SSMS V1.0 build by awen email:71752352@qq.com

说明

该框架是一个简单的基于PHP的cmf框架,核心思想是AOP(面向切面编程,借鉴drupal的 hook)和模块式开发(也可以参考drupal)。框架内部集成了内容模块,用户模块,权限模块,模板模块,缓存模块,第三方登陆模块,分类模块,商品模块,评论模块,支付模块等等.基本上可以直接拿来当cms系统使用。同时灵活的模块方式也便于用户二次开发。

很多思想借助了ci框架,开发这套系统仅仅是为了自己使用着更加方便罢了。

开发思想

1 模块式开发

一切功能皆模块,模块可以抽象出一个面向业务的模型出来,所有的模块通过统一的模型来开发。这样一来整个框架便于管理,集成,和扩展,用户熟悉了开发模型后,基本就了解了整个程序的开发模式。。

2 mvc

传统的mvc结构,当然你完全可以不这么写

3 resetful

url支持原始模式和reset模式,默认reset模式('/'),详情可查看config.php

安装

backup中包含了元数据库的备份,直接导入即可。 config.php文件中设置该系统的所有配置。

nginx.conf 需要配置到nginx中 后台地址: http://xxxx:xx/manage

前台: 木有暂时, 自己写吧

超级管理员: admin 密码: 123456

gulp

静态文件的开发使用了gulp工程化处理,当然你也可以不用。但是用起来还是非常非常方便的,具体配置可查看gulpfile.js 文件。支持js,css,img自动压缩合并监听,省你很多事。

在根目录下执行: npm install 安装完必须包后,执行gulp

目录介绍

system

系统文件夹,请尽量不要改变该文件夹下的文件 common.php 一些通用全局方法,包括类库autoload,dump,showMessage等方法

system/core

系统内核

system/libs

本目录下的库为系统内核运行所需的自带库,例如 Db数据库操作类库,Cache缓存处理库(系统会根据配置信息生成默认的默认的Cache和Db处理类)

• module

各个模块的通用处理类库,系统会在需要时自动加载相应的库,所以用户可以直接使用,但是文件名称必须按照命名规则来: className.class.php 其中 className 是类名小写。建议全部都做成静态的

library

该目录,放置了一些系统自带的通用类库(有一部分被系统内核使用,例如SFile 文件处理库,Helper辅助类),也可以放置用户自己封装的类库,并且系统会再需要的时候自动加载该目录下的类库,但是文件名称必须按照命名规则来: className.class.php其中 className 是类名小写。建议全部都做成静态的

• cache

缓存目录,请注意读写权限

backup

数据库备份目录,请注意读写权限

static

静态引用文件路径,头像处理也在这里,请注意读写权限(不遵循目前的路由规则,直接按目录引用),这里用到了自己配置的前端工程自动化工具gulp,只需要再命令行下执行: \$npm install \$gulp --gulpfile gulpfile.js

datas

动态文件或者模块直接引用地址(不遵循目前的路由规则,直接按目录引用,方便用户增加第三方扩展)

upfiles

文件上传目录, 为方便生成用户, 格式为: upfiles/{userid}/年-月/(不遵循目前的路

由规则,直接按目录引用)

• test 框架测试代码(/tester/xxx) 使用的临时文件夹

apps

应用文件夹,该文件夹是放置实际应用版本库的地方,一个应用可能开发很多版本,一个版本对应一个文件夹,内部包含controller,model,和view。系统默认为default版本。

• apps/controller

控制层,所有的页面业务逻辑在这里展现

apps/model

数据模型,本目录下的库是用户自己封装的相关类库(可以在这里写数据缓存)。在此可以使用modules中封装的各个对应的模块来获取数据,也可直接使用 \$GLOBALS['db']自己操作数据库在controller中可以使用\$this->model->load('文件名') 来加载,返回实例。

apps/view

模板, 在controller中可以使用\$this->view->load('文件名')来加载, 返回实例。

· config.php

一些配置,用户可以根据需求修改该处配置,配置文件生命在了超级全局变量中,所以可以再任何地方通过 \$GLOBALS['config']调用

• index.php

本应用的入口文件, 系统应该将该文件作为入口文件