

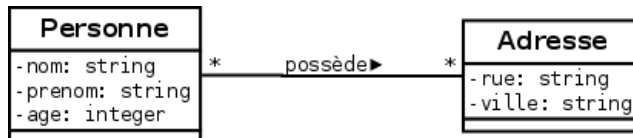


# Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ► [Mes cours](#) ► [Développement logiciel](#) ► [POO PHP](#) ► La programmation orientée objet : premiers pas ►  
[Une Personne et plusieurs Adresse\(s\)](#)

## Une Personne et plusieurs Adresse(s)

Comment pourrions-nous donner à une classe `Personne` plusieurs `Adresse(s)` ? Si une `Personne` possède plusieurs `Adresse(s)` cela signifie que la classe `Personne` possédera plusieurs attributs d'instance `Adresse`. Ce que nous pourrions représenter par le schéma :



L'association (le lien) entre les deux classes signifie qu'une `Personne` peut posséder plusieurs `Adresse(s)` et qu'une `Adresse` peut appartenir à plusieurs `Personne(s)`. Le caractère "\*" signifie "plusieurs".

Il nous suffit donc de créer autant d'attributs d'instance que d'adresses : si la `Personne` possède 4 adresses alors nous aurons 4 attributs d'instance (`adresse1`, `adresse2`, etc...). Mais si le nombre d'`Adresse(s)` par `Personne` est indéterminé alors il nous faudra choisir une autre solution, celle du tableau. Notre classe `Personne` possédera un attribut d'instance de type array qui stockera l'ensemble de ses `Adresse(s)`. Cet attribut d'instance sera nommé `adresses` (avec un "s" à la fin pour bien montrer qu'il y en a plusieurs).

```
1 <?php
2
3 // Personne.php
4 class Personne {
5
6     private $nom;
7     private $prenom;
8     private $age;
9     private $adresses;
10
11     function __construct($nom, $prenom, $age, $adresses = []) {
12         $this->nom = $nom;
13         $this->prenom = $prenom;
14         $this->age = $age;
15         $this->adresses = $adresses;
16     }
17
18     public function getNom() {
19         return $this->nom;
20     }
21
22     public function getPrenom() {
23         return $this->prenom;
24     }
25
26     public function getAge() {
27         return $this->age;
28     }
29
30     public function getAdresses() {
31         return $this->adresses;
32     }
33
34     public function setNom($nom) {
35         $this->nom = $nom;
```

```

36     }
37
38     public function setPrenom($prenom) {
39         $this->prenom = $prenom;
40     }
41
42     public function setAge($age) {
43         $this->age = $age;
44     }
45
46     public function setAdresses($adresses) {
47         $this->adresses = $adresses;
48     }
49
50 }

```

Le constructeur de *Personne* possède un paramètre facultatif qui correspond au tableau de *Personne*. Nous pourrions, lors de l'instanciation de l'objet, passer en argument au constructeur un tableau d'Adresse(s), dans ce cas une copie de ce tableau deviendra attribut d'instance. Mais nous pourrions aussi laisser ce paramètre vide, dans ce cas l'attribut d'instance sera un tableau vide que nous pourrions remplir plus tard avec une méthode *addAdresse()* par exemple :

```

1  <?php
2
3  // Personne.php
4  class Personne {
5
6      private $nom;
7      private $prenom;
8      private $age;
9      private $adresses;
10
11     function __construct($nom, $prenom, $age, $adresses = []) {
12         $this->nom = $nom;
13         $this->prenom = $prenom;
14         $this->age = $age;
15         $this->adresses = $adresses;
16     }
17
18     public function getNom() {
19         return $this->nom;
20     }
21
22     public function getPrenom() {
23         return $this->prenom;
24     }
25
26     public function getAge() {
27         return $this->age;
28     }
29
30     public function getAdresses() {
31         return $this->adresses;
32     }
33
34     public function setNom($nom) {
35         $this->nom = $nom;
36     }
37
38     public function setPrenom($prenom) {
39         $this->prenom = $prenom;
40     }
41
42     public function setAge($age) {
43         $this->age = $age;
44     }
45
46 }

```

```

44     }
45
46     public function setAdresses($adresses) {
47         $this->adresses = $adresses;
48     }
49
50     public function addAdresse($adresse) {
51         $this->adresses[] = $adresse;
52     }
53
54 }

```

Et voici notre lanceur :

```

1  <?php
2
3  // lanceur.php
4  include './Adresse.php';
5  include './Personne.php';
6
7  $adr1 = new Adresse('Lignier', 'Paris');
8  $adr2 = new Adresse('Turbigo', 'Paris');
9  $sparrow = new Personne('Sparrow', 'Jack', 42, [$adr1, $adr2]);
10 $wayne = new Personne('Wayne', 'Bruce', 40);
11 print_r($sparrow->getAdresses());
12 $wayne->addAdresse($adr2);
13 $wayne->addAdresse($adr1);
14 print_r($wayne->getAdresses());

```

Nous pouvons ajouter à notre classe Adresse une méthode `__toString()` qui renverra une chaîne de caractères contenant la rue et la ville :

```

1  <?php
2
3  // Adresse.php
4  class Adresse {
5
6      private $rue;
7      private $ville;
8
9      function __construct($rue, $ville) {
10         $this->rue = $rue;
11         $this->ville = $ville;
12     }
13
14     public function getRue() {
15         return $this->rue;
16     }
17
18     public function getVille() {
19         return $this->ville;
20     }
21
22     public function setRue($rue) {
23         $this->rue = $rue;
24     }
25
26     public function setVille($ville) {
27         $this->ville = $ville;
28     }
29
30     public function __toString() {
31         return "rue : $this->rue, ville : $this->ville";
32     }
33

```

```
34 }

```

Nous ajoutons à `Personne` une méthode `displayAdresses()` qui renverra une chaîne de caractères avec toutes les Adresses et qui réutilisera la méthode `__toString()` d'`Adresse`. Et nous créons une méthode `__toString()` qui renverra une chaîne contenant le nom, le prénom, l'âge et les adresses de la `Personne`.

```

1  <?php
2
3  // Personne.php
4  class Personne {
5
6      private $nom;
7      private $prenom;
8      private $age;
9      private $adresses;
10
11     function __construct($nom, $prenom, $age, $adresses = []) {
12         $this->nom = $nom;
13         $this->prenom = $prenom;
14         $this->age = $age;
15         $this->adresses = $adresses;
16     }
17
18     public function getNom() {
19         return $this->nom;
20     }
21
22     public function getPrenom() {
23         return $this->prenom;
24     }
25
26     public function getAge() {
27         return $this->age;
28     }
29
30     public function getAdresses() {
31         return $this->adresses;
32     }
33
34     public function setNom($nom) {
35         $this->nom = $nom;
36     }
37
38     public function setPrenom($prenom) {
39         $this->prenom = $prenom;
40     }
41
42     public function setAge($age) {
43         $this->age = $age;
44     }
45
46     public function setAdresses($adresses) {
47         $this->adresses = $adresses;
48     }
49
50     public function addAdresse($adresse) {
51         $this->adresses[] = $adresse;
52     }
53
54     public function displayAdresses() {
55         $result = "";
56         foreach ($this->adresses as $adresse) {
57             $result .= $adresse . " ";
58         }
59         return $result;
60     }
61

```

```
61
62     public function __toString() {
63         return "nom : $this->nom prénom : $this->prenom age : "
64             . "$this->age adresse(s) : {$this->displayAdresses()}";
65     }
66
67 }
```

Notre lanceur devient :

```
1  <?php
2
3  // lanceur.php
4  include './Adresse.php';
5  include './Personne.php';
6
7  $adr1 = new Adresse('Lignier', 'Paris');
8  $adr2 = new Adresse('Turbigo', 'Paris');
9  $sparrow = new Personne('Sparrow', 'Jack', 42, [$adr1, $adr2]);
10 $wayne = new Personne('Wayne', 'Bruce', 40);
11 echo $sparrow;
12 $wayne->addAdresse($adr2);
13 $wayne->addAdresse($adr1);
14 echo $wayne;
```

Fin

## NAVIGATION



### Accueil

#### ■ Ma page

Pages du site

Mon profil

Cours actuel

#### POO PHP

Participants

Généralités

La programmation orientée objet : premiers pas

Introduction

Classes et objets

T.P. première classe

Les classes en PHP

T.P. Personne

Le constructeur et this

T.P. Personne v2

Accesseurs et mutateurs

Les méthodes magiques

T.P. Personne v3

Les constantes de classe

Le modificateur static

T.P. Personne v4

Une Personne et une Adresse : la relation has-a

Histoire de références

T.P. formation

T.P. formation v2

**Une Personne et plusieurs Adresse(s)**

T.P. formation v3

Bricolage et dépendance

L'héritage

Les interfaces

Le typage

Les namespaces  
Les exceptions  
Les bases de données avec PDO  
Les tests avec PHPUnit  
Petite application version 2  
Petite application version 3

[Mes cours](#)

## ADMINISTRATION



Administration du cours

Réglages de mon profil

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))  
[POO PHP](#)