

# **PureScript Community**

Dennis Gosnell

このプレゼンテーションをダウンロード:

https://github.com/cdepillabout/purescript-community-presentation

## 自己紹介

#### **Dennis Gosnell** デニス・ゴズネル

 PureScript Contrib のメンバー https://github.com/purescript-contrib



- purescript-unicode というパッケージの作成者 https://github.com/purescript-contrib/purescript-unicode
- ホームページ: https://functor.tokyo/
- Twitter: @cdepillabout

https://github.com/cdepillabout/purescript-community-presentation

# PureScript コミュニティの紹介

## 重要人物

#### Phil Freeman フィル・フリーマン

- PureScript のコンパイラーの作成者
- ほとんどのスタンダードライブラリーに関わっている





## **Gary Burgess** ゲリー・バァージィス

- 幅広いライブラリーの作成者
  - halogen というフロントエンドの UI ライブラリー
- コンパイラーにたくさん貢献している

# PureScript を支援している会社

#### **SlamData**

# SLAMDATA

## https://slamdata.com

- NoSQL (MongoDB) のアナリティクス
- フロントエンドはほぼ全て PureScript
- Gary Burgess さんを採用し、コンパイラーにもたくさん貢献している
- 8 人程度で purescript を使っている
- オープンソース https://github.com/slamdata/slamdata

# **PureScript の開発**

#### **Github**

- コンパイラーとツール
  - https://github.com/purescript/purescript
  - https://github.com/purescript-contrib/pulp
- ライブラリー
  - PureScript のライブラリーはほぼ全て purescript- というプリフィックスが付いている
  - https://github.com/purescript/purescript-monoid
  - https://github.com/purescript-contrib/purescript-argonaut

## ドキュメンテーション (全部英語...)

#### 本やチュートリアル

- PureScript by Example https://leanpub.com/purescript
  - 初心者向き
  - 結構充実している
- https://github.com/purescript/documentation
  - 複数のチュートリアル
  - 初心者向きのチュートリアルもある

#### ライブラリードキュメンテーション

- Pursuit https://pursuit.purescript.org
  - ライブラリードキュメンテーションや型による関数検索(便利さ抜群)

## オンラインコミュニティ

- PureScript Ø reddit https://www.reddit.com/r/purescript/
- Slack #purescript https://fpchat-invite.herokuapp.com/
- IRC #purescript @ freenode.net

# PureScript の注意点

## **PureScript** は ML 系の言語

Python · Java · Cのような言語と結構違う

## **PureScript** は挫折しやすい

- PureScripter の中で Haskeller が多い
- 初心者にはちょっと分かりにくいライブラリーが多い

# PureScript の習得時間

#### 数力月

**簡単なプログラム**が書けるが、分からないことが多い

#### 一年

なんとなく意図を表現できるものの、一番いい書き方が分からなかったり、**意味不 明のライブラリー**はまだ結構ある

#### 二年

初めて**自信がつく**。任意のプログラムが書ける

#### 三年

自分で**ライブリーを作ったり**、読んでも分からないコードとライブラリーはほぼない

## 挫折したときの対処方法

- •elm をやってみる
- Haskell をちょっと勉強してみる
- Twitter で僕に @ メッセージを送る

# ご清聴ありがとうございました!