

Anreisetagaufgaben für Bewohnis dieses Hauses

Was gibt es am Anreisetag zu tun?

1. Pflicht: Checkin in der Pelikanhalle
2. Empfohlen: Schuhbereich und Schuhfreie Zone kennzeichnen
 - Die ersten Tage ist Regen angesagt. Wenn ihr das Haus mit Schuhen betretet, wird es sehr schnell dreckig werden
 - Wir räumen hierfür Krepband in alle Speißeääle
3. Empfohlen²: Gepäck verstauen - je weniger rumliegt, umso besser!
 - Schränke nutzen (gerne auch zu zweit teilen)
 - Jedes Haus hat einen eigenen Kofferkeller mit genug Platz für alle Koffer und Taschen; Treppe findet ihr draußen neben der Türe.
4. Möglichst bald: Betten beziehen
 - Meldet überzähligen oder fehlende Matratzen, Decken, Kissen, und Bezüge im Orgabüro: Haus 5, CdErnhof
5. Optional: Spiele und Instrumente verleihen.
 - Falls andere Teilis eure Spiele ungefragt spielen dürfen, markiert sie mit eurem Namen und stellt sie in einen Speißeaal; wir empfehlen den Steinsgebisshof (dort ist auch der Gesellschaftsspielekurs)
 - Falls andere Teilis eure Instrumente ungefragt spielen dürfen, markiert sie mit eurem Namen und stellt sie in einen Speißeaal; wir empfehlen den Buchwaldhof
6. Optional: Geländeführung besuchen
7. Abendessen - heute ist kein Küchendienst eingeteilt, helft alle mit
 - Ab 18 Uhr; Aufbau, Abbau, Spühlmaschine ein- und ausräumen, Tische abwischen ...
8. Eröffnungsplenum - 21:30 in der Pelikanhalle
 - aktuelle Aushänge an Haus 5 beachten