



Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ► [Mes cours](#) ► [Développement logiciel](#) ► [POO PHP](#) ► La programmation orientée objet : premiers pas ► [T.P. première classe](#)

T.P. première classe

Proposez un exemple de classe et, à partir de cette classe, instancier un objet. Vous pourrez décrire votre classe et vos instances sous forme de tableaux comme vu dans la leçon précédente.

Le devoir sera remis sous forme d'un fichier pdf dont le nom sera de la forme "premiere_classe_nom_prenom.pdf".

État du travail remis

Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.
Statut des travaux remis	Aucune tentative
Statut de l'évaluation	Pas évalué
Dernière modification	vendredi 27 mars 2015, 15:04

Ajouter un travail

Modifier votre travail remis

NAVIGATION



Accueil

■ Ma page

Pages du site

Mon profil

Cours actuel

POO PHP

Participants

Généralités

La programmation orientée objet : premiers pas

[Introduction](#)

[Classes et objets](#)

[T.P. première classe](#)

[Les classes en PHP](#)

[T.P. Personne](#)

[Le constructeur et this](#)

[T.P. Personne v2](#)

[Accesseurs et mutateurs](#)

[Les méthodes magiques](#)

[T.P. Personne v3](#)






[Les constantes de classe](#)

[Le modificateur static](#)

[T.P. Personne v4](#)

[Une Personne et une Adresse : la relation has-a](#)

[Histoire de références](#)

-  [T.P. formation](#)
-  [T.P. formation v2](#)
-  [Une Personne et plusieurs Adresse\(s\)](#)
-  [T.P. formation v3](#)
-  [Bricolage et dépendance](#)

L'héritage

Les interfaces

Le typage

Les namespaces

Les exceptions

Les bases de données avec PDO

Les tests avec PHPUnit

Petite application version 2

Petite application version 3

[Mes cours](#)

ADMINISTRATION



[Administration du cours](#)

[Réglages de mon profil](#)

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))
[POO PHP](#)