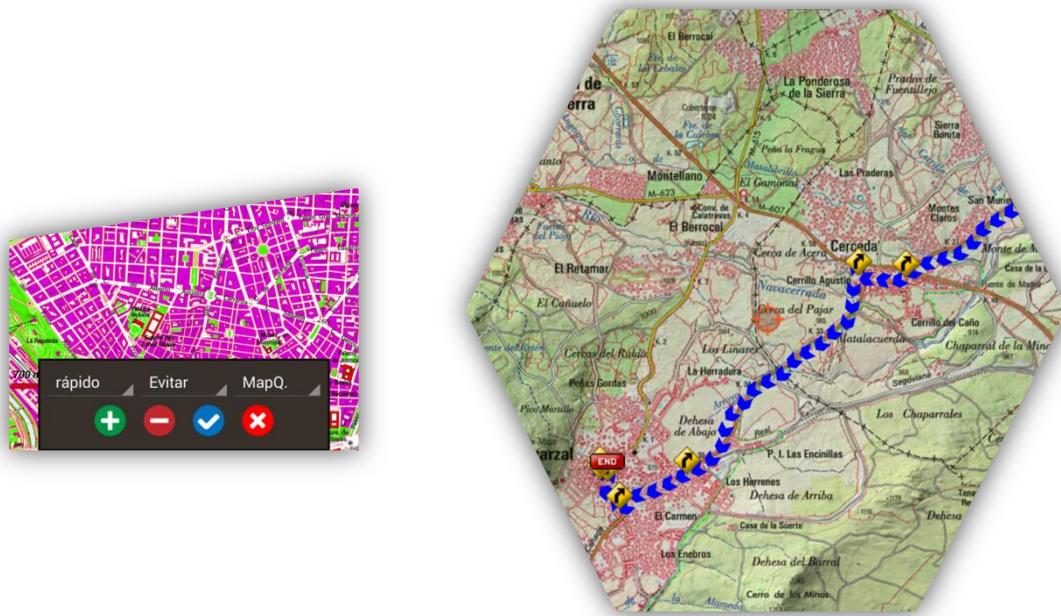
**ALARMAS:** Cuando estamos en modo '**seguir ruta**' se puede activar una alarma que nos avisa si nos alejamos de la ruta más de X metros. La activación se hace en el botón de '**Alarma ruta**'. Se puede configurar la distancia de alejamiento a partir de la cual la alarma deja de sonar. '**Configuración**'—'**Avisos Voz/Sonidos**'.

Se pueden cargar varias rutas a la vez en el visor de mapas. **Pero sólo una puede estar activa para seguimiento/navegación de Waypoints.** Cada ruta tendrá una **bandera verde** en el primer punto. Para activar una ruta, pulsa sobre la bandera de inicio de la ruta que quieras que sea la ruta activa, selecciona '**Activar**'. Si quieres eliminar una ruta de la pantalla, pulsa sobre la bandera verde, '**Eliminar**'.

### Búsqueda de Rutas entre dos puntos, por carretera

Para buscar una Ruta entre dos puntos, usando carreteras, botón '**Rutas**'—'**Buscar Ruta**'. Selecciona el modo de viaje y pulsa sobre el mapa para ir indicando el punto de inicio, puntos de paso (opcional) y el punto de llegada.

OruxMaps buscará la ruta mejor e indicará en el mapa los Waypoints de paso. Recuerda que **OruxMaps NO es un navegador ON-Road**. Lo que se obtiene es una Ruta, que incluye mensajes de voz, pero no esperes maravillas, todavía queda mucho por mejorar.



Pulsando sobre el primer **Waypoint de la ruta** se acceden a diferentes opciones que se aplican sobre la ruta:

- Activar. Si hay varias rutas cargadas en el mapa, convertimos a la actual en la principal, a efectos de alarmas, datos estadísticos de seguimiento, etc.
- Borra. Elimina del mapa esa ruta
- Centrar Mapa.
- Navegador.
- Exportar a fichero. Crea un fichero .gpx en la carpeta *tracklogs* para poder usarlo más adelante desde '**Rutas**'—'**Cargar GPX/KML**'

### ¿Dónde consigo GPX/KML/KMZ?

Hay cientos de formatos diferentes en los que se pueden guardar Tracks. Cada constructor de software tiene el suyo. OruxMaps soporta los dos más estándar: KML/KMZ y GPX. Si los tienes en otro formato, siempre puedes convertirlos a KML/GPX usando la aplicación **gpsbabel**.

Hay muchos sitios en Internet de los que te puedes descargar GPX/KML, para utilizar en OruxMaps:

[www.gpsies.com](http://www.gpsies.com)

[www.everytrail.com](http://www.everytrail.com)

[www.mapmyTracks.com](http://www.mapmyTracks.com)

[www.wikiloc.com](http://www.wikiloc.com)

Desde OruxMaps se puede importar/exportar directamente Tracks/Rutas a/desde algunos de estos sitios; mira más abajo, en el apartado '**Integración**'.

## OVERLAYS

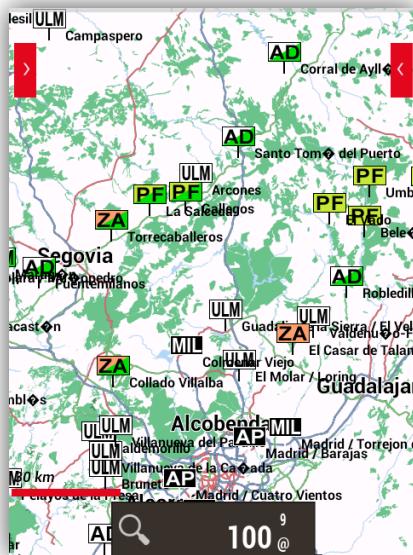
Podemos sobreponer en los mapas diferentes capas que tengamos en formato KML/KMZ. Se soportan todas las formas geométricas (polígonos, líneas, puntos) **pero no imágenes georreferenciadas**.

Hay que copiar los ficheros en el directorio *oruxmaps/overlays/* y seleccionar la capa que queremos ver sobre el mapa en el botón de la barra superior '**Mapas**'—'**Cargar capa KML**'

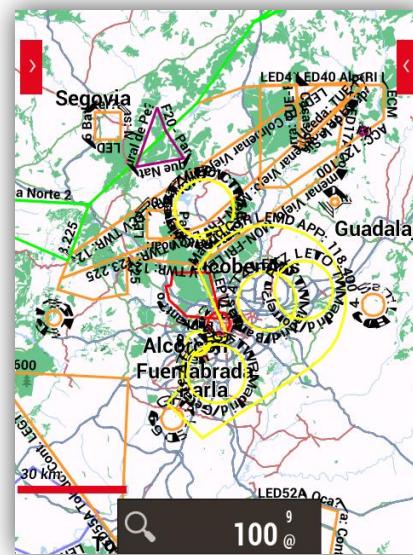
Se pueden ajustar los componentes a visualizar, si están organizados en 'carpetas' dentro del KML/KMZ, esto lo hacemos desde '**Mapas**'—'**Ajustar capa KML**'.

Además, marcando la opción '**Mapas**'—'**Mantener capas KML**', cuando vuelvas a ejecutar OruxMaps se cargarán automáticamente las capas que dejaste en la última ejecución.

Si se pulsa en el interior de polígonos cerrados, se obtendrá una ventana con la información (descripción) de ese polígono, si la tiene.



Conjunto de puntos de aterrizaje



Espacio aéreo español

## WAYPOINTS

Se pueden crear **Waypoints** para su posterior uso. Los Waypoints se crean asociados lógicamente al Track actual donde se está creando, si es el caso, si no estamos creando un Track, los Waypoints se crean 'huérfanos' de Track. Esto no quita que estos Waypoints se puedan usar en otras rutas.

### Trabajando con Waypoints

#### Creación

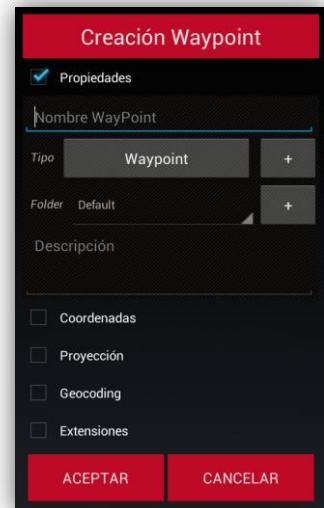
Desde el visor de mapas, usar el botón '**Waypoints**'—'**Crear**' y se creará en la posición actual donde esté el cursor. Si queremos crear un Waypoint en otro punto del mapa, '**pulsación larga**' sobre ese punto en el mapa.

Nos propone las coordenadas del punto central del mapa, pero podemos cambiarlas.

Se puede generar un Waypoint a partir del punto central del mapa, conociendo un rumbo y una distancia, es lo que llamamos 'Proyección'.

O bien añadir información adicional usando las capacidades de *Geocoding* que ofrece Google, esto se hace en el apartado '*Geocoding*'.

Además, le podemos asociar imágenes/videos/audios/textos al Waypoint, es lo que llamamos '*extensiones*'. Luego, cuando visualicemos un Waypoint, podremos consultar estos datos asociados.



#### Otras formas de crear Waypoints

- **Foto wpt.:** Abre la cámara o la galería permitiendo seleccionar una imagen. Las fotografías son guardadas en *oruxmaps/pictures*.
- **Creación automática de Waypoint:** Si queremos asignar un nombre genérico al Waypoint para luego editarlo más adelante, podemos hacer que al pulsar el botón '**Waypoints**'—'**Crear**' se cree el Waypoint sin pedirnos más datos. Seleccione esta opción desde el visor de mapas, botón '**Waypoints**'—'**Configurar**'—'**Crear wpts. automático**'.
- **Creación automática del Waypoint inicial/final:** Crea un Waypoint al iniciar/parar el modo '**Grabando un Track**'. Lo destacado es que en la descripción del Waypoint final se mostrarán las estadísticas del segmento. Y si esto se combina con la ática de segmentos (por tiempo o por distancia) entonces el Waypoint creado automáticamente guarda en su descripción las características del Track creado. Seleccione esta opción desde el visor de mapas, botón '**Waypoints**'—'**Configurar**'—'**Crear primer/ult. wpt.**'

#### Mover un Waypoints en el mapa

Para mover un Waypoint por el mapa para cambiarlo de lugar, únicamente tendrás que pulsarlo durante unos segundos, el Waypoint se desbloqueará y por lo tanto, podrás cambiarlo de sitio en el mapa.

## Utilizar Waypoints

**Crear una ruta partiendo del listado de Waypoints:** Accede al listado de Waypoints desde el botón '**Waypoints**'—'**Gestionar**'. Seleccionamos el conjunto de Waypoints que vamos a usar. Puedes realizar una búsqueda de Waypoints utilizando la opción del menú '**Filtro**', mostrando los Waypoint según los criterios disponibles de filtrado. Ordenamos los Waypoints según queramos, se realiza mediante una pulsación larga en el icono de desplazamiento de la izquierda y entonces los movemos arriba o abajo. Una vez tenemos en el listado los Waypoints seleccionados que queremos usar como Ruta, pulsamos el botón '**Crear Ruta**'.

**Visualizarlo/s en el mapa:** Los Waypoints se añaden a la ruta actual que haya en pantalla sin borrarla. De esta forma podemos añadir a la ruta actual aquellos Waypoints que nos interese, además de los propios de la ruta. Botón '**Waypoints**'—'**Gestionar**'; entonces filtramos/ordenamos, finalmente pulsar en '**Mostrar**'. Si queremos llevar los Waypoints de uno en uno, seleccionamos su nombre y elegimos '**Ver en mapa**'.

**Navegar a un Waypoint:** Activando la navegación a un Waypoint nos permite tener información como distancia al objetivo, VMG, ETA, ETE... Pulsa sobre un Waypoint que ya esté en el visor y selecciona la opción '**Navegar a**'.

**Navegación por Waypoints.:** Si tenemos cargados varios Waypoints en el visor para que conformen una ruta, podemos navegar de Waypoint en Waypoint. Desde el visor de mapas botón, '**Rutas**'—'**Navegación Wpt.**' La aplicación nos irá mostrando la información hasta al siguiente Waypoint, saltando de uno a otro cuando estamos lo suficientemente cerca de cada uno de ellos. En este modo tenemos un cuadro especial TC-5 en el cuadro de mandos, que nos informa del plan de viaje y proporciona información sobre el rumbo (verdadero/magnético) la distancia (total desde la posición actual, o entre cada dos puntos de paso) y la ETA/ETE a ese punto:

## Gestionar los Wpts.



**Crea un Track partiendo de un grupo de Waypoints:** En el listado de Waypoints, selecciona varios Waypoints. Pulsa el botón 'Exportar/guardar'. Opción 'Guardar como Track'. Se crea un Track partiendo de los Waypoints seleccionados.

**Navegador:** Si tenemos cargado un Waypoint en el visor de mapas, podremos seleccionarle y pulsar en Navegador. De esta forma, podremos abrir *Navigation* o *Sygic* para que nos dirijan hasta el Waypoint. Esto es muy útil cuando el Waypoint está en una carretera, calle o similar, lo habitual en el Waypoint de comienzo de una ruta. Si el Waypoint está en medio de la montaña, tened por seguro que un navegador ON-Road no os llevará hasta él.

**Waypoints de Ruta/Track:** En la barra de botones tenemos el botón '**Waypoints**'—'**Wpts. Ruta**' o '**Wpts. Track**' que nos muestra un listado de Waypoints del Track/ruta actual. Desde aquí tenemos varias opciones, en función de si es un Waypoint de una ruta (Navegar a, Centrar mapa, o si es del Track actual editarlo, borrarlo...). Estas opciones se visualizan también al pulsar sobre el ícono de un Waypoint en el visor de mapas.

## Alarms

Podemos activar una alarma de llegada que sonará al aproximarnos al Waypoint. Si al Waypoint están asociados ficheros de audio, en vez de un 'beep' vulgar, sonarán los audios asociados, uno tras otro. La alarma de Waypoint sonará un máximo de cuatro repeticiones por Waypoint pero se puede cambiar desde el menú '**Configurar**'—'**Avisos voz/sonidos**'—[WAYPOINTS] '**Max. Avisos Wpt. alarma**'.

Si el tipo del Waypoint tiene un mensaje asociado (ver más abajo 'Tus propios tipos de Waypoints...') entonces te avisará mediante un mensaje de voz con el texto asociado al tipo. Para activarlo, '**Configurar**'—'**Avisos voz/sonidos**'—'**Mensaje voz Wpts.**'.

## Edición de Waypoints

### Modificación masiva de Waypoints

Es posible:

- Asignar un mismo Waypoint a varias rutas
- Una imagen/sonido a varios Waypoints
- Cambiar la descripción a un grupo de Waypoints

En el listado de Waypoints, botón '**Waypoints**'—'**Gestionar**', selecciona los Waypoints que quieras modificar masivamente. Pulsa el botón de menú de tu terminal Android, y selecciona '**Modificación masiva**'.

### Tus propios tipos de Waypoint, con tus iconos, y mensajes de audio

Si quieres crear nuevos tipos de Waypoints, hay que:

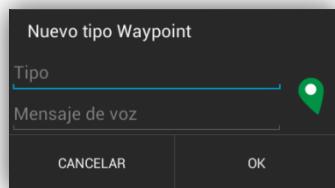
1. Editar el fichero *customwpts.txt* que está en la carpeta *oruxmaps/customwpts/*
2. Añade una línea nueva por cada tipo, con el nombre del tipo a añadir.  
Ejem: giro\_derecha  
giro\_izquierda
3. Si quieres que use un ícono propio, pon en la misma carpeta una imagen *.png*, con el mismo nombre más la extensión *.png* (ejemplo 'giro\_derecha' y fichero 'giro\_derecha.png'). Los tamaños recomendados de *png* están en los comentarios del fichero *customwpts.txt*.  
Las líneas que empiezan con el carácter '#' son comentarios y serán ignorados por OruxMaps.
4. Si quieres asociarle un mensaje de audio añade el separador '|' y el mensaje a utilizar. Recuerde activar: '**Configurar**'—'**Avisos voz/sonidos**'—'**Mensaje voz Wpts.**'.

Ejem: giro\_derecha|Gira a la derecha  
giro\_izquierda|Gira a la izquierda

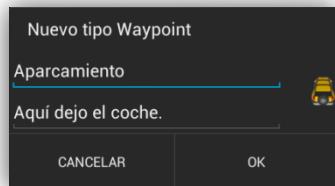
## Gestionar tipos de Waypoint

Para gestionar los tipos de Waypoint, desde el visor de mapas, pulsa en el botón '**Waypoints**'—'**Gestionar**'. En esta ventana, pulsa sobre el botón Menú de tu terminal y selecciona la opción '**Gestor tipos Waypoint**'.

La primera vez que accedamos, nos mostrará una lista vacía. Para agregar nuevos tipos pulsamos sobre el botón y nos aparecerá una ventana de configuración:



En ella, podremos poner el nombre del tipo del Waypoint, un mensaje descriptivo qué será el mensaje de voz si así lo tenemos configurado y un ícono que previamente hemos tenido que haber copiado a la carpeta `/oruxmaps/customwpts`.



Cuando aceptemos el nuevo tipo, nos muestra la lista de tipos de Waypoints.



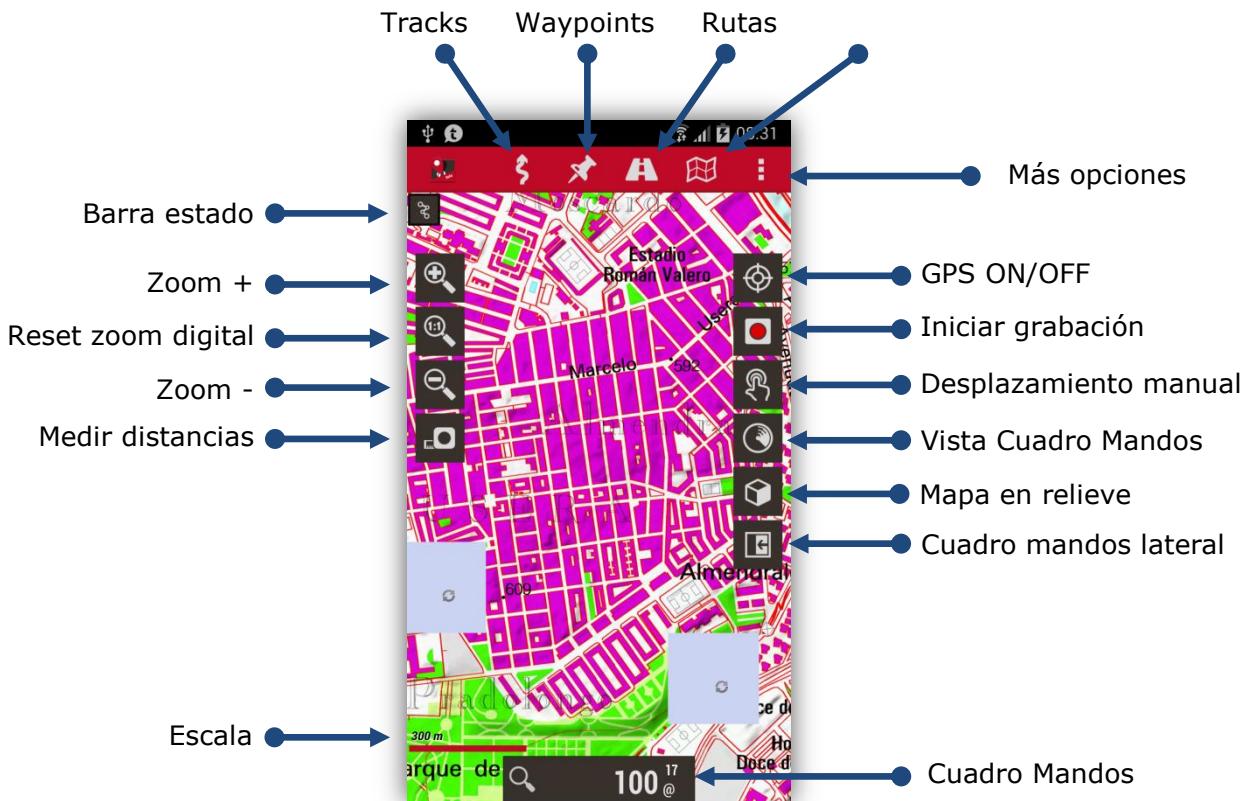
Ahora, para poder usarlos, cuando vayamos a crear un Waypoint en una ruta pulsaremos, como otras veces, sobre el botón '**Waypoints**'—'**Crear**', rellenaremos los datos necesario y pulsamos sobre el botón que pone '**Waypoint**', buscaremos el tipo de Waypoint que estamos creando. Como podrás ver, ya hay configurados muchísimos tipos.



Lo seleccionamos y cuando terminemos de crear el Waypoint, lo veremos en el mapa con nuestro icono ya configurado.



## VISOR DE MAPAS



### Los botones

Existe una barra de botones superior, con todas las opciones, y dos barras laterales configurables, a las que se le pueden añadir/quitar botones desde el menú '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Botones**'—'**Constructor botonera**'.

Se puede hacer que se oculten automáticamente a los 10 segundos desde '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Botones**'—'**Ocultar botones**'.

El botón de '**Más opciones**' desplegará otras opciones:

- **Configurar:** Entra en la configuración de la aplicación. OruxMaps ofrece una amplia posibilidad de configurar todos los componentes. Más adelante se detalla cada elemento de configuración y su significado.
- **Perfiles:** Un perfil es un conjunto de ajustes. Podemos tener varios perfiles, con diferentes ajustes (de GPS, cuadro de mandos...) para cada deporte que practiquemos.
- **Útiles:** Medir distancia, Calcular áreas, Radar, GPS Status y Layar.
- **Ayuda:** Abre un navegador apuntando a la web de OruxMaps, donde encontrar este documento y más ayuda.
- **Acerca de:** Información sobre OruxMaps.

## El cursor

Hay dos cursores:

1. El de posición en el mapa (GPS). Sólo visible si el GPS está activo y ha recibido señal válida.
2. El del centro del visor. No visible por defecto. Se hará visible si el GPS está activo y se desplaza el mapa con el dedo. Se puede hacer que siempre esté visible en '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cursos**'—'**Mostrar centro visor**'.

Se puede posicionar en la parte inferior de la misma, muy útil cuando usamos los modos de mapa (*ver más adelante qué son los modos de mapa*) 'mapa orientado por brújula' o 'dirección arriba'. Se activa en '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cursors**'—'**Cursor abajo**'.

Además, podemos usar diferentes iconos. Hay unos cuantos por defecto. Y si queremos usar otros, basta con copiar en la carpeta de la aplicación **oruxmaps/cursors/** cualquier imagen .png y se podrá utilizar como cursor.

## El cuadro de mandos

Nos muestra la información que queramos, en función del modo en el que estamos. Los posibles elementos a mostrar son coordenadas, nivel zoom, altura y un largo etcétera...

Actualmente hay dos modos; según queramos controles grandes o pequeños. A su vez el de tamaño grande permite jugar con los colores de fondo blanco/negro y colores de letras rojo/blanco/negro. Configurable desde '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cuadro de mandos**'.

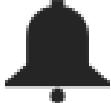
Se configura desde '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cuadro de mandos**'—'**Elementos visuales**'. Aquí se seleccionan los componentes que se verán, en función del estado de OruxMaps (GPS encendido, grabando un Track, Track en vivo...).

Se puede hacer que se oculte automáticamente a los 15 segundos en '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cuadro de mandos**'—'**Ocultar Cuadro Mandos**'. Pulsar sobre la parte inferior de la pantalla para que vuelva a aparecer. También podemos hacer que se muestre/oculte con una pulsación sobre el propio Cuadro de Mandos o el lugar que ocupaba antes de desaparecer.

Se puede mostrar un segundo cuadro de mandos en la parte superior. Permite que se incluyan tres elementos en él. Se configura en: '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cuadro de mandos**'— [CONTROLES ARRIBA]

## La barra de Estado

Indica el estado de OruxMaps. Los iconos que podrá mostrar son los siguientes:

Icono	Significado
	Brújula; gira indicando el Norte magnético.
	GPS activo.
	GPS activo, modo economizador.
	GPS activo, modo rápido.
	Grabando un Track.
	Pulsómetro BT activo.
	Alarma ruta/Waypoint activa.
	Geocaching.
	Siguiendo una ruta.
	Capas KML/KMZ cargadas en el mapa.
	Variómetro activo.
	Navegación por Waypoints. activa.

Icono	Significado
	MultiTracking activo.
	Track en vivo activo.
	Ruta cargada en visor.
	Sensor ANT+ activo.
	Track cargado en visor.
	Desplazamiento automático del mapa por GPS desactivado.

Una pulsación larga sobre la barra de Estado realiza una captura de pantalla. Esta imagen es guardada en la carpeta *oruxmaps*.

### Ángulo de visión (Zona vista)

Es un triángulo de color amarillento y nos indica en el mapa lo que estamos viendo actualmente, mejor dicho, lo que hay delante de tu terminal según su orientación actual. Para activarlo necesitamos activar dos opciones:

- Brújula: '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Varios UI**'—'**Ver brújula**'.
- Zona vista: '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cursores**'—'**Zona vista**'.

### Modos mapa

Desde el visor de mapas, botón '**Mapas**'—'**Modo mapa**':

- Normal: Según están las teselas, no se gira la imagen.
- Brújula y Mapa orientado; Mantenerlo orientado con la brújula.
- Dirección arriba; requiere que el GPS esté encendido.
- Norte arriba: útil si los mapas están girados.

### Vista 3D

Podemos ver el mapa en 3D si tenemos ficheros con las alturas en nuestro terminal. Los ficheros de alturas contienen el dato de la altitud de una zona. OruxMaps puede leer dos tipos de ficheros de altitud, SRTM-DTED y GTOPO30/SRTM30.

- *.hgt*
- *.dem + .hdr* (sólo si utilizan coordenadas geográficas Datum WGS84)

Estos ficheros se pueden obtener directamente desde OruxMaps al pulsar sobre el botón '**'3D Mapa'**'. Se descargarán los ficheros necesarios de la zona que se desea ver en 3D con 3" de arco. También se pueden descargar desde la aplicación '**'High Altitude'**' o desde los siguientes enlaces:

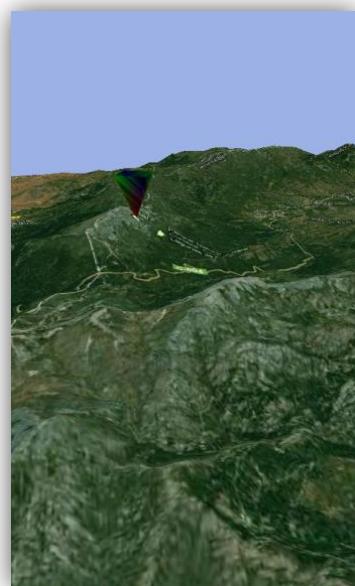
<http://www.viewfinderpanoramas.org/dem3.html>  
[http://www.ipellejero.es/radiomobile/RM\\_03.html](http://www.ipellejero.es/radiomobile/RM_03.html)

Si desea las alturas de una determinada zona de España, OruxMaps ofrece la posibilidad de usar '**'DEM1'**', una aplicación con la que puedes descargar ficheros más precisos, ya que son de 1" de arco.

Una vez los ficheros están en la carpeta *oruxmaps/dem/*, pulsamos desde el visor el botón '**'Mapas'**'—'**'3D Mapa'**' y veremos el mapa en relieve. Además si tenemos posicionamiento GPS, nos mostrará la posición donde estamos.

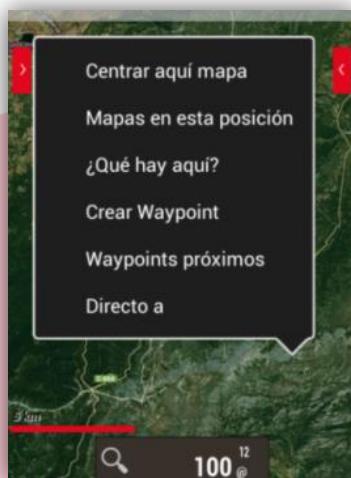
Gestos:

- Moverse por el mapa: desplazar con un dedo.
- Acercarse (zoom): pellizco con dos dedos.
- Aumentar/disminuir el ángulo del horizonte: deslizar dos dedos en vertical
- Giro: Rotar dos dedos sobre la pantalla.



## Menú contextual

Se obtiene mediante la pulsación larga en un punto del mapa. Nos permite determinadas acciones sobre ese punto.



## Servicio AIS

Soporte *experimental* AIS (Automatic Identification System).  
Tipo 1, 2 y 3: Position Report Class A para sentencias AIVDM.

### Bluetooth

Si tienes un GPS externo que reciba mensajes AIVDM además de los mensajes de posicionamiento, puedes configurarlo en '**Configuración**'—'**GPS**'—'**GPS Externo**'. Al iniciar el GPS externo, OruxMaps mostrará automáticamente la información AIS. Si las sentencias de posición NMEA no se reciben con los mensajes AIS, seleccione el MAC AIS de su dispositivo bluetooth en '**Configuración**'—'**GPS**'—'**AIS**'—'**AIS BT dispositivo**'.

### Conexión de datos

Si quieras utilizar AIS bajo IP, debes de tener una URL que proporcione la información necesaria de la zona que quieras consultar.

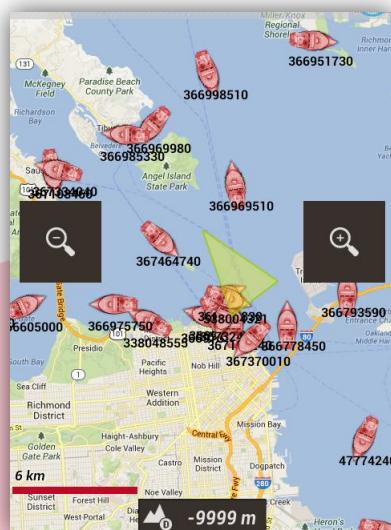
Una vez obtenida, marca la opción '**Configuración**'—'**GPS**'—'**AIS**'—'**AIS sobre IP**' y pon la URL en '**Configuración**'—'**GPS**'—'**AIS**'—'**AIS IP dirección**'.

Para probar AIS bajo IP, se proporciona la URL para obtener la información del puerto de San Francisco, California (EEUU).

### Por USB

Conectando un dispositivo AIS al puerto USB del dispositivo, a través de un cable Serial-to-USB

Para empezar a recibir los mensajes, pulse sobre el botón '**Tracks**' en el Visor del Mapa y seleccione '**Iniciar AIS**'.



## CREANDO TRACKS

En el momento en el que se activa el GPS, botón '**Tracks**'—'**Inicia GPS**' el cursor marcará nuestra posición. Si desplazamos el mapa con el dedo, se desactiva esta función durante un tiempo (configurable) y al cabo de un rato, se reinicia el seguimiento del mapa por el GPS. **Cuando se activa el GPS, pero no se está grabando un Track, si abandonamos OruxMaps, el GPS se apaga, de esta forma no gastamos batería.**

El siguiente estado, usando el botón '**Tracks**'—'**Inicia Grabación**' es para **iniciar/parar la grabación de un Track**. Se puede pulsar directamente y se inicia a su vez el GPS. Cuando estamos creando un Track, el GPS no se desconecta aunque salgamos de OruxMaps, por lo que hay que tener cuidado, ya que gasta mucha batería. Cuando recibe la señal de GPS, sobre el mapa se irá pintando el Track que vamos realizando y en el cuadro de mandos veremos la información asociada al Track actual. Si no hay un Track iniciado, se inicia uno automáticamente. Si ya había uno cargado en la pantalla, nos pregunta si queremos continuarlo (los puntos nuevos se añadirán al último segmento de ese Track) si queremos iniciar un nuevo segmento, o si queremos empezar un nuevo Track.

En la configuración del GPS jugamos con tres parámetros:

- Tiempo mínimo entre mediciones GPS.
- Distancia mínima entre mediciones.
- Precisión máxima para grabar la posición recibida.

La más adecuada para ahorrar batería es la primera, ya que Android puede apagar el chip del GPS mientras tanto, con un considerable ahorro de batería.

Aunque en configuración se puede ajustar estos parámetros lo fino que queramos, existe un botón *desde el menú de Android* '**Ajustes**'—'**GPS**' que permite la selección rápida de tres modos:

- Normal; utilizará los valores que figuran en la configuración.
- Rápido; toma muchas mediciones y gasta mucha batería.
- Ahorro energía; pone a 30 segundos y 80 mts. los valores del GPS, con lo que prolongaremos bastante la vida de la batería del terminal.

Si queremos parar de grabar, pulsamos el botón '**Tracks**'—'**Para Grabación**' otra vez y se detiene la grabación del Track. Para continuar, usamos el mismo botón y nos aparecerán tres opciones:

- Iniciar un Track de cero, un nuevo Track (ver detalles de lo que es un Track/segmento más adelante).
- Iniciar un nuevo SEGMENTO (es lo recomendable).
- Continuar con el último segmento del Track actual. Personalmente no recomiendo hacer esto, es mejor partir el Track en unidades lógicas, segmentos, cada uno con sus estadísticas propias.

Cada vez que finalizamos, se graba el Track en la base de datos interna. Podemos ver los Tracks de la base de datos desde el botón '**Tracks**'—'**Gestionar**'. El de más arriba es el más actual. Luego veremos qué podemos hacer con un Track de esta lista.

Si tenemos un Track en pantalla, en la Barra de Estado aparece un ícono que nos avisa de ello. Para limpiar la pantalla y eliminar el Track (de la pantalla, no de la base de datos) está el botón '**Tracks**'—'**Eliminar**'

Y si queremos continuar un Track (por ejemplo uno que comprenda varios días de trekking, un segmento por día) podemos ir a '**Tracks**'—'**Gestionar**', seleccionamos el que queremos y le damos a '**Continuar el Track**'. Se cargará en pantalla de modo que al iniciar la grabación de Track nos pregunta si queremos seguirlo, añadir un segmento, etc etc.

## Variantes

**Live Tracking:** Si tenemos una cuenta en el sitio [www.MapMyTracks.com](http://www.MapMyTracks.com), podemos enviar directamente la señal de nuestro Track a esa web, y que otras personas vean qué estamos haciendo. SÓLO APARECE ESTA OPCIÓN CUANDO ESTAMOS GRABANDO UN TRACK, ir al botón Tracks, '**Tracking en vivo**'. Pero antes de nada, es necesario configurar tu cuenta de *MapMyTracks.com* desde el menú en '**Configurar**'—'**Integración**'—'**MapMyTracks**'.

**Live Tracking con OkMap:** Podemos conectar directamente OruxMaps con el cliente OkMap en nuestro PC y ver en directo el Track que estamos grabando. Configuración desde '**Configurar**'—'**Integración**'—'**OKMap Cliente**'.

Más información en [www.okmap.org](http://www.okmap.org)

**Live Tracking con Gpsgate.com:** OruxMaps soporta el formato de [www.gpsgate.com](http://www.gpsgate.com) para enviar en vivo la posición a servidores con este protocolo. Hay que configurar la URL en '**Configurar**'—'**Integración**'—'**Gpsgate.com**'

**GPS externo:** Podemos usar un GPS bluetooth externo, para ello hay que configurarlo en '**Configurar**'—'**GPS**'—'**GPS Externo**'. Al configurar un GPS externo aparece una nueva opción en el menú '**Tracks**'—'**Inicia Ext. Gps**'.

**IMPORTANTE:** Si OruxMaps pierde el contacto con el GPS externo y estamos grabando un Track, intentará arrancar el GPS interno, para que no perdamos el Track que se está grabando.

**Pulsómetro:** Actualmente OruxMaps es compatible con el pulsómetro Bluetooth de la marca Zephyr, con el pulsómetro Bluetttoh Polar, con el de SportsTracker y pulsómetros con tecnología Bluetttoh Smart, la cual permite un menor consumo de batería. Un ejemplo de es el Polar H7.

Una vez configurado desde '**Configurar**'—'**Pulsómetro**', aparece una nueva opción en el botón '**Track**'—'**Inicia HRM**'.

Si tenemos configurado de manera apropiada el cuadro de mandos, podremos visualizar las pulsaciones actuales, máximas, mínimas, medias y el estado de la batería del pulsómetro.

Cuando se guarda el Track, el registro de pulsaciones queda guardado también. Y si subimos el Track a *MapMyTracks.com*, por ejemplo, podremos ver el registro de pulsaciones.

Al exportar el Track en formato GPX, se exportan también los registros del pulsómetro.

**Sensores ANT+:** OruxMaps puede ser usado con diferentes sensores ANT+. Si el terminal Android es compatible con ANT+, aparece la opción '**Inicia ANT+**' bajo el menú '**Tracks**'

- Pulsómetro.
- Podómetro.
- Sensor de cadencia (bici).
- Sensor de velocidad (bici).
- Sensor combinado cadencia-velocidad (bici).
- Sensor temperatura Garmin Tempe.

**Sensores BT 4.0 (Smart) de cadencia y velocidad.** Se pueden utilizar sensores Bluetooth Smart de cadencia velocidad, si lo configuras para su uso con OruxMaps.

**Creación automática de segmentos:** Para algunas actividades es interesante tener datos estadísticos cada X kilómetros o cada X minutos. Para eso está esta funcionalidad que se configura en '**Configurar**'—'**Tracks/Rutas**'.

Si esta opción se combina con *Creación automática de Waypoints de inicio y último*, tendremos añadido a la descripción del último Waypoint los datos estadísticos de ese segmento.

Otra opción que se ofrece es la de crear automáticamente segmentos nuevos cuando nos detenemos a descansar por un tiempo (configurable). De esta forma los descansos no se contabilizan en las estadísticas globales del Track.

## CREANDO MAPAS

Cuatro formas básicas de conseguirlos:

- **MOBAC:**

Excelente aplicación para crear mapas OFF-Line partiendo de innumerables fuentes. Aquí está toda la información: [MOBAC](#)

**IMPORTANTE:** Usa preferentemente el formato '*OruxMaps Sqlite*'. En ajustes de MOBAC, poner el tamaño máximo del mapa a su valor superior; si se deja el valor por defecto y creamos mapas grandes, se producirá un error en la visualización de ese mapa en OruxMaps.

Lo que hay que copiar en la tarjeta de tu terminal es LA CARPETA que tiene el nombre del mapa que has creado.

- Si tienes mapas ya calibrados para Ozi, .kap, .tiff, .tfw, o simplemente una imagen, utiliza *OruxMapsDesktop* (ver manual de uso en [www.oruxmaps.com](http://www.oruxmaps.com)).
- **OkMap:** [www.okmap.org](http://www.okmap.org) es un excelente programa que te permite convertir mapas de distintos formatos al formato OruxMaps.
- **Directamente desde OruxMaps:**  
Explicado en este manual en el apartado **Mapas – Mapas Off-Line – Formato OruxMaps**.

## BOTÓN A BOTÓN, MENÚ A MENÚ

### Configurar

Desde el menú de configuración '**Configurar**' se accede a las siguientes opciones:

#### Gestionar cuenta

Para logearte/ver tu perfil en OruxMaps.

#### Profiles

- **Gestionar perfiles:** Un perfil es un juego completo de ajustes (botones, directorios...). Podemos tener varios, por ejemplo, en función del deporte que practiquemos nos interesa ver unos controles, usar diferentes ajustes de GPS... Desde esta opción creamos nuevos perfiles. Luego desde el visor de mapas (botón menú) podremos cambiar de perfil.

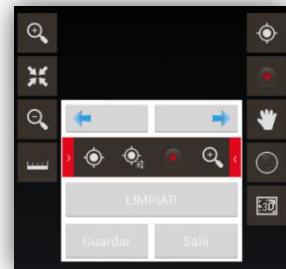
Lo aconsejable:

1. En los ajustes por defecto, pon todos los valores que quieras sean comunes a todos los perfiles (directorios de mapas,...).
  2. Crea nuevos perfiles a partir del perfil 'default' que es el por defecto.
- **Guardar Perfil:** Nos permite guardar en la SDCard nuestros perfiles y preferencias para poder restaurarlas más adelante. Se guardan en la carpeta *oruxmaps/preferences/*.
  - **Restaurar Perfiles:** Recuperamos las preferencias guardadas en la carpeta anterior. IMPORTANTE: sobrescribe las que tengamos actualmente si alguna coincide en nombre.

#### Elementos visuales

##### • Botones

- **Constructor botonera.** Permite seleccionar qué botones y en qué barras (derecha o izquierda) se van a ver los botones.
  - Para eliminar un botón de una barra, pulsa sobre él.
  - Para añadir un botón a una barra, seleccionalo en la barra central, usa la flecha que indica una de las barras.
  - Botón 'Limpiar' para vaciar todas las barras.
  - Para salir, botón 'Atrás' de Android.
- **Botones grandes.** Presenta un juego de botones más grande, facilitando su uso.
- **Vibración botones.** Vibra el terminal al usar los botones.
- **Ocultar botones.** Oculta botones a los 10 segundos para dejar más mapa visible; pulsar en su lugar para volver a ver.
- **Esconder barra superior.** Oculta la barra superior para dejar un mapa más amplio; pulsar en su lugar para volver a ver.
- **Esconder botones desplazamiento.** Cuando se esconden las barras de botones, muestra/oculta unas pestañas que al pulsar despliegan los botones.



##### • Cuadro de mandos

- **Elementos visuales:** Qué componentes y cómo los verás en el visor de mapas. Selecciona aquí los elementos que se verán en el cuadro de mandos del visor. Se ven o quedan ocultos en función del estado en el que estemos; por ejemplo, los controles en 'Modo GPS activo' sólo se ven si el GPS de OruxMaps está activado.
- **Ocultar Cuadro Mandos.** Si activamos esta casilla, el Cuadro de Mandos se esconderá después de 15 segundos. Para poder visualizarlos de nuevo, tocaremos el botón de desplazamiento.

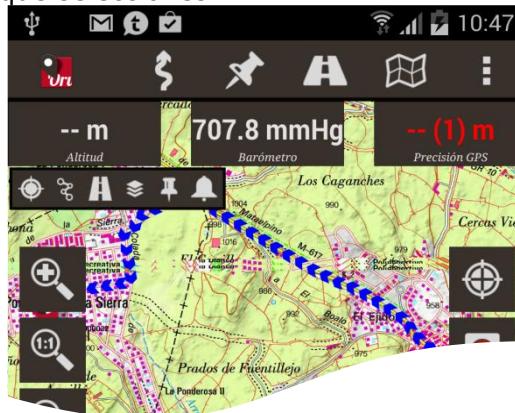
- **Ocultar Cuadro Mandos.** Esta opción nos permite ocultar/mostrar el cuadro de mandos con una pulsación sobre él, o el sitio que ocupa.
  - **Valores totales.** Selecciona si en el cuadro de mandos se ven los valores totales del Track completo o del último segmento del Track.
  - **Cuadro mandos grande.** Seleccionamos el cuadro de mandos grande. Hay dos tipos de controles, a elegir, el que presenta controles más grande (por defecto) y otro que los muestra más pequeños, para que se vea más mapa en pantalla.
- Ejemplo cuadro controles pequeños:



- **Cuadro mandos, color:** Selecciona el color de fondo del cuadro.
- **Cuadro mandos, texto:** Selecciona el color del texto del cuadro.

#### [CONTROLES ZONA SUPERIOR]

- **Mostrar cont. arriba:** Muestra el cuadro de controles en la parte superior de la pantalla, con el dato que selecciones.



- **Control izquierda.**
- **Control centro.**
- **Control derecha.**

#### • Cursos

- **Directorio Cursos.** Donde se encuentran los cursos. **Se puede utilizar cualquier imagen en formato .png como cursor;** simplemente coloca en este directorio tus cursos y aparecerán como seleccionables.
- **Cursor GPS.** Selecciona el icono para indicar la posición GPS en el mapa.
- **Icono centro visor.** Selecciona el icono que se utilizará para indicar el centro del visor.
- **Mostrar centro visor.** Selecciona en qué momento se visualiza el icono del centro del visor:
  - **Normal.** Visible sólo si el GPS está activo y se desplaza el mapa con el dedo.
  - **Siempre.**
  - **Nunca.**
- **Cursor abajo.** Sitúa el cursor en la parte inferior de la pantalla, útil para cuando llevamos el mapa orientado, y queremos ver más mapa en la dirección que llevamos.
- **Zona Vista.** Cuando está activada la brújula, muestra un triángulo indicando hacia donde estamos mirando en el mapa.

#### • Colores de los trazos, letras y grueso de los trazos. Se puede seleccionar el tamaño de la letra usada con los Waypoints

- **Tema aplicación.** Puedes seleccionar entre un tema oscuro, otro claro y el rojo que está por defecto.
- **Color Track actual.**
- **Color Ruta.**

- **Rutas secundarias.**
- **Color letra Waypoint.**
- **Color fondo gráficos.**
- **Color letras gráficos.**
- **Trazos**
  - **Grueso trazo Track.**
  - **Ancho trazo Ruta.** El ancho del trazo de la ruta principal. Recordar que en pantalla podemos cargar múltiples rutas, pero sólo una es la activa (principal).
  - **Ancho rutas secundarias.** El ancho de las rutas no activas.
  - **Efecto visual Ruta.** Muestra las rutas como líneas discontinuas, en forma de flecha, lo que nos permite ver la dirección de la ruta en cada punto de la misma.
  - **Tamaño letra.**
- **Varios UI**
  - **Barra estado.** Oculta la barra de estado superior de Android.
  - **Círculo precisión GPS.** Dibuja un círculo indicando la precisión actual del GPS.
  - **Escala.** Se muestra en el visor, abajo izquierda.
  - **Ver Brújula.** Siempre se muestra la brújula
  - **Línea al último punto.** Muestra una línea desde la posición marcada por el GPS hasta la posición actual. Activa un control abajo, que indica: Distancia a ese punto, rumbo y si estamos grabando un Track el ETA a ese punto.
  - **Cuadro de mandos lateral.** Muestra un cuadro lateral, cuando el dispositivo está apaisado, con diversa información seleccionable (gráficas estadísticas, brújula, alturas, velocímetro...).
  - **Velocidad máxima.** Para el velocímetro del cuadro de mandos TC-4, (Por ejemplo, si usas un vehículo, ajusta este valor a 160, si vas en bici 60, andando 20...).
  - **Línea TMG.** Dibuja una línea hacia delante indicando el Track Made Good.

## Aplicación

- **Forzar idioma.** Fuerza un idioma.
- **Aviso Led EcoMode.** Utiliza un LED parpadeante para avisarnos que estamos en modo 'Grabando Track', cuando la pantalla está apagada.
- **Pantalla encendida.** No apaga la pantalla cuando estamos en modo 'Grabando Track'. ¡Cuidado con la batería!
- **Tipo de bloqueo pantalla.** Respecto a 'siempre encendido', se puede mantener el brillo de la pantalla o disminuirlo.
- **Desactivar protector pantalla.** Se enciende automáticamente la pantalla, al recibir alarmas de OruxMaps, mientras se graba un track.
- **Sensor, rotación pantalla.** Impide que gire la pantalla al girar el terminal.
- **Hora solar.** El tipo de amanecer o anochecer que se mostrará en los controles de salida/puesta de sol.
- **Trackball Scroll.** Activa/desactiva el movimiento del mapa con el Trackball.
- **Vibrar con alarmas.**

### [SERVICIO ONLINE ELEVACIONES]

- **Servicio online elevaciones.** Para corregir las alturas de Tracks/Waypoints. Por defecto se usa el de MapQuest, pero puedes usar otro, por ejemplo el de Google:
  - **Coordenadas por petición:** 48
  - **URL patrón:**  
[http://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/xml?locations=\\${coord}&sensor=true](http://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/xml?locations=${coord}&sensor=true)
  - **Separador de coordenadas:** %7C
  - **Elemento a buscar:** Nombre de la etiqueta XML a buscar: elevation
- **Enviar informe anónimo bugs.** Si la aplicación se cierra forzosamente, la próxima vez que sea abierta, pedirá poder enviar un log de errores al desarrollador.

## **Mapas**

- **Directorio mapas.** Donde se encuentran los mapas, puedes organizar aquí tus mapas en directorios.
- **Carpeta para ficheros DEM.** Guarda aquí tus ficheros DEM para que los utilice OruxMaps y pueda conocer la altura de cualquier punto sin necesidad del GPS.
- **Ajustes capas KML**
  - **Carpeta de capas KML/KMZ.** Carpeta en donde debes guardar los KML/KMZ que quieras utilizar como *overlays*.
  - **Mantener capas KML:** Restaura las capas KML al reiniciar la aplicación.
  - **Texto sobre líneas.** Muestra la denominación (cuando se están usando KML/KMZ como *overlays*) de la línea sobre la misma.
- **Ajustes de zoom**
  - **Nivel pre-zoom.** Carga los mapas con un nivel previo de zoom digital.
  - **Zoom auto-carga.** Busca un nuevo mapa al subir/bajar capas en el mapa actual y no existir siguiente capa.
  - **Ir al centro.** Puede ocurrir en un mapa por capas, que una capa inferior o superior no contenga el punto actual desde el que se hace zoom. Si se selecciona esta casilla, mueve el mapa a su centro; en caso contrario, hará zoom digital.
  - **Gesto rotación.** Permite que se gire el mapa con los dedos.
  - **Teclas volumen.** Tipo de zoom que hacen los botones de volumen del terminal.
  - **Pellizco.** Tipo de zoom usando la pantalla multitáctil.
  - **Botones pantalla.** Tipo de zoom que hacen los botones de la barra de botones.
  - **Zoom con volumen.** Utiliza los botones físicos del tlf para hacer zoom, perdiendo su función de control de volumen.
- **Ajustes 3D.** Son diferentes ajustes para cuando se quiere visualizar el mapa en 3D. Afectarán a la posición del punto de visión, y al rendimiento.
  - **Altitud cámara (mts).**
  - **Factor de escala altitud.**
  - **Complejidad Texturas.**
  - **Tamaño de texturas.**
  - **Filtro texturas.**
- **Modo mapa.** Modo mapa por defecto.
  - **Normal:** Según están las imágenes.
  - **Brújula y Mapa orientado:** Mantenerlo orientado con la brújula.
  - **Dirección arriba:** Requiere que el GPS esté encendido.
  - **Norte arriba:** Útil si los mapas están girados.
- **Retraso movimiento GPS.** Cuando estamos en modo 'GPS encendido' (el GPS mueve el mapa) si desplazamos con el dedo el mapa, se desactiva el movimiento automático por el GPS del mapa durante los segundos que configuremos aquí.
- **Auto-carga de mapas.** Carga un mapa nuevo al salir del actual o el más detallado en cada punto:
  - **Siempre.** En cada movimiento, ya sea con el dedo o con posicionamiento por el GPS busca el mapa más detallado (escala mayor).
  - **Al salir mapa.** Cargará el mapa con una escala parecida al actual si el cursor sale del mapa actual.
  - **Nunca.** No cambia de mapa.
- **Mapas online.** Gestión del tamaño de la cache de imágenes ON-Line.  
Cuando se navega con mapas online, los mapas se guardan en una base de datos que se encuentra en el directorio *oruxmaps/mapfiles/* de nombre *OruxMapsCacheImages.db*.  
Este fichero es importante porque irá creciendo a medida que se navegue online. Hay que marcar un límite máximo de tamaño de la base de datos (por defecto 512MB). Cuando supera este valor, en la pantalla inicial de OruxMaps aparecerá un mensaje indicando que se debe compactar el fichero.

Eso significa que la base de datos ha superado el umbral superior. Si aceptamos, se inicia el proceso de borrado de las imágenes más antiguas, hasta que la base de datos alcanza un tamaño igual al umbral inferior.

**IMPORTANTE:** ESTE PUEDE SER UN PROCESO MUY LARGO; 1 MINUTO APROX. POR CADA 10MB, SEGÚN LAS ÚLTIMAS PRUEBAS, Y NO SE PUEDE INTERRUMPIR.

Si posponemos la operación no pasa nada, nos seguirá avisando cada vez que se inicia OruxMaps.

- **Umbral superior.** Valor en Mb a partir de los cuales, cuando la base de datos de imágenes cacheadas supera este valor, avisa que se debe reducir la base de datos.
- **Umbral inferior.** Tamaño que tendrá la base de datos cuando aceptamos reducir su tamaño.
- **Reinicia datums .rmap.** Si hemos añadido mapas *rmap* y emparejado *Datums rmap*, pero nos hemos equivocado, al pulsar este selector se borran los *Datums* emparejados *rmap-OruxMaps*.
- **Reinicia cache de mapas.** Permite borrar *teselas* de la cache de mapas ON-Line; útil cuando un mapa online ha actualizado sus mapas y queremos forzar que se vuelvan a descargar.
- **Reinicia cache vectorial.** Los mapas vectoriales (*img*, *mapsforge*) son cacheados, para evitar tener que renderizar siempre las teselas. Desde este ajuste se borra la cache de estos mapas.
- **Añadir mapa en blanco.** Añade al listado de mapas offline un mapa blanco, con todos los niveles de zoom.
- **Mapa de relieve.**
  - **Mapa de relieve.** Añade un mapa que muestra el relieve basado en los ficheros DEM de alturas (si estos ficheros están disponibles).
  - **Mapa de relieve.** Resolución relieve (modifica el rendimiento).
  - **Máxima altitud mapa relieve.** Fija la máxima elevación para el mapa de relieve que utiliza los ficheros DEM (si disponible).
- **Ajustes mapas mapsforge.**
  - **Mapsforge styles:** Carpeta para almacenar los estilos de mapas *mapsforge*.
  - **Mapsforge tamaño texto.** Fija el tamaño de las letras en los mapas *.map* de *mapsforge*.
  - **Factor escala iconos.** Aumenta/disminuye el tamaño de los iconos de los POI,s. Utilizar valores próximos a 1 (0.5 2, 3,...)
  - **Factor de escala.** Incrementa el tamaño de los elementos del mapa (ancho de las líneas, carreteras,...) Ajustarlo para pantallas con muy alta resolución. Utilizar valores próximos a 1 (0.5 2, 3,...)
- **Ajustes mapas Garmin.** Permite modificar la forma en la que se ven los mapas *.img* formato Garmin.
  - **Usar antialiasing.** Desactivar si hay un rendimiento bajo.
  - **Disminuir el nivel de detalles.** Activarlo para aumentar el rendimiento pintando los mapas.
  - **Proyección Mercator.** Después de seleccionar esta opción, hay que refrescar la lista de mapas OFF-Line.
  - **Mostrar etiquetas Wpts.**
  - **Mostrar etiquetas polígonos.**
  - **Mostrar etiquetas líneas.**
  - **Fondo etiqueta Wpts.**
  - **Fondo etiquetas polígonos.**
  - **Fondo etiquetas líneas.**
  - **Tamaño letra.**
  - **Tamaño Cache (Mb).** Las imágenes se guardan en fichero, para mejorar el rendimiento.

- **Reinicia cache imágenes.** Borra las imágenes raster creadas de los mapas vectoriales, para mejorar el rendimiento.
- **Añadir margen X:** Útil para mapas solapados, evita zonas sin mapa.
- **Añadir margen Y:** Útil para mapas solapados, evita zonas sin mapa.

## Tracks/Rutas

- **Directorio wpts, Tracks,...** Directorio donde se encuentran los Tracks y logs. A partir de la versión 2.0, los Tracks se guardan en una base de datos sqlite3, con nombre *oruxmapsTracks.db*. Este fichero se encuentra en el directorio *oruxmaps/Tracklogs/*
- **Ajustes KML**
  - **Auto KML.** Crea el fichero *.kml* en el directorio de Tracks al finalizar un Track.
  - **Pegar al terreno KML.** Utiliza la etiqueta 'clamptoground' en vez de 'absolute' en los KML, lo que hace que se represente el track siempre sobre el terreno. Un ejemplo; si grabamos un track en avioneta, lo sensato es usar alturas 'absolute', pero para rutas a pie 'clamptoground'.
  - **Comprimir fotos KMZ.** Comprime las fotos que se incorporan a los KMZ (las que se adjuntan a los wpts., para que el fichero sea más pequeño.
  - **Max.** KMZ foto dim. Máximo ancho/alto de las fotos que se comprimen en el KMZ.
- **Auto GPX.** Lo mismo, pero creando un *.gpx*.
- **Distancia Auto-Segmento.** Fija los km de intervalo para la creación automática de segmentos. De esta forma, partimos en Track en segmentos de forma automática cada X kilómetros.
- **Tiempo Auto-Segmento.** Fija los minutos de intervalo para la creación automática de segmentos. De esta forma partimos el Track en segmentos de forma automática cada X minutos.
- **Auto Segmento, no movimiento.** Obliga a OruxMaps a iniciar un nuevo segmento si te detienes durante X segundos.
- **Auto guardado.** Cada X minutos la aplicación graba el Track en la base de datos. Aquí fijamos los minutos; puede ser un valor con decimales (por ejemplo, 30 segundos es 0.5).
- **Copia seguridad Tracks.** Para evitar perder la base de datos de Tracks, por corrupción de datos o similar, cada X días se hace una copia de seguridad. Este fichero se llama *oruxmapsTracks.db.backup*. Y para que no haya problemas, se alterna con otra copia de seguridad, de nombre *oruxmapsTrack.db.backup2*. **SI SE CORROMPE LA BASE DE DATOS PRINCIPAL, LO PRIMERO QUE TENEMOS QUE HACER ES UNA COPIA DE SEGURIDAD DE ESTOS FICHEROS Y REMPLAZAR ALGUNO POR EL ORIGINAL!!!!**
- **Usar velocidad media.** Para determinadas actividades (por ejemplo vuelo) a veces se calculan ETA y ETE en base a un valor fijo, en vez de la velocidad media actual, que es lo que hace por defecto OruxMaps. Esta opción se fija aquí.
- **Velocidad media.** El valor fijo que se utilizará para calcular ETA/ETE.
- **Pide datos Track.** Pregunta al iniciar un Track por su nombre, tipo...
- **Tipo Track por defecto.** Tipo de Track usado por defecto cuando se inicia la creación de uno.
- **Primer punto Ruta.** Crea un Waypoint en el primer punto de la Ruta que se cargue en el visor, indicando las estadísticas de la Ruta si están disponibles.
- **Muestra competidor.** Cuando estamos 'Siguiendo una Ruta', indica sobre la misma, la posición en la que se encontraría el creador de la Ruta que estamos siguiendo de haber empezado a la misma hora que nosotros. Es una forma de 'competir contra el creador de la Ruta'.

## Waypoints

- **Directorio de GeoCaches.** Directorio donde se encuentran y debemos guardar los geocaches (ficheros *.loc* o *.gpx*).
- **Tipos personales.** Directorio donde se encuentran los tipos de Waypoints personalizados.
- **Directorio fotos.** Carpeta en la que se guardan las fotos cuando se crea un foto-waypoint.
- **Orden Wpt.** Cómo se ordenan por defecto los Waypoints cuando vamos al listado de Waypoints.
- **Crear Wpts. automático.** Al crear un Waypoint no nos pide el nombre ni ningún otro tipo de dato. Crea un Waypoint directamente con el nombre de WAYPOINT00X.
- **No usar iconos.** Muestra un punto en vez de la chincheta donde está el Waypoint.
- **Muestra nombre del wpt.**
- **Crear primer/ult. Waypoint.** Crea un Waypoint de inicio/fin al iniciar/parar de grabar un Track.

## SENSORES

### GPS

- **Tiempo mínimo.** Segundos que pasarán entre dos mediciones del GPS. Android puede desconectar el chip del GPS mientras, por lo que se ahorrará batería. ¡OJO! Algunos terminales tienen problemas si este valor no está a cero; puede tardar mucho en reiniciar el GPS, una vez se ha parado.
- **Distancia mínima.** Lo mismo, pero respecto a distancia. OruxMaps trata de cumplir ambos criterios: No guarda un punto si no se ha movido X metros y ha pasado el 'Tiempo mínimo'.
- **GPS mínima precisión.** Son los metros por debajo de los cuales debe estar la precisión del GPS para que el Punto se guarde como Punto de Track. Conviene darle el valor de 50 mts. cuando hemos seleccionado en 'Tiempo mínimo' el valor de 30 segundos o el de 2 minutos, para que guarde únicamente puntos de log precisos.
- **Altitud Geoide.** Activa la corrección de la altitud sobre el Geoide.
- **GPS externo.** Utiliza un GPS externo bluetooth. Pasos:
  - Empareja tu GPS con Android, usando para ello los menús de configuración de tu Android.
  - Desde OruxMaps, selecciona en esta opción el GPS entre los dispositivos BT emparejados con tu terminal.
  - Para utilizar el GPS externo en vez del interno, pulsa sobre el botón que activa el GPS externo: '**Tracks**'—'**Ext. GPS**' desde el visor de mapas.
- **AIS (náutica)**
  - **AIS BT dispositivo.** Selecciona el dispositivo AIS Bluetooth.
  - **AIS sobre IP.** Usar conexión de datos para conectar con el servicio AIS.
  - **AIS IP dirección.** AIS servicio URL.
- **Reintentar conexión:** Si se desconecta el GPS externo, en vez de activar el interno, intenta reconectar cada 30 segundos.
- **Barómetro para altitud.** Usa el barómetro (si disponible) para calcular la altitud de cada punto.
- **Altitud DEM.** Usar los ficheros DEM (si disponibles) en vez de la altitud de GPS.
- **Interpolación DEM altitud.** Mejora los resultados de altitud, pero requiere mayores cálculos.

### Vario

Configura el variómetro (requiere barómetro).

- **Tasa lectura (HZ).** Veces por segundo que se lee el barómetro.

- **Filtro altitud.** La altitud se fijará como media de la lectura de n medidas del barómetro.
- **Filtro de velocidad vertical.** Cuanto mayor este valor, más estable será la velocidad vertical, reaccionando en menor medida a los cambios de valor.
- **Media velocidad vertical.** La velocidad vertical se proporciona en dos valores, instantánea y media. La media se calcula cada n segundos, que se fijan aquí.
- **Sonido alarma.** Se utiliza un sonido, cuya frecuencia se modifica en función de la velocidad de ascenso/descenso.
- **Tasa de caída.**
- **Max. Velocidad.** Valor máximo de la velocidad, útil para el cuadro de controles y para definir la frecuencia con la que se oirá la alarma.

## ANT+

Configura diferentes parámetros para usar OruxMaps con sensores ANT+.

Introduce manualmente los ID de cada sensor si OruxMaps no lo puede hacer automáticamente (usa la aplicación 'IpSensorMan' para encontrar el ID de tu dispositivo).

- **Pulsómetro ID.**
- **Podómetro ID.**
- **Bici Cadencia ID.**
- **Bici velocidad ID.**
- **Bici Cadencia/Velocidad ID.**
- **Perímetro rueda (en mts.).** Configura el perímetro de tu rueda para hacer los cálculos necesarios.

## Pulsómetro

- **Selecciona dispositivo Bluetooth.** Aquí se selecciona el pulsómetro BT que no sea un BT 4.0 ó smart.
  - **Bluetooth smart.** Selecciona este campo si tu pulsómetro es BT 4.0 ó BT smart.
  - **BT Smart dispositivo.** Selecciona aquí el pulsómetro BT smart.
  - **Tiempo entre mediciones.**
  - **Mínimo pulsaciones (alarma).**
  - **Máximo pulsaciones (alarma).**
- [CALCULADORA CALORÍAS]
- **Edad.**
  - **Peso.**
  - **Max. pulso (opcional).**
  - **VO2 max. (opcional).**
  - **Sexo.**

**Modelos probados:** Zephyr HxM, Sports Tracker y Polar bluetooth (este último sin indicación de estado de batería de momento): OruxMaps permite registrar los datos procedentes de un pulsómetro. (Latidos, máximo, mínimo, media, estado de batería). La información se pasa al .gpx, si la exportamos en este formato. Si tenemos cuenta en, por ejemplo, [MapMyTracks.com](http://MapMyTracks.com), podemos hacer Tracking en vivo, y se enviará la información del pulsómetro.

Pasos:

- Emparejamos el Pulsómetro con Android, usando para ello los menús de configuración de tu terminal.
- Seleccionamos aquí el pulsómetro entre los dispositivos BT emparejados con el androide.

- Para utilizar el pulsómetro externo, botón '**Tracks**'—'**Inicia HRM**'. Si además queremos grabar el recorrido, '**Tracks**'—'**Inicia grabación**'

Posteriormente, seleccionamos los componentes que queremos ver en el visor cuando se activa el pulsómetro (pulsaciones por minuto, media, máximo, mínimo y estado de la batería del pulsómetro).

### **Cadencia/Velo BT 4.0**

- **Cadencia/velo. BT 4.0.** Aquí se selecciona el sensor de cadencia/velocidad BT que sea un BT 4.0 ó smart.
- **Perímetro de la rueda (en mts.)** para este sensor.

### **Unidades**

Unidades métricas a utilizar

- **Velocidad.**
- **Velocidad vertical.**
- **Altitud.**
- **Distancia.**
- **Coordenadas.**
- **Peso.**
- **Presión atmosférica.**
- **Hora UTC.** Usa la hora UTC en vez de la local, en los controles relacionados con la navegación por Waypoints.
- **UTC dif.** Diferencia horaria usada si no se utiliza hora local.
- **Formato hora 24h.** Muestra la hora en formato 24h, en los controles relacionados con la navegación por Waypoints.

### **Avisos voz/sonidos**

- **Maximizar volumen.** Maximiza sonidos de ringtones/alarmas/voces.
- **Zoom con volumen.** Usar teclas volumen para zoom.

#### **[WAYPOINTS]**

- **Alarma acercamiento Wpt.** Activa esta alarma por defecto al iniciar el seguimiento de una ruta, o la navegación por Wpts.
- **Mensaje de voz Wpt.** Activa los mensajes de voz, si el tipo del Wpts. Incluye alguno.
- **Habla nombre Waypoint.** Pronuncia el nombre del Wpt. Al principio del mensaje.
- **Alarma wpt, audio.** Reproduce archivos de sonido anexados al Wpt. Como extensión (si disponibles). Mensajes de voz tienen preferencia.
- **Alarma proximidad wpt.** Sonido por defecto usado para la alarma de proximidad, si los ajustes anteriores están desactivados.
- **Max. Avisos Wpt. Alarma.** Máximo número de veces que sonará la alarma.
- **Distancia alarma wpt.** Vibra + Sonido si estás cerca del wpt. Y la alarma de wpt. está activada.

#### **[TRACKS/RUTAS]**

- **Activar TTS.** Activa los mensajes de voz con la velocidad, distancia... cada XX unidades de distancia.
  - Grabando Track:
    - Distancia recorrida
    - Tiempo
    - Velocidad media
  - Siguiendo ruta/Navegación por Waypoints
    - Distancia al objetivo
    - ETE

- Pulsómetro activo:
  - Pulsaciones
  - Pulsaciones medias
  - Por encima/debajo del umbral de pulsaciones (si hemos activado que nos avise, ver más abajo).
- **Distancia para avisos por voz.** xDistancia en unidades distancia.
- **Alarma lejos ruta.** Activa esta alarma por defecto al iniciar el seguimiento de una ruta.
- **Alarma lejos ruta.** Usar este tono para alarma lejos ruta.
- **Distancia alarma ruta.** Vibra + sonido si la alarma está activada y te alejas de la ruta más de esta distancia.
- **Distancia apagar alarma.** Distancia para parar la alarma de alejamiento ruta.

#### [GPS]

- **Alarma GPS externo:** Aviso con este tono si se pierde conexión Bluetooth.
- **Aviso 1º señal GPS:** Avisa (sonido + vibra) con el primer punto grabado.
- **Sonido aviso 1º señal:** Ringtone para el aviso.
- **Aviso fallo GPS:** Avisa (sonido + vibra) si no hay señal GPS x4 veces mínimo tiempo.
- **Sonido Aviso fallo GPS.** Ringtone para fallo GPS (sonido + vibra).

#### [PULSÓMETRO]

- **Activa min/max alarma.** Activar alarma si por encima/por debajo max/min pulsaciones.
- **Sonido para pulsómetro.** Aviso para alarma max/min pulsaciones.

## Integración

Para subir y descargar rutas de varios sitios, o enviar tus Tracks por email.

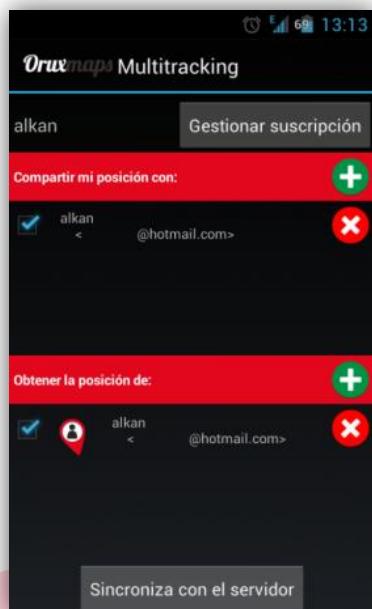
- **GPSies.**
- **Everytrail.**
- **MapMyTracks.** Puedes utilizar una URL propia, para hacer live Tracking sobre tu propio servidor.
- **Trainingstagebuch.**
- **OpenStreetMap.**
- **ikiMap.**
- **Wikirutas.**
- **OpenXplora.**
- **OkMap cliente.** Es un programa para Windows. Podemos conectar nuestro terminal con nuestro PC si usamos este programa a través de la red.
  - Configura la conexión (IP y puerto de tu PC) en OruxMaps.
  - Abre el mismo puerto (si es necesario) en el firewall de tu PC y del Router. Como tu terminal es el que llama a tu PC, normalmente esos puertos estarán cerrados.
  - Inicia la grabación de un Track. Aparecerá una nueva opción en el botón '**Track'—'OkMap en vivo'**.
  - Ejecuta OkMap en tu PC, '*Remote data*', '*Receive OkMap Tracks*'. Entonces deberías empezar a ver el Track que estás creando en OkMap.
- **GpsGate.com.**
- **Dirección email.**
- **Layars.** Si tienes *layars* definidas, introducirlas aquí separadas por comas. Luego podrás abrir las directamente desde OruxMaps.

## **Multitracking**

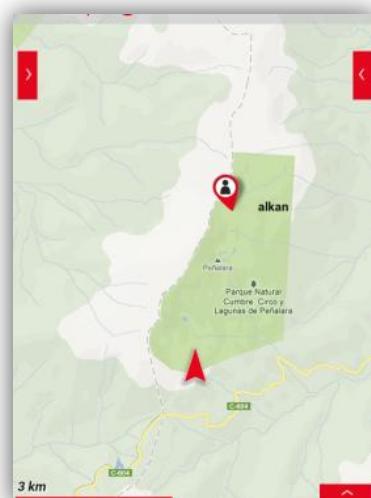
**Compartir posición con compañeros.** Se puede posicionar en el mapa mientras realizamos un Track a los amigos/compañeros. O si hacemos una ruta y queremos que alguien esté pendiente de nuestra posición, podrá hacerlo si se lo permitimos (y dispone de un terminal con OruxMaps).

Necesario conexión de datos.

1. Hay que dar de alta un usuario en el sistema pulsando sobre 'Generar suscripción'. Es necesaria una cuenta de correo electrónico para los emails de confirmación.
  2. Luego hay que dar de alta los amigos con los que queremos compartir nuestra posición y los amigos de los que queremos saber su posición pulsando sobre  y para eliminar a un compañero sobre .
  3. Luego pulsar sobre 'Sincronizar con el servidor'.
- IMPORTANTE:** El servidor sólo nos envía las posiciones de las personas que nos han autorizado a verlas.
4. Volver al visor de mapas. Activar el GPS y aparece una nueva opción '**Track**'—'**MultiTrack**'.
  5. Veremos un nuevo indicador en el cuadro de estatus y nuestros compañeros en el mapa.



Configuración Multitracking



Visor con un usuario remoto

## Botones del Visor de Mapas

Podemos añadir o eliminar los botones de las barras laterales desde '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Botones**'—'**Constructor botonera**'.

Icono	Significado
	Configuración rápida del GPS: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Por defecto: según los ajustes que tengamos en preferencias.</li> <li>• Rápido: Guarda un punto de GPS cada 5 metros, manteniendo el GPS siempre activo. Útil para actividades cortas en el tiempo.</li> <li>• Ahorro energía: Guarda una señal cada 80 metros y 30 segundos. Para cuando estamos muy mal de batería.</li> </ul>
	Borrar de la pantalla (que no de la base de datos) el Track actual.
	Ver los Waypoints del Track/Ruta actuales.
	Abrir y cargar en el visor un KML/KMZ/GPX.
	Entrar en la configuración general de OruxMaps.
	Crear un Track a mano.
	Crear un Waypoint. <b>Pulsación larga;</b> abre la cámara para un foto-wpt.
	Estadísticas del Track actual.
	Iniciar/parar el GPS. Cuando reciba señal, el GPS controlará el mapa y nos posicionará en él. Si hacemos scrolling con el dedo, se desactiva el posicionamiento durante XX segundos (ver configuración aplicación). <b>Pulsación larga;</b> si hay un GPS externo configurado, lo activa.
	Abrir GPS status.
	Zoom – <b>Pulsación larga;</b> saltar de 5 en 5 capas.
	Resetear a cero el zoom digital.
	Zoom + <b>Pulsación larga;</b> saltar de 5 en 5 capas.
	Vista en relieve.
	Iniciar la grabación de un Track. *

Icono	Significado
	Abrir la vista de computadora de viaje.
	Abrir <i>Layar</i> si lo tenemos instalado.
	Búsqueda por Geocoding.
	Movimiento manual/automático del mapa con el GPS
	Medir distancias.
	Crear mapa offline partiendo de un mapa online.
	Seleccionar y abrir un nuevo mapa online/offline.
	Seleccionar un nuevo mapa en la posición actual.
	Mostrar mapa índice.
	Cambiar modo mapa.
	Mover el mapa a... <b>Pulsación larga;</b> si el GPS está activo, mueve el mapa a la última posición del GPS.
	Siguiente Waypoint en Navegación de Waypoints.
	Waypoint anterior en Navegación de Waypoints.
	Muestra u oculta el Cuadro de Mandos Lateral.
	Compartir la posición actual.
	Compartir captura de pantalla.
	Inicia un nuevo segmento, cuando se está grabando un track.
	Abre la aplicación en tu wearable.

\* Si no hay un Track previamente creado, se crea un Track en la base de datos, con el nombre igual a la fecha+hora. Si queremos cambiar el nombre/tipo/descripción lo podemos hacer desde la opción '**Tracks**' en el menú. Si el GPS estaba apagado, lo activa también (enciende el GPS). A partir de ese momento se trazará la ruta sobre el mapa. Si nos vamos a otra aplicación de nuestro terminal, aparecerá una notificación en la barra de estado de Android que nos avisará de que estamos en modo '*Tracklogging*' (hay que cuidar la batería y el GPS la devora en pocas horas). Si ya teníamos una ruta iniciada, nos preguntará si queremos continuar el segmento anterior, si crear un nuevo segmento o iniciar un Track nuevo (se eliminará el Track que teníamos en pantalla).

## Ajustes y Útiles

A este menú se accede desde el botón Menú de tu terminal o desde el botón Menú que aparece en las versiones actuales de Android.

- **Configurar:** Entra en la configuración de la aplicación. OruxMaps ofrece una amplia posibilidad de configurar todos los componentes. Más adelante se detalla cada elemento de configuración y su significado.
- **Perfiles:** Un perfil es un conjunto de ajustes. Podemos tener varios perfiles, con diferentes ajustes (de GPS, cuadro de mandos...) para cada deporte que practiquemos.
- **Útiles:** Con varias opciones:
  - **Medir distancia:** Se activa el modo de medir distancias en el mapa.
  - **Calcular áreas:** Permite conocer el área de terreno que se encuentra en el interior del Track o ruta actuales.
  - **Radar:** Abre la vista de computadora de viaje
  - **GPS Status:** Abre esta aplicación, si instalada
  - **Layar:** Abre Layar con la capa que tengamos configurada.

## Cuadro de Mandos Inferior

Muestra información según hayamos configurado la aplicación. Los controles que no tienen información útil se esconden. Por ejemplo, en modo visor, los controles del GPS no se muestran.

Se configura desde '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cuadro de Mandos**'—'**Elementos visuales**'.

Para más información, vea el apartado '**BOTÓN A BOTÓN, MENÚ A MENÚ**'—'**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Cuadro de Mandos**'—'**Elementos visuales**' de este manual.

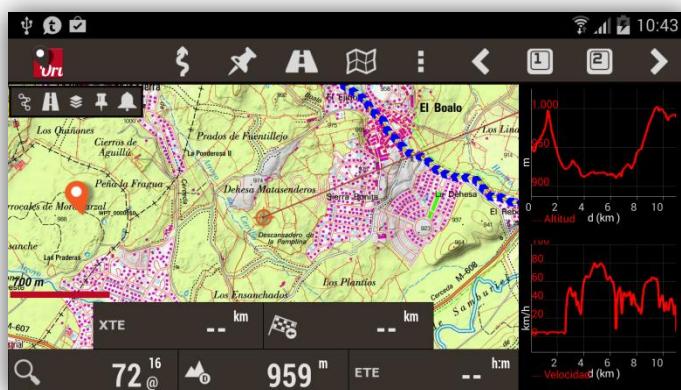


## Cuadro de Mandos Lateral

Se activa desde '**Configurar**'—'**Elementos visuales**'—'**Varios UI**'—'**Cuadro Mandos lateral**' y se mostrará al poner el terminal en horizontal. Este Cuadro de Mandos es capaz de mostrar multitud de información según esté configurado y podrás pasar de un modo a otro seleccionando las flechas superiores.

**Estadísticas:** Muestra las estadísticas del Track actual o de Ruta con los datos de *Altitud*, *Latidos*, *Velocidad* y/o *Pendiente*. Botón '**1º**' para la primera estadística, botón '**2º**' para la segunda.

**IMPORTANTE:** Si estás siguiendo una ruta, puedes ver tu posición sobre el perfil de altura de la ruta que estás siguiendo, para ello, en una de las dos gráficas selecciona '**Ruta** arriba del todo, y sólo 'Altitud'. Tu posición aparecerá como una línea verde vertical.



**Cuadro de Mandos:** Muestra información como si se tratara del Cuadro de Mandos Inferior. Para cambiar los datos a mostrar, deja pulsado uno de los cuadros informativos hasta que aparezcan todas las opciones disponibles.



**Brújula:** Desde este modo, accedemos a una brújula que en su interior tiene un nivel de horizonte artificial. Además incluye cuadros informativos que pueden modificarse haciendo una pulsación larga sobre ellos.



**Lista de Waypoints:** Muestra una lista de Waypoints. Pulsando '**M**' se podrá seleccionar entre los *Waypoints más próximos* o los *Waypoints de la Ruta*. Pulsando '**R**', se selecciona el radio en km de búsqueda para los más próximos. Si selecciona un Waypoint, podemos elegir entre '**Ver en el mapa**' y '**Navegar a**'.



**Vista Navegación:** Este modo ofrece una brújula que en su interior tiene un velocímetro a la izquierda y a la derecha un velocímetro vertical. Además, si estamos siguiendo un Waypoint, nos muestra una flecha indicándonos la dirección de destino. En la parte inferior incluye cuadros informativos que pueden modificarse haciendo una pulsación larga sobre ellos.



## Listado de Waypoints



Hay cuatro acciones directas en la barra inferior, que **se aplican sobre los Waypoints seleccionados (checkbox de la izquierda marcado)**:

- **Mostrar.** Carga los Waypoints en la ruta actual, si hay alguna activa.
- **Crear ruta.** Crea una Ruta con los Waypoints y ver en mapa.
- **Exportar/guardar.** Guardar como GPX/KML/KMZ o como Track
- **Eliminar.** Borra de la base de datos.

Pulsando sobre el icono de desplazamiento se pueden ordenar los Waypoints. Útil si queremos crear una Ruta partiendo de Waypoints, y los queremos en un orden concreto de forma rápida.

En la barra superior tenemos:

- **Seleccionar todo.** Activa el selector de todos los Waypoints.
- **Eliminar selección.** Desactiva el selector de todos los Waypoints.
- **Invertir selección.** Invierte la selección de Waypoints.

En la barra inferior, opciones independientes de los wpts. marcados:

- **Ordenar.** Ordena la lista de acuerdo al criterio seleccionado.
- **Buscar.** Permite buscar por nombre. Introduce una palabra entera o incompleta.
- **Filtrar.** Útil cuando tenemos muchos wpts en nuestra base de datos, y queremos operar con ellos, limitamos el número de wpts que se ven en pantalla para trabajar con ellos cómodamente. Permite seleccionar un subconjunto de

Waypoints de los que se encuentran en el listado, para luego llevarlos al mapa, borrarlos,... Si pulsamos 'Filtrar' tenemos una pantalla sobre la que hay que seleccionar un checkbox con el criterio/s de filtro que queremos aplicar:

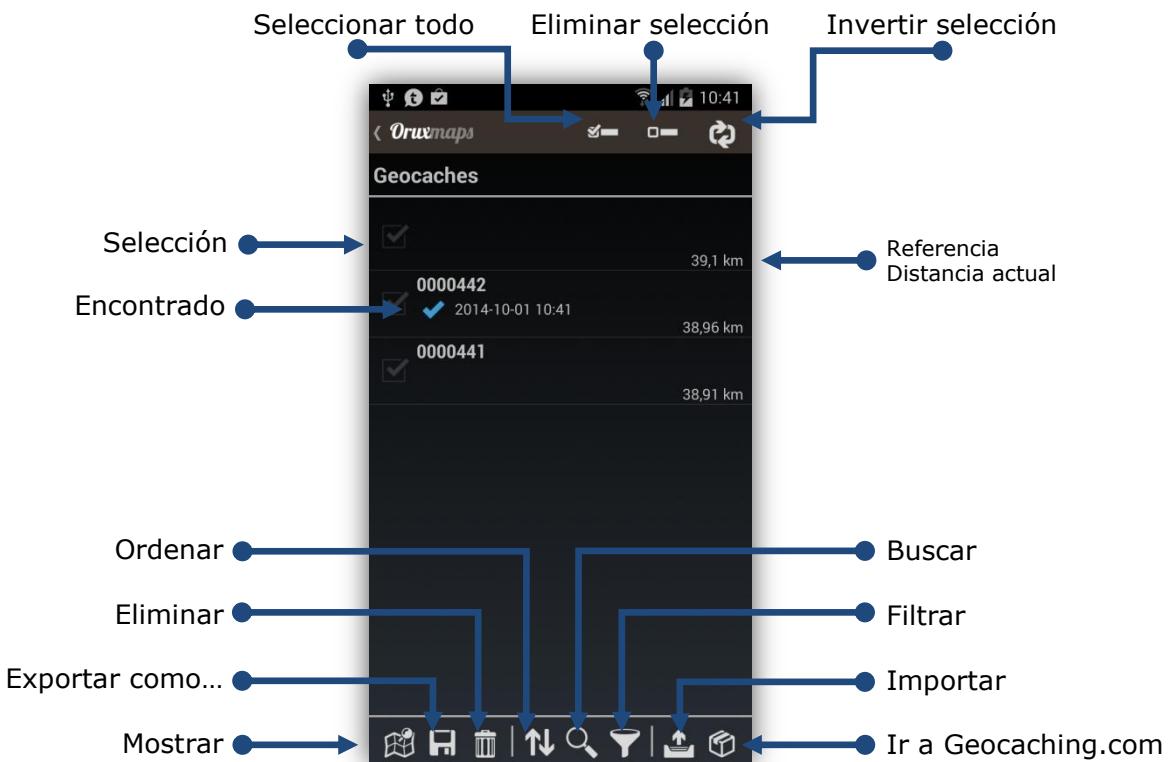
- **Reinicia Filtro:** Vuelve el listado a mostrar todos los wpts.
- **Invertir selección:** Si teníamos ya aplicado un filtro sobre el listado, oculta los wpts que se estaban mostrando en el listado, y muestra los que estaban ocultos.
- **Items seleccionados:** Deja en pantalla sólo los wpts que tenían su checkbox seleccionado.
- **Track:** Selecciona uno o varios tracks por su nombre, si aplicas este filtro, quedarán en pantalla sólo los wpts que pertenecen a esos tracks.
- **Tipo:** Selecciona en pantalla sólo los wpts de determinados tipos.
- **Distancia:** Selecciona los wpts que están a una distancia de XX km desde el punto actual central del mapa.
- **Fecha:** Selecciona los wpts creados entre la fecha A y la fecha B.
- **Importar Wpts.** Nos permite incorporar a la Base de Datos Waypoints que procedan de un fichero GPX, KML o KMZ.
- **Actualizar altitud.** Permite corregir la altura del Waypoint mediante ficheros DEM u obtenerla de fuentes ON-Line. Para las fuentes ON-Line se usa por defecto se usa el servicio de [Mapquest](#) pero se pueden utilizar otros servicios, que sigan un esquema similar al de Mapquest, por ejemplo Google.  
Para más información, vea el apartado '**BOTÓN A BOTÓN, MENÚ A MENÚ**'—'**Configurar**'—'**Aplicación**'—**[SERVICIO ONLINE ELEVACIONES]** de este manual.
- **Modificación masiva.** Para cambiar características de varios Waypoints a la vez, por ejemplo el 'Tipo' o asociar un Waypoint a otros Tracks. Una opción interesante es la de añadir a varios Waypoints un mismo sonido (*extensión*).

Al seleccionar un Waypoint, tenemos acceso a más opciones que se ejecutarán sobre ese Waypoint:

- **Editar propiedades.** Nos permite cambiar nombre, tipo, descripción y la foto asociada al Waypoint.
- **Eliminar de Base Datos.** Borra el Waypoint de la base de datos.
- **Detalles.** Muestra los datos completos del Waypoint. Si tiene una imagen anexa, al pulsar sobre ella, se abre el visor de imágenes.
- **Ver en Mapa.** Carga el Waypoint en el visor de mapas, y lo centra en su posición.
- **Navegar al wpt.** Carga el Waypoint en el mapa, activa el modo grabando Track y navegación a ese Waypoint.
- **Subir.** Sube el Waypoint en el listado un puesto.
- **Bajar.** Baja el Waypoint en el listado un puesto.
- **Eliminar de la Lista.** Elimina de la lista el Waypoint. (no de la base de datos)

## Listado de Geocaches

Para acceder al listado, pulsa el botón '**Waypoints**' desde el visor de mapas y después en '**Geocaches**'.



La gestión es muy parecida a la de los Waypoints. Hay tres acciones directas que se aplican sobre los Geocaches seleccionados:

- **Mostrar.** Carga los Geocaches en el visor de mapas.
- **Exportar/guardar.** Guardar como GPX/KML/KMZ.
- **Eliminar.** Borra de la base de datos.

Para poder usar un Geocache, primero tienes que importarlo a la base de datos de OruxMaps. Para ello pulsa el botón menú de tu terminal y selecciona '**Importar Caches**'.

Los Geocaches tienen una información especial:

- Pueden tener o no fecha de localización.
- Se les puede añadir unas notas.
- Puedes marcarlos como '*Encontrado*' editando sus propiedades.

Puedes descargar Geocaches usando tu posición actual. En el listado de Geocaches, selecciona el botón menú de tu terminal y selecciona '**Abrir Geocaching.com**'. Se abre el navegador web mostrando los Geocaches que hayan sido registrados y cercanos a tu posición GPS.

Una vez se muestran los Geocaches en el visor, en el botón de '**Ruta**' se activan las opciones:

- **Borra Geocaches.** Elimina de la pantalla los Geocaches.
- **Parar Geocaching.** Si se ha activado el modo Geocaching sobre uno de los mostrados desactiva este modo.

## Listado de Tracks/Rutas



Hay cuatro acciones directas que se aplican sobre los Tracks seleccionados:

- **Ver en el mapa.** Carga el Track en el Visor de Mapas.
- **Exportar como GPX/KML/KMZ.** Al exportarlo a KML permite exportar las fotos, vídeos, y/o audios incluidos.
- **Eliminar.** Borra el Track de la base de datos.
- **Unir.** Une los Tracks en uno, creando segmentos para cada Track original.

En la barra superior:

- **Seleccionar todo.** Activa el selector de todos los Tracks.
- **Eliminar selección.** Desactiva el selector de todos los Tracks.
- **Invertir selección.** Invierte la selección de Tracks.
- Importar Track. Nos permite incorporar a la Base de Datos un Track que proceda de un fichero GPX o KML/KMZ.

Las siguientes son independientes de los Tracks seleccionados:

- **Ordenar.** Ordena la lista de acuerdo a un criterio seleccionado.
- **Buscar.** Permite buscar por nombre. Introduce una palabra entera o incompleta.
- **Filtrar.** Permite seleccionar un subconjunto de Tracks de los que se encuentran en el listado. Hay que seleccionar cada uno de los selectores, para que se aplique el criterio.
- **Importar/descargar un track.** Permite importar a la base de datos tracks que tengamos en formato gpx/kml/kmz; nos permite también descargar tracks de bases de datos de los sitios web:
  - **Everytrail.com**
  - **Gpsies.com**

iTienes miles de rutas públicas en estos sitios a tu disposición!

Al seleccionar un Track, tenemos acceso a más opciones que se ejecutarán sobre ese Track:

- **Editar propiedades.** Permite cambiar nombre, tipo y descripción al Track.
  - **Borrar de la base de datos.** Borra el Track de la base de datos.
  - **Estadísticas.** Muestra los datos estadísticos del Track.
  - Continuar el Track. Carga el Track en el visor de mapas permitiendo continuarlo (añadiéndole nuevos segmentos y Waypoints).
  - **Cargar como Ruta.** Lleva el Track al visor como Ruta. Esto activa el botón '**Ruta**' con sus correspondientes opciones.
  - **Exportar como...** Exporta el Track como fichero GPX/KML/KMZ, creándose el fichero en el directorio de Tracks.
  - **Subir a...** Permite subir los Tracks diferentes servicios ON-Line; *GPSies*, *Everytrail*, *MapMyTracks*, *Trainingstagebuch*, *ikiMap*, *Wikirutas*. Es necesario configurar estas cuentas en '**Configurar**'—'**Integración**'.
  - **Compartir como...** Podemos enviar el Track como GPX/KML/KMZ. O subirlos a tu cuenta de Dropbox, Drive,...
  - **Lista de Waypoints.** Muestra el listado de Waypoints del Track.
  - **Corregir altitudes.** Permite corregir la altura del Waypoint mediante ficheros DEM u obtenerla de fuentes ON-Line. Para las fuentes ON-Line se usa por defecto se usa el servicio de [Mapquest](#) pero se pueden utilizar otros servicios, que sigan un esquema similar al de Mapquest, por ejemplo Google.
- Para más información, vea el apartado '**BOTÓN A BOTÓN, MENÚ A MENÚ**'—'**Configurar**'—'**Aplicación**'—**[SERVICIO ONLINE ELEVACIONES]** de este manual.

## Estadísticas

Nos muestra datos extraídos del Track actual y de la ruta que se esté mostrando en pantalla.

Es capaz de analizar todo el recorrido o los segmentos por separados seleccionando el botón '**Segmentos**'.

Si pulsamos en '**Exportar**', guardamos las estadísticas en formato *HTML*. Con esta opción, se crea una carpeta y un *.zip* en *oruxmaps/tracklogs* que podrás visualizar con cualquier navegador.

Al pulsar sobre '**Parciales**' se muestra una tabla con los datos parciales de cada kilómetro.

Con el botón '**Ver Gráfica**', OruxMaps genera una gráfica de toda la ruta o el segmento seleccionado en función del tiempo. Puedes hacer más o menos zoom con los botones de las lupas o con los dedos, pellizcando sobre la pantalla.



**IMPORTANTE:** El GPS no es muy exacto en la medida de alturas, por lo que estos datos serán aproximados. Es posible que al movernos en un tramo llano podría aparecer en la gráfica como un terreno ligeramente ondulado pero siempre puedes corregir la altura con servicios ON-Line o con ficheros DEM.



Gráficas estadísticas

## Radar

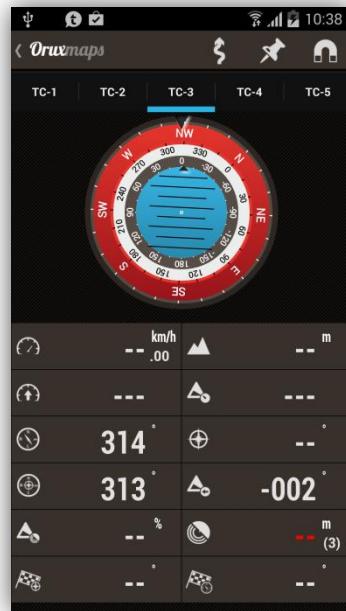
Para acceder a esta funcionalidad, pulsa sobre el botón menú de tu terminal desde el visor de mapas y selecciona '**Útiles**'—'**Radar**'. Tiene cuatro pestañas.

Todas las vistas ofrecen una barra de herramientas superior desde la cual puedes '**Iniciar/Parar grabado de Track**' o '**Crear un Waypoint**'.

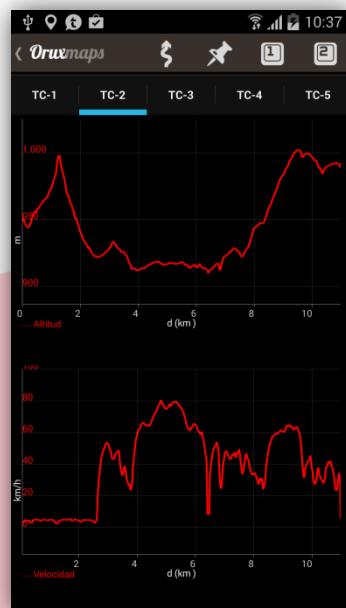
**TC-1 (Datos):** Muestra multitud de información. Para cambiar los datos a mostrar, deja pulsado uno de los cuadros informativos hasta que aparezcan todas las opciones disponibles.



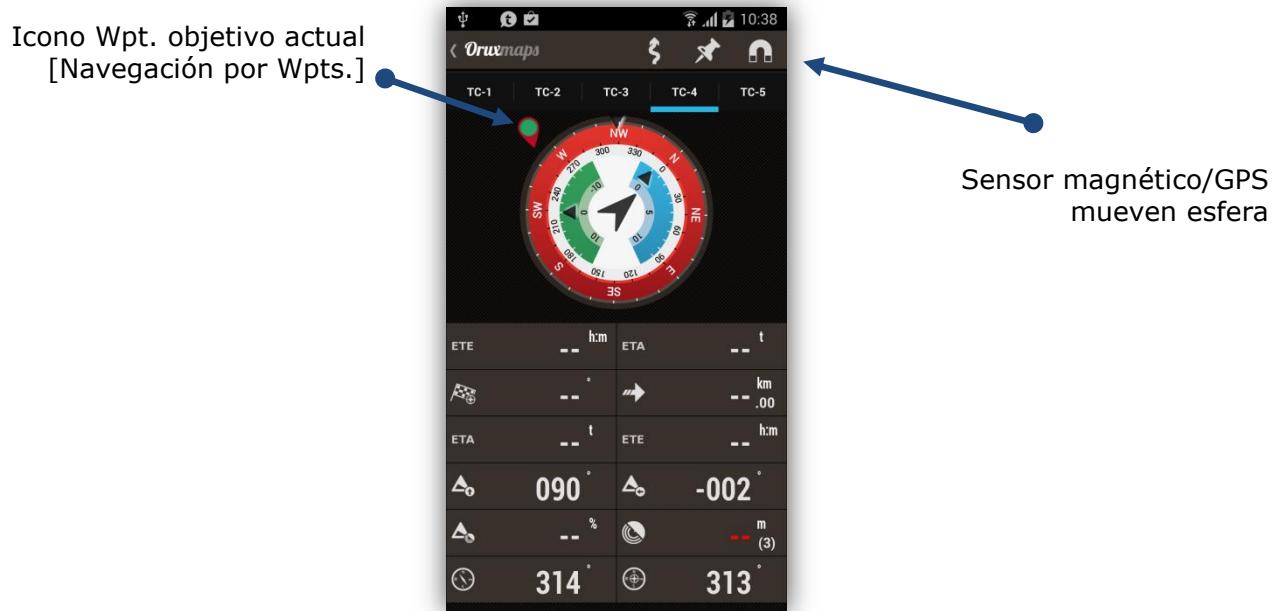
**TC-3 (Brújula):** Desde este modo, accedemos a una brújula que en su interior tiene un nivel de horizonte artificial. Además incluye cuadros informativos que pueden modificarse haciendo una pulsación larga sobre ellos. Para poner a cero el horizonte artificial, pulsar sobre él. Pulsación larga para resetear.



**TC-2 (Estadísticas):** Muestra las estadísticas del Track actual o de Ruta con los datos de *Altitud*, *Latidos*, *Velocidad* y/o *Pendiente*. Botón '**1º**' para la primera estadística, botón '**2º**' para la segunda.



**TC-4 (Vista Navegación):** Este modo ofrece una brújula que en su interior tiene un velocímetro a la derecha, y a la izquierda un velocímetro vertical (variómetro). Además, si estamos siguiendo un Waypoint, nos muestra una flecha indicándonos la dirección de destino, y arriba a la izquierda muestra el icono del tipo de wpt. objetivo. En la parte inferior incluye cuadros informativos que pueden modificarse haciendo una pulsación larga sobre ellos.



**TC-5 (Plan de Viaje):** Muestra la lista de waypoints cuando se usa la navegación por Waypoints. Pulsando sobre cualquiera de los wpts. tenemos varias opciones sobre los mismos.

**NOMBRE:** Nombre del Waypoint.

**RB M./RB V.:** Rumbo real/magnético respecto al último registro de posicionamiento.

**TOT/SALTO:**

**SALTO:** Distancia desde el waypoint anterior. Si es el waypoint objetivo (hacia el que nos dirigimos), distancia desde el punto GPS actual; si es otro waypoint, distancia desde un waypoint al siguiente.

**TOT:** Distancia desde el punto actual hasta ese waypoint, pasando por todos los waypoint del trayecto.

**ETE/ETA:**

**ETA:** Hora de llegada al waypoint.

**ETE:** Tiempo estimado hasta la llegada al waypoint.

TC-5			
NOMBRE	RB. M.	TOT	ETE
→0000031			
0000032	265	0	
WPT_0000050	194	4	
	050	4,8	
	236	1197,9	
	071	2395,2	
	270	2396,1	
	278	2396,1	
0000043	262	2396,2	

## SIGUIENDO EL CAMINO

Una vez explicado todo el funcionamiento de OruxMaps, se proponen casos prácticos de uso.

### Prerrequisitos

Tener adecuadamente configurado los ajustes de voz/sonidos en '**Configurar**'—'**Avisos voz/sonidos**':

- **Max. Avisos Wpt. alarma:** Es el número MÁXIMO de veces que sonará el aviso de estar cerca de un Waypoints.
- **Alarma wpt, audio:** Si el Waypoints tiene asociada una extensión de audio (un fichero .mp3, .ogg...) con un mensaje, en vez del tono de aviso, OruxMaps reproducirá el audio. Para más información vea el apartado dedicado a Waypoints de este manual..
- **Distancia alarma wpt.:** Distancia a la que empezarán a sonar los avisos de cercanía de un Waypoints.
- **Alarma proximidad wpt.:** Es el tono que utilizará OruxMaps para avisarte que estás cerca del Waypoints Si está activado el parámetro anterior '**Alarma wpt, audio**' y el Waypoints tiene un archivo de audio asociado, entonces suena el audio, no este tono.
- **Distancia alarma ruta:** Distancia a partir de la cual OruxMaps te empezará a avisar si te alejas esa distancia del trazado de la ruta. Un valor pequeño puede dar lugar a 'falsas alarmas' debido a posibles errores del GPS.
- **Distancia apagar alarma:** Distancia a partir de la cual deja de sonar la alarma de alejamiento de la ruta. DEBE SER UN VALOR MAYOR QUE EL ANTERIOR. Si aquí está configurado 160 mts, y la '**Distancia alarma ruta**' está configurada a 80 mts., entonces la alarma sonará mientras estés entre 80 y 160 mts de distancia de la ruta.
- **Alarma lejos ruta:** Tono que se usará de aviso para la alarma de alejamiento de ruta.

### Casos Prácticos

1. **Partiendo de un track que hemos descargado en un fichero GPX, que contiene Waypoints, lo queremos seguir, que nos avise si nos alejamos del camino. También queremos que avise con un sonido (un tono) al acercarnos a cada uno de los Waypoints.**

Es el caso más sencillo.

- a) Desde el visor de mapas, botón '**Rutas**'—'**Eliminar**'. Con ello borramos del visor todas las rutas previas que tengamos.
- b) Desde el visor de mapas, botón '**Rutas**'—'**Cargar GPX/KML**'. Se abre el gestor de ficheros, buscamos el GPX/KML/KMZ con nuestra ruta y lo seleccionamos.
- c) Se abre un diálogo que nos pregunta qué queremos hacer con la ruta. Seleccionamos las opciones:
  - **Seguir** (queremos que OM nos lleve por la ruta)
    - **Alarma ruta** (queremos que OM nos avise si nos alejamos de la ruta)
    - **Alarma Wpt.** (queremos que OM nos avise al llegar a cada Wpt.)

- **Iniciar Track nuevo** (queremos que OM inicie la grabación de nuestro recorrido mientras realizamos la ruta). **IMPORTANTE:** Las alarmas de alejamiento de ruta, o de acercamiento a un Waypoint sólo funcionan si estamos grabando el Track o el GPS está activo.
2. **Partiendo de un Track que previamente hemos grabado nosotros (está en la base de datos de OM) lo queremos seguir, que nos avise si nos alejamos del camino. También queremos que avise con un sonido (un tono) al acercarnos a cada uno de los Wpts.**
- Es también sencillo.
- a) Desde el visor de mapas, botón '**Rutas**'—'**Eliminar**'. Con ello borramos del visor todas las rutas previas que tengamos.
  - b) Desde el visor de mapas, botón '**Rutas**'—'**Gestionar**'. Se abre el listado de Tracks que tenemos en nuestra base de datos. Pulsamos sobre el que nos interesa, elegimos la opción '**Cargar como Ruta**'.
  - c) Nos encontramos en el mismo paso que el apartado c) del primer caso.
- NOTA:** Cuando tenemos la Ruta en un fichero KML/KMZ/GPX y nos interesa manipularla (añadir/quitar wpts, añadir mensajes de voz a los wpts...) entonces necesitamos **IMPORTAR** la Ruta a la base de datos de OM para luego 'jugar con ella':
- a) Desde el visor de mapas, botón '**Rutas**'—'**Gestionar**'.
  - b) Botón menú de tu terminal, seleccionamos la opción '**Importar Track**'. Seleccionamos '**fichero GPX/KML**'. Se abre el gestor de ficheros. Seleccionamos el fichero que queremos importar y en un rato estará en el listado de Tracks (abajo del todo).
3. **Partiendo de un Track que tenemos en la base de datos de OM o en un fichero GPX/KML que está en el almacenamiento del terminal. El Track contiene Wpts. y queremos ir de Wpt. en Wpt., 'campo a través'; no queremos ir por encima del Track, no queremos que suene la alarma de 'alejamiento de ruta', no nos interesa si no vamos exactamente por encima de la ruta.**

La solución rápida es seguir los pasos de los casos 1 ó 2, pero NO ACTIVAR LA ALARMA DE RUTA.

**Alternativa:** Como el Track no nos interesa, lo más adecuado es utilizar la '**Navegación por Wpts.**' en la que lo importante es ir pasando por cada Wpt, no importa el trayecto. OM se preocupará de que cuando llegamos a un Wpt., tomar como referencia el siguiente wpt. e indicar en el cuadro de mandos la información correspondiente (distancia, tiempo esperado de llegada...) a ese Wpt. Para este supuesto, sustituimos el paso c) de los casos 1 y 2 anteriores por:

- c) Se abre un diálogo que nos pregunta qué queremos hacer con la ruta. Seleccionamos las opciones:
  - ~~Seguir (queremos que OM nos lleve por la ruta)~~
  - **Navegación Wpt. (queremos que OM nos lleve de Wpt. en Wpt.)**
    - ~~Alarma ruta (queremos que OM nos avise si nos alejamos de la ruta)~~
    - ~~--Alarma Wpt. (queremos que OM nos avise al llegar a cada Wpt.)~~

- **Iniciar Track nuevo** (queremos que OM inicie la grabación de nuestro recorrido mientras realizamos la ruta).

**NOTA:** Cuando navegamos de Wpt. en Wpt., si nos interesa saltar uno de los Wpts. o OM no ha detectado el paso por alguno de ellos, hay que, desde el visor de mapas pulsar botón '**Rutas**'—'**Siguiente Wpt.**'.

#### 4. No tenemos ni Ruta ni Track ni nada; planificamos una Ruta directamente sobre OM. También queremos que avise con un sonido (un tono) al acercarnos a cada uno de los Wpts.

En este caso lo que necesitamos es primero construir una Ruta sobre OM que contenga Wpts, la guardamos en la base de datos y luego la abrimos tal y como indicamos en el caso 3.

Para crear la Ruta a mano:

Desde el visor de mapas, botón '**Tracks**'—'**Crear**'. Se abre un cuadro en la parte inferior que nos permite ir añadiendo puntos de Track a mano (y simultáneamente crear un Wpt si el selector '**Crear Wpaypoint**' está activo). Para ello movemos el mapa con el dedo, colocamos el cursor central donde queremos poner el Wpt. y pulsamos el botón . Si nos equivocamos, para borrar el último Wpt. creado, el botón . Para terminar el botón y para salir sin hacer nada .

Ya tenemos el Track creado a mano y guardado en la base de datos. Entonces lo borramos de la pantalla (Desde el visor de mapas, botón '**Tracks**'—'**Eliminar**') y empezamos al principio del caso 3.

#### 5. Tenemos un Track en nuestra base de datos, pero no contiene Wpts, sólo el trazado. Nos interesa añadirle Wpts. de paso, por ejemplo en cruces críticos, para no despistarnos.

Lo que tenemos que hacer es 'editar' el Track, añadirle los Wpts. y luego usar cualquiera de los casos anteriores.

Para editar un Track, tenemos que:

- a) Desde el visor de mapas, botón '**Tracks**'—'**Eliminar**'. Con ello borramos del visor el Track previo que pudiésemos tener cargado en el visor.
- b) Desde el visor de mapas, botón '**Tracks**'—'**Gestionar**'. Se abre el listado de Tracks que tenemos en nuestra base de datos. Pulsamos sobre el que nos interesa, elegimos la opción '**Continuar el Track**'. El Track se carga en el visor de mapas. Miramos el recorrido y vamos creando Wpts (botón '**Wpts.**'—'**Crear**') donde nos interese. Esos Wpts. se están añadiendo al Track.
- c) Al finalizar, desde el visor de mapas, botón '**Tracks**'—'**Eliminar**'. Con ello borramos del visor el Track que hemos generado. Estamos ya en los casos 2 ó 3 previos.

**6. Tenemos en nuestra base de datos de Wpts. un montón de Wpts. y queremos hacer una Ruta uniendo varios de ellos.**

- a) Desde el visor de mapas, botón '**Rutas**'—'**Eliminar**'. Con ello borramos del visor todas las rutas previas que tengamos.
- b) Desde el visor de mapas, botón '**Wpts**'—'**Gestionar**'. Estamos frente al listado de todos los Wpts. que tenemos en la base de datos. A partir de aquí juega nuestra pericia, lo que tenemos que conseguir es que en pantalla queden sólo los Wpts. que nos interesan para la Ruta que vamos a hacer. Múltiples posibilidades:
  1. Recorrer todo el listado, seleccionando el selector de la izquierda de los Wpts. que nos interesan. Una vez que los hemos seleccionado todos, botón menú de tu terminal, seleccionamos '**Filtrar**' y en el diálogo que aparece, seleccionamos la opción '**Items seleccionados**'. Al pulsar sobre el '**OK**', en el listado ya sólo deben aparecer los Wpts. que nos interesan.
  2. Filtrar por alguna calidad de los Wpts. que vamos a usar (pertenecen al mismo Track, son del mismo tipo, están a una distancia conocida o sabemos la fecha de creación).
  - c) Cuando ya sólo tenemos los Wpts. que verdaderamente nos interesan para construir la ruta, podemos subir/bajar/ y reordenarlos; para ello mantenemos pulsado sobre el ícono de la izquierda del todo de cada Wpt, lo que nos permite arrastrar y soltar el Wpt arriba/abajo.
  - d) Cuando el orden de los Wpt. es el correcto pulsamos el segundo botón por la izquierda de la barra de botones superior. Esto hace que los Wpts. se presenten en el visor de mapas enlazados formando una ruta. Estaremos nuevamente en el paso c) del caso 1.

**7. Tenemos un Track en nuestra base de datos pero no contiene Wpts, sólo el trazado. Nos interesa añadirle Wpts. de paso, por ejemplo en cruces críticos, para no despistarnos. Para no tener que ver la pantalla, queremos que, al acercarnos a los wpts nos dé un aviso de voz 'giro a la derecha' o 'giro a la izquierda' o 'sigue recto'....**

Similar al caso 5. Para añadir los avisos de voz a los Wpts, tenemos dos opciones:

- a) Crear un **tipo de Wpt personalizado**, que incluya el mensaje adecuado; luego a cada Wpt. al crearlo, le asignamos el tipo concreto, para que OruxMaps nos lea el mensaje al acercarnos.

Los tipos de wpt. personalizado se configuran modificando el fichero de texto *oruxmaps/customwpts/customwpts.txt*. Hay que añadir en ese fichero una línea por cada tipo de wpt personalizado que queramos. Si además queremos que tenga un ícono propio, hay que añadir la imagen en formato *.png* en el mismo directorio (*oruxmaps/customwpts/*) Por ejemplo, para crear el tipo personalizado '**giro\_derecha**' que me lea el mensaje '**Gira a la derecha en el siguiente cruce**' y que utilice el ícono ***giro\_derecha.png*** (nos fijamos que el nombre del ícono coincide exactamente con el nombre del tipo personalizado) tenemos que:

- a. Editar el fichero *customwpts.txt* y añadir al final la siguiente línea:  
***giro\_derecha|Gira a la derecha en el siguiente cruce***
- b. Copiar la imagen *giro\_derecha.png* en el directorio.

Esta opción requiere que tengamos seleccionada la opción de '**Configurar**'—'**Avisos voz/sonido**'—'**Mensaje voz Wpts.**'

- b) Hacer lo mismo que indicamos en el caso 5, pero a cada Wpt., al crearlo, le asociamos en **extensiones un fichero de audio** en el que hemos grabado, con nuestra voz, el mensaje de voz que queramos. El mensaje lo podemos crear con la aplicación de grabación de voz de Android.

Esta opción requiere que tengamos seleccionada la opción de '**Configuración**'—'**Avisos voz/sonido**'—'**Alarma wpt, audio**'

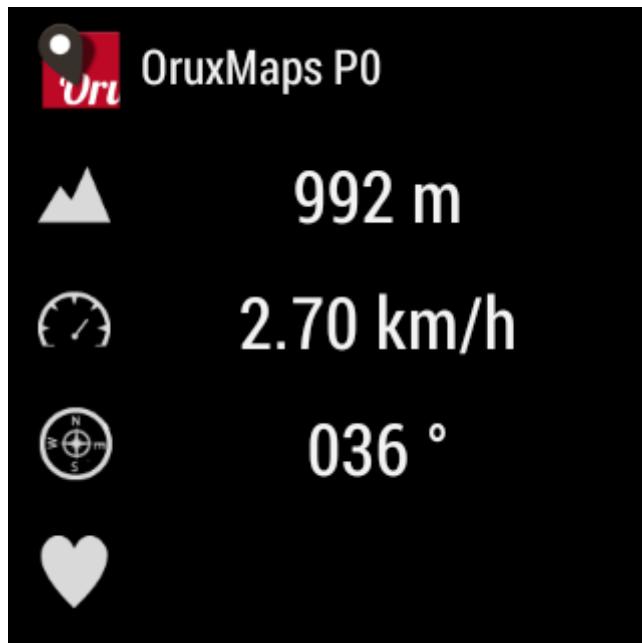
**NOTA:** A veces es útil modificar muchos wpts simultáneamente, para añadirles a todos una extensión de audio, por ejemplo, o para cambiarles a todos el tipo de Wpt., y asociarle al Wpt. un tipo personalizado que incluye un mensaje de voz. ¿Cómo?

- a) Desde el visor de mapas, botón '**Wpts**'—'**Gestionar**'.
- b) Seleccionamos el selector de la izquierda de los wpts. que queramos modificar masivamente.
- c) Pulsamos el botón menú de tu terminal, seleccionamos '**Modificación Masiva**', que nos permite (en función del selector que esté seleccionado):
  1. Asociar los Wpts. a más de un Track.
  2. Cambiar el tipo de los Wpts. (asignarle, por ejemplo, un tipo personalizado con mensaje de voz)
  3. Ponerle la misma descripción a varios Wpts.
  4. Adjuntar a varios Wpts. un mismo fichero de audio.

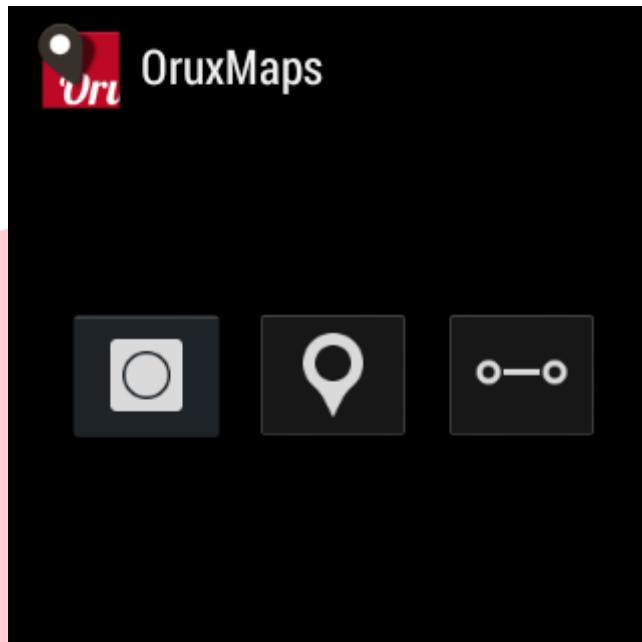
## APLICACIÓN SMARTWATCH

OruxMaps instala automáticamente una aplicación para Android Wear, que permite visualizar la información básica de la aplicación, y controlarla:

Hay tres pantallas de datos (desplazar en vertical para verlas):



Y una pantalla con botones (desplazar en horizontal) con las funciones básicas, iniciar/parar grabación, crear Wpt., iniciar nuevo segmento:



## DESARROLLADORES

### Integrándose con OruxMaps

OruxMaps se puede llamar para que abra ficheros GPX/KML/KMZ:

```
Intent i=new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
i.setDataAndType(Uri.fromFile(new
File("/mnt/sdcard/test.gpx")), "text/xml");
startActivity(i);
```

O que muestre una ruta formada por un conjunto de puntos y/o Waypoints:

```
//Mapa offline en posición actual
//Intent i = new Intent("com.oruxmaps. VIEW_MAP_OFFLINE");

//Mapa online
Intent i = new Intent("com.oruxmaps.VIEW_MAP_ONLINE");

//Waypoints de la ruta
double[] targetLat = {33.4,8.3,22.2};
double [] targetLon = {33.4,8.3,22.3};
String [] targetNames = {"point alpha","point beta"};
i.putExtra("targetLat", targetLat);
i.putExtra("targetLon", targetLon);
i.putExtra("targetName", targetNames);
i.putExtra("navigatetoindex", 1); //índice del wpt. sobre el que iniciar
la navegación por wpts.

//Track points, puntos de la ruta a dibujar
double[] targetLatPoints = {33.43,8.32,22.24};
double [] targetLonPoints = {33.44,8.35,22.37};
i.putExtra("targetLatPoints", targetLatPoints);
i.putExtra("targetLonPoints", targetLonPoints);

startActivity(i);
```

Además, se puede invocar para que realice los siguientes *intents*:

- Iniciar la grabación de un nuevo Track:  
com.oruxmaps.INTENT\_START\_RECORD\_NEWTRACK
- Empezar la grabación de un nuevo segmento:  
com.oruxmaps.INTENT\_START\_RECORD\_NEWSegment
- Empezar a grabar continuando el Track actual:  
com.oruxmaps.INTENT\_START\_RECORD\_CONTINUE
- Para la grabación:  
com.oruxmaps.INTENT\_STOP\_RECORD
- Crea un nuevo Waypoint:  
com.oruxmaps.INTENT\_NEW\_WAYPOINT