背景介绍





当前工厂物料存储模式为:

- 在货架对应物料位置处张贴物料卡;同一料号的物料放在同一储位处;
- 每次入、出库时,先确认物料卡、实物外箱及料盘上的物料编码是否一致,然后再放入或取出物料,最后更改物料卡上的数量信息。

存在的问题点:

- 库位静态管理,需要人工记录物料编码、名称、数量、库位和先进先出信息到库位表;
- 物料上架、备料需要投入大量的人力,人员培训时间长;
- 物料上架、备料需来回寻找库位,并填写单据,速度慢、效率低、出错概率高;
- ▶ 先进先出得不到保障;
- > 需人工进行数据录入和报表维护。

灯光引导智能货架介绍





货架的每一个储位,装有一个唯一的库位二维码和一个可以 发光的LED(可发七色光,每一种颜色代表一个订单任务); 上架流程:物料上架时,通过扫描料盘上的REEL ID和 库位工作机。压度位进行概定,然后将物料的在作机上提供

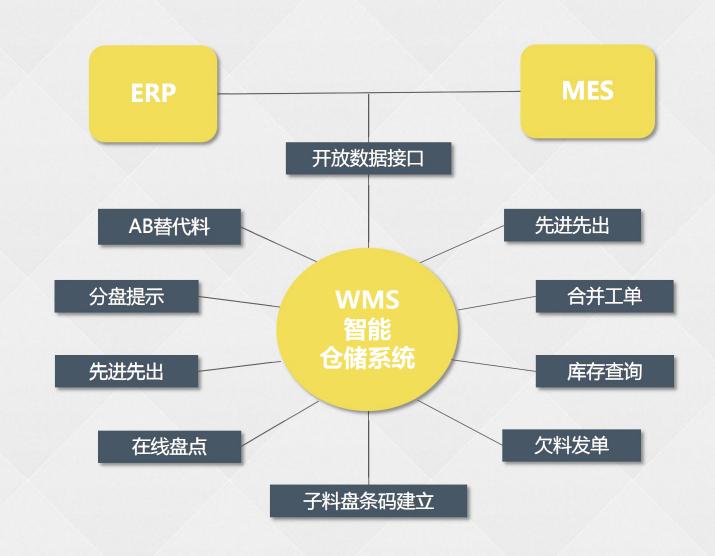
库位二维码,与库位进行绑定,然后将物料放在货架上相应储位内,完成物料上架作业;

拣货流程:拣货任务启动后,软件系统驱动货架,需要领料的料盘位置对应的指示灯亮起,作业员根据亮灯提示,精准、快速拣选物料。通过集中扫描料盘上的REEL ID与系统进行交互,软件驱动货架上相应LED灯熄灭,完成拣选作业;

当系统发出低位预警后,驱动移动智能线边仓,相应储位上的LED灯亮起,取出料盘,接在对应飞达的料盘上。

灯光引导智能货架功能

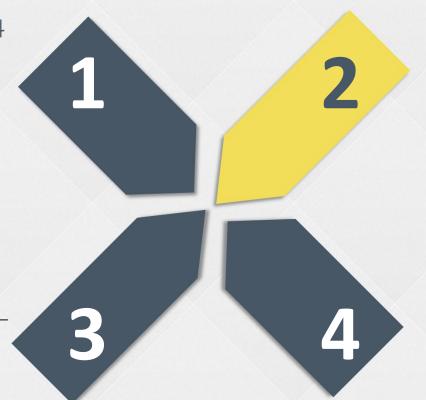




灯光引导智能货架功能



- 1.系统生成工单亮灯发料
- 2.系统支持多人同时上料取料
- 3.系统支持工单首盘发料
- 4.系统有分盘提示



- 5.支持锁定物料
- 6.支持按料号增加减少写回ERP
- 7.支持合并工单
- 8.支持工单按生产时间排队

9.欠料发工单系统显示工单一直未完成

- 10.支持物料指派到固定库位
- 11.同一库位两种显示状态
- 12.先进先出,实时账务。

13.备用料区分发料

14.系统可提前查询物料库存, 提示数量

15.收料、在库、发料实时数据 传送与查询

16.支持系统数据保存导出

智能货架入库和备料流程





扫料盘ID 扫库位号 入料完成

备料流程

亮灯引导

系统发工单

小盘料灯光引导智能货架

序号	内容	规格	序号	内容	规格
1	适用范围	小盘料	8	材质	不锈钢
2	尼寸	2130*400*186 0	9	通信模式	BUS
3	电源	DC36	10	灯亮颜色	七色
4	电流	1A	11	重量	75Kg
5	库位数量	1400	12	库位识别	二维码
6	存储方式	双面取料	13	供电模式	集中供电
7	远距视觉	灯塔引导			







大盘料灯光引导智能货架





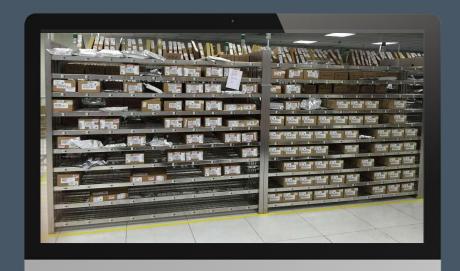


序号	内容	规格	序号	内容	规格
1	适用范围	13寸盘	8	材质	不锈钢
2	它只	2130*400*186 0	9	通信模式	BUS
3	电源	DC36	10	灯亮颜色	七色
4	电流	1A	11	重量	73Kg
5	库位数量	500盘	12	库位识别	二维码
6	存储方式	单面取料	13	供电模式	集中供电
7	远距视觉	灯塔引导			

IC料灯光引导智能货架

序号	内容	规格	序号	内容	规格
1	适用范围	IC托盘	7	远距视觉	灯塔引导
2	尺寸	2130*400*186 0	8	材质	不锈钢
3	电源	DC36	9	通信模式	UBS
4	电流	1A	10	重量	73Kg
5	库位数量	100	11	库位识别	二维码
6	存储方式	单面取料	12	供电模式	集中供电
1	适用范围	IC托盘	7	远距视觉	灯塔引导







智能移动线边仓货架







序号	内容	规格	序号	内容	规格
1	适用范围	底层放大料盘、 IC料上层放小料 盘	7	远距视觉	灯塔引导
2	它只	1250*410*163 0	8	材质	不锈钢
3	电源	DC36	9	通信模式	WIFI
4	电流	0.6A	10	重量	45Kg
5	库位数量	600盘	11	库位识别	二维码
6	存储方式	单面取料	12	供电模式	锂电池12A

路由器客户

路由器客户订制 16000卷/台货架 50000左右卷物料





手机和笔记本充电器工厂





全球最大的手机和笔记本充电器工厂70000卷物料左右

电视机生产商

synanet

最大的电视机生产商 70000卷物料



苏州客户



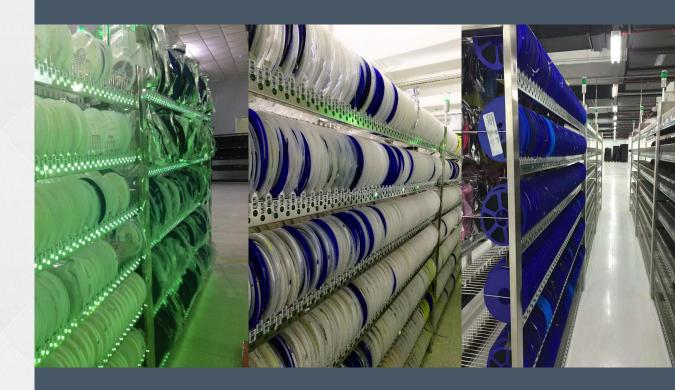


苏州客户 50000卷物料左右

服务器工厂

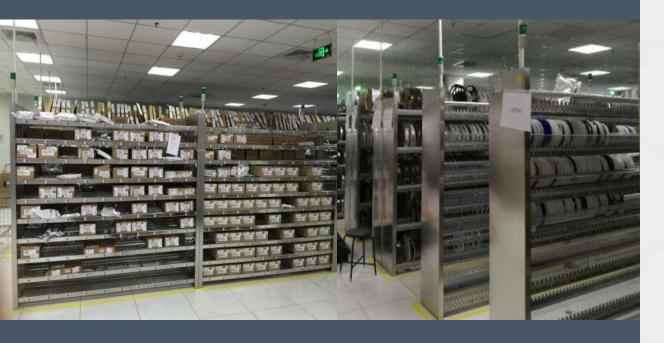
S synanet

最大的服务器工厂 150000卷物料



手机ODM工厂





最大的手机ODM工厂 200000卷物料