

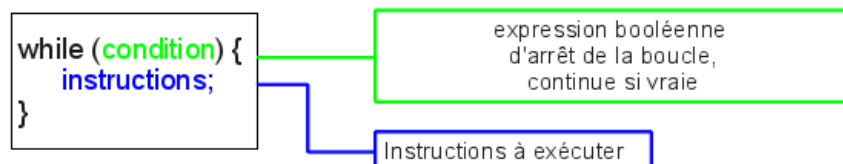


# Introduction au langage de programmation PHP

[Accueil](#) ► [Mes cours](#) ► [Développement logiciel](#) ► [Intro PHP](#) ► [Les structures de contrôle](#) ► [La boucle while](#)

## La boucle while

La boucle **while** est équivalente à la structure TANT\_QUE d'AlgoBox : tant que la condition est vraie, la boucle continue. La boucle while a pour syntaxe :



Reprenons le dernier script du chapitre précédent :

```
1 <?php
2
3 // for_4.php
4 $i = 0;
5 $j = 10;
6 for (; $i < 10;) {
7     $somme = $i + $j;
8     echo "$i + $j = $somme" . PHP_EOL;
9     $i++;
10    $j--;
11 }
```

Dans ce script nous trouvons une boucle for qui a été dépouillée des parties d'initialisation et d'incrémentation des compteurs. Il ne reste plus dans ce for que la condition d'arrêt. Nous pourrions donc transformer cette boucle for en boucle while en la traduisant par :



Ce qui donnerait en PHP :

```
1 <?php
2
3 // while_1.php
4 $i = 0;
5 $j = 10;
6 while ($i < 10) {
```

```

7     $somme = $i + $j;
8     echo "$i + $j = $somme" . PHP_EOL;
9     $i++;
10    $j--;
11 }

```

Nous allons implémenter l'algorithme suivant :



Pour réaliser cette implémentation nous allons devoir récupérer une saisie clavier de l'utilisateur. Voici un exemple où je récupère une saisie clavier que j'affecte à la variable message avant d'afficher la valeur de message.

```

1 <?php
2
3 // while_2.php
4 $message = trim(fgets(STDIN));
5 echo $message;

```

Lorsque j'exécute ce script, PHP attends une saisie en console, je saisis une chaîne de caractères puis je valide, et PHP affiche ma saisie. Je peux donc maintenant implémenter mon algorithme :

```

1 <?php
2
3 // while_3.php
4 $message = '';
5 while ($message != 'stop') {
6     $message = trim(fgets(STDIN));
7     echo "Vous avez saisi : '$message'" . PHP_EOL;
8 }
9 echo 'Fin !' . PHP_EOL;

```

Fin

## NAVIGATION

[Accueil](#)

■ [Ma page](#)

Pages du site

Mon profil

Cours actuel

[Intro PHP](#)

Participants

Le langage PHP : introduction











Les types et les variables

Les opérateurs

Les structures de contrôle

[Boucles et conditions](#)

[La condition if](#)

-  [L'opérateur ternaire](#)
-  [T.P. conditions](#)
-  [La structure switch](#)
-  [La boucle for](#)
-  [T.P. boucles for](#)
-  **[La boucle while](#)**
-  [La boucle do-while](#)
-  [T.P. boucles while et do-while](#)
-  [Break et continue](#)
-  [T.P. imbrications](#)

Les structure de données

Les fonctions

Les erreurs

Les fichiers

Les expressions rationnelles

PHP et HTML

Petite application

[Mes cours](#)

## ADMINISTRATION



[Administration du cours](#)

[Réglages de mon profil](#)

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))  
[Intro PHP](#)