- 2. Es la parle que el usuario ve y con la que interactua directamente, permitiendo vizualizar información e interactuar.
 - · Se construye con tecnologías como HTML, CSS y JS
 - · No procesa lógica compleja ni gastiona directamente la buse de datos.

- 3. Es el conjunto de processos, lógica de negoció y gestión de datos. Como tal no es visible al usuario.
 - · Gestiona la base de datos
 - . Controla la seguridad
 - · Se comunica con el Frontend.
- 4. HTML (HyperText Markup Language)
 - · Lenguaje de marcado estándas para crear la estructura de páginas web.
 - · Define los elementos que se muestran en pantalla: titulos, paratos, imágenes, tablas, etc.
 - · NO ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN.
 - -> Bootstrap
 - · Frame Work de CSS y JS que facilita el diseño de paginas web Rapidas y responsivas.
 - · Incluye Plantillas
 - · Permije crear diserios sin escribir todo el CSS desde cero.