



Curso de State Machines en React.js

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar.

Vuelve a intentarlo en 05 horas, 58 minutos, 27 segundos

7.33

Calificación

11 / 15

Aciertos

1. Usamos una máquina de estados cuando queremos describir un sistema que solo puede estar en un estado a la vez

Verdadero



2. Son usados para representar una máquina de estados de manera gráfica

Visualizer

[REPASAR CLASE](#)

3. Describe el status actual de la máquina

Estado



4. Las transiciones son disparadas por un evento y generan un cambio de estado

Verdadero



5. Es una librería e intérprete para trabajar con máquinas de estado y diagramas de estado

XState



6. El método nextEvents nos permite saber qué valores tenemos en el contexto

Falso



7. Son propiedades de los estados

value, context, event, action



8. El método matches() permite obtener los valores del contexto

Verdadero

[REPASAR CLASE](#)

9. Si intentamos realizar una transición no permitida la máquina de estados vuelve al estado inicial

Falso



10. Se pueden disparar al entrar a un estado, al salir de un estado o durante una transición

Acciones



11. Para actualizar el contexto usamos

on

[REPASAR CLASE](#)

12. Cuando dentro de un estado definimos más estados internos que pueden suceder mientras estamos dentro del estado padre estamos usando

Paralelismo

[REPASAR CLASE](#)

13. Al usar estados paralelos estos no se afectan entre sí, un cambio en uno no generará cambios en el otro

Verdadero



14. Un servicio puede invocar una promesa, un callback, observables u otras máquinas

Verdadero



15. Para hacer un request usando nuestra máquina de estados podemos usar un

Servicio

[REGRESAR](#)