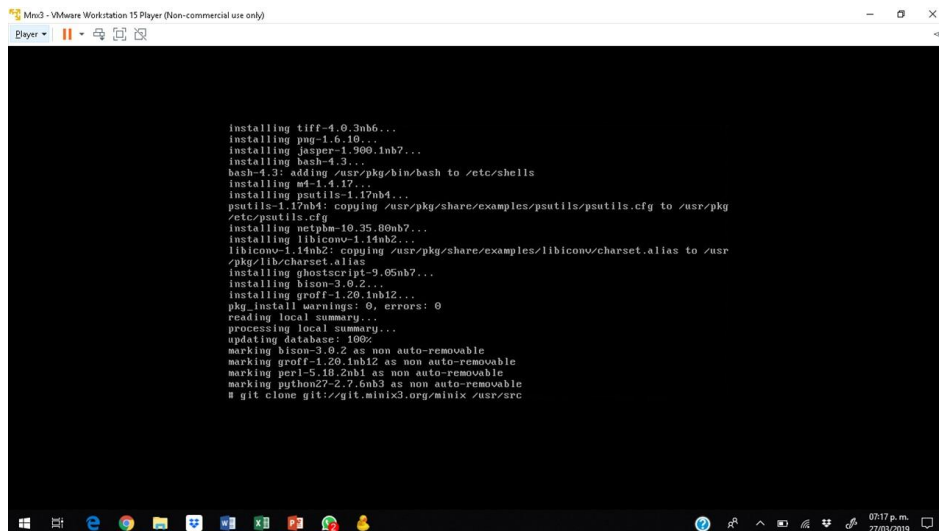


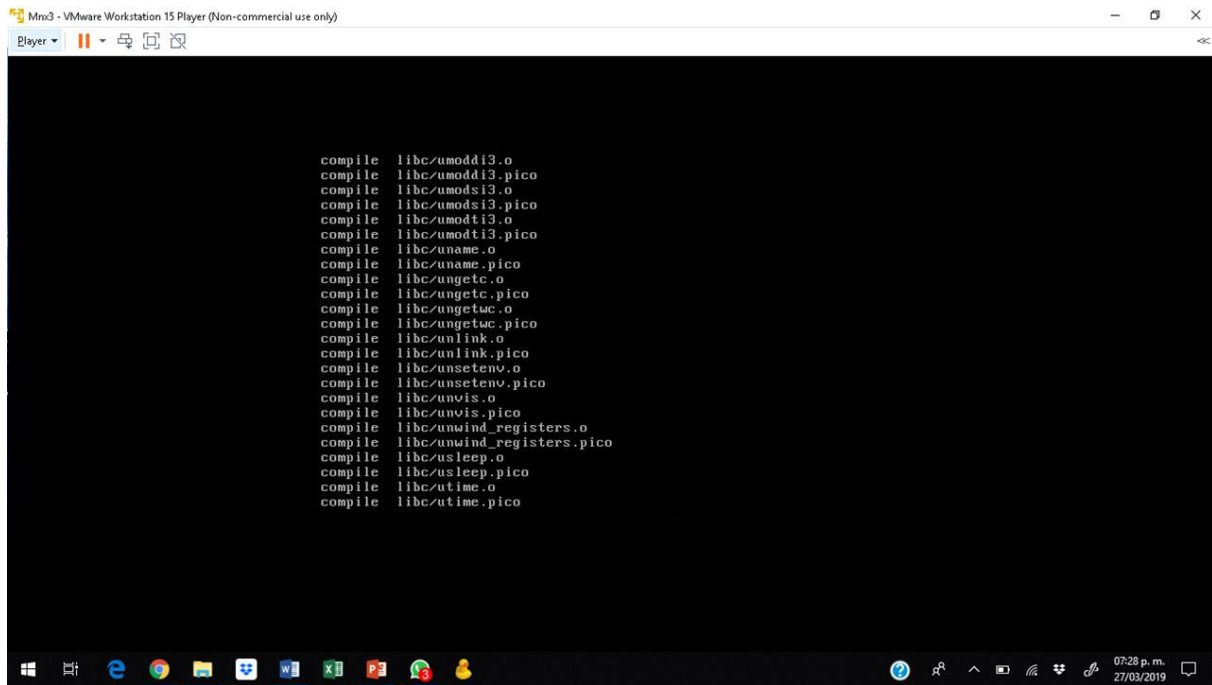
## Compila el código fuente de MINIX modificando el nombre de la versión del Sistema Operativo

Y después escribimos **#pkgin\_sets**

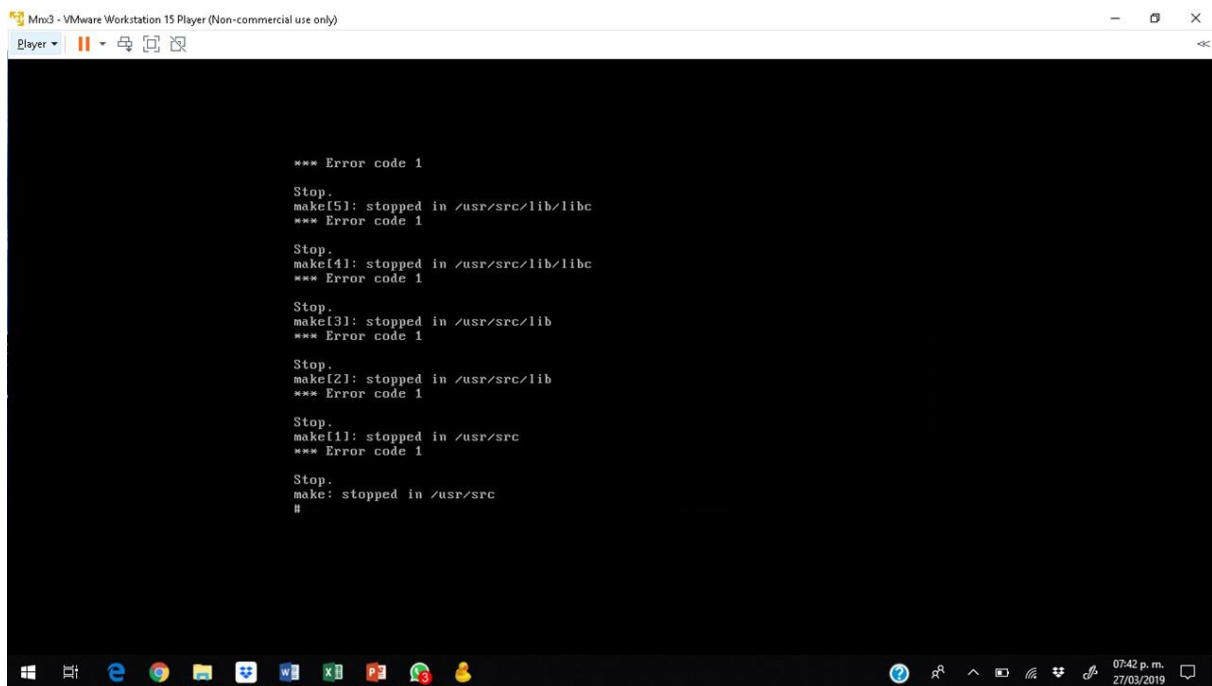


Por último: **# make build**

Y esperamos a que terminé de compilar.



```
Mmx3 - VMware Workstation 15 Player (Non-commercial use only)
Player
compile libc/umoddi3.o
compile libc/umoddi3.pico
compile libc/umodsi3.o
compile libc/umodsi3.pico
compile libc/umodti3.o
compile libc/umodti3.pico
compile libc/uname.o
compile libc/uname.pico
compile libc/ungetc.o
compile libc/ungetc.pico
compile libc/ungetc.o
compile libc/ungetc.pico
compile libc/unlink.o
compile libc/unlink.pico
compile libc/unsetenv.o
compile libc/unsetenv.pico
compile libc/unvis.o
compile libc/unvis.pico
compile libc/unwind_registers.o
compile libc/unwind_registers.pico
compile libc/usleep.o
compile libc/usleep.pico
compile libc/utime.o
compile libc/utime.pico
```



```
Mmx3 - VMware Workstation 15 Player (Non-commercial use only)
Player
*** Error code 1

Stop.
make[5]: stopped in /usr/src/lib/libc
*** Error code 1

Stop.
make[4]: stopped in /usr/src/lib/libc
*** Error code 1

Stop.
make[3]: stopped in /usr/src/lib
*** Error code 1

Stop.
make[2]: stopped in /usr/src/lib
*** Error code 1

Stop.
make[1]: stopped in /usr/src
*** Error code 1

Stop.
make: stopped in /usr/src
#
```

Usa el compilador clang incluido en MINIX con alguna de las tareas del curso ¿Puede ejecutarse normalmente dentro de MINIX? ¿Notas alguna diferencia respecto al compilador de tu sistema operativo?

Sí, porque *clang* está escrito en C++ y puede ser utilizado en sistemas operativos basados en Unix; esto es importante mencionarlo porque MINIX es un *clon* de Unix basado en una arquitectura de microkernels.

Yo utilizo Ubuntu 16.04 LTS y el compilador que uso es *gcc*. Al momento de compilar no noté diferencias importantes, aunque, al compilar un programa mal programado noté la siguiente diferencia de *clang* respecto a *gcc*:

- *clang* mostró los mensajes de error y *warning's* indicando exactamente columna y renglón donde se encontraba el fallo.

Comenta las diferencias y similitudes entre MINIX y el Sistema Operativo que usas.

MINIX 3	Ubuntu 16.04 LTS
Está orientado a desarrollar un SO que pueda ser usado en máquinas de pocos recursos y para aplicaciones que requieran gran fiabilidad en sistemas embebidos.	Está desarrollado para ser un sistema de escritorio.
Soporta las arquitecturas: Intel x86, x86-32.	Soporta las arquitecturas: Intel x86, x86-64.
+650 aplicaciones UNIX, entre ellas: emacs, vi, gcc, perl, Python, ash, bash, zsh, ftp, ssh, telnet, pine	Además de las aplicaciones Unix, también permite el uso de aplicaciones gráficas.
Compatible con POSIX.	Compatible con POSIX.
Interfaz gráfica: Sistema de ventanas X11.	Interfaz gráfica: GNOME Panel.
Es multiusuario.	Es multiusuario.
Uso de la pila de protocolos TCP/IP.	Uso de la pila de protocolos TCP/IP.
MINIX está bajo la licencia BSD ( <i>Berkeley Software Distribution</i> ).  Por lo tanto, es un sistema propietario que no se puede modificar y, al ser un <i>clon</i> de UNIX, sólo la compañía AT&T tiene permiso de modificarlo y actualizarlo.	Ubuntu está bajo la licencia GNU.  Por lo tanto, el kernel es completamente libre y gratuito, y se puede actualizar a la vez todas las aplicaciones instaladas en la máquina a través de repositorios.
Está disponible en LiveCD, lo que permite ser utilizado sin necesidad de instalar el SO, y en versiones compatibles con sistemas de emulación o virtualización como BOCHS, Qemu, VMware y VirtualPC.	Está disponible en LiveCD, lo que permite ser utilizado sin necesidad de instalar el SO, y en versiones compatibles con sistemas de emulación o virtualización como BOCHS, Qemu, VMware y VirtualPC.