Prueba Técnica/Práctica

Herramientas y tecnologías utilizadas

- Java
- Hibernate
- Spring Boot, Data
- JUnit, Mockito
- PostgreSQL
- RabbitMO
- Docker, Docker Compose
- IntelliJ
- Postman

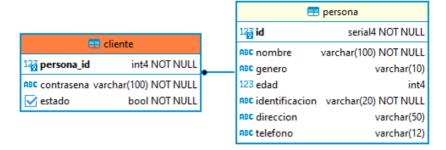
Requerimiento de Microservicios y Funcionalidades

1. Microservicio userService

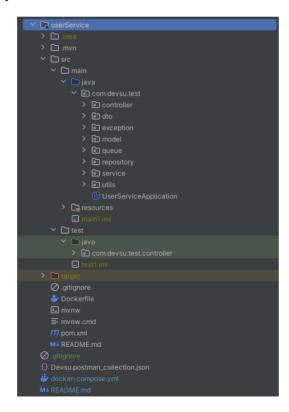
Este microservicio contiene la funcionalidad relacionada con los clientes. El servicio se enfoca a manejar toda las funcionalidades de clientes, a través de comunicación asincrónica mediante el uso de **rabbitMQ** el servicio publica en las colas de mensaje cuando una operación de inserción, actualización o borrado de clientes es realizada.

Para los dos microservicios se utilizó el patrón de base de datos por microservicio lo cual nos permite mejorar el rendimiento, escalabilidad y resiliencia del sistema.

Diagrama Entidad Relación



Estructura del proyecto



2. Microservicio bankService

Este microservicio contiene la funcionalidad relacionada con las cuentas y movimientos. El servicio cuenta con listeners para las colas 3 colas creadas (Creación, Actualización, Borrado). El servicio de forma asíncrona escucha cuando un nuevo cliente es creado actualizado o borrado en el microservicio 1, esto le permite actualizar la información su propia la tabla **cliente**, en la cual se almacena información relevante para el microservicio.

Diagrama Entidad Relación



Estructura del proyecto



Funcionalidades del API

F1: Generación de CRUDS

Los dos microservicios cuentan con las operaciones CRUD sobre las entidades: Cliente, Cuenta y Movimiento.

1. Microservicio userService

```
@RequestMapping("/clientes")
   @value("${messagge.cliente.delete}")
   private final ClienteService clienteService;
   public ClienteController(ClienteService clienteService) { this.clienteService = clienteService; }
   public ResponseEntity<Iterable<Cliente>> getAllClientes() {...}
   public ResponseEntity<Cliente> getClienteByClienteId(@PathVariable String clienteId) {...}
    public ResponseEntity<Cliente> createCliente(@Valid @RequestBody Cliente cliente) {...}
   public ResponseEntity<Cliente> updateCliente(@PathVariable Long id, @RequestBody Cliente clienteDetails) {...}
   public ResponseEntity<Cliente> updateEstadoCliente(@PathVariable Long id) {...}
   @DeleteMapping("/{id}")
   public ResponseEntity<ApiResponse> deleteCliente(@PathVariable Long id) {...}
```

1. Microservicio bankService

```
© bankServiceL..|ClienteControllerjava © CuentaControllerjava © MovimientoControllerjava © ReporteControllerjava

package com. devsu.test.controller;

import ...

ResetController

ResetController

RequestMapping("/cuentas")

evalidated

public class CuentaController {

private final CuentaService cuentaService;

Autowired

public CuentaController (cuentaService cuentaService) { this.cuentaService - cuentaService; }

GetMapping

public ResponseEntity<Iterable<Cuenta>> getAllcuentas () {...}

ResetController

@agetMapping("/(clienterd)")

public ResponseEntity<Cuenta>> getCuentaService) { this.cuentaService - cuentaService; }

@agetMapping

public ResponseEntity<Cuenta>> getCuentaService) { ...}

ResponseEntity<Cuenta>> crearCuenta(@Pathvariable String clienteId) {...}

@apatcMapping("/(id)")

public ResponseEntity<ApiResponse> cerrarCuenta(@Pathvariable Long id) {...}

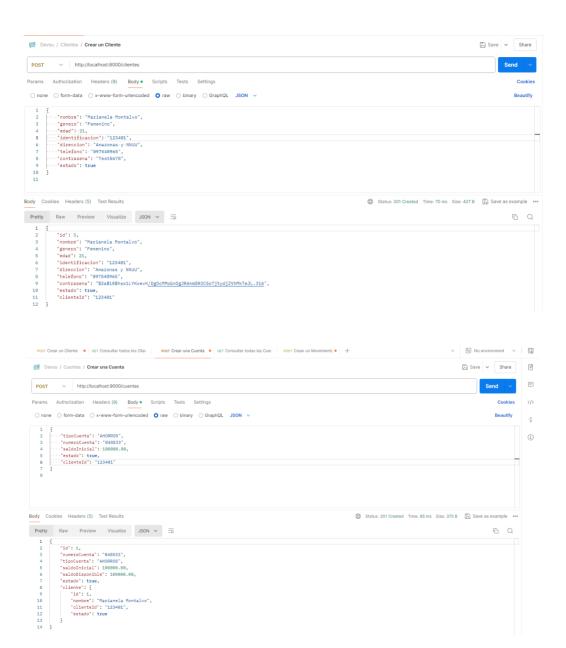
### ReporteController;

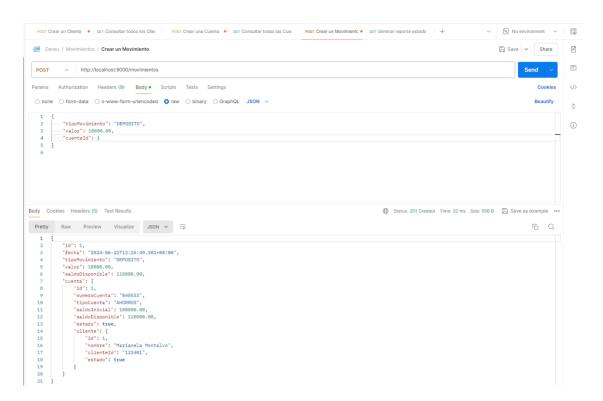
@apatcMapping("/(id)")

public ResponseEntity<ApiResponse> cerrarCuenta(@Pathvariable Long id) {...}
```

Los nombres de los endpoints a generar son:

- /clientes
- /cuentas
- /movimientos





F2: Registro de movimientos:

- Un movimiento se pueden tener valores positivos o negativos.
- Al realizar un movimiento se actualiza el saldo disponible.
- Se lleva el registro de las transacciones realizadas.

F3: Registro de movimientos: Al realizar un movimiento el cual no cuente con saldo, se alerta mediante el siguiente mensaje:

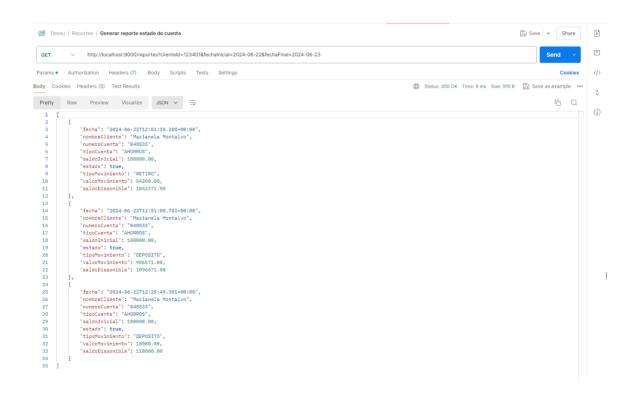
messagge.saldo.insuficiente = Saldo insuficiente para realizar el movimiento

```
ublic class MovimientoServiceImpl implements MovimientoService {
  public Movimiento createMovimiento(MovimientoDTO movimientoDTO) {
     Cuenta cuenta = cuentaRepository.findById(movimientoDTO.getCuentaId())
     if (cuenta.getEstado()) {
                TipoMovimiento.DEPOSITO.equals(TipoMovimiento.valueOf(movimientoDTO.getTipoMovimiento().toUpperCase()))) {
             } else if (TipoMovimiento.RETIRO.equals(TipoMovimiento.valueOf(movimientoDTO.qetTipoMovimiento().toUpperCase()))) {
             cuenta.setSaldoDisponible(nuevoSaldo):
```

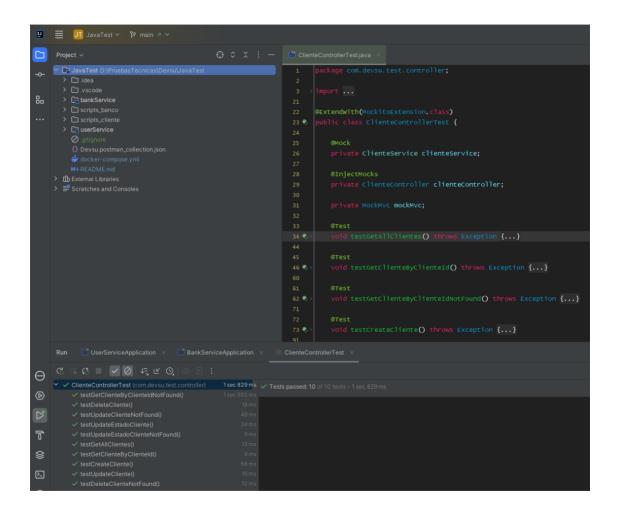
F4: Reportes: Generar un reporte de "Estado de cuenta" especificando un rango de fechas y cliente.

Este reporte debe contener:

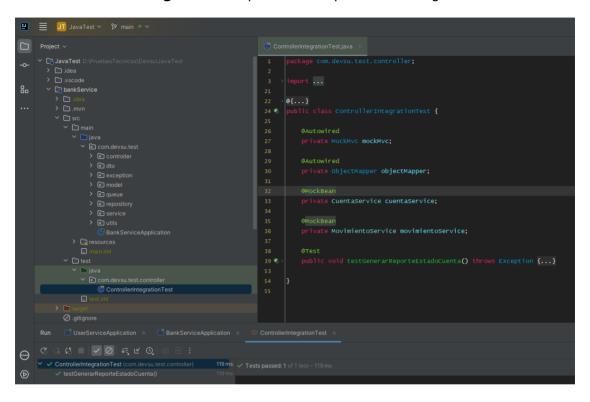
- Cuentas asociadas con sus respectivos saldos
- Detalle de movimientos de las cuentas
 - El endpoint que se debe utilizar para esto debe ser el siguiente: (/reportes?fecha=rango fechas & cliente)
 - o El servicio del reporte retorna la información en formato JSON



F5: Pruebas unitarias: Implementar 1 prueba unitaria para la entidad de dominio Cliente.



F6: Pruebas de Integración: Implementar 1 prueba de integración.



F7: Despliegue de la solución en contenedores.

