



Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ► [Mes cours](#) ► [Développement logiciel](#) ► [POO PHP](#) ► [Petite application version 3](#) ► [Le ServiceLocator](#)

Le ServiceLocator

Nous allons modifier notre application pour l'adapter à une architecture orientée service. Chaque classe de notre application sera un "service", c'est-à-dire une unité fonctionnelle possédant un rôle déterminé. Par exemple, la classe `PersonneDao` assurera la persistance des `Personne(s)`, ou encore, la classe `Router` assurera le routing de notre application. Ce "service" pourra être sollicité par un autre service (une classe de service pourra posséder des dépendances vers d'autres classes de service), ou être utilisé dans les controllers.

Pour gérer l'instanciation des services, l'injection des dépendances et la récupération des services par les controllers, nous allons utiliser une classe `ServiceLocator`. Cette classe fournira au composant qui le demande le service prêt à l'emploi. Le `ServiceLocator` stockera dans un tableau les instances des services, et renverra l'instance du service demandé. Les services ne seront instanciés et stockés dans le tableau qu'à la première demande. Ensuite c'est l'instance stockée dans le tableau qui sera toujours renvoyée. Il n'y aura donc qu'une instance de chaque service.

Pour décrire les services et leurs dépendances, nous utiliserons un fichier `service.json` au format JSON qui contiendra, pour chaque service, le nom du service, le nom de la classe représentant ce service, les arguments à passer au constructeur :

```
1  [
2      {
3          "name": "router",
4          "class": "util/Router"
5      },
6      {
7          "name": "personne_dao",
8          "class": "dao/PersonneDao"
9      },
10     {
11         "name": "personne_service",
12         "class": "business/PersonneService",
13         "arguments": "@personne_dao"
14     }
15 ]
```

Le caractère `@` devant un argument signifie que cet argument est lui-même un service.

Nous allons ajouter au fichier `setup.php` une constante qui indiquera le fichier de service :

```
1  <?php
2
3  // setup.php
4  define('SITE_URL', 'http://localhost:8080');
5  define('ROOT', realpath(__DIR__));
6  define('CONFIG', ROOT . '/config');
7  define('CONTROLLER', ROOT . '/controller');
8  define('ENTITY', ROOT . '/entity');
9  define('DAO', ROOT . '/dao');
10 define('VIEW', ROOT . '/view');
11 define('INI_FILE', CONFIG . '/conf.ini');
12 define('ROUTING_FILE', CONFIG . '/routing.json');
13 define('SERVICE_FILE', CONFIG . '/service.json');
14
15 spl_autoload_register(function($class) {
16     list($dir, $file) = explode('\\', $class);
17     include_once ROOT . "/" . $dir . $file . ".php";
18 });
```

```
18    });
```

Les attributs d'un service pourront être encapsulés dans un objet de type Service :

```
1  <?php
2
3  // util/Service.php
4
5  namespace util;
6
7  class Service {
8
9      private $name;
10     private $class;
11     private $arguments;
12
13     function __construct($name, $class = '', $arguments = []) {
14         $this->name = $name;
15         $this->class = $class;
16         $this->arguments = $arguments;
17     }
18
19     public function getName() {
20         return $this->name;
21     }
22
23     public function getClass() {
24         return $this->class;
25     }
26
27     public function getArguments() {
28         return $this->arguments;
29     }
30
31     public function setName($name) {
32         $this->name = $name;
33     }
34
35     public function setClass($class) {
36         $this->class = $class;
37     }
38
39     public function setArguments($arguments) {
40         $this->arguments = $arguments;
41     }
42
43 }
```

La classe ServiceLocator possédera une méthode publique get() qui prendra en argument le nom du service, et qui renverra l'instance de ce service :

```
1  <?php
2
3  // util/ServiceLocator.php
4
5  namespace util;
6
7  use ReflectionClass;
8  use util\Service;
9
10 class ServiceLocator {
11
12     private $services;
13
14     public function __construct() {
```

```

15     $this->services = [];
16 }
17
18 public function get($serviceName) {
19     $conf_text = file_get_contents(SERVICE_FILE);
20     $conf = json_decode($conf_text, true);
21     return $this->getService($conf, $serviceName);
22 }
23
24 private function getService($conf, $serviceName) {
25     if (array_key_exists($serviceName, $this->services)) {
26         return $this->services[$serviceName];
27     } else {
28         return $this->findService($conf, $serviceName);
29     }
30 }
31
32 private function findService($conf, $serviceName) {
33     foreach ($conf as $service) {
34         if ($service['name'] == $serviceName) {
35             $serviceObj = $this->createService($conf, $service);
36         }
37     }
38     $class = new ReflectionClass($serviceObj->getClass());
39     $instance = $class->newInstanceArgs($serviceObj->getArguments());
40     $this->services[$serviceObj->getName()] = $instance;
41     return $instance;
42 }
43
44 private function createService($conf, $service) {
45     $serviceObj = new Service($service['name']);
46     $className = str_replace('/', '\\', $service['class']);
47     $serviceObj->setClass($className);
48     if (array_key_exists('arguments', $service)) {
49         $arguments = $this->getArguments($conf, $service);
50         $serviceObj->setArguments($arguments);
51     }
52     return $serviceObj;
53 }
54
55 private function getArguments($conf, $service) {
56     $arguments = explode(',', $service['arguments']);
57     for ($i = 0; $i < count($arguments); $i++) {
58         if ($arguments[$i][0] == '@') {
59             $arguments[$i] = $this->getService($conf, substr($arguments[$i], 1));
60         }
61     }
62     return $arguments;
63 }
64
65 }

```

Une fois les services implémentés, nous pourrions tester notre ServiceLocator avec une classe de test ServiceLocatorTest :

```

1 <?php
2
3 include './setup.php';
4 include './util/ServiceLocator.php';
5
6 use util\ServiceLocator;
7
8 class ServiceLocatorTest extends PHPUnit_Framework_TestCase {
9
10     private $locator;
11

```

```

12     protected function setUp() {
13         $this->locator = new ServiceLocator();
14     }
15
16     public function testGet() {
17         $router = $this->locator->get('router');
18         $router2 = $this->locator->get('router');
19         $personneDao = $this->locator->get('personne_dao');
20         $personneService = $this->locator->get('personne_service');
21         $this->assertInstanceOf('util\Router', $router);
22         $this->assertInstanceOf('util\Router', $router2);
23         $this->assertSame($router, $router2);
24         $this->assertInstanceOf('dao\PersonneDao', $personneDao);
25         $this->assertInstanceOf('business\PersonneService', $personneService);
26         $this->assertSame($personneDao, $personneService->getDao());
27     }
28
29 }

```

Fin

NAVIGATION



Accueil

■ Ma page

Pages du site

Mon profil

Cours actuel

POO PHP

Participants

Généralités

La programmation orientée objet : premiers pas

L'héritage

Les interfaces

Le typage

Les namespaces

Les exceptions

Les bases de données avec PDO

Les tests avec PHPUnit

Petite application version 2

Petite application version 3

Le ServiceLocator

La dao

Les classes de traitement métier

Les contrôleurs

Mes cours

ADMINISTRATION



Administration du cours

Réglages de mon profil

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))
POO PHP