En los tres niveles la vista va ser desde arriba.

**Primer nivel:** Yayirobe deberá atravesar una serie de obstáculos peligrosos: proyectiles que vuelan en su dirección, objetos pendulares que se balancean y lo amenazan, y, para complicar aún más las cosas, Goku estará al acecho, haciéndole la vida imposible. A pesar de todos estos retos, Yayirobe debe mantener la determinación y avanzar sin rendirse.

**Segundo nivel:** Tras librarse de Goku, Yayirobe llega a un mundo más colorido y vibrante. Aquí encontrará nuevos tipos de obstáculos como enemigos y objetos que le quitan vida, que se mueven en lineas rectas o siguiendo trayectorias parabólicas, lo que exige calcular los tiempos para esquivar con precisión. Superar estas pruebas lo llevará directamente al último nivel, en el que lo espera el monstruo definitivo.

**Nivel final:** Al llegar, Yayirobe se enfrenta a Cymbal, un monstruo cubierto por Esferas del Dragón que giran en movimientos circulares alrededor de su cuerpo. Para completar el juego, Yayirobe deberá esquivar los giros de las esferas y derrotar a Cymbal de una vez por todas.