MATCAL使用文档

简介

本章的目的是让你了解并运行 MATCAL!

在命令行中运行 MATCAL,或者直接双击 MATCAL.exe 来运行MATCAL。

你会看到启动信息,以及两个折角符号,你可以在折角符号的后面输入指令:

```
1 \mid >> MAT E
```

"MAT" 指令是 MATCAL 的基本,它能够创建一个新矩阵。为了方便调用,你需要在 "MAT" 后指定新矩阵的名字,并且二者必须用空格隔开。在 MATCAL 中大小写是不敏感的,因此你也可以键入 "mat":

```
1 \mid >> \mathsf{mat}\;\mathsf{e}
```

接着, 你可以输入一个任意大小的矩阵:

在矩阵的最后一行之后键入一个空行,来表示矩阵已经输入完毕。

如此一来,你便创造了一个名为 "E" 的新矩阵。如果想要查看已经存在的矩阵,只需使用 "PRINT" 指令:

```
1 >> PRINT E
2 1 0 0
3 0 1 0
4 0 0 1
```

如果想退出 MATCAL, 键入指令 "EXIT"。

```
1 | >> EXIT
```

现在, 你已经掌握了 MATCAL 最基本的用法!

请阅读后续章节来了解更多操作。

进阶教程

本章可以帮助你进一步了解如何使用 MATCAL。

MATCAL 以指令为工作基础,格式类似汇编指令。一个指令由指令名和参数组成,且指令名和每一个参数之间都由若干个空格隔开。

例如加法指令的指令名为 ADD ,有两个参数 MATRIX_NAME_1 和 MATRIX_NAME_2 ,那么一个加法指令的格式为:

具体来说, 如果想让矩阵 A 和矩阵 B 相加, 可以输入:

1 ADD A B

然后屏幕就会打印出二者相加的结果。

注意:有些矩阵是不能相加的,当你尝试将两个大小不同的矩阵相加,MATCAL会发现此问题并报错。

MATCAL 中的部分指令还支持多态,即同一个指令名的参数列表可能是不同的。例如加法指令可以有三个参数 MATRIX_NAME_1 , MATRIX_NAME_2 和 MATRIX_NAME_3。

如果你想让矩阵 A 和矩阵 B 相加,并把结果储存在矩阵 C 中,可以输入:

1 ADD C A B

如果矩阵 C 还没有被定义,那么 MATCAL 会自动生成一个新的名为 C 的矩阵,并储存 A+B 的结果。 关于更多的功能,请参考指令列表。

可用指令

按照指令名称字典序排序

- ADD
 - 。 计算矩阵的和
 - ADD MATRIX_NAME_1 MATRIX_NAME_2
 - 直接输出矩阵 1 和矩阵 2 的和
 - ADD MATRIX_NAME_1 MATRIX_NAME_2 MATRIX_NAME_3
 - 将矩阵 2 和矩阵 3 的和储存在矩阵 1 中
 - 如果矩阵 1 不存在,则自动创建一个新矩阵
- DET MATRIX NAME
 - 。 输出方阵的行列式
- EXIT
 - 。 退出程序
- INV
 - 。 计算矩阵的逆
 - INV MATRIX_NAME
 - 直接输出矩阵的逆
 - INV MATRIX_NAME_1 MATRIX_NAME_2
 - 将矩阵 2 的逆储存在矩阵 1 中
 - 如果矩阵 1 不存在,则自动创建一个新矩阵
- MAT MATRIX_NAME
 - 。 新定义一个矩阵
 - 如果矩阵名已存在, 你可以选择重新输入这个矩阵
- MUL
 - 。 计算矩阵的乘积
 - ADD MATRIX_NAME_1 MATRIX_NAME_2

- 直接输出矩阵 1 和矩阵 2 的乘积
- ADD MATRIX_NAME_1 MATRIX_NAME_2 MATRIX_NAME_3
 - 将矩阵 2 和矩阵 3 的乘积储存在矩阵 1 中
 - 如果矩阵 1 不存在,则自动创建一个新矩阵
- PRINT MATRIX_NAME
 - 。 输出一个矩阵
- RANK MATRIX_NAME
 - 。 输出矩阵的秩
- REF MATRIX_NAME
 - 。 输出矩阵的行阶梯矩阵
 - 。 保证输出的矩阵的行列式与原矩阵相同
 - 注意: 输出的矩阵的行列式的值的符号不一定与原矩阵相同
- SUB
 - 。 计算矩阵的差
 - ADD MATRIX_NAME_1 MATRIX_NAME_2
 - 直接输出矩阵 1 和矩阵 2 的差
 - ADD MATRIX_NAME_1 MATRIX_NAME_2 MATRIX_NAME_3
 - 将矩阵 2 和矩阵 3 的差储存在矩阵 1 中
 - 如果矩阵 1 不存在,则自动创建一个新矩阵
- SWAPR MATRIX_NAME ROW_1 ROW_2
 - 。 交换矩阵的两行
- SWAPC MATRIX_NAME COLUMN_1 COLUMN_2
 - 。 交换矩阵的两列
- TURN MATRIX_NAME
 - 。 输出矩阵的转置矩阵