**Changelog2**

·对enemy.h和enemy.cpp重新做了编译，重新编写了敌人运动的脚本。

·针对敌人的脚本修改，对mainworld.h和mainworld.cpp做了一些调整和修改。

·修改了敌人攻击方式和攻击效果。

·尝试添加攻击区域的划定。