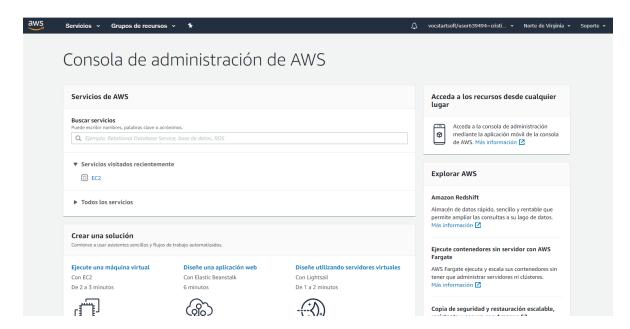
Cristian David López Arévalo

1. Acceda a la consola de administración de AWS

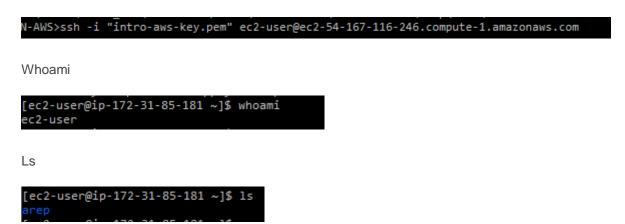


2. Cree una máquina virtual linux siguiendo los pasos en:https://aws.amazon.com/es/getting-started/tutorials/launch-a-virtual-machine/



3. Conéctese a la máquina virtual usando ssh. Verifique que está en la máquina virtual introduciendo comandos simples como: whoami, ls, pwd.

Ssh



```
[ec2-user@ip-172-31-85-181 ~]$ pwd
/home/ec2-user
```

4. Verifique que java está instalado. Note que el compilador de java (javac) no está instalado en la máquina virtual.

```
[ec2-user@ip-172-31-85-181 ~]$ java -version openjdk version "1.8.0_242"
OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0_242-b08)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.242-b08, mixed mode)
```

5. Salga del ssh usando "exit".

```
[ec2-user@ip-172-31-85-181 ~]$ exit
logout
Connection to ec2-54-167-116-246.compute-1.amazonaws.com closed.
```

6. En su **máquina local**, usando netbeans cree un cliente que se pueda conectar a una url e imprimir la respuesta de esa url en pantalla. Observe que el código de ejemplo recibe la url como el primer argumento en la línea de comandos.

```
public class ClientServer implements Runnable {
         private URL url;
         private static int threads;
         static AtomicInteger succesA = new AtomicInteger(0);
         static AtomicInteger failA = new AtomicInteger(0);
         public ClientServer(String urll) {
             try {
                 this.url = new URL(urll);
             } catch (MalformedURLException e) {
                 System.out.println("MalformedURLException: " + e);
                 e.printStackTrace();
         Run | Debug
         public static void main(final String[] args) {
             ClientServer cs = new ClientServer(args[0]);
25
             threads = Integer.parseInt(args[1]);
             Thread[] peticiones = new Thread[threads];
             for (int i = 0; i < threads; i++) {
                 peticiones[i] = new Thread(cs);
                 peticiones[i].start();
             for (int i = 0; i < threads; i++) {
                 try {
                     peticiones[i].join();
                 } catch (InterruptedException e) {
                     e.printStackTrace();
                     System.out.println("InterruptedException: " + e);
             System.out.println("succes: " + succesA + " " + " fail : " + failA);
         @Override
         public void run() {
             try {
                 BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(url.openStream()));
                 String inputLine = null;
                 while ((inputLine = reader.readLine()) != null) {
                 succesA.addAndGet(1);
             } catch (final IOException x) {
                 System.err.println(x);
                 failA.addAndGet(1);
```

7. Pruebe su cliente en la máquina local con un comando similar al siguiente:

8. Suba el proyecto compilado a su máquina virtual usando sftp.

```
N-AWS>sftp -i "intro-aws-key.pem" ec2-user@ec2-54-167-116-246.compute-1.amazonaws.com
Connected to ec2-user@ec2-54-167-116-246.compute-1.amazonaws.com.
sftp> put -r target/classes
```

9. Ejecute el cliente que instaló en su máquina virtual de AWS para conectarse a la aplicación que instaló en Heroku durante el parcial o el taller.

```
[ec2-user@ip-172-31-85-181 target]$ java edu/escuelaing/arep/cliente/ClientServer https://shi
elded-coast-58752.herokuapp.com/index.html 400

[ec2-user@ip-172-31-85-181 target]$ java edu/escuelaing/arep/cliente/ClientServer https://shielded-coast-58752.herokuapp.com/index.html 400
succes: 400 fail: 0
```

 Borre las instancias y unidades de almacenamiento en su cuenta AWS para no generar costos.

