

Symfony

Par Robin Delbaere

Qu'est ce que Symfony?

- Framework PHP
- Développé par SensioLabs
- Orienté Objet
- Architecture MVC

D'autres alternatives?









Dans la balance

- Avantages
 - Open Source
 - Communauté
 - Documentation
 - Mise à jour
 - Version LTS
 - Performance
- Inconvénients
 - Performance
 - Apprentissage
 - Ligne de commande

Les composants

- Routeur
- Moteur de template
- ORM
- Pare-feu
- Système de cache
- Système de log
- Gestionnaire d'utilisateurs
- Module d'internationalisation
- ...

Les versions Symfony

• Basé sur SemVer

1.3.1 MAJOR.MINOR.PATCH



- Courante : 4.0.6 07/2018
- LTS: 3.4.6 11/2020
- Développement : 4.1.0 05/2018

Composer

- Gestionnaire de dépendances
- Non spécifique à Symfony
- Gère les versions et l'autoload
- Référencement des packages : http://www.packagist.org

Créer un projet

- Installer Composer
 - https://getcomposer.org/download/
- Générer un projet
 - Préconfiguré pour le web
 - λ composer create-project symfony/website-skeleton alma
 - Configuration minimale
 - λ composer create-project symfony/skeleton alba

Fil Rouge



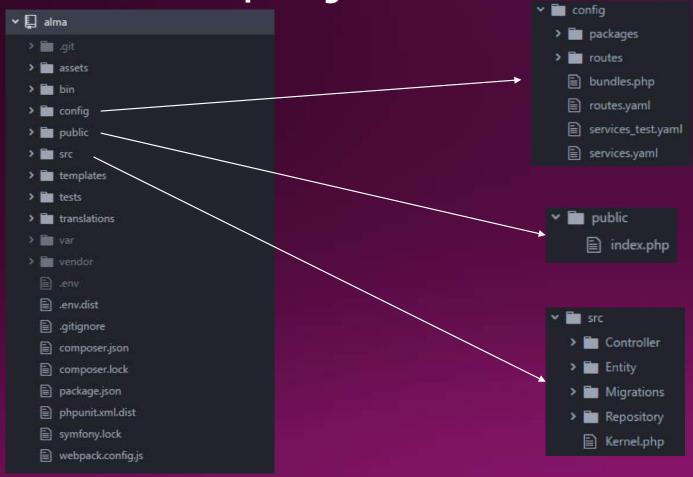
- Lister les évènements
- Afficher les détails d'un évènement
- Créer un évènement
- Afficher le nombre d'évènement

- Recherche par nom
- Tri des évènements
- Rejoindre un évènement
- ...

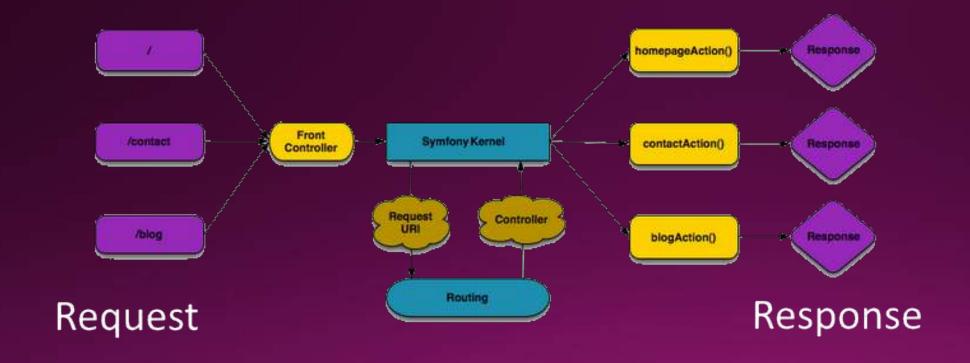
Pratique

- Créer un projet Symfony
- Créer un modèle de donnée

Structure du projet



Workflow

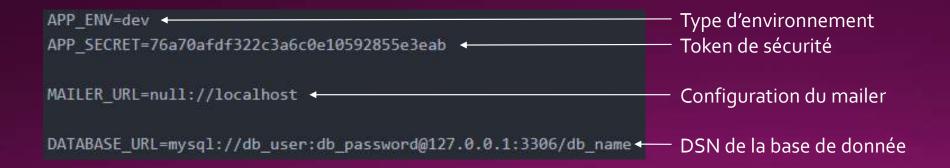


La console Symfony

- Usage
 - λ php bin/console
- Fonctionnalités
 - Génération de code
 - λ php bin/console make:controller
 - Gestion du cache
 - λ php bin/console cache:clear
 - Manipulation de la base de données
 - λ php bin/console doctrine:schema:update --dump-sql
 - Information de débogage
 - λ php bin/console debug:router --env=prod

La configuration d'environnement

- Gestion via deux fichiers
 - E configuration de l'environnement courant
 - la .env.dist modèle de configuration



Mise en place des routes

• Créer une route

Annotation

```
/**
  * @Route("/", name="main")
  */
public function index(){=
```

```
Nom Description

methods Méthodes autorisées

schemes Forcer le protocole

host Restreindre l'hôte
```

```
YAML config\routes.yaml
main:
   path: /
   controller: App\Controller\MainController::index
```

```
main:
    path: /
    controller: App\Controller\MainController::index
    methods: [GET,POST]
    schemes: [https]
    host: 127.0.0.1
```

Les routes dynamiques

• Définir un paramètre dans une route

```
hello:
    path: /hello/{username}
    controller: App\Controller\MainController::hello
```

• Définir une valeur par défaut

```
hello:
    path: /hello/{username}
    controller: App\Controller\MainController::hello
    defaults:
        username: Paul
```

• Définir des exigences

```
hello:
    path: /hello/{username}
    controller: App\Controller\MainController::hello
    requirements:
        username: Paul|Xul|Alice|Traquenard
```

```
hello:
    path: /hello/{username}
    controller: App\Controller\MainController::hello
    requirements:
        username: "[a-zA-Z]{2,15}"
```

Les contrôleurs

- Retourne impérativement une réponse HTTP
- Créer un containeur de contrôleur src\controller

```
namespace App\Controller;
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\Controller;
class MainController extends Controller{
}
```

Créer un point d'entrée

```
public function index(){
    return new Response('Hello');
}
```

Les différents type de réponse

Une réponse standard

```
return new Response( 'Hello', 200, array( 'Content-Type' => 'text/plain; charset=utf-8' ) );

• Une réponse JSON
return new JsonResponse( array( 'status' => true, 'data' => 'Bonjour' ) );

• Une redirection
return $this->redirectToRoute( 'hello', array( 'username' => 'Dieu' ));

• Un template
return $this->render( 'main/index.html.twig' );
```

Du contexte dans un contrôleur

• Injecter le requête

```
public function index( Request $request ){
    $getParameters = $request->query->all();
    $postParameters = $request->request->all();
    $ajax = $request->isXmlHttpRequest();

return $this->render( 'main/index.html.twig' );
}
```

• Injecter les paramètres

Pratique

- Créer les routes et les contrôleurs associés pour les pages suivantes
 - Accueil
 - Liste des événements
 - Affichage d'un événement
 - Création d'un événement
 - Rejoindre un évènement

Les templates

- Utilisation du moteur Twig
- Type de template multiple (HTML, JSON, ...)
- Nommage {name}.{type}.twig
- Dans le dossier templates/

Les variables en Twig

Affichage

```
<h1>Hello {{ username }}</h1>
```

Concaténation

```
<h1>{{ 'Hello ' ~ username }}</h1>
```

Opération

```
{{ ( ratePress + ratePlayer ) / 2 }}
```

Assigner

```
return $this->render('main/hello.html.twig', array(
    'username' => $username,
));

return $this->render('main/hello.html.twig', array(
    'ratePress' => 12,
    'ratePlayer' => 14,
));

return $this->render('main/hello.html.twig', array(
    'rate' => array(
    'press' => 12,
    'player' => 11,
    ),
```

Les structures de contrôles en Twig

Structure conditionnelle

```
{% if isConnected %}
     J'te reconnos ti t'es d'min coin
{% else %}
     Ej n'ai jamais vu t'giffe
{% endif %}
```

```
{% if age < 17 %}
      <p>Pas de bière pour toi
{% elseif age < 18 %}
      <p>Les bières c'est pour bientôt
{% else %}
      Prends une girafe, c'est plus efficace
{% endif %}
```

• Structure de répétition

Séparation des templates

• Héritage

Inclusion

```
{% include 'main/component.html.twig' %}
```

```
{% extends 'base.html.twig' %}

{% block title %}Hello - {{ parent() }}{% endblock %}

{% block body %}
     <h1>{{ 'Hello ' ~ username }}</h1>
{% endblock %}
```

```
<h3>Les bières du moment</h3>

Paix Dieu
Tripel Karmeliet
Anosteké
```

Des variables globales pour Twig

• Quelques variables globales disponible

Nom	Description	
арр	Information sur l'application	
app.user	Utilisateur courant	
app.request	Requête courante	
app.session	Session courante	

Ajouter des variables globales config\packages\twig.yaml

```
twig:

#

globals:

apiKey: qf8s98dqs564vq897f2548b25v
```

La clé d'API est {{ apiKey }}

Twig – Filtres & fonctions utiles

Filtre	Description	Exemple
upper	Met toutes les lettres en majuscules	{{ 'bonjour' upper }}
date	Formate la date selon le format donné en argument	<pre>{{ date date('d/m/Y') }}</pre>
round	Arrondi un nombre flottant	{{ 42.55 round(1) }}
length	Retourne le nombre d'éléments d'un tableau	{{ actors length }}

Fonction	Description	Exemple
asset	Accès aux ressources statique	<pre></pre>
path	Créer un lien vers une route	<pre>Accueil</pre>
dump	Dumper une variable	{{ dump(app.user) }}
date	Récupérer la date courante	{{ date() date('d/m/Y') }}

Pratique

- Créer un template pour la page d'accueil
 - Présentation de la plateforme
 - Lien vers la liste
- Créer un template pour la liste d'événement
 - Les événements seront un tableau PHP transmis à la vue pour affichage
 - Pour chaque évènement afficher une pastille (a venir, en cours, passé)
- Créer un template pour les détails d'un événement
 - L'événement sera un tableau PHP transmis à la vue pour affichage
- Utiliser le système d'héritage pour créer un design générique

Les services

- Classe PHP simple
- Réalise une tâche spécifique
- Géré par le containeur de service

• Créer un service src\Service

```
<?php
namespace App\Service;
class MediaService{
}</pre>
```

Injecter un service

```
use App\Service\MediaService;
public function getMedias( MediaService $mediaService ){
    return $mediaService->getAll();
}
```

Lister les services

λ php bin\console debug:autowiring

Pratique

- Créer un service pour centraliser la gestion des événements
 - Tableau des évènements
 - Fonction pour récupérer tous les évènements
 - Fonction pour récupérer un évènement

Doctrine



DBAL
DataBase Abstraction Layer

ORM
Object Relational Mapper

Configuration de Doctrine

- Information de connexion
 - Configuration du DSN _env



- Configurer de Doctrine config\packages\doctrine.yaml
- Création de la base

λ php bin/console doctrine:database:create

Générer une entité

• Utilisation de la commande

λ php bin\console make:entity

• Utilisation de l'assistant

```
Class name of the entity to create or update (e.g. TinyJellybean):

> Movie
Movie

Created: src/Entity/Movie.php
Created: src/Repository/MovieRepository.php

Entity generated! Now let's add some fields!
You can always add more fields later manually or by re-running this command.

New property name (press <return> to stop adding fields):

> title

Field type (enter ? to see all types) [string]:

>

Can this field be null in the database (nullable) (yes/no) [no]:

> updated: src/Entity/Movie.php

Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop adding fields):

Success!
```

```
namespace App\Entity:
use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
class Movie
    private $1d;
    private $title;
    public function getId()
        return Sthis->id;
    public function getTitle(): Istring
        return Sthis->title;
    public function setTitle(string $title): self
        $this->title = $title;
        return Sthis;
```

Impacter la base de donnée

- Mise à jour de la base de donnée
 - Vérifier

```
λ php bin\console doctrine:schema:update --dump-sql
```

Appliquer

```
λ php bin\console doctrine:schema:update --force
```

Ne modifiez jamais la structure de la base en passant par PHPMyAdmin

Les relations entre entités - OneToOne

Film Critique

Unidirectionnel

```
/**
    * @ORM\OneToOne(targetEntity="Review")
    */
private $review;
```

Bidirectionnel

```
/**

* @ORM\OneToOne(targetEntity="Review", inversedBy="movie")

*/
private $review;

/**

/**

* @ORM\OneToOne(targetEntity="Movie", mappedBy="review")

*/
private $movie;
```

Les relations entre entités - ManyToOne



Unidirectionnel

```
/**
    * @ORM\ManyToOne(targetEntity="Director")
    */
private $director;
```

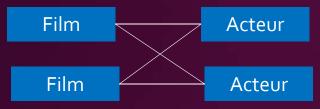
Bidirectionnel

```
/**
  * @ORM\ManyToOne(targetEntity="Director", inversedBy="movies")
  */
private $director;
```

```
/**
  * @ORM\OneToMany(targetEntity="Movie", mappedBy="director")
  */
private $movies;

public function __construct() {
    $this->movies = new ArrayCollection();
}
```

Les relations entre entités - ManyToMany



Unidirectionnel

```
/**
  * @ORM\ManyToMany(targetEntity="Actor")
  */
private $actors;
public function __construct() {
    $this->actors = new ArrayCollection();
}
```

Bidirectionnel

```
/**
  * @ORM\ManyToMany(targetEntity="Actor", inversedBy="movies")
  * @ORM\JoinTable(name="cast")
  */
private $actors;
public function __construct() {
     $this->actors = new ArrayCollection();
}
```

```
/**
  * @ORM\ManyToMany(targetEntity="Movie", mappedBy="actors")
  */
private $movies;

public function __construct() {
    $this->movies = new ArrayCollection();
}
```

Pratique

- Créer les entités depuis notre modèle de donnée
- Configuration de la connexion à MySQL
- Créer la base de données
- Mettre à jour la structure de la base de données
- Saisir des données