

L3 Calcul Formel

Université de Lorraine

TP 3 : Tests de primalité

Clément Dell'Aiera

1 Calcul rapide de puissance

1. Implémenter une fonction qui à deux entiers a et m retourne a^m .
2. Voici un algorithme dit rapide pour élever un entier à une certaine puissance. Si on écrit m en base binaire, soit $m = \overline{m_k \dots m_1 m_0}^{(2)} = \sum_{j=0}^k m_j 2^j$, on peut se servir récursivement de l'identité

$$a^m = a^{m_0} (a^{m_1} (a^{m_2} \dots)^2)^2$$

pour diminuer les coûts de calculs. Implémenter une telle fonction qui utilise moins de $2E[\log m]$ multiplications, avec E la partie entière.

2 Tests de primalité

2.1 Premier algorithme naïf

Le premier test de primalité qui vient à l'esprit est de parcourir à l'aide d'une boucle tous les entiers de 2 à $n - 1$ et de vérifier si l'un d'eux divise n . Un instant de réflexion permet de comprendre que l'on peut se limiter aux nombres inférieurs à \sqrt{n} . Pourquoi ?

Implémenter une fonction qui effectue ce test.

2.2 Test de Fermat

Nous allons utiliser le petit théorème de Fermat, que voici.

Théorème 1. Soient p un nombre premier et a un entier. Alors $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ pour a premier à p et $a^p \equiv a \pmod{p}$ pour tout entier a .

Si l'on parvient à trouver un entier $a \in \{1, 2, \dots, n-1\}$ tel que $a^{n-1} \not\equiv 1 \pmod{n}$ alors n n'est pas premier. Un tel a est appelé un témoin de Fermat.

1. Implémenter une fonction $Fermat(a, n)$ qui prend deux entiers a et n en entrée, et qui retourne *True* si a est un témoin de Fermat pour n , *False* sinon.
2. Implémenter une fonction qui prend en entrée deux entiers n et M , qui effectue au plus M fois le test $Fermat(a, n)$ sur un nombre a tiré au hasard entre 2 et $n - 1$, et qui s'arrête dès que $Fermat(a, n)$ renvoie *True*. Cette fonction doit retourner une chaîne de caractère : "n n'est pas premier" si elle a trouvé un témoin de Fermat, et "n est probablement premier" sinon.

2.3 Deux tests probabilistes

Importer le package *random* grâce à la commande *import random*. Que retourne l'évaluation de *random.randint(a, b)*, où a et b sont deux entiers ?

2.3.1 Test de Miller

Théorème 2. Soit $p > 2$ un nombre premier, et s et t , t impair, tels que $p - 1 = 2^s t$. Soit a un entier non divisible par p . Alors, ou bien $a^t \equiv 1 \pmod{p}$, ou bien il existe un entier j tel que $0 \leq j < s$ et $a^{2^j t} \equiv -1 \pmod{p}$.

De ce théorème, on déduit que si n est un entier impair, alors l'existence d'un entier a , $1 < a < n$, tel que

$$a^t \not\equiv 1 \pmod{n} \quad \text{et} \quad a^{2^j t} \not\equiv -1 \pmod{n}$$

pour $j = 0, \dots, s-1$ assure que n est composé. Un tel a est appelé témoin de Miller pour n . (La méthode de ce numéro a été proposée par Gary Miller)

1. Implémenter une fonction $Miller(a, n)$ qui prend deux entiers a et n en entrée, et qui retourne *True* si a est un témoin de Miller pour n , *False* sinon.
2. Implémenter une fonction qui prend en entrée deux entiers n et M , qui effectue au plus M fois le test $Miller(a, n)$ sur un nombre a tiré au hasard entre 2 et $n-1$, et qui s'arrête dès que $Miller(a, n)$ renvoie *True*. Cette fonction doit retourner une chaîne de caractère : "n n'est pas premier" si elle a trouvé un témoin de Miller, et "n est probablement premier" sinon.

2.3.2 Test de Solovay-Strassen

Soit n et m deux entiers. On dit que n est un résidu quadratique modulo m s'il existe un entier a tel que $n \equiv a^2 \pmod{m}$, i.e. si n est un carré dans l'anneau $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$. Si p est premier, le symbole de Legendre $\left(\frac{a}{p}\right)$ est un nombre défini comme valant 0 si p divise a , 1 si p ne divise pas a et a est un résidu quadratique modulo p , -1 sinon. Une formule due à Euler permet de calculer le symbole de Legendre grâce à l'algorithme des puissances rapides du premier numéro.

Proposition 1 (Euler). Soit p premier impair. L'anneau $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ possède p éléments qui sont des carrés : 0 et $\frac{p-1}{2}$ éléments de $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^\times$. De plus $\left(\frac{a}{p}\right) \equiv a^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p}$.

Si $n \geq 3$ est impair, on rappelle que $\left(\frac{a}{n}\right)$ est le symbole de Jacobi, défini comme suit. On décompose n en facteurs premiers $n = p_1^{\alpha_1} \dots p_k^{\alpha_k}$, alors

$$\left(\frac{a}{n}\right) = \left(\frac{a}{p_1}\right)^{\alpha_1} \dots \left(\frac{a}{p_k}\right)^{\alpha_k}$$

Théorème 3 (Solovay-Strassen). Soit $n > 2$ un entier impair tel que $\left(\frac{a}{n}\right) \equiv a^{\frac{n-1}{2}} \pmod{n}$ pour tout entier a premier à n . Alors n est premier.

On peut en déduire que si n est premier, $\left(\frac{a}{n}\right) \equiv a^{\frac{n-1}{2}} \pmod{n}$ pour tout entier a premier à n , et si $n > 2$ est composé, l'ensemble des a premiers à n tels que $0 < a < n$ et $\left(\frac{a}{n}\right) \equiv a^{\frac{n-1}{2}} \pmod{n}$ a au plus $\frac{\varphi(n)}{2}$ éléments.

1. Implémenter une fonction qui calcule le symbole de Jacobi. (Difficile, même avec le théorème de réciprocité quadratique) Si vous n'y arrivez pas, vous pouvez utiliser la fonction *kroncker(a, n)* que Sage a déjà en mémoire, et qui calcule le symbole de Jacobi.
2. Comme dans les numéros précédents, implémenter une fonction qui teste si un nombre est un témoin de Solovay-Strassen pour n , et ensuite une autre fonction qui effectue ce test aléatoirement au plus M fois.

2.4 Exercices

2.4.1 Indicatrice d'Euler

On dit qu'une fonction $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ est multiplicative si, lorsque $\text{pgcd}(n, m) = 1$, alors $f(nm) = f(n)f(m)$. Attention ce n'est pas une définition standard : généralement multiplicatif signifie respecter la multiplication, et ce de façon inconditionnelle. Une fonction multiplicative est déterminée par ses valeurs sur les puissances de nombres premiers. On note $\varphi(n)$ l'indicatrice d'Euler, i.e. le nombre d'entiers $< n$ et premiers avec n .

1. Montrer que si f est multiplicative, alors

$$g(n) = \sum_{d|n} f(d)$$

l'est aussi.

2. Montrer que

$$n = \sum_{d|n} \varphi(d).$$

2.4.2

1. Démontrer le petit théorème de Fermat.
2. Coin de la culture : chercher le théorème de réciprocité quadratique si vous ne le connaissez pas.