

Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ciencias – Ciencias de la Computación
Diseño de Interfaces de Usuario. Semestre 2019-2
Estrada Gómez César Derian

Tarea 6 - Punto Extra

Objetivo

Dado el siguiente programa, se debe modificar el archivo ejecutable, no el código del programa, de tal forma que en vez de imprimir el mensaje "Este es el último punto extra del curso", imprima el nombre de quien lo modifica.

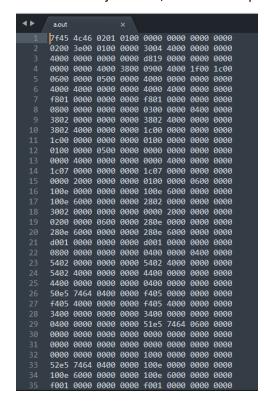
```
#include <stdio.h>
int main(){
  printf("Este es el último punto extra del curso");
  return 0;
}
```

Proceso

Al compilar y ejecutar el programa obtenemos lo siguiente:

```
| Terminal - coder and get you... | Terminal - coderane wubuntus - flow commons fistems of perativos / Tareas /
```

Y al revisar el ejecutable, observamos que está escrito en Hexadecimal:



Por lo tanto, se tiene que buscar la representación en hexadecimal del texto "Este es el último punto extra del curso".

Para ello, nos auxiliamos de la siguiente tabla:

ASCII Hex Símbolo		ASCII Hex Símbolo			ASCII	Hex S	Símbolo	ASCII Hex Símbolo			
64	40	@	80	50	Р	96	60	,	112	70	р
65	41	A	81	51	Q	97	61	a	113	71	q
66	42	В	82	52	R	98	62	b	114	72	r
67	43	C	83	53	S	99	63	С	115	73	S
68	44	D	84	54	T	100	64	d	116	74	t
69	45	E	85	55	U	101	65	е	117	75	u
70	46	F	86	56	V	102	66	f	118	76	V
71	47	G	87	57	W	103	67	g	119	77	w
72	48	H	88	58	X	104	68	h	120	78	X
73	49	1	89	59	Y	105	69	i	121	79	У
74	4A	J	90	5A	Z	106	6A	j	122	7A	Z
75	4B	K	91	5B	1	107	6B	k	123	7B	{
76	4C	L	92	5C	Ĭ	108	6C	1	124	7C	Ĺ
77	4D	M	93	5D]	109	6D	m	125	7D	}
78	4E	N	94	5E	٨	110	6E	n	126	7E	~
79	4F	0	95	5F	-	111	6F	0	127	7F	

Entonces:

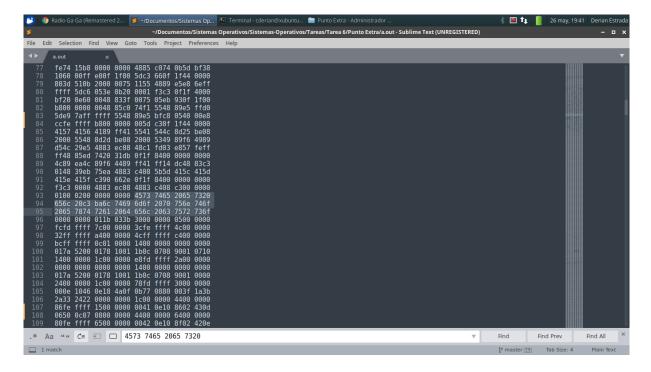
E	S	t	е		е	S		е	ı		ú	ı	t	i	m	0				
45	73	74	65	20	65	73	20	65	6C	20	FA	6C	74	69	6D	6F	20			
р	u	n	t	0		е	х	t	r	а		d	е	- 1		С	u	r	S	0

Por lo tanto, tenemos que buscar en el ejecutable una secuencia de *78 números* que sea **4573 7465 2065 7320 656C 20FA 6C74 696D 6F20 7075 6E74 6F20 6578 7472 6120 6465 6C20 6375 7273 6F.**

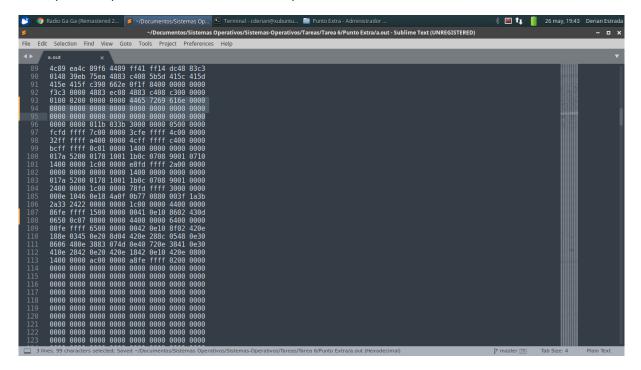
Así mismo, tengo que pasar *mi nombre* a hexadecimal:

D	е	r	i	а	n
44	65	72	69	61	6E

Ahora, procedemos a identificar la primera cadena en el ejecutable:



Y sustituimos la cadena *Derian* por el texto original; Dado que *Derian* en Hexadecimal está compuesto de 12 caracteres, para completar 78, sustituimos el resto por 0's.



Volvemos a ejecutar el programa y obtenemos el siguiente resultado:

