<u>Devoir</u> 27/03/2015

fyligrane



Programmation orientée objet en PHP

Accueil ▶ Mes cours ▶ Développement logiciel ▶ POO PHP ▶ La programmation orientée objet : premiers pas ▶ T.P. Personne v3

T.P. Personne v3

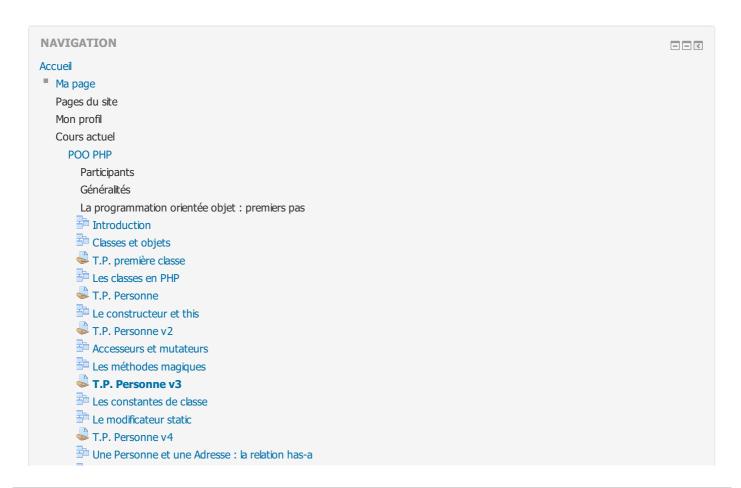
Dans votre classe Personne, modifiez la visibilité des attributs d'instance en private. Ajoutez des getters et des setters pour chaque attribut (aidez vous de l'IDE). Ajoutez une méthode __toString() qui renverra une chaîne de caractères de la forme "je suis *nom prénom.*". Instanciez la classe Personne et affichez l'objet créé.

Le nom du fichier sera "Personne.php". Vous remettrez une archive zip contenant ce fichier. Le nom de l'archive sera de la forme "personnev3 *nom prenom.*zip".

État du travail remis

Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.
Statut des travaux remis	Aucune tentative
Statut de l'évaluation	Pas évalué
Dernière modification	vendredi 27 mars 2015, 15:06
	Ajouter un travail

Modifier votre travail remis



Devoir 27/03/2015

Histoire de références T.P. formation T.P. formation v2 Une Personne et plusieurs Adresse(s) T.P. formation v3 Bricolage et dépendance L'héritage Les interfaces Le typage Les namespaces Les exceptions Les bases de données avec PDO Les tests avec PHPUnit Petite application version 2 Petitie application version 3 Mes cours

ADMINISTRATION	
Administration du cours	
Réglages de mon profil	

Connecté sous le nom « Arnaud Lemais » (Déconnexion) POO PHP