



# Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ▶ [Mes cours](#) ▶ [Développement logiciel](#) ▶ [POO PHP](#) ▶ [Les namespaces](#) ▶ [T.P. namespaces](#)

## T.P. namespaces

Modifier le devoir typage pour que la classe Voyageur fasse partie du namespace machin\chouette, et que la classe Personne fasse partie du namespace bidule\truc.

Importer les espaces de noms en utilisant le mot clé "use".

Les fichiers seront à remettre dans une archive zip dont le nom sera de la forme "namespaces\_nom\_prenom.zip".

## État du travail remis

|                          |                              |
|--------------------------|------------------------------|
| Numéro de tentative      | Ceci est la tentative 1.     |
| Statut des travaux remis | Aucune tentative             |
| Statut de l'évaluation   | Pas évalué                   |
| Dernière modification    | vendredi 27 mars 2015, 15:36 |

Ajouter un travail

Modifier votre travail remis

### NAVIGATION



[Accueil](#)

■ [Ma page](#)

Pages du site

Mon profil

Cours actuel

[POO PHP](#)

Participants

Généralités

La programmation orientée objet : premiers pas

L'héritage

Les interfaces

Le typage

Les namespaces

[Introduction](#)

[T.P. namespaces](#)

Les exceptions

Les bases de données avec PDO

Les tests avec PHPUnit

Petite application version 2

Petite application version 3

[Mes cours](#)

**ADMINISTRATION**[Administration du cours](#)[Réglages de mon profil](#)

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))  
[POO PHP](#)