Devoir 27/03/2015

fyligrane



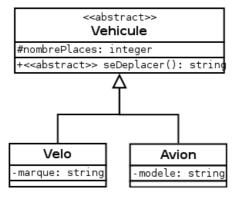
## Programmation orientée objet en PHP

Accueil ▶ Mes cours ▶ Développement logiciel ▶ POO PHP ▶ L'héritage ▶ T.P. véhicule

## T.P. véhicule

Créez une classe abstraite Vehicule possédant un attribut nombrePlaces et une méthode abstraite seDeplacer(). Créez une classe Velo qui héritera de la classe Vehicule, qui possédera un attribut marque et qui implémentera la méthode seDeplacer() : cette méthode renverra une chaîne de caractères du type "Je me déplace comme un vélo et je peux emmener " + nombrePlaces + " personnes".

Créez une classe Avion qui héritera de la classe Vehicule, qui possédera un attribut modele et qui implémentera la méthode seDeplacer() : cette méthode renverra une chaîne de caractères du type "Je me déplace comme un avion et je peux emmener " + nombrePlaces + " personnes".



Dans un lanceur, instanciez les classes Velo et Avion et appelez les méthodes seDeplacer() de ces instances.

Les fichiers seront à remettre dans une archive zip dont le nom sera de la forme "vehicule\_nom\_prenom.zip".

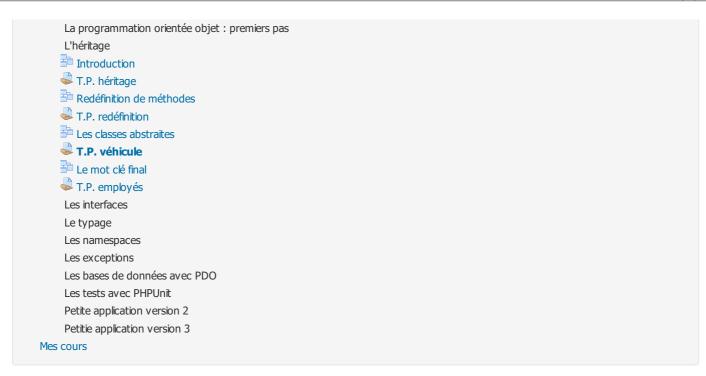
## État du travail remis

Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.
Statut des travaux remis	Aucune tentative
Statut de l'évaluation	Pas évalué
Dernière modification	vendredi 27 mars 2015, 15:25
	Ajouter un travail

Modifier votre travail remis



Devoir 27/03/2015



ADMINISTRATION	
Administration du cours	
Réglages de mon profil	_

Connecté sous le nom « Arnaud Lemais » (Déconnexion) POO PHP