B站

1. 自我介绍

2. 你熟悉es6嘛？let，const，var的区别？

在 重复声明方面：var可以重复声明，const和let不能重复声明

在 变量提升方面：var支持变量提升，const和let不支持变量提升，会形成暂时性死区

在 赋值方面：var和let可以多次赋值，而const一但初始化就不能赋值，不然会报错。

在作用域方面：var没有块级作用域但是有函数作用域，const和let块级作用域和函数作用域

3. 在变量声明方面，为什么要用let取代var？

因为var没有块级作用域，容易造成 变量的污染。经典的例子：for循环用var i，外面也访问的到i.

4. const和let那个声明变量更耗性能

看了一些文章没有找到一个明确的答案，但一点毋庸置疑的用const更规范，且es6转es5更简单

5. 堆和栈的区别

1. 栈由系统分配，而堆是自己申请开辟

2. 栈获得的空间较小，堆获得的空间较大

3. 栈是由系统自动分配，速度比较快，而堆比较慢

4. 栈是连续的空间，堆是不连续的空间

6. C语言中怎么开辟内存

用开辟内存函数malloc开辟

7. 普通function实例的指向？Function类new出来的实例指向？

function关键字声明的函数时函数对象本身指向Function类，但用它new出来实例是一个对象，它的\_\_proto\_\_指向Object的prototype;

Function类的实例就是它作为构造函数生成的，使用实例的\_\_proto\_\_指向Function的prototype。

8. 聊下class

9. nodejs的V8和浏览器的V8的区别

10. 图片文字是怎么渲染的？

1.  GPU获取获取图片的坐标

2. 将坐标交给顶点着色器(顶点计算)

3. 将图片光栅化(获取图片对应屏幕上的像素点)

4. 片元着色器计算(计算每个像素点的最终显示的颜色值)

5. 从帧缓存区中渲染到屏幕上

11. http1.1到http2.0的有哪些改进？那http3.0呢？

12. http的请求方法有哪些？

head、put、post、get、delete、options

13. options请求什么用的？

探测请求，一般用于跨域的 预检测

14. 预检测是干嘛的？什么是cors复杂请求？

15. 上传大文件的进度是怎么获得的？

16. 浏览器有哪些缓存？

本地缓存和http缓存

17. vue2的响应式原理

思路：Object.defineproperty加观察者模式

18. vue3的响应式原理

proxy加观察者模式

19. Vue3.0中对象添加不存在的属性proxy是否能监听？

能，proxy是监听整个对象

20. 虚拟dom的好处？

速度快，减少页面渲染过程的次数

21. 你了解的移动端适配方案？

媒体查询

rem布局

pxtovw

flex布局

grid布局

22. git一些操作及你在开发过程中遇到的一些问题