



Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ► [Mes cours](#) ► [Développement logiciel](#) ► [POO PHP](#) ► [L'héritage](#) ► [T.P. héritage](#)

T.P. héritage

Implémentez les classes Stagiaire et Administratif héritant de Personne. Vous ré-utiliserez la classe Personne de la leçon précédente. Vous créerez pour chaque classe un constructeur personnalisé, des getters et setters pour les attributs sur le modèle de la dernière classe Formateur présentée dans la leçon précédente. Dans un lanceur, vousinstancierez ces deux classes.

Vous remettrez vos scripts dans une archive zip dont le nom sera de la forme "heritage_*nom_prenom*.zip".

État du travail remis

Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.
Statut des travaux remis	Aucune tentative
Statut de l'évaluation	Pas évalué
Dernière modification	vendredi 27 mars 2015, 15:24

Ajouter un travail

Modifier votre travail remis

NAVIGATION



Accueil

■ Ma page

Pages du site

Mon profil

Cours actuel

POO PHP

Participants

Généralités

La programmation orientée objet : premiers pas

L'héritage

Introduction

T.P. héritage

Redéfinition de méthodes

T.P. redéfinition

Les classes abstraites

T.P. véhicule

Le mot clé final

T.P. employés

Les interfaces

Le typage

Les namespaces

Les exceptions

Les bases de données avec PDO

Les tests avec PHPUnit
Petite application version 2
Petite application version 3

[Mes cours](#)

ADMINISTRATION



Administration du cours

Réglages de mon profil

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))
[POO PHP](#)