

华路时代

1 让做数据库查询

几种常见的数据库操作命令我们要掌握，尤其是mysql

2 其他的问我跨站防御怎么识别

跨站点脚本攻击是一种Web应用程序的攻击，攻击者尝试注入恶意脚本代码到受信任的网站上执行恶意操作。在跨站点脚本攻击中，恶意代码在受影响用户的浏览器端执行，并对用户产生影响。也被称为XSS攻击。你可能有一个疑问就是为什么我们叫它“XSS”，而不是“CSS”。对于广大的web程序员来说。在网页设计中，我们已经把级联样式表叫做CSS。因此为了避免混淆，我们把cross-site scripting称为XSS。现在，让我们回到XSS攻击。这个漏洞发生在网站应用程序接收用户的输入数据却没有做必要的编码。如果对用户输入的数据没有进行正确的编码和过滤，这个被注入恶意脚本将被发送给其他用户。对浏览器来说，它没有办法知道它不应该相信一个脚本的合法性。浏览器会正常地把这个脚本当成普通脚本执行，这个时候恶意的操作就不可避免的发生。大部分的时候，XSS是用来窃取cookie，或窃取有效用户的会话令牌session，以此进行会话劫持。

3 redis在你之前工作中都存储些什么

redis中缓存一些请求量比较大的数据（这些缓存数据，mysql中一定也是有的），没必要所有数据都缓存到redis中

之所以从缓存中拿数据会快，是因为缓存的数据存在于内存中，不像mysql的数据是存在磁盘上的，即不用经过从磁盘加载到内存这个过程（这个过程是非常耗时和低效的），直接从内存获取数据

一台机器中有多个redis实例，即多个redis，如果一个redis崩溃了，其数据会转移到另一个redis的内存中

4还问我看过mongodb的源码没有？

在Mongodb中，客户端和服务端进行通信是基于mongodb wire protocol。说白了，该协议是一个简单的基于socket，请求/响应方式的协议，客户端使用常规的TCP/IP套接字（socket）进行通信。

在mongodb中，其提供了如下几个类对消息进行定义，封装及解析, 接收/发送等操作(位于message.h和dbmessage.h)

MsgData（struct类型）：提供了对消息数据信息部分的结构定义，如操作标志位_operation，以及上面所说的flags.

Message: 对MsgData封装以及对消息的操作方法（比如：设置消息数信息(MsgData)，获取消息头信息，消息信息重置，消息设置追加等）

MessagingPort: 提供消息的发送，接收等。并将接收到的信息（如char *类型）进行分解，并调用消息（Message）的相关方法将分解结果作为参数传入，反之一样，这里它相当于一个转换器。

DbMessage: 特别的消息类型，它是对Message封装，用于提供针对数据库操作类型消息的访问

QueryMessage: 对DbMessage中的查询请求消息进行解析封装

比如说查询更多的消息，在django中的源码是这样的

```
struct {
    MsgHeader header;           // 标准消息类信息
    int32      ZERO;           // 0 - 为将来使用而保留的数据位
    cstring    fullCollectionName; // 完整的集合名称，形如:"dbname.collectionname"
    int32      numberToReturn;   // 返回的document数
    int64      cursorID;         // 在REPLY消息中的Cursor标识符，其必须来自于数据库
}
```