



Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ▶ [Mes cours](#) ▶ [Développement logiciel](#) ▶ [POO PHP](#) ▶ [Le typage](#) ▶ [T.P. typage](#)

T.P. typage

Créer une classe abstraite Voyageur déclarant les méthodes abstraites partir() et revenir(). Créer une classe Personne, sans attribut, héritant de la classe Voyageur et implémentant les méthodes partir() et revenir().

La méthode partir() affichera la chaîne de caractères "Je pars", la méthode revenir affichera la chaîne de caractères "Je reviens".

Créer un lanceur qui contiendra une fonction fairePartir(), qui prendra en argument un objet de type Voyageur, et une fonction faireRevenir(), qui prendra aussi en argument un objet de type Voyageur. Utiliser [le type hinting](#).

À la suite des fonctions, créer un objet de type Personne et appeler les méthodes fairePartir() et faireRevenir() avec en argument l'instance de Personne.

Les fichiers seront à remettre dans une archive zip dont le nom sera de la forme "typage_*nom_prenom*.zip".

État du travail remis

Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.
Statut des travaux remis	Aucune tentative
Statut de l'évaluation	Pas évalué
Dernière modification	vendredi 27 mars 2015, 15:34

Ajouter un travail

Modifier votre travail remis

NAVIGATION

[Accueil](#)

■ [Ma page](#)

Pages du site

Mon profil

Cours actuel

[POO PHP](#)

Participants

Généralités

La programmation orientée objet : premiers pas

L'héritage

Les interfaces

Le typage

 [Introduction](#)

 [Le Type Hinting](#)

 [T.P. typage](#)

Les namespaces

Les exceptions

Les bases de données avec PDO



Les tests avec PHPUnit
Petite application version 2
Petite application version 3

[Mes cours](#)

ADMINISTRATION



Administration du cours

Réglages de mon profil

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))
[POO PHP](#)