# 定向越野活动系统设计方案

# 定向越野活动概述

## 活动概述

定向越野运动作为一种新兴的野外活动方式,起源于欧洲,是运动员利用地图和指北针到访地图上所指示的各个点标,以最短时间到达所有点标者为胜。

在世界各地正吸引着越来越多人参与并为之狂热。它既是一种户外休闲、娱乐运动,又是一种竞技运动,且对选手的体力及智力要求较高。



# 定向越野活动系统需求分析

# 需求分析

装备集成: 在智能终端上集成传统活动中的需要使用的地图、指北针、号牌等必备装备;

点标设置: 需要灵活可变, 园区内任何地点都可以设置为点标,参与者到达点标后自动登记并触发任务;

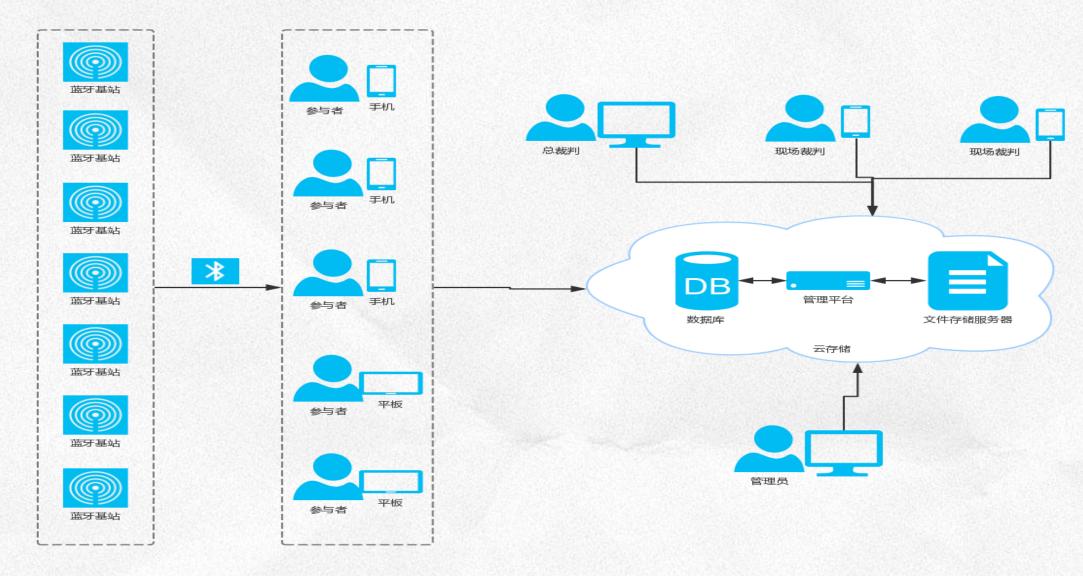
活动设置: 不同组别的活动可以同时进行,点标顺序和相应的任务可以区别设置;

数据统计:后台实时统计数据,裁判员随时可以查看参与者任务完成情况,对活动及时作出调整。

获奖评选:活动结束后可以通过比较所用时长、任务完成度、到达点标最多等多个维度评选奖项。

# 定向越野活动系统设计

# 系统拓扑图



## 低功耗蓝牙基站

- 易安装、免维护、低成本
  - 无需施工布线
  - 设备防水、防尘、防震
  - 可通过粘贴方式快速安装
- 适配各机型智能终端
  - 只需打开蓝牙即可识别设备
  - 数据不通过手机流量传输
- 高度支持微信
  - 通过微信官方接口进行数据传输
  - 可获取距离、光线、温湿度等多维度数据



## 管理员后台

#### • 发布活动

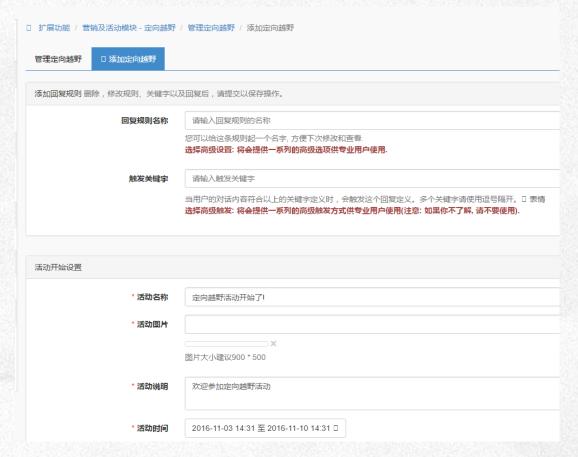
- 管理员在后台设置点标和对应任务;
- 设置活动详情、介绍、报名条件等;
- 发布活动后开放报名。

#### • 开始活动

- 后台点击开始活动,参赛者方可进入活动页面开始比赛计时;
- 比赛进程实时同步至后台数据库,管理员可以随时查看。

#### • 导出结果

• 后台导出活动数据,根据比赛用时、任务完成度等条件筛选优胜者;



# 参赛者终端

#### • 报名活动

- 活动发布后进入指定界面,填写报名信息后方可报名;
- 管理员审核通过后方可正式参赛。

#### • 开始比赛

- 比赛开始后在起点触发开始计时;
- 每到达一个点标会触发相应任务,完成任务方可继续前进;
- 所有任务完成后终止计时,提交比赛成绩。

#### • 查询成绩

• 活动结束后可以查看管理员公布的比赛成绩。

# 现场裁判终端

#### • 线下任务标记

在活动进程中,参赛者需要完成某些线下任务,现场裁判可以在审查完成后手动为参赛者标记任务完成状态。

#### • 实时查看进程

• 现场裁判可以实时查看比赛进度,了解参赛者任务完成情况。

# 系统延伸应用

## 提供更多基于位置的服务



识别位置 自动语音讲解



查找位置 规划实时路径



精准营销 推送周边商家广告

# 活动运营思路

# 运营思路——定向越野活动

- 主办方可定期组织定向越野活动,报名需缴纳50-100元报名费方可参加活动;
- •活动可以单人或团体形式举行;
- 假设每周举办一次活动,每月可发起一次月决赛,月决赛冠军参与季决赛,最后年终总决赛;
- •淘汰的队伍可以再次报名,参与比赛。

•

## 运营思路——定向越野活动

- 假设每期活动100人参与,每人80元报名费: 100\*80=8000
- 一个月举办3次开放活动和一次月决赛8000\*3=24000
- 一个季度举办9次开放活动和3次月决赛和一次季决赛 24000\*3=72000
- 一年前3个季度举办开放活动,最后一个季度举行年终总决赛 72000\*3=216000
- 全年可收取活动报名费216000元
- •新增到访游客2700组

## 运营思路——广告联盟

- 在西太湖景区地图界面,系统可根据游客所处的位置自动触发语音讲解,也可以提供从当前位置到不同景点的路径导航;
- 游客游览过程中,系统还可以自动触发游客所处位置周边商家的 促销信息,此信息只有在商家加入广告联盟后方可在游客界面出 现。
- 假设广告价格工作日100/天,周末300/天,节假日800/天,景区100户商家,平均50户参与广告联盟,2017年日历天数365天,双休日105天,法定假日11天,工作日249天,全年广告收益约:

50\*(300\*105+11\*800) = 2 015 000元(不含工作日)

