12.25

通过充分理解待选题目，考虑了一系列选题题目，选择了与自己程序设计竞赛经历相关的题目《三维空间带障碍物的最短路径算法设计与实现》；

12.26

通过搜索引擎查阅可能的实现方法，选择了c++作为编程语言；

12.28

搜集资料决定程序可能的实现方法，可能的实现方法有bfs、A\*搜索来找到可能最短路径

12.31

整理合适的论文资料，将可能的实现方法汇总，对bfs、A\*算法进行比较和准备下一步算法学习的资料