

IOT-64A_ V1.1

数字标牌

规格书

文档修改历史

版本	描述	日期
V1.0	创建	2018-04-16
V1.1	修改	2018-07-16



目录

第一章	产品	既述	.错误!未定义书签。	
	1.1	适用范围	错误! 未定义书签。	,
	1.2	产品概述		3
	1.3	产品特点		3
	1.4	外观及接口示意图		4
第二章	基本	功能列表	••••••	6
第三章	PCB	尺寸和接口布局	••••••	8
	3.1	PCB 尺寸图		8
	3.2	接口参数说明		9
第四章	电气	生能	1	5
笙五音	细 装	使用注意事项	1	6

第一章 产品概述

1.1 适用范围

IOT-64A 属于安卓智能主板,普遍适用于智慧显示终端产品、视频类终端产品、工业自动化终端产品,如:广告机、数字标牌、智能自助终端、智能零售终端、O2O 智能设备等。

1.2 产品概述

IOT-64A 采用全志 A64 Cortex-A53 四核 64 位 CPU, 搭载 Android 6.0 系统,主频最高达 1.5GHz,性能突出,价格实惠,为四核性价比之最。采用 Mali400MP2 双核超高性能 GPU, 支持 HDMI 4K 输出,是您在广告机、智能终端、工控项目上的最佳选择。

1.3 特点

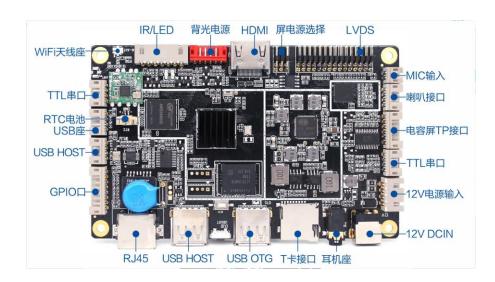
- ◆ 超薄超小,目前系列里最小尺寸主板,仅手机大小。
- ◆ 4核64位CPU搭载Android6.0系统,为目前性价比最高四核板卡.
- ◆ 支持 HDMI 4K 点屏,支持 4K 视频解码,带来真正意义上的超高清视觉享受。
- ◆ 支持 EMMC 5.0 , 体验最快速的存储速度。
- ◆ 支持 Android 系统定制,提供系统调用接口 API 参考代码,完美支持客户上层应用 APP 开发。
- ◆ 支持远程、SD 卡/TF 卡、电脑等多种升级方式, SD 卡/TF 卡配置屏 参,即插即亮,完美支持各尺寸,各分辨率 LVDS 显示屏。



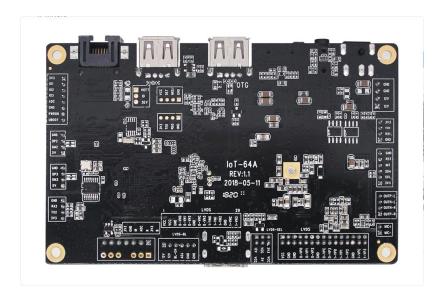
◆ 丰富的扩展接口。三个 USB 接口(一个插针,两个标准 USB 口),两个可扩展 TTL 串口,GPIO/ADC 接口,可以满足市场上各种外设的要求。

1.4 外观及接口示意图

正面图



背面图



第二章基本功能列表

	主要硬件指标				
IOT-64A_V1.0					
尺寸	75*120mm				
СРИ	A64,四核 Cortex™-A53,主频最高 1.5GHz				
GPU	双核 Mali400MP2				
内存/存储	标配 DDR3 1G (2G 可选) 标配 EMMC 5.0 8G (16G/32G 可选)				
内置 ROM	4KB EEPROM				
LVDS 输出	1 个单/双路,可直接驱动 1920X1080 液晶屏				
HDMI 输出	1 个,支持 4K 输出				
视频播放	支持 wmv、avi、flv、rm、rmvb、mpeg 、ts、mp4 等				
音视频输出	支持左右声道输出,内置双 4R/20W , 8R/10W 功放				
耳机	支持一路耳机接口				
USB2.0 接口	1 个 USB HOST 座子、2 个 USB A 型插座(含一个 OTG)				
串口	2 个串口 TTL				
其它扩展接口	一路 ADC,三路 IO 口				
WIFI、BT	内置 WIFI, BT4.0				
以太网	1 个 , 10M/100M 自适应以太网				
SD卡	TF (Micro SD) 卡				



	支持 H.265 4K @ 30fps 视频解码		
解码分辨率	支持 H.264 1080P @ 30fps 视频解码		
	支持 H.264 1080P @ 30fps 视频编码		
视频播放	支持 wmv、avi、flv、rm、rmvb、mpeg 、ts、mp4 等		
图片格式	支持 BMP、JPEG、PNG、GIF		
操作系统	Android 6.0		
RTC 实时时钟	支持		
定时开关机	支持		
系统升级	支持本地 SD,USB 升级		



第三章PCB 尺寸和接口布局

3.1 PCB 尺寸图

PCB:6 层板

尺寸:75*120mm,板厚1.6mm 螺丝孔规格:∮3.2mm x 4

3.2 接口参数说明

◆电源输入接口

采用 12 V 的直流电源供电,只允许从 **DC 座和电源插座**给板子系统供电,电源适配器的插头 **DC IN** 规格为 D6.0,d2.0。在未接外设空负载情况下,12 V 直流电源需支持最小 600mA 电流。



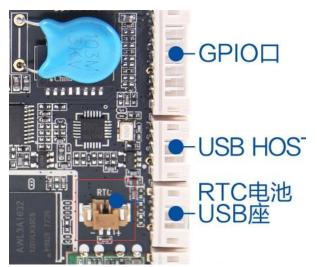
电源插座的接口定义如下,可以采用电源板供电,座子规格为4PIN2.54mm间距。

序号	定义	属性	描述
1	VCC	输入	12V 输入
2	VCC	输入	12V 输入
3	GND	地线	地线
4	GND	地线	地线

◆ BAT1 RTC 电池接口

2P_1.25MM 接口,用于断电时给系统时钟供电。

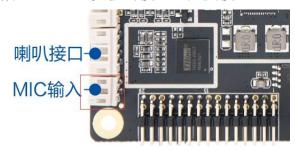




序号	定义	属性	描述
1	RTC	输入	3V 输入
2	GND	地线	地线

◆ MIC 接口

请注意 MIC 正负极的接法, 勿反接。





序号	定义	属性	描述
1	MIC-	输入	MIC-
2	MIC+	输入	MIC+

遥控接收接口



序号	定义	属性	描述
----	----	----	----



1	IR	输入	遥控信号输入
2	GND	地线	地线
3	VCC	电源	3.3V 输出

• 工作指示灯

默认支持共阳红蓝双 LED 灯。



序号	定义	属性	描述
1	LED_B	蓝灯	工作指示灯
2	VCC	电源	3.3V 输出
3	LED_R	红灯	待机指示灯

◆ LED/IR 接口

位置与遥控接收座和指示灯共用(可选择焊接 7pin 座)。



序号 定义 属性 描述 1 LED_B 输出 工作指示灯 VCC 电源 2 3.3V 输出 3 LED_R 输出 待机指示灯 ADC ADC 输入 4 ADC 按键输入 5 ΙR 输入 遥控信号输入 地线 6 **GND** 地线 7 3.3V 电源 3.3V 输出

◆ 背光控制接口

用于 LVDS 屏的背光控制,12V 供电电流不大于 1.5A,当使用 19 寸以上大屏或者屏背光的功率在 20W 以上的话时,背光供电请从其他电源板上取电,以免造成系统不稳定。背光使能电压为 5V,如是其他电压,请加 IO 电平转换电路。此 12V 电源只能作为背光电源输出,干万不能作为电源输入供给系统。

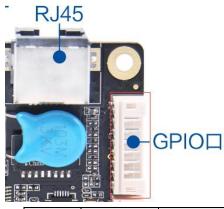




序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	12V 输出
2	VCC	电源	12V 输出
3	BL-EN	输出	背光使能控制
4	BL-ADJ	输出	背光亮度控制
5	GND	地线	地线
6	GND	地线	地线

◆ I/O 控制接口

用于给外设提供控制信号的输入/输出,电平为3.3V,ADC信号可用于做按键控制。



序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	3.3V 输出
2	I/O	输入	GPIO-1
3	I/O	输入	GPIO-2
4	I/O	输出	GPIO-3
5	ADC	输入/出	ADC 信号
6	GND	地线	地线
7	PWRON	输入	开关机键
8	UBOOT	输入	升级按键

◆ LVDS 接口

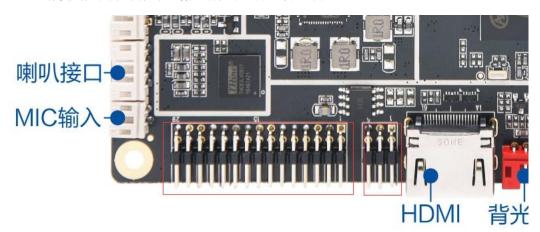
通用的LVDS接口定义,支持单/双,六/八位1080PLVDS屏。屏电压可以通过以下跳线帽选择,可选择



支持 3.3V/5V/12V 屏电源供电。

为了避免烧板子和屏,请注意以下事项:

- 1. 请确认屏规格书屏供电电压是否正确,板子相应电源是否可以满足屏工作最大电流。
- 2. 请使用万用表确认跳线帽选择的电源是否正确。



序号	定义	属性	描述		
1					
2	PVCC	电源输出	液晶电源输出,+3.3v/+5V/ +12V 可选		
3					
4					
5	GND	地线	地线		
6					
7	0-VN0	输出	Pixel0 Negative Data (Odd)		
8	0-VP0	输出	Pixel0 Positive Data (Odd)		
9	0-VN1	输出	Pixel1 Negative Data (Odd)		
10	0-VP1	输出	Pixel1 Positive Data (Odd)		
11	0-VN2	输出	Pixel2 Negative Data (Odd)		
12	0-VP2	输出	Pixel2 Positive Data (Odd)		
13	GND	地线	地线		
14	GND	地线	地线		
15	0-VNC	输出	Negative Sampling Clock (Odd)		
16	0-VPC	输出	Positive Sampling Clock (Odd)		
17	0-VN3	输出	Pixel3 Negative Data (Odd)		
18	0-VP3	输出	Pixel3 Positive Data (Odd)		
19	1-VN0	输出	Pixel0 Negative Data (Even)		
20	1-VP0	输出	Pixel0 Positive Data (Even)		
21	1-VN1	输出	Pixel1 Negative Data (Even)		
22	1-VP1	输出	Pixel1 Positive Data (Even)		
23	1-VN2	输出	Pixel2 Negative Data (Even)		
24	1-VP2	输出	Pixel2 Positive Data (Even)		



25	GND	地线	地线		
26	GND	地线	地线		
27	1-VNC	输出	Negative Sampling Clock (Even)		
28	1-VPC	输出	Positive Sampling Clock (Even)		
29	1-VN3	输出	Pixel3 Negative Data (Even)		
30	1-VP3	输出	Pixel3 Positive Data (Even)		

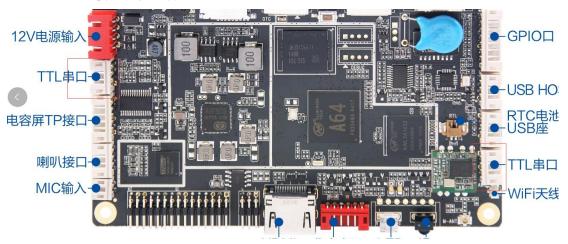
◆ TTL 双线串口插座接口*2

板卡引出了两组普通双线串口,可支持市面上通用的串口设备,串口的电平为 0V 到 3.3V。如果对接的串口的电平高于 3.3V 时,要有隔离电路或者电平转换电路,否则会烧坏主控和设备。

注意事项:

1.TTL 串口电压是否匹配。不能直接接入 MAX232,485 设备。

2.TX, RX 接法是否正确。

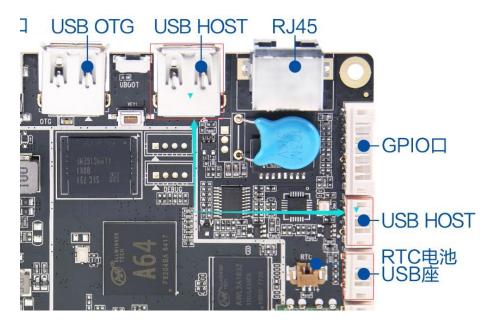


序号	定义	属性	描述
1	GND	地线	地线
2	UART- RX	输入	RX
3	UART- TX	输出	TX
4	VCC	电源	3.3V 输出

USB

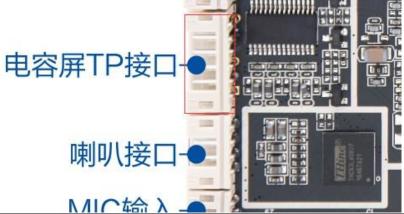
板卡具有 2 个 USB 标准接口, 1 个内置的 USB 插座, 用于外设扩展, 默认为 HOST, 供电电流不大于 500mA, 其中 USB OTG 座,可以通过下图中所示的跳线位置来选择 Host/Device。注意,带小三角形的同一路,二选一





序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	5V 输出
2	DM	输入/出	DM
3	DP	输入/出	DP
4	GND	地线	地线

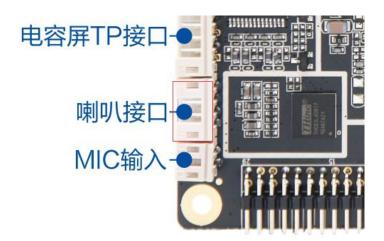
◆ 触摸屏接口



序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	3.3V 输出
2	SCK	输入/出	I2C 时钟
3	SDA	输入/出	I2C 数据
4	INT	输入/出	中断
5	RST	输入/出	复位
6	GND	地线	地线



◆ 音频接口 1(需外接功放)



序号	定义	属性	描述		
1	OUTP-L	输出	音频输出右+		
2	OUTN-L	输出	音频输出右-		
3	OUTN-R	输出	音频输出左-		
4	OUTP-R	输出	音频输出左+		

◆ 其它一些标准接口以及功能:

	TF卡	数据存储,最大支持 32G	
存储接口	USB	HOST接口,支持数据存储,数据导入,USB鼠标键盘,摄	
	ОЗВ	像头,触摸屏等	
以太网接口	RJ45 接口	支持 100M 有线网络	
HDMI 接口	标准接口	支持 HDMI 数据输出,最大支持 1080P	
耳机接口	标准接口	3.5mm 标准接口	



第四章电气性能

项目	■	最小	典型	最大
中海中区	电压		12V	
电源电压	纹波			50mV
电源电压	电流	3A		
中运中流川及MIPA	工作电流		300mA	500mA
电源电流(HDMI 输	待机电流		17mA	20mA
出,未接其它外设)	USB 供电电流			500mA
	3.3V 工作电流		400 mA	500 mA
中海中汶(1)(DC)	5V 工作电流		550 mA	1A
电源电流(LVDS)	12V 工作电流		580 mA	1A
	USB 供电电流			500mA
总输出	电流	3.3V		800mA
±7-1- à	相对湿度			80%
环境	工作温度	-10°C		60°C

备注一:接 LVDS 屏时,需注意选择正确的背光工作电压 3.3V, 5V, 12V,请用户不能将其应用于超出相应的最大电流的外设。

备注二:接 LVDS 屏时,板卡整体的工作电流和待机电流视所接的屏而定,上表未一一列出。

第五章组装使用注意事项

在组装使用过程中,请注意下面(且不限于)问题点。

- 一, 裸板与外设短路问题。
- 二, 在安装固定过程中,避免裸板因固定原因而造成变形问题。
- 三, 安装 LVDS 屏时,注意屏电压,电流是否符合。注意屏座子第1脚方向问题。
- 四 , 安装 LVDS 屏时 , 注意屏背光电压 , 电流是否符合。屏背光的功率在 20W 以上的话 , 是否使用其他电源板供电。
- 五, 外设(USB, IO.etc)安装时,注意外设IO电平和电流输出问题。
- 六, 串口安装时,注意所连设备的串口电平匹配(TTL,232还是485)。TX,RX接法是否正确。