

Rendu : Sur FOAD, 27_0096, TP X (X étant le numéro du TP).
Une archive zip avec l'ensemble des fichiers nécessaires (html, css, js, php, jpg, ...)

1. Mettez le texte de Star Wars en perspective
 - a. Récupérez le texte depuis le TD7 et mettez-le en forme avec des p et h2
 - b. Créez la perspective comme vu en cours / TD
 - c. Le fond étoilé est fourni
 - d. Media queries obligatoires pour que l'effet soit le même quel que soit la résolution d'écran ! (Rappel : 1920x1080, 1360x768, mobile 720x1280 en portrait, l'inspecteur sait faire)
2. Faites jouer le chaton !
 - a. Récupérez l'image animée du chaton qui court (kitty.gif) et de la pelote
 - b. Mettez au point ce que nous avons vu en TD 9 : le chaton doit courir de gauche à droite derrière la pelote mais cette fois à travers tout l'écran et disparaître.
Faisons-nous rouler l'image ou le header ? Qui déplaçons nous ?
 - c. Pas de keyframes !!!!
3. Question BONUS pour les plus rapides : Rendez heureux Chi !
 - a. Avec cette fois-ci des keyframes
 - b. En s'inspirant du TD 10
 - i. Faire apparaître la licorne (unicorn.gif) à gauche et commencez à lui faire traverser l'écran.
 - ii. Le chaton animé (Chi.gif) qui a les yeux écarquillés apparaît en même temps du côté droit puis disparaît.
 - iii. Le chaton qui court (runningChi.gif) apparaît à droite juste après la disparition de l'autre et doit traverser le haut de la page pour rencontrer la licorne au milieu.
 - c. Vous êtes libres pour la mise au point (taille, délai, ...)

N.B. Le soin apporté au CSS et à l'HTML sera particulièrement regardé. Un code non valide (HTML ou CSS) aura sa note baissée

N.B. 2 Les transitions devront être harmonieuses !