Intro PHP: La structure switch: 27/03/2015

fyligrane



## Introduction au langage de programmation PHP

Accueil ▶ Mes cours ▶ Développement logiciel ▶ Intro PHP ▶ Les structures de contrôle ▶ La structure switch

## La structure switch

La structure switch est comparable à une suite if/elseif/else, et va permettre d'effectuer un traitement au cas par cas. La structure switch va vérifier l'égalité de deux expressions, et ainsi déterminer le ou les cas à exécuter. Par exemple si nous souhaitons effectuer un affichage si la valeur d'un entier nb est égale à 10, 15, 20 ou une autre valeur, nous écrirons avec un if/elseif/else :

Si nb est égale à 10 alors j'affiche "égale à 10" Sinon si nb est égale à 15 alors j'affiche "égale à 15" Sinon si nb est égale à 20 alors j'affiche "égale à 20" Sinon j'affiche "nb a une autre valeur".

Ce qui donnerait en PHP:

```
<?php
 2
 3
   // switch_1.php
 4 $nb = 10;
 5 | if ($nb == 10) {
 6
      echo 'égale à 10';
7 | } elseif ($nb == 15) {
8
      echo 'égale à 15';
9 } elseif ($nb == 20) {
10
      echo 'égale à 20';
11 | } else {
12
      echo 'nb a une autre valeur';
13 }
14
   echo PHP EOL;
```

Pour effectuer le même traitement nous pourrions écrire avec un switch :

la valeur à observer est nb :

- dans le cas où nb est égale à 10, j'affiche "égale à 10" et je sors de la condition
- dans le cas où nb est égale à 15, j'affiche "égale à 15" et je sors de la condition
- dans le cas où nb est égale à 20, j'affiche "égale à 20" et je sors de la condition
- dans le cas où la valeur de nb n'est ni 10, ni 15, ni 20 (cas par défaut), j'affiche "nb a une autre valeur" et je sors de la condition

Ce qui donnerait en PHP:

```
1
    <?php
2
3 // switch 2.php
4 $nb = 10;
5 switch ($nb) {
6
     case 10:
7
          echo 'égale à 10';
          break;
8
9
     case 15:
10
          echo 'égale à 15';
11
          break;
12
       case 20:
13
          echo 'égale à 20';
14
           break:
15
       default:
16
       echo 'nb a une autre valeur';
```

Intro PHP: La structure switch: 27/03/2015

```
17 break;
18 }
19 echo PHP_EOL;
```

Dans chaque cas l'instruction break sert à "casser" la structure conditionnelle. Si l'on oublie le break, une fois que la structure entre dans un cas, elle exécute les cas suivants jusqu'à trouver un break.

Dans un switch, le cas par défaut est facultatif et il est tout à fait possible de "lier" plusieurs cas :

```
1
    <?php
2
3 // switch_3.php
4  $nb = 15;
5 switch ($nb) {
6
     case 10:
7
      case 15:
     echo '$nb est égale à 10 ou 15';
break;
case 20:
8
9
10
11
        echo '$nb est égale à 20';
12
          break;
13 }
14
   echo PHP EOL;
```

La structure switch vérifie l'égalité de l'expression entre parenthèses et de l'expression d'un cas en utilisant l'opérateur ==. Le switch ne vérifie donc pas l'égalité stricte.

Les expressions utilisées dans un switch peuvent être de n'importe quel type sauf de type Callable.

Autre exemple de switch :

```
1
    <?php
 2
 3 // switch_4.php
 4 | $vin = 'Bordeaux';
 5 switch ($vin) {
 6
      case 'Bourgogne':
 7
          echo 'est';
 8
          break;
     case 'Bordeaux':
 9
10
          echo 'ouest';
11
          break:
     case 'Minervois':
12
13
        echo 'sud';
14
          break;
     breal
default:
15
16
        echo 'ailleurs';
17
          break;
18 }
19 echo PHP EOL;
```

Fin

```
NAVIGATION

Accueil

Ma page
Pages du site
Mon profil
Cours actuel
Intro PHP
Participants
Le langage PHP: introduction
Les types et les variables
```

Intro PHP: La structure switch: 27/03/2015

Les opérateurs Les structures de contrôle Boucles et conditions La condition if L'opérateur ternaire T.P. conditions La structure switch La boucle for T.P. boucles for La boucle while La boucle do-while T.P. boucles while et do-while Break et continue T.P. imbrications Les structure de données Les fonctions Les erreurs Les fichiers Les expressions rationnelles PHP et HTML Petite application Mes cours

ADMINISTRATION
Administration du cours
Réglages de mon profil

Connecté sous le nom « Arnaud Lemais » (Déconnexion) Intro PHP