

❶ 【公告】

2024/10/21:

有關報名者詢問繳交實作程式與使用非官方資料需提供予主辦單位審核之疑問，由主辦單位統一說明公告。請參考：[公告連結](#)

2024/10/30:

1. 更新複賽資訊，請至「Download Dataset」下載與檢視。其包含賽資料集說明、複賽 **Baseline** 程式碼說明、複賽評估指標說明、複賽及交流分享活動須知、複賽簡報模板、複賽海報模板。

2. 統一回覆參賽者於 slack 發問關於各類型每題的選項數與初、複賽題目數量：

(1) 在初、複賽的考題中，各類型題目選項數量之最大值（亦即 source 長度）分別為：銀行業務問答集 (faq)：最多 16 個選項；保險產品資訊 (insurance)：最多 9 個選項；公司財報等資料 (finance)：最多 9 個選項。

(2) 初賽考題數量為 900 題；複賽考題數量為 150 題。

3. 上述回覆將同步更新於 slack #公告區

(<https://esunaiopencompetition.slack.com/archives/C013WG0ALD9>

)，請參賽者密切關注該頻道，後續較即時的賽事相關資訊，將會在該頻道公告為主。

2024/11/01:

更新Slack Link，請至下載區下載Slack Link_V2

2024/11/09:

1. 請至下載區下載測試資料集(Test Dataset_Preliminary)，內含題目(questions_preliminary.json)與上傳的答案格式範本

(pred_retrieve_example 2.json)。

2. 上傳請務必依照指定格式，每隊可上傳次數為3次，並注意比賽截止時間(11/9 星期六 16:00)，逾時則不予上傳。

3. 若欲了解各隊伍的參賽組別，可至下載區下載相關文件查詢。

2024/11/09:

比賽延後至16:30結束

2024/11/09:

1. 若參賽隊伍對於題目異議及回饋，請於 11/11中午12:00前提供至主辦單位信箱(intelligent-finance@esunbank.com)

2. 主辦單位將確認回饋對答案之影響進行判定，最終排名結果將於 11/12 18:00在T-Brain平台公告。

3. 最終排名結果達 Public Leaderboard 前 25% 的隊伍，將於排名公告當天收到寄信通知進行實作程式及指定說明文件的繳交與審查。

2024/11/12:

1. 針對參賽隊伍提出的回饋，主辦方已確認回饋對答案之影響判

定，統一進行調整。初賽隊伍最終分數及各名次公布在 T-Brain



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



Leaderboard 排名前 25 %，不以30隊為限，皆有入圍前標審查之資格，通過初賽的參賽隊伍於 2024/11/14 16:00 前繳交實作程式及指定說明文件。

3. 複賽參賽隊伍名單調整公佈於2024/11/18 下午 3 點。
詳細公告請參考 Slack 公告區。

2025/01/06:

[Leaderboard](#)
決賽最終得獎名單請至AI CUP官網參閱：
<https://tinyurl.com/43azhcvk>
[Download Dataset](#)

AI CUP 2024 玉山人工智慧 公開挑戰賽－RAG與LLM在 金融問答的應用

已結束

競賽說明

「當 LLM 開創了人人使用 AI 的時代，你準備好了嗎？」

在大型語言模型加速催化各式技術的年代，語言模型的開發週期越來越短、效能越來越強。隨著大型語言模型的問世，金融業龐大且複雜的資料已經不再是語料檢索無法高度泛化的障礙，而是逐漸被解決的問題。

本屆挑戰賽聚焦在金融問答領域，提供豐富的資料庫供參賽者使用。參賽者需設計機制以提高檢索結果的準確性，包括從提供的語料中找出完整回答問題的正確資料等基本要求，以及應用大型語言模型的生成能力，產出正確且完整的回答。

準備好了的話，現在就報名參加挑戰吧！

競賽進行方式如下：

1. 本次比賽分為初賽與複賽兩個階段。初賽當日，主辦單位將提供選擇題類型考題，參賽隊伍需根據主辦單位提供的資料集，答覆正確選項；複賽當日，主辦單位將提供開放式類型考題，參賽隊伍需根據主辦單位提供的資料集，生成考題的答覆內容。
2. 參賽隊伍於報名期間報名後可於 T-Brain 平臺下載資料集，資料集將包含銀行業務問答集、保險產品資訊、公司財報等資料（請參閱 Dataset 下載區：競賽資料集、初賽參考文件（資料集）說明），資料集同為初賽與複賽使用。
3. 關於初賽：



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



程式碼說明)。

- 初賽當日下午 1 點，主辦單位將提供初賽考題於 T-Brain 平臺（請參閱 Dataset 下載區：questions_preliminary.json），每隊伍須在賽程時間內上傳符合主辦單位範例格式的結果檔至 T-Brain 平臺，Leaderboard 將根據每次提交結果給分。
- 初賽當日每隊伍提交次數以三次為限。每次提交的答覆結果檔皆會得到一個分數，Leaderboard 將顯示隊伍之最佳成績結果，並以初賽當天（2024/11/09）下午 4 點整之參賽隊伍 Leaderboard 成績作為初賽結果。主辦單位將依此結果於參賽組別中各取前 6 隊（包含學生組及社會人士組），作為通過初賽的初選名單。
- 主辦單位將以信件通知通過初賽的參賽隊伍於 2024/11/11 前繳交實作程式及指定說明文件，通過審查之參賽隊伍則可進入複賽。進入複賽之名單將於 2024/11/15 下午 3 點於 T-Brain 平臺上公布。
- 通過初賽且通過審查之參賽隊伍須於 2024/12/07 參與複賽（註2），若有隊員不克出席複賽，可於「**複賽出席隊員名單（註3）**」繳交前退出隊伍。

4. 關於複賽：

- 主辦單位將於 2024/10/30 下午 3 點 公布複賽 Baseline 說明、複賽提交結果檔範例以及複賽雲端資源規格、複賽簡報模板於 T-Brain 平臺。
- 主辦單位將於複賽前提供複賽雲端資源作為複賽隊伍環境建置及封網串測（詳細雲端資源及串測時程將於 2024/10/30 下午 3 點公布於 T-Brain 平臺）；複賽當日將提供複賽考題，每隊伍須在主辦單位提供之雲端環境，在賽程時間內繳交考題之答覆結果於主辦單位指定路徑。
- 參賽隊伍須於複賽當日提供最終解題手法及複賽簡報，詳細內容請參閱主辦單位公告之複賽簡報模板與【三、領獎資格與方式、第7點】的說明。
- 複賽當日為實體進行（註2），將包含競賽、作法交流分享及頒獎，參賽隊伍須配合主辦單位之安排參與，詳細進行方式將於 2024/10/30 公布於 T-Brain。
- 主辦單位將以參賽隊伍**上傳的答覆評分結果確定複賽的最終排名**，此排名不分參賽組別，將進行共同排名。最終名次將於當天進行審查並公佈。

註1：報名系統流程說明可至 AI CUP 官網查看（相關網站→ AI CUP 報名系統流程）。

註2：參賽隊伍至少須 2 位人員實體出席複賽，其餘隊員可以線上方式出席。若隊伍人數2人以下者，則全部人員均須實體出席。

註3：複賽出席隊員名單須 2024/11/22 前繳交，繳交後不得再修改、調整。退出即視同放棄複賽之獎項、獎金、獎狀，如隊伍獲獎，退出複賽的隊員無法享有複賽獲獎資格。此階段名單調整僅限退出，不可加入新隊員。



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



報名規範

1. 參賽隊伍人數 1 至 4 人。
2. 自比賽報名截止日起，未成年人須經法定代理人同意後可報名參加，包含學生或社會人士皆可報名參加（玉山現職同仁及趨勢科技公司現職員工除外）。
3. 報名截止後，不得再新組隊報名或是報名加入既有隊伍。
4. 初賽進行期間，各隊成員不得進行調整，例如分割、退出。
5. 參賽者僅限加入一個參賽隊伍。如因報名操作系統錯誤導致誤創隊伍或重複組隊，請主動聯絡主辦單位協助處理，主辦單位亦將不定期檢查參賽者是否有違規加入多個隊伍的情形，如查出有重複報名或重複組隊，即為違規，全隊喪失參賽資格與敘獎資格。
6. 基於學校課程要求而參與比賽的參賽者，請於報名系統填寫課程代碼、並依循該課程之組隊要求，以利課堂評分。

報名方式

1. 參賽隊伍每位隊員皆須於報名時程內於「T-Brain AI 實戰吧」(<https://tbrain.trendmicro.com.tw/>) 註冊會員。
2. 參賽隊伍每位隊員須於報名時程內於「AI CUP 報名系統」(<https://go.aicup.tw/>) 登入報名，由隊長依照報名頁面所示項目逐項填寫、建立隊伍，並分享隊伍網址予每位隊員。隊員們得到隊伍網址後，即可點選「加入戰隊」，加入隊伍毋須隊長同意，故請勿將隊伍網址任意傳送給他人（註1）。
3. 參賽隊伍於『AI CUP 報名系統』完成競賽登錄的 1~2 個工作日後，隊伍成員即可於『T-Brain AI 實戰吧』參與本次競賽。請注意於 T-Brain 平臺上所註冊的 Email 須與 AI CUP 所註冊之 Email 一致，否則無法報名成功。
4. 參賽組別分為學生組、社會人士組。學生組需要於本競賽活動期間內(含初賽及複賽)全隊成員皆為學生身分；隊伍內只要有一名非學生身分者，則全隊列為社會人士組。
5. 參賽隊伍須加入玉山人工智慧挑戰賽 Slack Workspace 社群，掌握競賽第一手資訊（請參閱Dataset 下載區：Slack Workspace 連結）。

領獎資格與方式

1. 進入複賽資格為 Leaderboard 排名結果中「學生組」及「社會人士組」各取前 6 名隊伍進入複賽。最終排名則依照複賽結果，不分組別共同排名。
2. 初賽不分組別，凡成績達 Leaderboard 排名前 25 %、最多以 30 隊為限，將以信件通知，隊伍得於 2024/11/11 前繳交實作程式及指定說明文件。通過評審委員團隊核定之隊伍將提供教育部人工智



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



3. Leaderboard排名係指已有繳交答案且完成賽事並取得 Leaderboard分數的隊伍，方列入排名。未依規定期限繳交答案之隊伍/繳交答案失敗未修正之隊伍視同棄賽，不列入排名。
4. 隊員至少有一半以上（含）須具備中華民國國籍或具備中華民國工作簽證/在學學籍，該隊伍才具領獎資格。
5. 進入複賽之隊伍須依照競賽規則說明，實體參與複賽及複賽當天的交流分享及頒獎活動，主辦單位將以實報實銷的方式補助進入複賽之隊伍搭乘大眾交通工具之車馬費（包含高鐵、臺鐵、客運、公車）。
6. 進入複賽之隊伍無論組別，均須依照「複賽出席隊員名單(註 1)」出席，複賽當日將於現場核實身份及人數，如名單不符視同棄賽。
7. 進入複賽之隊伍須於複賽當日提供**最終解題手法與複賽簡報**（前三名隊伍須進行現場作法分享及提問），包含(但不限於)：前處理程式碼、主(推論)程式碼、使用到之相關模型訓練程式碼、執行環境文字檔、使用操作 README 文件等項目之詳細說明。否則隊伍全員將喪失領獎資格，該獎項由複賽隊伍中遞補後續名次，名額不足者則予從缺。
8. 得獎隊伍如領獎申請文件、實作程式或相關說明文件內容有缺漏或未齊備，受補件通知次日起 7 日內仍未補正文件者，隊伍全員喪失領獎資格。
9. 各項獎勵名額得視參賽件數及成績酌予調整，參賽作品未達水準時，得由主辦單位之決選評審委員決定從缺，或不足額入選。
10. 參賽者如同時加入多個隊伍，將不具或喪失領獎資格。
11. 獎金以新臺幣匯款方式撥付，撥付對象僅限於符合報名規範及具領獎資格的隊伍。得獎隊伍應推派具有臺灣本地新臺幣帳戶的隊員一位代表受領獎金，並以該隊員為臺灣稅務申報人，依規定簽署包含稅務、個資使用等相關之文件。
12. 參賽隊伍於初賽及複賽的結果，皆須優於主辦單位提供之「Baseline資料」結果，始具領獎資格。
13. 學生組獎項：得獎隊伍同意協助主辦單位下列安排，否則喪失領獎資格：
 - 隊伍內所有成員於本競賽活動期間內(含初賽及複賽)，皆須符合中華民國在學學生身分，該參賽隊伍方具學生組領獎資格，並於敘獎時檢附相關證明。
 - 如「學生組」得獎隊伍內任一成員，曾於「教育部人工智慧競賽與標註資料蒐集計畫辦公室」所運籌之「教育部全國大專校院人工智慧競賽 (AI CUP)」獲得前三名之優秀成績達三次(含)以上，若隊伍於本活動再次得名者，該隊伍將僅獲頒教育部獎狀、不發放獎金，獎金遞補予次一名隊伍，兩支隊伍將並列同一名次。此規定之獲獎次數累計自2022秋季賽起算。
 - 「學生組」之複賽得獎隊伍經主辦單位之評審委員審定後將獲得教育部獎狀乙紙。獲獎團隊成員之個人資訊、指導教授資訊，將以報名系統內所填寫之資訊為準，並以此為製作獎狀及發放獎項之依據。



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



禮活動、並進行簡報分享。如無隊友協助，則可請親友一人代表出席領獎及進行頒獎典禮簡報分享。

註1：名單將包含實體出席、線上出席之人員。

Leaderboard

評分方式

Download Dataset

1. 本次比賽的初賽將以 Precision@1 score 進行評分，意即在問題檢索的第 1 個結果中，正確預測的比例，公式如下：

$$\text{Precision@1} = \frac{\text{Top 1 Relevant Documents}}{\text{Ground Truth Relevant Document}}$$

Top 1 Relevant Documents: 預測檢索結果中，最為相關的文件

Ground Truth Relevant Document: 真實標記中，最為相關的文件

2. 初賽將以 Average Precision@1（將四捨五入計算至小數點後 7 位）作為成績，詳細可以參考以下範例。

範例一：

查詢	預測結果	真實標記
Q1	D1	D1
Q2	D2	D3
Q3	D3	D3

Precision@1 for Q1: 1/1=1.0

Precision@1 for Q2: 0/1=0.0

Precision@1 for Q3: 1/1=1.0

Average Precision@1: (1.0+0.0+1.0)/3=0.6666667

範例二：

查詢	預測結果	真實標記
Q1	D1	D2
Q2	D2	D2
Q3	D3	D1

Precision@1 for Q1: 0/1=0.0

Precision@1 for Q2: 1/1=1.0

Precision@1 for Q3: 0/1=0.0

Average Precision@1: (0.0+1.0+0.0)/3=0.3333333

競賽規則



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



皆須優於主辦單位提供的 Baseline，且競賽過程不可私下共享程式及複賽雲端資源，但可在官方交流社群討論區公開討論。兩階段各別的競賽規則說明如下

2. 關於初賽:

Overview

- 初賽為線上進行，參賽隊伍沒有指定的運算環境及模型限制。對於通過初賽之隊伍，若遇到同分情形，主辦單位將優先以使用較少資源達到相同目標之隊伍進入複賽。
- 初賽當日每隊伍提交次數以三次為限，Leaderboard 成績以三次上傳之最高成績為最終結果。

3. 關於複賽:

- 複賽為實體進行，參賽隊伍須在主辦單位提供之雲端環境中競賽，競賽期間該環境未能連接外部網路且過程禁止使用任何外部 API。
- 複賽當日每隊伍以提交一次結果為限，參賽者除了須提交答題答覆、實作程式，亦須提供複賽簡報供審查。
- 名次將於複賽當日、審查後公布，前三名獲獎隊伍須於當日簡報分享作法與心得。

4. 資料集僅限於此次比賽使用，參賽者不得為其他目的或用途而洩漏或交付資料集予非參賽者，並應於比賽結束後永久刪除資料集，且不得以任何形式儲存或留存。如有違反，參賽者應賠償主辦單位因此所生之一切損失（包括但不限於律師費）及相當於賠償金額三倍之懲罰性違約金。

5. 若有使用非主辦單位提供之資料集，須於比賽結束後將該資料集額外提供予主辦單位。如有爭議，主辦單位保有最終決定權。

6. 如有需要，主辦單位有權在比賽過程中調整資料集。

7. 參賽隊伍可以使用自行製作的資料，或額外的開源資源來增進模型訓練結果，惟務必使用機器學習/深度學習方式來進行辨識。辨識結果禁止使用任何人工修正，但可於比賽結束繳交的書面報告文件中討論自製資料或開源資源對模型之影響及其分析。

8. 若使用額外的自製資料或外部開源資料、生成式AI工具，包括及不限於網路上的第三方開源程式、或授課老師於課堂中提供之參考程式碼，須遵守中華民國著作權法。如有爭議，參賽隊伍應提供相關來源、並說明參賽者基於外部資料對本次競賽結果的貢獻。主辦單位保有最終決定權。

9. 如有下列情事，主辦單位得無需告知參賽隊伍，逕行取消參賽資格或領獎資格：

- 已有具體事證，隊伍或所屬成員有任何抄襲及作弊行為。
- 已有具體事證，隊伍或所屬成員有對Leaderboard系統進行攻擊。
- 已有具體事證，隊伍或所屬成員影響其他參賽隊伍導致不公平情事發生。
- 已有具體事證，隊伍或所屬成員違反本比賽活動辦法或「T-Brain AI實戰吧平臺服務」參賽者使用條款。

10. 參賽者使用本活動Slack需遵守下列規範，如違反下列規範，主辦單位得無需告知參賽者，逕行取消使用活動Slack之權利，或取消其參賽資格。



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



- 不得張貼與本次競賽無關、違法或具商業性等不適宜內容。
 - 其他經主辦單位認定其言論或行為不符合本次競賽目的或影響他人參賽權益者。
11. 主辦單位保有對競賽規則最終解釋及裁決的權利。
12. 複賽地點為國立清華大學，當日午、晚餐由主辦單位提供，車馬費補助詳見【三、領獎資格與方式、第5點】，參賽者須自備電腦。
13. 主辦單位（下稱被授權人）將於複賽活動期間進行攝影及錄影，並將相關影片或照片使用在包含但不限於新聞稿、宣傳文宣等範圍。參賽者（下稱授權人）茲此聲明於報名參加比賽前已於合理期間閱覽、瞭解及同意下列事項：
- 被授權人得於活動期間對授權人進行攝影及錄影。
 - 被授權人於活動期間對授權人所攝影及錄影之內容（含授權人之肖像）得永久使用、公開展示或予以編輯、刪除或為其他必要之修改。
 - 被授權人於活動期間對授權人所攝影及錄影之著作（含授權人之肖像）之著作權由被授權人原始取得，被授權人為其著作人，享有完整之著作人格權與著作財產權。
 - 授權人經被授權人告知「(玉山銀行蒐集、處理及利用個人資料法定告知事項)」，已明確瞭解上述聲明及告知事項之內容，茲同意上開個人資料蒐集之特定目的、蒐集項目（類別）、利用期間、地區、對象及方式、應完整及確實揭露，以及查閱、請求複製本、更正資料、要求停止處理利用或刪除及告知家屬成員等之相關要求，並同意被授權人於上開特定目的必要範圍內蒐集、處理及利用本人之個人資料。
14. 本活動期間參賽者不得使用任何不雅文字或是損及他人名譽或商譽的言論及行為，經主辦單位認定其行為不符合本次競賽目的或影響他人參賽權益者，主辦單位有權取消參賽資格。

第一名	新臺幣 12 萬元
第二名	新臺幣 5 萬元
第三名	新臺幣 3 萬元
第四名	新臺幣 2 萬元
第五名	新臺幣 1.50 萬元
第六名	新臺幣 1.50 萬元
第七名	新臺幣 1 萬元
第八名	新臺幣 1 萬元



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



第十名 新臺幣 1 萬元

IN THIS COMPETITION

第十一名 新臺幣 1 萬元

[Overview](#)

第十二名 新臺幣 1 萬元

[Leaderboard](#)

備註：

[Download Dataset](#)

1. 第一名隊伍之獎金由玉山銀行提供，其餘得獎隊伍將依學生組或是社會人士組分別由教育部或是玉山銀行提供獎金。
2. 僅學生組得獎隊伍得獲得教育部所提供之獎狀，社會人士組得獎隊伍之獎狀由玉山銀行提供。得獎隊伍之獎牌均由玉山銀行提供。
3. 除以上獎項外，獲獎之參賽者玉山銀行亦將優先安排面試機會。

複賽參賽隊伍名單

No	TeamName	TeamScore	category
1	TEAM_6939	0.9328859	學生組
2	TEAM_6451	0.9272931	學生組
3	TEAM_6511	0.9272931	學生組
4	TEAM_6113	0.9261745	學生組
5	TEAM_6927	0.9261745	學生組
6	TEAM_6552	0.9250559	學生組
7	TEAM_6136	0.9217002	社會人士組
8	TEAM_6669	0.9116331	社會人士組
9	TEAM_6283	0.9071588	社會人士組
10	TEAM_6776	0.9071588	社會人士組
11	TEAM_6122	0.8993289	社會人士組
12	TEAM_6365	0.8993289	社會人士組



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



項目	時程	注意事項與說明
報名期間	2024/09/25-2024/10/30	1. 註冊 T-Brain 帳號及登入 AI CUP 報名系統 2. 註冊 Slack 帳號並加入玉山人工智慧公開挑戰賽活動 Slack Workspace。 3. 參賽隊伍可於 T-Brain 平臺下載資料集。
複賽資訊公佈	2024/10/30 下午 3 點	1. 將於 T-Brain 平臺公布複賽 Baseline 說明、複賽提交結果檔範例、複賽雲端資源規格、雲端資源開放及串測時程、複賽簡報模板以及複賽當日應配合的事項。
初賽日	2024/11/09 13:00~ 16:00	1. 參賽隊伍可上傳答案，評分系統將針對每個隊伍上傳的答案進行評分 2. 主辦單位將會以參賽隊伍上傳的最佳成績結果做為 Leaderboard 的成績，並以此結果作為通過初賽的參賽隊伍初選名單進行複賽資格審查 3. 通過初賽的參賽隊伍於 2024/11/11 前繳交實作程式及指定說明文件
複賽參賽隊伍名單公佈	2024/11/15 下午 3 點	1. 將於 T-Brain 平臺公布通過初賽之初選名單，包含「學生組」6 隊及「社會人士組」6 隊 2. 所有通過初賽之隊伍需以主辦單位公告之複賽資訊配合進行。 3. 複賽出席名單於 2024/11/22 前繳交



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



項目	時程	注意事項與說明
複賽及交流 分享活動	2024/12/17	1. 複賽參加隊伍將依照複賽考題與指定的雲端資源競賽，並配合當日交流分享活動進行。 2. 當日將公布名次，最終前3名得獎隊伍將於複賽當天簡報比賽心得與做法。 3. 複賽地點：國立清華大學
頒獎典禮(教育部)	2025/3/12	1. 教育部將於將於2025年3月12日舉辦頒獎典禮，邀請學生組獲獎隊伍參與。詳情請依計畫辦公室電子郵件通知為準。 2. 頒獎地點：中央研究院人社館國際會議廳

備註：以上時程皆為UTC + 08:00時區。

社會人士組之獎狀與獎金將另由玉山銀行通知、提供。

指導單位：教育部資訊及科技教育司



教育部資訊及科技教育司「結合資訊、科技與人文，引領學校邁向永續發展新世紀」之願景，規劃「前瞻人才培育」、「精緻數位學習」、「科研倫理素養」、「數位公義關懷」、「校園環境永續」五大目標，建構以「人」為中心的學習環境，培育具關懷社會與環境之現代公民，強化國家永續發展。

主辦單位：玉山銀行



玉山銀行 E.SUN BANK

- 獨家與PayPal推出提領服務「玉山全球通」
- 首家與螞蟻金服旗下支付寶推出「手機掃碼付」服務的銀行



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



驗銀行大獎肯定

- 以Amazon Web Service專案榮獲《The Asset》臺灣最佳雲端創新專案大獎
- 連續3年協辦「Google I/O數位火星計劃」並高度發展行銷科技，成為Google在金融業的企業標竿案例

Leaderboard

國立清華大學

Download Dataset



本校成立於民國前一年，校址為北平西郊的清華園，最初名稱為「清華學堂」。

民國三年冬天，梁啟超先生來校演講，引述易經中「天行健君子以自強不息，地勢坤君子以厚德載物」勉勵同學以君子自期，自此以後「自強不息，厚德載物」便成為清華的校訓。

民國十七年，本校校名正式定為國立清華大學。

本校畢業校友活躍各界，尤其在學術界，前後共有三位諾貝爾獎得主及一位數學伍爾夫獎得主為清華校友，足見清華光榮的歷史傳統與優良的學風。

清華大學復校初期重點為原子科學，其後則擴展至理工方面，近十幾年來更積極發展人文社會、生命科學、電機資訊與科技管理；漸漸地，清華已成為一文、理、工均衡發展的學府。

協辦單位：中華民國人工智慧學會



中華民國人工智慧學會

Taiwanese Association for Artificial Intelligence

中華民國人工智慧學會致力於推動國內人工智慧及相關領域之研究、發展、應用及交流，結合國內大學、研究單位及產業界眾多實際從事人工智慧科技的研發人才，堪稱是國內最具將本項科技成功研發並應用於產業界以全面提昇產品系統智能的人才庫。

平台贊助單位：趨勢科技



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



趨勢科技為資訊安全解決方案全球領導廠商，致力建立一個安全的資訊交換世界。我們專為消費者、企業及政府機構設計的創新解決方案，能為資料中心、雲端工作負載、網路、端點裝置提供多層式安全防護。我們的產品皆彼此整合，共享威脅情報，提供環環相扣的威脅防禦與集中式的掌握及調查能力，實現更好、更快的防護。趨勢科技全球共超過 6,000 名員工，遍及 50 個國家，並擁有全世界最先進的全球威脅研究及情報，是企業保護連網環境的最佳夥伴。

[Download Dataset](#)

競賽運籌單位：教育部人工智慧競賽與標註資料蒐集計畫辦公室



本計畫【人工智慧競賽與標註資料蒐集】為教育部所發起的人工智慧技術及應用人才培育計畫中的其中一項子計畫，透過訂定競賽議題，並每年舉辦AI競賽，藉由搭配學期時間與學校課程合作，老師可審核學生學習一學期後將理論運用在實際問題上的能力，且因競賽資料較貼近生活實際狀況，而非針對教學方便所製作出簡單的數據，學生需要更深入思考才可達到標準，AI競賽將會經過競賽審查委員嚴格審查後頒發獎金及獎狀，以資鼓勵學生們參與培育更多AI人才。

Q&A

【報名相關】

Q：我該如何報名這個比賽？

A：詳讀上方相關資訊並於『T-Brain AI實戰吧』

(<https://tbrain.trendmicro.com.tw/>)註冊會員，接著於『AI CUP報名系統』(<https://go.aicup.tw/>)登入報名，並依照報名頁面所示項目，逐項填寫隊伍資料，並完成組隊流程，以進行競賽登錄。約1~2個工作日後，各隊伍成員即可於『T-Brain AI實戰吧』參與本次競賽，並加入專屬Slack workspace。報名截止日為2024/10/30，及早報名就可以早一點開始訓練模型啦！



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元



Q：報名完成後我還可以新增隊員嗎？

A：可以的，隊長可於 AI CUP報名系統中將隊伍連結分享給隊友，隊友們得到連結後即可點選「加入戰隊」加入隊伍毋須隊長同意，故提醒參賽者誤將隊伍網址隨意傳給他人。另根據比賽報名規範，每個參賽者只能加入一組隊伍，初賽期間，隊伍不可分割且不得退出既有隊伍，2024/10/30報名截止後，亦不可再新組隊報名或是報名加入既有隊伍。

[Download Dataset](#)

【T-Brain 平臺相關】

Q：註冊T-Brain 帳號或是操作平臺時遇到狀況怎麼辦？

A：請寄信至 [T-Brain](#) 詢問。

Q：怎麼和朋友/同學一起組隊參賽？有哪些需要注意的地方？

A：請隊長先於 AI CUP報名系統中報名比賽，報名完成後可以看到報名系統給定的隊伍名稱，代表創建成功，此時可將隊伍連結分享給隊友，隊友們得到連結後即可點選「加入戰隊」。記得隊友們也需要至AI CUP報名系統及T-Brain平臺註冊哦！

【Slack Workspace社群相關】

Q：我一定要加入玉山人工智慧公開挑戰賽Slack Workspace社群嗎？

A：一定要喔！主辦單位會在活動Slack上公告重要訊息、回答參賽者問題。

Q：無法成功加入Slack Workspace社群，怎麼辦？

A：請寄信至 intelligent-finance@esunbank.com 詢問。

Q：我的Slack帳號使用的Email需要跟註冊T-Brain的帳號一樣嗎？

A：可以不一樣喔！

[Home](#) [Competitions](#) [Discussion](#)

[Datasets](#) [Terms](#) [Privacy Policy](#)

✉ [Contact Us](#)

Copyright © 2025 Trend
Micro Inc. All rights
reserved.



487
參賽隊伍



總獎金 新臺幣
31.00 萬元

