Programarea Calculatoarelor Tutoriat 2

Alexandru Chirea ac.chirea@gmail.com

Conținut

- 1. Application's Memory
- 2. Dynamic Allocation
- 3. scanf()
- 4. gets()
- 5. fgets()
- 6. Etapele realizării unui program în C

Application's Memory

Heap Apeluri de funcții Stack Variabile locale Global Code Instrucțiuni

Exemplu

```
#include <stdio.h>
int patrat(int x) {
    int y;
    y = x * x;
    return y;
int fSuma(int x, int y) {
    int s = patrat(x+y);
    return s;
int suma;
int main() {
    int a = 16;
    int b = 25;
    suma = fSuma(a, b);
    printf("Suma este = %d", suma);
    return 0;
```

```
patrat()
        X
        fSuma()
        x,y,s
       main()
        a,b
Stack
        suma
Global
```

Dynamic Allocation

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    int x;
    int *p;
    p = (int*)malloc(sizeof(int));
    *p = 10;
                                          0xA172
                                                       10
    return 0;
                             main()
                             p 0xA172
                             a
                      Stack
                                                   Heap
```

scanf()

```
int scanf(const char *format, ...);
```

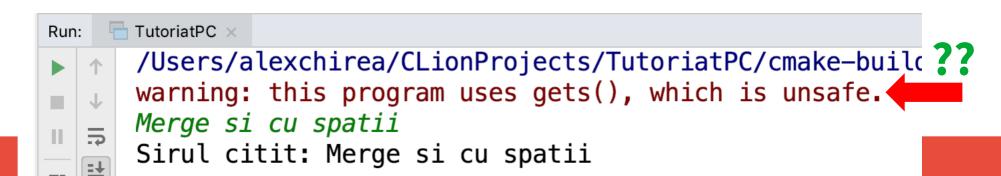
- (1) Folosim operatorul & pentru a obține adresa unei variabile
- (2) În limbajul C, un şir de caractere (string) este un vector de caractere
- (3) Variabilele vector stochează adresa primului element
- (4) Din (3) \rightarrow nu mai e nevoie de &

gets()

```
char *gets(char *str);
```

- → Citeşte o linie din **stdin** și o salvează în **str**
- → Se oprește când este întâlnit caracterul **newline** (**n**) *sau* se ajunge la sfârșitul fișierului

```
char sir[100];
gets(sir);
printf("Sirul citit: %s", sir);
```

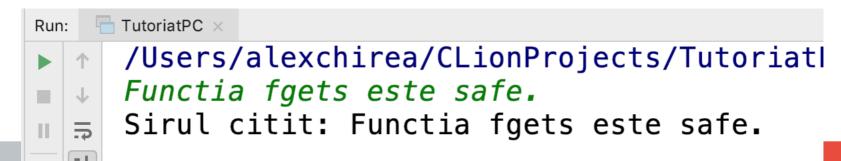


fgets()

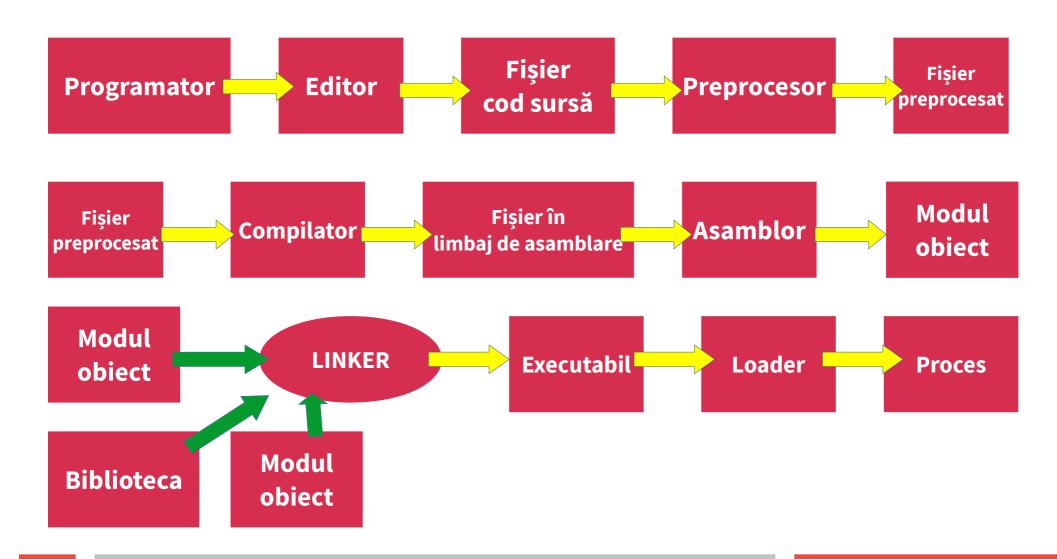
```
char *fgets(char *str, int n, FILE *stream);
```

- → Citeşte o linie dintr-un **stream** (flux) specificat și o salvează în **str**
- → Se opreşte când se citesc toate cele n-1 caractere sau când este întâlnit caracterul newline (\n) sau se ajunge la sfârşitul fişierului.

```
char sir[100];
fgets(sir, 100, stdin);
printf("Sirul citit: %s", sir);
```



Etapele realizării unui program în C



Thanks

- http://www.cplusplus.com/reference/
- https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/index.htm
- https://www.geeksforgeeks.org/c-programming-language/