POO PHP: Introduction: 27/03/2015

fyligrane



Programmation orientée objet en PHP

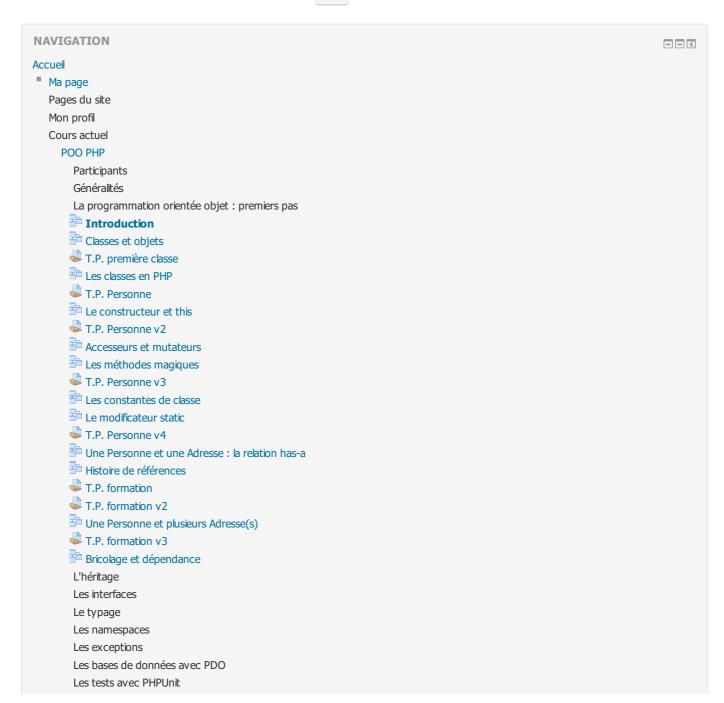
Accueil ▶ Mes cours ▶ Développement logiciel ▶ POO PHP ▶ La programmation orientée objet : premiers pas ▶ Introduction

Introduction

La programmation orientée objet est ce qu'on appelle un paradigme de programmation, c'est-à-dire une façon de concevoir des programmes. Jusqu'ici nous avons écrit des programmes selon un style de programmation très impératif : nos programmes sont constitués d'une suite d'instructions qui seront réalisées séquentiellement (les unes après les autres) par l'ordinateur. Nous allons à présent créer des objets qui posséderont certaines caractéristiques et compétences, et nous demanderons à notre programme de mettre ces objets en interaction.

Il existe beaucoup de langages qui permettent un style de programmation orienté objet, parmi les plus connus nous pouvons citer C++, C#, Java.

Fin



 POO PHP: Introduction:
 27/03/2015

Petite application version 2
Petitie application version 3
Mes cours

ADMINISTRATION	
Administration du cours	
Réglages de mon profil	_

Connecté sous le nom « Arnaud Lemais » (Déconnexion) POO PHP