LAB: 行人偵測專題

實驗模組作者:沈思鎧、高效能計算實驗室

實驗模組改寫:洪祐鈞、高效能計算實驗室

若是做了有問題,可以email聯絡課程助教。

實驗目標:

- 本實驗透過逐步概念的解釋,讓同學實作出基本的行人偵測系統:利用OpenCV取得影像資訊 \rightarrow 圖像 處理 \rightarrow 行人偵測
- 學習電腦視覺處理技巧、了解影像基本操作。
- 如何於Raspberry Pi上使用OpenCV。

術語:

本機:你自己的電腦,會和樹莓派遠端連線

需求:

- 請先閱讀本文檔,了解要做的事情是什麼,有可能有些步驟你不需要也可以達到目標。
- 本機是Linux系統,強烈建議直接安裝Linux系統 (不透過虛擬化的軟硬體技術)。
- 使用Windows或是WSL的理論上可以行得通,但必須理解整個實驗模組在做的事情,並且自行尋找解 決方法。

需要材料:

- 樹莓派
- SD卡
- SD卡讀卡機
- WiFi 環境
- 電腦螢幕、HDMI線

設置:

安裝樹莓派映像檔

1. 先安裝Raspberry Pi Imager進本機:

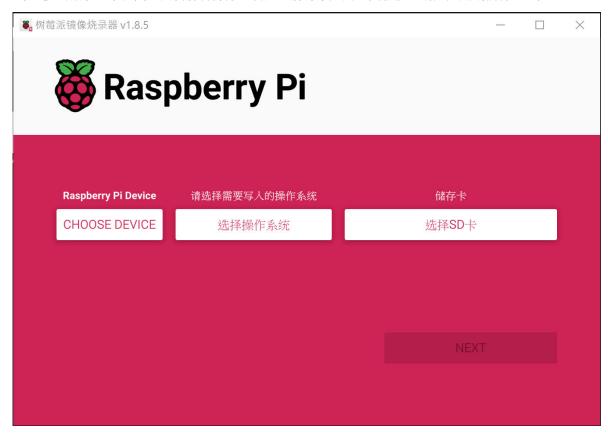
下載連結:(<u>https://www.raspberrypi.com/software/</u>)

2. 下載完後,將SD卡插進本機。

Operating System點選erase

Storage點選你的SD卡,將SD卡內的資料格式化

(注意!所有SD卡裡面的資料將會抹除,若是之前有未完成的實驗模組請先完成或備份!!)



3. 格式化完成之後,請為你的Raspberry Pi做設定:

Set Hostname: pi

勾選enable ssh -> Use password authentication

Username: pi

Password: raspberry

填入WiFi帳號密碼,儲存。

4. 之後安裝OS

Operating System點選Raspberry PI OS (64-bit)

Storage點選你的SD卡

5. 完成之後就可以把樹莓派接到HDMI去測試是否成功。

SSH遠端連線

連接WiFi

儘管設置了WiFi密碼,可能還是會有設置WiFi地區的錯誤,這個時候你需要接上電腦螢幕,點選桌面右上的網路去設置區域,並且重開機重新輸入WiFi帳密,這樣應該就可以成功連接WiFi了。

取得WiFi ip

在樹莓派終端機上面可以打 ifconfig 以得到樹莓派ip位址

會輸出:

```
wlan0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.182.209 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.182.255
    inet6 2401:e180:8863:8e3:e0d0:7632:cb2d:81fd prefixlen 64 scopeid
0x0<global>...
```

樹莓派的ip位址會在 inet 192.168.xxx.xxx

如果在本機上你需要和你的樹莓派共處一個網路

在本機的終端機上面打上

sudo nmap -sn <本機ip位址>/24

也可以看到樹莓派ip

連接SSH

在本機上,以SSH連接樹莓派指令,其中 -x 代表X11 forwarding將樹莓派上運行的圖形界面顯示到本機上:

```
ssh -x pi@192.168.xxx.xxx
```

輸入之前設過的密碼: raspberry

就可以本機連上樹莓派了,而這代表的意義是接下來的指令都可以在本機上ssh的終端機對樹莓派做操作!

sftp

若是可以使用ssh遠端登入,那就可以在本機"另"開終端機,以sftp互傳檔案。

請自行學習sftp指令,以找到相對應的目錄並將 pedestrian_detection 之檔案傳到樹莓派。

指令大約是:cd, lcd, ls, lls, put, get

以下只是重點提示:

1. sftp連線到樹莓派

sftp pi@192.168.xxx.xxx

2. 使用put指令將本機的檔案傳到樹莓派。

put -r ./pedestrian_detection

設置環境及安裝套件

在樹莓派上安裝:

1. 設置虛擬環境

樹莓派有預設安裝Python,現在可以藉由虛擬環境來隔離環境,對於佈署Python環境很有幫助,使用which python可以看輸出的python在哪個環境執行。

```
$ sudo apt install python3 # install Python3
$ which python3
$ python -m venv env # 創建一個名為env的虛擬環境
$ source env/bin/activate # 啟用虛擬環境
$ which python
```

2. 安裝必要套件

pip install opency-python imutils

3. 測試

```
python test_opencv.py
```

如果終端機出現文字圖片就代表你應該安裝完成了。



- Open Source Computer Vision Library (since 1999)
- Intel公司發起開發,Apache 2 License (It is free for commercial use)
- OpenCV is the world's biggest computer vision library. It's open source, contains over 2500 algorithms and is operated by the non-profit Open Source Vision Foundation.
- 可以製做圖片、視訊、矩陣運算、統計、圖論、資料儲存的函式庫,支援C/C++、Python、Java等程式 語言。
- 可以整合不同圖檔格式的矩陣運算,應用在靜態圖片(例如: BMP, JPG, TIFF, PNG),動態Webcam的影像處理。
- 相關的領域為: 影像處理、電腦視覺、圖形識別、電腦圖學、資訊檢索或遊戲設計。
- 比較有名的應用: 物體追蹤、人臉辨識、傅立葉轉換、紋理分析。

圖像基本操作

請參照 processing.py

1. 讀取圖像

從path這個路徑讀取圖片到image

image = cv2.imread("path")

2. 展示圖像

跳出視窗,標題為GUI title, 顯示image物件的圖片於視窗。

cv2.imshow("GUI title", image)

程式最後記得 cv2.waitKey(0),以等待鍵盤輸入暫停程式,要不然視窗會跳掉。

若是遠端連線 ssh -x 還是沒有東西在本機出現,可能x11出了問題,建議使用下方的 cv2.imwrite() 儲存圖像後,搭配 sftp 把所儲存的圖像結果傳回來檢視。

3. 儲存圖像

儲存img圖片到路徑path

```
cv2.imwrite('path', img)
...
```

4. 縮放圖像

將圖片縮放為 400 * 400

```
resized_image = cv2.resize(image, (400, 400))
```

5. 感興趣區域 (ROI, Region Of Interest)

將座標點 x1, x2, y1, y2 區域的圖片取出

```
roi = resized[y1:y2, x1:x2]
cv2.imshow('ROI', roi)
```

6. 畫長方形

畫一個長方形於img圖片上,其座標為(x1, y1), (x2,y2)長方形,其線寬為2,顏色為綠色(b, g, r)

```
cv2.rectangle(img, (x1, y1), (x2, y2), (0, 255, 0), 2)
```

7. 圖像轉灰階

將image圖片轉為gray灰階圖片。

```
gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
```

8. CLAHE

CLAHE (Contrast Limited Adaptive Histogram Equalization) 為限制對比度自適應直方圖均衡,藉由重新分配直方圖來作到加強對比的效果。(使用單通道照片為輸入)

```
clahe = cv2.createCLAHE(clipLimit=2.0, tileGridSize=(8, 8))
clahe_img = clahe.apply(gray)
```

影片操作

請參照 video_processing.py

1. 讀取圖片並抓取每一個frame

首先使用 VideoCapture 創建cap物件,抓取路徑path的影片。

接著使用 cap.read 來取得frame

按下q會跳出視窗。

```
cap = cv2.VideoCapture(path)
while(cap.isOpened()):
    ret, frame = cap.read()
    if ret == True:
        cv2.imshow(frame)
        if cv2.waitKey(16) & 0xFF == ord("q"):
            break
else:
        break
```

2. 儲存圖片:

使用 Videowriter 來設定寫影片的物件out。設定使用xvid codec,寫入尺寸為 640 * 360,其fps為 10.0,寫入至path路徑。

並且使用 out.write 來將抓到的 frame 寫入指定位置。

```
fourcc = cv2.Videowriter_fourcc(*'XVID')
out = cv2.Videowriter('path', fourcc, 10.0, (640, 360))
...
out.write(frame)
```

視訊鏡頭相關

測試鏡頭

安裝 fswebcam,然後拍一張 1280*720,檔名為image.jpg的圖片。

```
$ sudo apt install fswebcam
$ fswebcam -r 1280x720 --no-banner ./image.jpg
```

將會產生 image.jpg 圖片。

OpenCV

參照 webcam.py

直接給0就會抓取預設第0個裝置:

```
cap = cv2.VideoCapture(0)
```

或者使用 v412-ctl --list-devices

其出現的 /dev/video0 等等的路徑。

然後再 cap = cv2.VideoCapture('/dev/video0')

行人偵測

video_processing.py和webcam.py都是使用級聯分類器 (Cascade Classifier),讀取預先訓練的xml檔案來取得匡選的區域:

```
classifier = cv2.CascadeClassifier('xml_file_path')
objs = classifier.detectMultiScale(gray, 1.3, 5)
```

之後遍歷回傳的objs就可以取得偵測結果。

行人偵測:利用ADABOOST演算法



WEAK CLASSIFIER

- ·每一個樣本特徵形成一個弱分類器(weak classifier)規則
- ·樣本經由一種特徵值做分類,在正特徵值範圍內的被判 定為目標物,反之則否。在負樣本特徵值範圍內的判定 為非目標物。再經由Adaboost做樣本權重調整

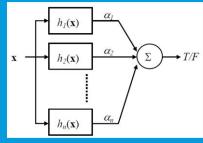
Ref. 鄭文昌, 鄭永義, and 廖建倫, "即時行人偵測與追蹤嵌入式系統實作"

18

STRONG CLASSIFIER

- · 強分類器(Strong Classifier)是由數個弱分類器(Weak Classifier)所組成的,可分線性組成或樹狀組成。
- ·每個分類器都可視為一個函式,f(x)為強分類器, $h_t(x)$ 為弱分類器 α_t 為每回合權重
- 強分類器示意圖

$$f(x) = \sum_{t=1}^{T} \alpha_t h_t(x)$$



Ref. 鄭文昌, 鄭永義, and 廖建倫, "即時行人偵測與追蹤嵌入式系統實作"

10

video_processing.py:



webcam.py:

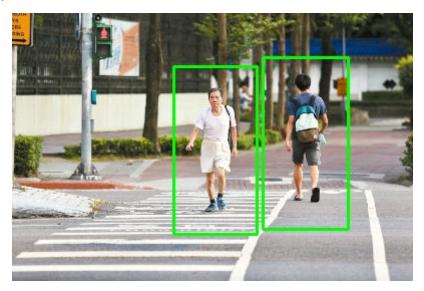


實驗DEMO

繳交程式碼,和輸入指令的終端機需要有raspberry的帳號名稱截圖。(必須在樹莓派上面跑!)

- 1. 完成sample.py的填空
 - 1. 將圖片縮放為寬400,等比例縮放的圖片 (30%)
 - 2. 於該照片上框出所有的偵測目標 (30%)

其結果應該如:



- 2. samply.py 使用HOG algorithm來偵測行人,請簡單說明HOG algorithm的偵測原理 (10%)
- 3. 根據實驗模組的教學做延伸應用 (20%)
- 4. 心得 (10%)