<u>Devoir</u> 27/03/2015

fyligrane



Programmation orientée objet en PHP

Accueil ▶ Mes cours ▶ Développement logiciel ▶ POO PHP ▶ La programmation orientée objet : premiers pas ▶ T.P. Personne v2

T.P. Personne v2

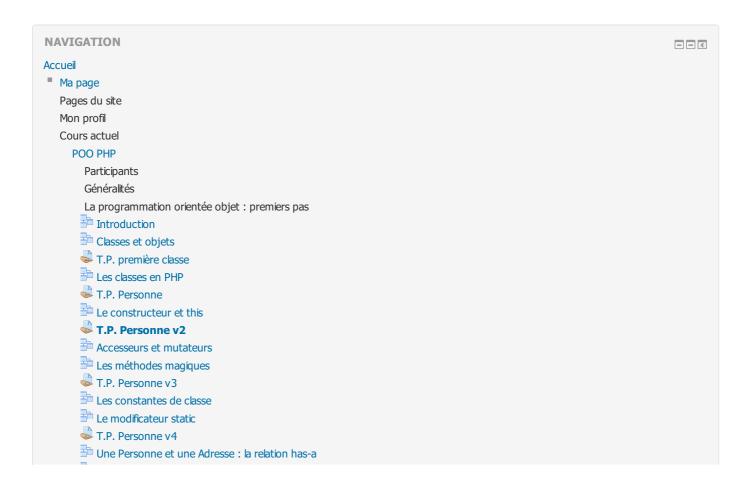
Ajoutez à votre classe Personne un constructeur personnalisé qui prendra en paramètre un nom et un prénom. Modifiez la méthode sePresenter() pour qu'elle affiche "Bonjour je suis " + nom de la personne + prénom de la personne. Créez une instance de Personne et appelez la méthode sePresenter().

Le nom du fichier sera "Personne.php". Vous remettrez une archive zip contenant le fichier. Le nom de l'archive sera de la forme "personnev2 *nom prenom.*zip".

État du travail remis

Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.
Statut des travaux remis	Aucune tentative
Statut de l'évaluation	Pas évalué
Dernière modification	vendredi 27 mars 2015, 15:05
	Ajouter un travail

Modifier votre travail remis



Devoir 27/03/2015

Histoire de références T.P. formation T.P. formation v2 Une Personne et plusieurs Adresse(s) T.P. formation v3 Bricolage et dépendance L'héritage Les interfaces Le typage Les namespaces Les exceptions Les bases de données avec PDO Les tests avec PHPUnit Petite application version 2 Petitie application version 3 Mes cours

ADMINISTRATION	
Administration du cours	
Réglages de mon profil	

Connecté sous le nom « Arnaud Lemais » (Déconnexion) POO PHP