

MakeClusterByLayer

MakeClusterByLayer:

Fait l'association de point voisins sur une même couches en clusters qui seront identifier par la suite comme un seul "passage de particule" avec les fonction ci dessous

Clustering:

ajoutes un hit dans un cluster, et créer un nouveau cluster si aucun n'est en cours d'utilisation

SearchNeighbors:

a partir d'un hit, cherche la présence de hits voisin pas encore utilisé

BuildPrimaryTrace

SelectClusterForPrimaryTrace:

si on le souhaite cette fonction fait le tri sur les hits utilisé selon un critère au choix (timing)

CreateConnectionsForPrimaryTrace:

a partir d'un cluster, cherche d'autres clusters proche dans les couches superieur et inferieur et créé des connexion entres elles

CleanConnection:

fait en sorte de ne garder qu'une seule connections vers l'arriere par hit. selectionne la plus favorable en fonction de l'orientation de toutes les connections créer

CreateSecondaryConnection:

A partir des connexions déjà créés, cherche a faire de nouvelles connexions dans la direction privilégié, puis nettoient les connexion en partant du haut (branches) vers le bas (racine)

BuildPotentialPrimaryTrace:

relier les clusters entres eux grace aux connexions créée au seins d'un même arbres

MakeArbors

CleanArbor:

Les autres fonction attitres des arbres parents a certains arbres, cette fonction s'occupent de les fusionners

FusionArbor:

A partir de l'orientation d'un arbres, cherche si ce dernier peut provenir d'un arbre parent

BuildArborSeedMissing:

Si deux arbres semble apparaitre dans une régions voisine, cherche a voire si ils peuvent être issus d'une meme particules et être fusionné

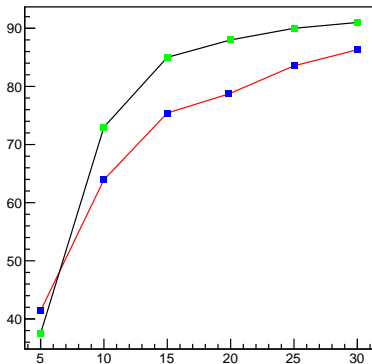
TryFusionArbor:

A partir de l'abres identifier comme la particules chargé, cherche a le recombinaer a certain autrs arbres en prenant en compte la correspondance en énergie, la distance et l'angle

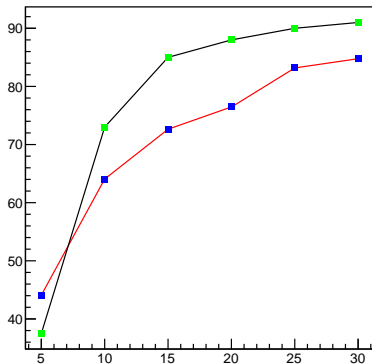
ClusteringSmallArbor:

cherche a rater des petits arbres ou des hits isolés a des arbres plus grand

efficiency for neutral particle



purity for neutral particle



Resultat R.ETE en ligne noir, moi en ligne rouge