

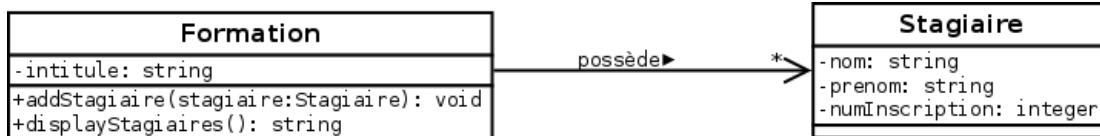


# Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ▶ [Mes cours](#) ▶ [Développement logiciel](#) ▶ [POO PHP](#) ▶ La programmation orientée objet : premiers pas ▶ [T.P. formation v3](#)

## T.P. formation v3

Nous allons modifier notre classe Formation pour qu'elle puisse posséder plusieurs stagiaires.



Pour cela, dans la classe Formation, supprimez l'attribut stagiaire et créez un attribut stagiaires de type array. Modifiez le constructeur pour qu'il accepte un paramètre facultatif de type array. Ajoutez une méthode addStagiaire() qui prendra en argument un objet stagiaire et qui ajoutera ce stagiaire à l'attribut d'instance stagiaires. Implémentez une méthode displayStagiaires() qui renverra une chaîne de caractères avec les noms, les prénoms et les numéros d'inscription de chaque stagiaire. Modifiez la méthode \_\_toString() pour qu'elle renvoie une chaîne de caractères avec l'intitulé de la formation et la liste de tous les stagiaires (utilisez la méthode displayStagiaires()).

Dans un fichier lanceur.php, créez des objets Stagiaire, un objet Formation, ajoutez les stagiaires à la formation et affichez l'objet Formation.

Vous remettrez une archive zip contenant ces fichiers. Le nom de l'archive sera de la forme "formation\_3\_nom\_prenom.zip".

## État du travail remis

Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.
Statut des travaux remis	Aucune tentative
Statut de l'évaluation	Pas évalué
Dernière modification	vendredi 27 mars 2015, 15:07

Ajouter un travail

Modifier votre travail remis

### NAVIGATION

[Accueil](#)

■ [Ma page](#)

[Pages du site](#)

[Mon profil](#)

[Cours actuel](#)

[POO PHP](#)

[Participants](#)



















[Généralités](#)

[La programmation orientée objet : premiers pas](#)

[Introduction](#)

[Classes et objets](#)



-  T.P. première classe
-  Les classes en PHP
-  T.P. Personne
-  Le constructeur et this
-  T.P. Personne v2
-  Accesseurs et mutateurs
-  Les méthodes magiques
-  T.P. Personne v3
-  Les constantes de classe
-  Le modificateur static
-  T.P. Personne v4
-  Une Personne et une Adresse : la relation has-a
-  Histoire de références
-  T.P. formation
-  T.P. formation v2
-  Une Personne et plusieurs Adresse(s)
-  **T.P. formation v3**
-  Bricolage et dépendance
- L'héritage
- Les interfaces
- Le typage
- Les namespaces
- Les exceptions
- Les bases de données avec PDO
- Les tests avec PHPUnit
- Petite application version 2
- Petite application version 3

[Mes cours](#)

## ADMINISTRATION



[Administration du cours](#)

[Réglages de mon profil](#)

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))  
[POO PHP](#)