

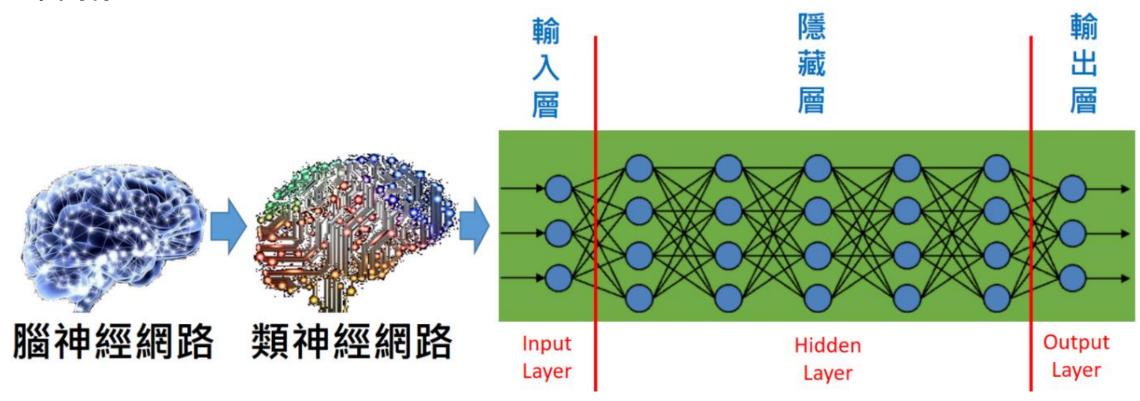
主題四:深度學習神經網路DNN





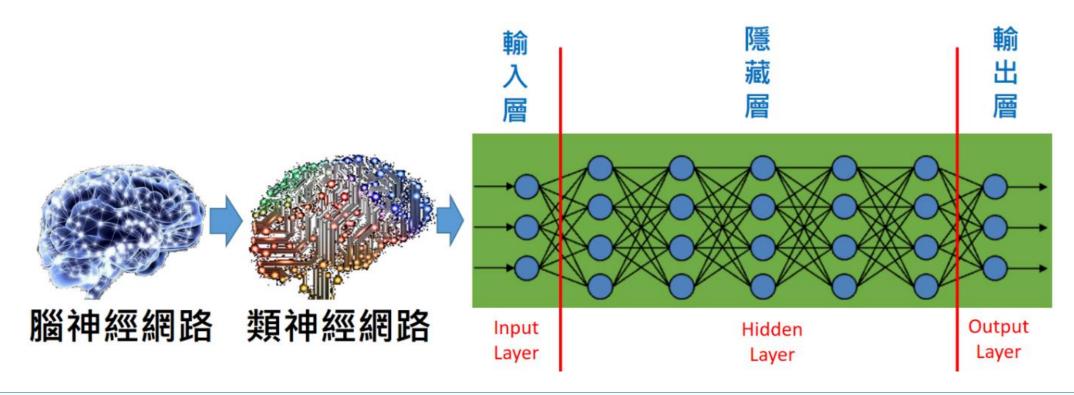
## 什麼是人工(類)神經網路?

■ 人工(類)神經網路(Artificial Neural Network,ANN):模仿人腦神經網路的連結 和處理功能,透過學習後可以模仿人腦的某種功能,或建立輸入和輸出間的正 確關係。

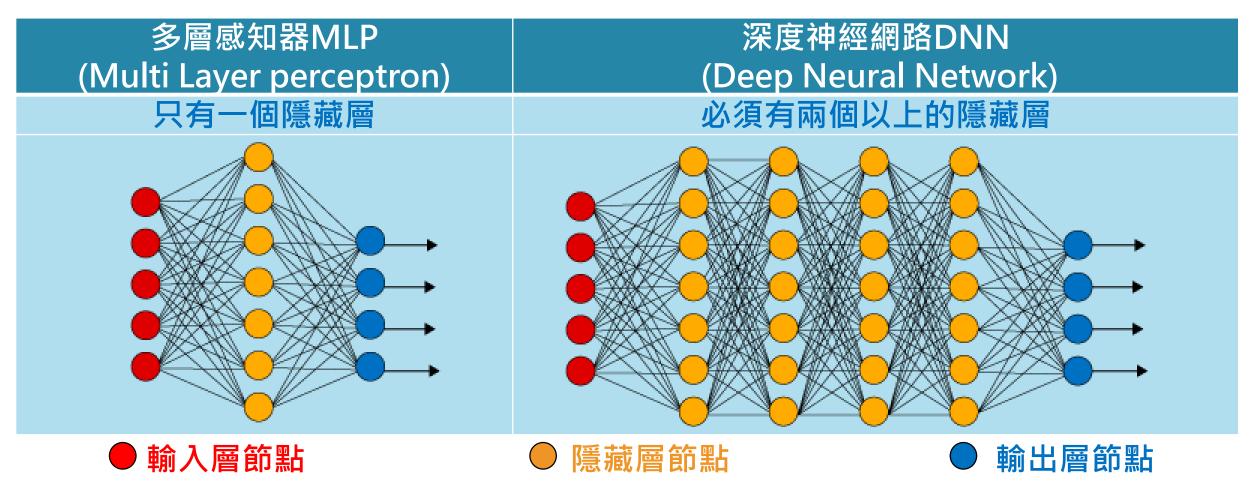


## 人工(類)神經網路的構造

- 輸入層(1層):樣本特徵由此輸入,其結點數量等於每個樣本的特徵數量。
- 隱藏層(可多層):層數(決定神經網路的深度)和每一層的節點數(決定神經網路的寬 度)可以自訂,隱藏層的功能是一種特徵工程,每一層都在找一種代表特徵。
- 輸出層(1層):節點數量一用途(迴歸、二元分類、多元分類)而定。
- 類神經網路中每一層有多個節點,每個節點都具有感知器的功能。



### 多層感知器 和深度學習神經網路

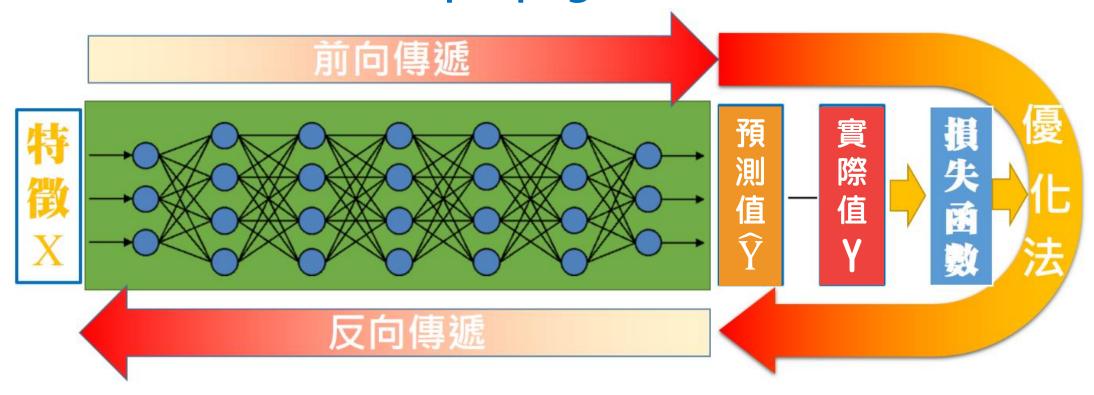


■ 深度學習神經網路因為隱藏層的數量比較多,每一層都負責抽取專屬的特徵,且後 一層通常能去抽取前一層更深度的特徵。



## 神經網路的資料處理流程

- ■前向傳遞(Forward propagation)
- ■優化器處理(optimizer)
- ■反向傳遞(Backward propagation)



# 前向傳遞(Forward propagation)

- 接收上一層多個節點輸出的資料,乘以對應的權重並做加總運算,再經過激活函數 處理後,輸出到下一層多個節點。
- 輸入層到第1隱藏層:

$$Z^{(1)} = XW^{(1)} + B^{(1)} \cdot H^{(1)} = G(Z^{(1)})$$

■ 第n-1隱藏層到第n隱藏層:

$$Z^{(n)} = H^{(n-1)}W^{(n)} + B^{(n)} \cdot H^{(n)} = G(Z^{(n)})$$

■ 第N-1隱藏層到輸出層N:

$$Z^{(N)} = H^{(N-1)}W^{(N)} + B^{(N)} \cdot H^{(N)} = G(Z^{(N)})$$

Pytorch中各層之間的線性運算:  $Z^{(n)} = H^{(n-1)}W^{(n)} + B^{(n)}$ 可以利用torch.nn.Linear(n-1層節點數,n層節點數)

# 神經網路的全連接架構(Fully connect)

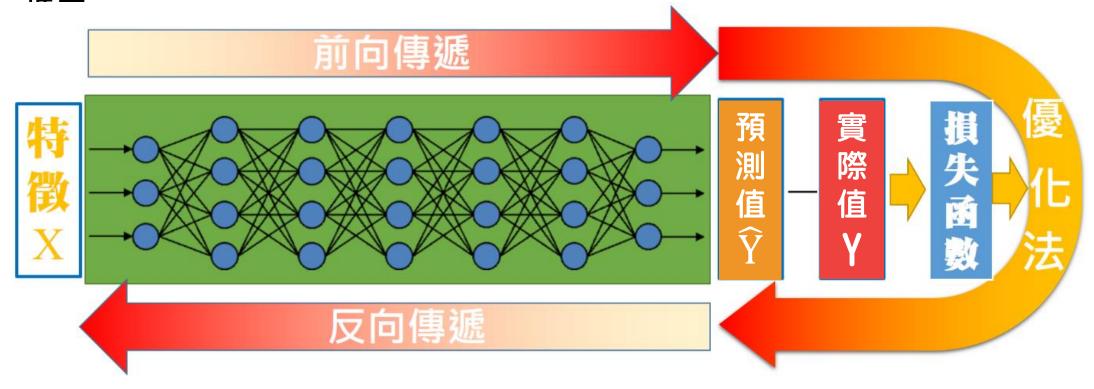
## 輸出層和損失函數

■ 輸出層根據用途(迴歸、二元分類、多元分類)使用不同激活函數 $G^{(N)}$ 和損失函數:

用途	迴歸	二元分類	多元分類
激活函數	沒有 $\hat{y} = Z^{(N)}$	$\widehat{y} = \operatorname{Sigmoid}(Z_j^{(N)})$	$\widehat{y} = \mathbf{SoftMax}(\mathbf{Z}_j^{(N)})$
損失函數	均方誤差 Mean square error	交叉熵 cross-entropy	交叉熵 cross-entropy
torch .nn.	MSELoss()	BCELoss() BCEWithLogitsLoss()	CrossEntropyLoss()

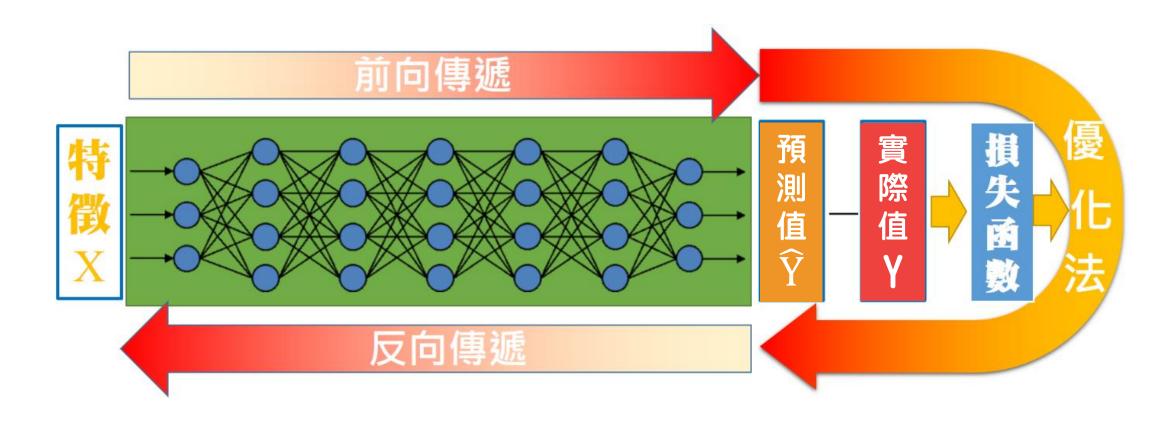
### 輸出層和損失函數

■ 優化器(optimizer)處理:前向傳遞的終點即為輸出層,輸出層輸出的預測值ŷ和實際值y用來計算損失函數,用來評估預測值和實際值間的差距,判斷是否要結束訓練,若要繼續訓練則以一些優化方法(例如:梯度下降法)更新權重。



# 反向傳遞 (Backward propagation)

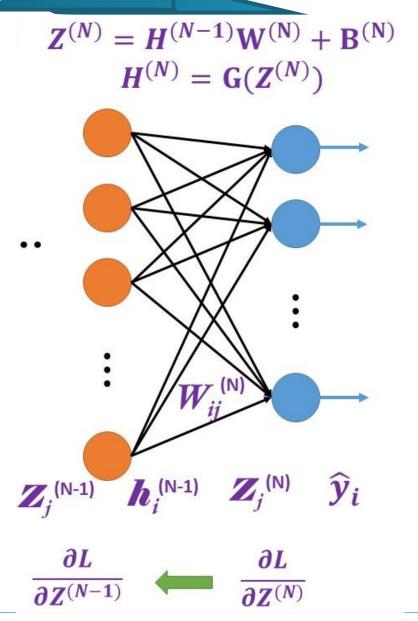
■ 主要利用微分的連鎖法則,由輸出層的誤差開始,往輸入層逐一更新每一層的權重 參數。



# 反向傳遞 (Backward propagation)

■ Loss值對輸出層加權輸入 $Z_j^{(N)}$ 的偏微分為 $\frac{\partial L}{\partial Z_j^{(N)}}$ : 此值不論輸出為迴歸、二元分類、多元分類皆相同。

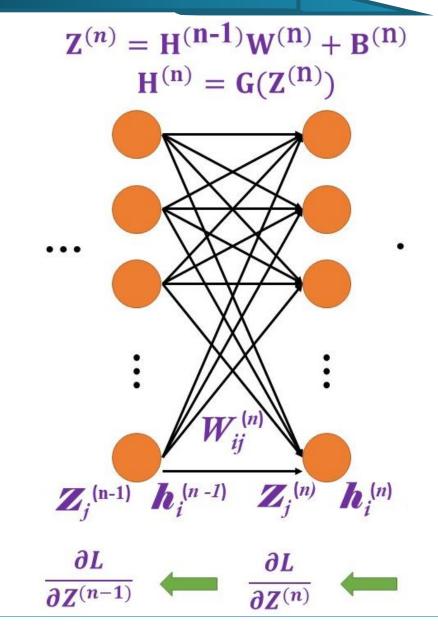
$$\frac{\partial L}{\partial Z^{(N)}} = \sum_{k=1}^{K} (\widehat{y}_k - y_k)$$



## 梯度的反向傳遞

■ 第n層隱藏層反向到第n-1隱藏層:

$$\frac{\partial L}{\partial Z^{(n-1)}} = \frac{\partial L}{\partial Z^{(n)}} \frac{\partial Z^{(n)}}{\partial h^{(n-1)}} \frac{\partial h^{(n-1)}}{\partial Z^{(n-1)}}$$

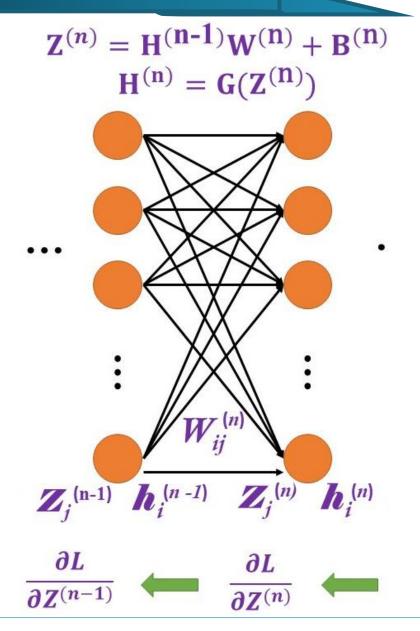


### 梯度的反向傳遞

■ 若利用反向傳播求出損失函數L對第n隱藏 層的加權值梯度 $\frac{\partial L}{\partial z^{(n)}}$ 

$$\frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{w}^{(n)}} = \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{Z}^{(n)}} \frac{\partial \mathbf{Z}^{(n)}}{\partial \mathbf{w}^{(n)}} = \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{Z}^{(n)}} \mathbf{H}^{(n-1)}$$

$$\frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \boldsymbol{b}^{(n)}} = \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \boldsymbol{Z}^{(n)}} \frac{\partial \boldsymbol{Z}^{(n)}}{\partial \mathbf{b}^{(n)}} = \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \boldsymbol{Z}^{(n)}}$$

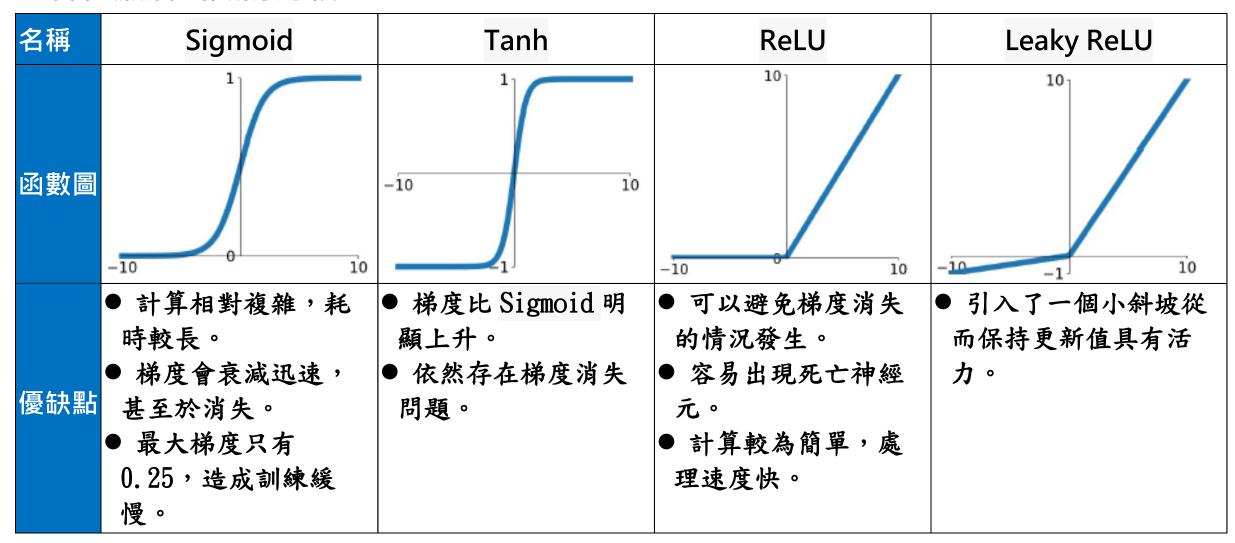




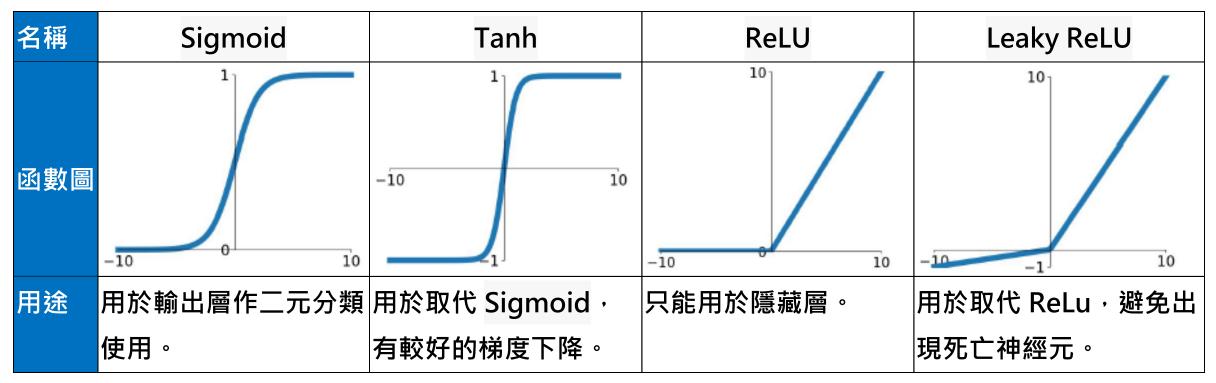
#### ■各種激活函數的比較

名稱	Sigmoid	Tanh	ReLU	Leaky ReLU
函數圖	-10	-10 10		- <u>10</u> 10
方程式	$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$	$f(x) = \frac{1 - e^{-2x}}{1 + e^{-2x}}$	$f(x) = \begin{cases} x \ge 0 : x \\ x < 0 : 0 \end{cases}$	$f(x) = \begin{cases} x \ge 0 : x \\ x < 0 : \alpha x \end{cases}$
導函數	$\frac{df}{dx} = f(x)(1 - f(x))$	$\frac{df}{dx} = 1 - f(x)^2$	$\frac{df}{dx} = \begin{cases} x \ge 0 : 1 \\ x < 0 : 0 \end{cases}$	$\frac{df}{dx} = \begin{cases} x \ge 0 : 1 \\ x < 0 : \alpha \end{cases}$

#### ■各種激活函數的比較



#### ■各種激活函數的比較



- 如何選擇合適的激活函數
  - 在淺層神經網路中,選擇使用哪種激勵函數影響不大。
  - 首選 ReLU, 速度快, 但是要注意學習速率的調整, 如果 ReLU 效果欠佳,嘗試使用 Leaky ReLU。

- Pytorch 中的激活函式有很多, 包含: Relu, sigmoid, tanh, softplus, leaky\_relu
- 比較常用的激活函數relu、sigmoid、tanh,直接使用torch.relu()、torch.sigmoid()、torch.tanh()。
- 比較少用的激活函數softplus、leaky\_relu,都在torch.nn.functional裡面。

```
import torch
import torch.nn.functional as F
data_x=torch.linspace(-10,10,1000)
sigmoid_y=torch.sigmoid(data_x)
tanh_y=torch.tanh(data_x)
relu_y=torch.relu(data_x)
softplus_y=F.softplus(data_x)
laekyrelu_y=F.leaky_relu(data_x,negative_slope=0.1)
```



並進行訓練



### 如何建立神經網路?

- 要使用PyTorch來建立神經網路需要引入一些函式庫。
  - torch.nn: 創建神經網路層時需要用的到函式庫。
  - torch.nn.funtional:提供許多神經網路會用的函式庫,如一些損失函數loss function等。
- 與torch.nn的差別是funtional是只提供"純函式",而nn則是包裝成整個 nn.module,基本上兩者能互相轉換。

- 1 import torch.nn as nn
- 2 import torch.nn.functional as F

### 如何建立神經網路?

- 引入torch.nn後就可以來建立我們自己的神經網路了,整個神經網路模型(model) 會包裝在一個class裡面,我們需要建立一個class並繼承torch.nn.model。
- 覆寫(override)\_\_init\_\_和forward()來自訂我們的神經網路。
  - \_\_init\_\_(self):定義各種層網路,像是全連接層、卷積層、、、等等。
  - foward(self, x):前向傳播(foward propagation),讓訓練資料x通過整個神經網路的各層運算。

### 建立神經網路的程式模板

```
1 class NET(nn.Module):
                                     # Model 繼承 nn.Module
2
3
                                       # 覆寫建構子
    def __init__(self):
4
      super(NET, self).__init__()
                                     #繼承原生class的建構子
     self.fc1 = nn.Linear(4, 32)
5
                                      #全連接層1
6
     self.fc2 = nn.Linear(32,10)
                                      #全連階層2
8
                                        # 覆寫前向傳播 · x是訓練資料
    def forward(self, x):
9
     x = self.fc1(x)
                                     #全連接1運算
     x = F.relu(x)
10
                                        #經過激活函數relu()
11
     x = self.fc2(x)
                                     #全連接2運算
12
                                        #回傳神經網路的結果
      return x
```

## 特殊的神經網路層BatchNormal -

- BatchNorm 最早在全連線網路中被提出,對每一層神經元的輸入做歸一化,其 優點有下列幾個:
  - □ 防止過擬合:單個樣本的輸出依賴於整個 mini-batch, 防止對某個樣本過擬合。
  - □ 加快收斂:梯度下降過程中,每一層的權重W和偏值都會不斷變化,導致輸出結果的分佈在不斷變化,後層網路就要不停地去適應這種分佈變化。用BatchNorm後,可以使每一層輸入的分佈近似不變。
  - □ 防止梯度彌散: forward 過程中,逐漸往非線性函式的取值區間的上下限兩端靠近,(以 Sigmoid 為例),此時後面層的梯度變得非常小,不利於訓練。
- Pytorch中如何使用:
  - □ nn.BatchNorm1d(特徵數量)
  - □ nn.BatchNorm2d(特徵數量)

# 利用dropout解決過擬合問題

- 每次反覆運算訓練時會隨機讓一定比例的神經元休息,不參與訓練,以避免過度 擬合。
- Pytorch中如何使用:
  - □ nn.Dropout(神經元休息比例)

### 訓練結果的儲存

- 經過訓練和驗證的過程後,一個可靠的神經網路模型就產生,當我們要應用這個神經網路來做其它預測時,不用再重新訓練。
- 建好的神經網路模型本身的結構是固定的,隨時可以自己重新快速建立這個結構, 因為我們儲存的目標其實是當前模型的參數(例:每一層的權重和偏值等)。
- Pytorch 提供了一個函式叫做 state\_dict()用來讀取模型的參數,其輸出為每個層映射到其參數張量的字典型態。
- 使用torch.save將模型參數儲存到檔案,注意儲存前如果模型是在GPU上,記得 先轉到CPU。

```
1 print(model.state_dict()) # 查看模型model的參數 2 model.cpu() # 將模型轉到cpu # 協存模型參數 torch.save(model.state_dict(), "檔案名稱.pth")# 儲存模型參數
```

### 載入之前的訓練結果

- 我們只有儲存模型的參數,沒有儲存整個模型的結構,首先還是要宣告 model,但最好在CPU的運算模式下。
- 再改用儲存的 state\_dict 參數代替原本初始的參數。
- 成功載入參數後,如果有必要再將模型改成GPU的運算模式。
  - 1 model2.load\_state\_dict(torch.load("檔案名稱.pth"))
  - 2 model2.to(device)

#### 神經網路模型的訓練流程



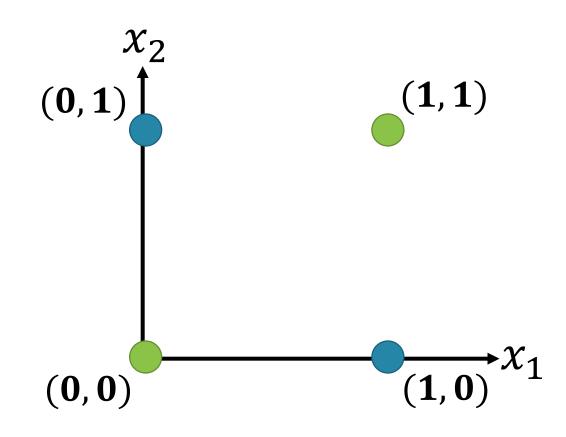
- 準備好訓練資料(Training data)。
- 預處理(Preprocessing)這些資料,建立DataSet、DataLoader等物件。
- 建好Neural Network架構(決定神經網路架構、loss function、Optimizer)
- 將訓練資料迭代丟進Neural Network運算(forward propagation),得到預測結果。
- 預測結果以及真實結果來計算loss function值
- 對loss值用反向傳播法(backward propagation)算出每個神經網路中參數的梯度
- 使用Optimizer(SGD、Momentum、Adam...)和參數的梯度更新參數權重
- 重複步驟4~7,持續到訓練結束(loss值小於定義的門檻值、執行N次訓練等)

## 利用多層感知器(MLP)處理非線性分類XOR問題

- 感知器被提出的初期,之所以沒被重視很重要的原因之一是連簡單的XOR問題都沒 辦法處理。
- XOR問題是一個非線性分類問題,必須用多層感知器來處理。

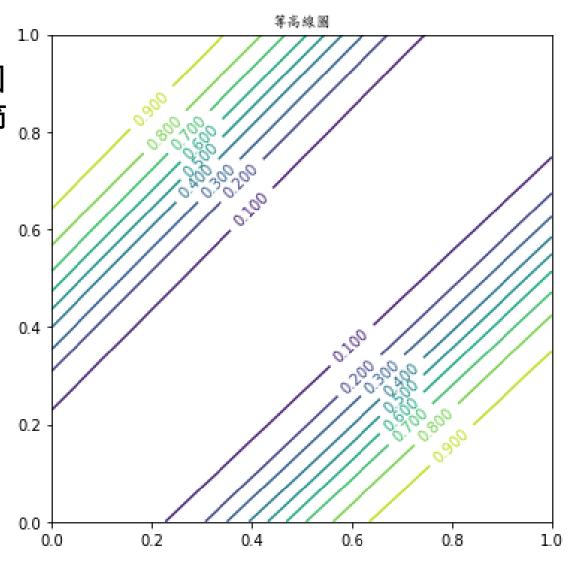
#### **XOR**

<b>X</b> <sub>1</sub>	<b>x</b> <sub>2</sub>	У
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



## 利用多層感知器(MLP)處理非線性分類XOR問題

- ■建立一個多層感知器(MLP):輸入層有2個 節點,隱藏層有3個節點,輸出層有1個節 點。
- ■隱藏層的激活函數使用Relu,輸出層的 激活函數使用Sigmoid。
- ■利用訓練完成的多層感知器(MLP), 畫出分類的決策邊界等高線。



### 利用神經網路預測波士頓的房價

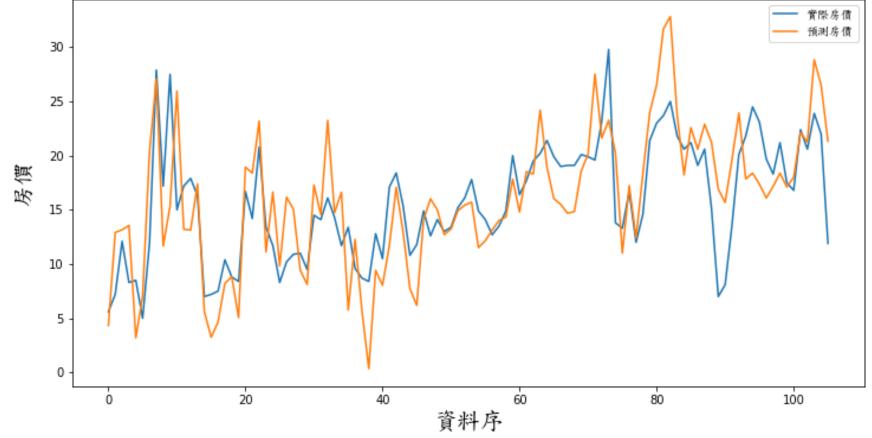
Boston Housing 數據集包含有關波士頓不同房屋的資料。該數據集中有 506 個樣本和 13 個特徵變量。

欄位	欄位代碼	說明	類別
第1欄	CRIM	城鎮人均犯罪率。	
第 2 欄	ZN	住宅用地超過 25000 sq.ft. 的比例。	
第 3 欄	INDUS	城鎮非零售商用土地的比例。	
第 4 欄	CHAS	查理斯河空變數(如果邊界是河流,則為 $1$ ; 否則為 $0$ )。	
第 5 欄	NOX	一氧化氮濃度。	<b>#</b> ±
第 6 欄	RM	住宅平均房間數。	特別
第7欄	AGE	1940 年之前建成的自用房屋比例。	資
第8欄	DIS	到波士頓五個中心區域的加權距離。	料料
第 9 欄	RAD	輻射性公路的接近指數。	<u> </u>
第 10 欄	TAX	每 10000 美元的全值財產稅率。	
第 11 欄	PTRATIO	城鎮師生比例。	
第 12 欄	В	1000(Bk-0.63) <sup>2</sup> , 其中 Bk 指城鎮中黑人的比例。	
第 13 欄	LSTAT	人口中地位低下者的比例。	
第 14 欄	MEDV	自住房的平均房價·以千美元。	依變量

### 利用神經網路預測波士頓的房價

- ■建立一個神經網路:輸入層有13個節點,隱藏層數、節點數自訂,輸出層有1個節點。
- ■將資料集分成訓練資料集400筆,其它為驗證資料集。
- 利用訓練完成的神經網路,預測驗證資料集中房屋的價格,畫出和實際值的比較關

**係圖。** 驗證資料實際房價和神經網路預測的房價比較

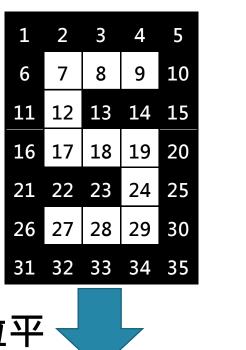


### 利用神經網路處理鳶尾花多元分類

- 建立一個神經網路:輸入層有4個節點,隱藏層數、節點數自訂,輸出層有3個節點。
- 隱藏層的激活函數使用Relu
- 數據集分割為前70筆為訓練資料,後面剩下為驗證資料。
- 利用訓練完成的神經網路,以驗證資料集驗證其準確度。

### 利用神經網路處理MNIST手寫數字影像辨識

- 灰階影像是由許多像素排列而成,每一個像素資料由8bits組成,能儲存0(黑 色)~255(白色)256階的亮暗層次。
- 最基礎的影像分類方法是將圖片的像素由上而下,由左而右 將像素資料拉平後,將每個位置的像素點視為資料特徵,輸 入神經網路的輸入層,再經過隱藏層、輸出層逕行分類。
- 上述影像分類方法有所限制:
  - □影像必須位於圖片的中央位置。
  - □ 圖片尺寸不可過大,且僅限灰階, 以免造成輸入節點過多,難以訓練。





9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

### 利用神經網路處理MNIST手寫數字影像辨識

- MNIST 是一個手寫數字的圖像資料集,每個圖片大小(長x寬)是 28 x 28 像素。
- 檔案mnist\_train.csv包含訓練資料(共60000筆) 檔案mnist\_valid.csv包含驗證資料(共10000筆)。
- 檔案內一列一筆資料,每一筆資料逗號分開785欄位
  - □ 第1欄為0、1、2、3、4、5、6、7、8、9的數字標識
  - □ 第2欄~785欄為28X28=784個像素的灰階數字
  - □ 灰階數字由0~255依序代表黑到白的深淺程度
- 建立一個神經網路:輸入層有784個節點, 隱藏層個數、節點數自訂,輸出層有10個節點。
- 隱藏層的激活函數使用Relu
- 利用訓練完成的神經網路,以驗證資料集驗證其準確度。

