



Contiki - Cooja

Parte I - Introducción

Ejercicio 1

Modifique el ejemplo de **hello-world.c** para que en lugar del mensaje "**Hello, world**" aparezca el mensaje "**Hola IoT, soy XXXXXXX**".

Ejercicio 2

Realice una aplicación que encienda el led Rojo al comenzar y que cuando se apriete el botón invierta el estado de los LED.

Ejercicio 3

Realice una aplicación que encienda y apague el LED azul cada 3 segundos, el rojo cada 5 segundos y el verde cada 7 segundos.

Ejercicio 4

Modifique la aplicación del ejercicio anterior para que comiencen a encenderse los LED cuando se apriete el botón y que deje de hacerlo cuando se vuelva a hacer click.

Parte II - Red de Sensores

Ejercicio 5

Arme una simulación en cooja con un router de borde y 10 motas z1 capaces de responder un ping desde su terminal.

Ejercicio 6

Estudie y modifique el ejemplo del cliente/servidor UDP (dentro de ipv6/rpl-udp) para que se envien el mensaje "Bienvenidos a IoT" utilizando los puertos 5555 y 6666 respectivamente.

Internet de las cosas Cooja