







15.813 pts





## Curso Profesional de React.js y Redux



## Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu diploma digital

10

18 / 18 Aciertos

 ¿Cuáles son los principales aspectos que necesitamos de Redux en relación al estado?

Dónde almacenarlo, un método para acceder a él y una manera de modificarlo.



2. ¿Cuáles son los 3 principios de Redux?

Única fuente de verdad, el estado es de solo lectura, los cambios deben realizarse a través de funciones puras.



3. El principio de única fuente de verdad se refiere a que:

El estado global de nuestra aplicación debe estar en un solo lugar: el store.	<u> </u>
4. El estado global de Redux:	
Puede ser de cualquier tipo aunque se recomienda un objeto clave-valor.	<u> </u>
5. Es una característica de una función pura:	
Para una entrada siempre va haber una misma salida.	<b>/</b>
6. Redux solo puede ser implementado con React.js.	
Falso	<b>~</b>
7. Desde el componente se puede modificar directamente el estado global.	
Falso	<b>✓</b>
8. Siempre es mejor usar Redux vs. React Context	
Falso, depende de aspectos como el bundle size, la facilidad de depuración y curva de aprendizaje.	<u> </u>
9. Redux permite prevenir renderizados innecesarios.	
Verdadero	<b>✓</b>

10. Cuando usamos connect, al momento de testear nuestro componente:	
Podemos pasar los valores como props, ya que nuestro componente "no sabe" que existe Redux.	<b>~</b>
11. Cuando usamos useSelector, al momento de testear nuestro componente:	
Debemos conectar nuestro componente a Redux en las pruebas.	<b>/</b>
12. Redux recomienda dejar de usar connect y usar en cambio useSelector.	
Verdadero	<b>/</b>
13. ¿Qué es un Middleware con relación a Redux?	

Es una pieza de código que sucede entre se dispara una acción y el momento en que llega al reducer.

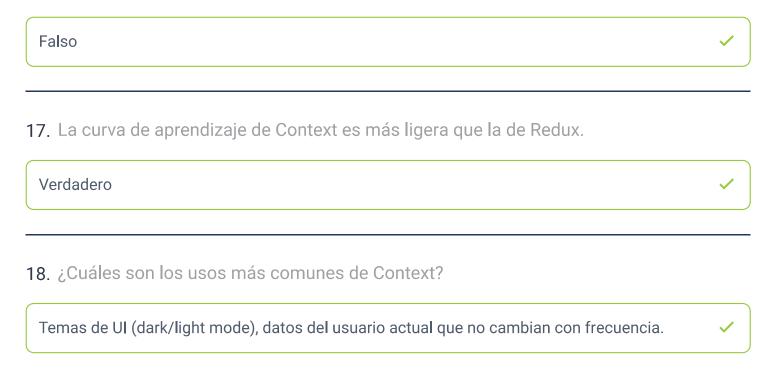
14. Redux Thunk tiene mucho menos boilerplate que Redux Saga.

15. ¿Por qué es importante la inmutabilidad en Redux?

Porque Redux no indicará a la Ul que debe renderizar nuevamente si su estado inicial y el estado retornado son exactamente iguales.

Verdadero

**16.** Es necesario usar librerías como inmutable.js para trabajar la inmutabilidad en nuestros proyectos.



## **REGRESAR**