



Programmation orientée objet en PHP

[Accueil](#) ▶ [Mes cours](#) ▶ [Développement logiciel](#) ▶ [POO PHP](#) ▶ [Les namespaces](#) ▶ [Introduction](#)

Introduction

Les [namespaces](#) ou espaces de noms servent à éviter les conflits de nom entre les classes et à organiser de façon logique l'ensemble des classes du programme. Les espaces de noms s'organisent en arborescence à l'image d'un système de fichiers. Par exemple dans un dossier je ne peux avoir deux fichiers de même nom (et de même extension); par contre je peux avoir dans mon système de fichiers deux fichiers de même nom et de même extension s'ils appartiennent à deux répertoires différents. En PHP, cela signifie que deux classes de même nom mais de namespaces différents seront considérées comme différentes. Par exemple la classe `com\greta\Personne` sera différente de `fr\afpa\Personne`.

Dans une classe PHP, un namespace se déclare en utilisant le mot clé "namespace" comme première instruction du script. Le namespace peut contenir des sous-namespaces séparés par des antislashes ("\") : par exemple dans l'espace de nom `com\greta`, l'espace de nom `greta` est un sous espace de nom de `com`. L'espace de nom `com` pourrait très bien contenir d'autres espaces de nom comme `fyligrane` par exemple, ce qui donnerait `com\fyligrane`.

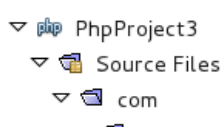
Personne.php dans le répertoire `com/greta`

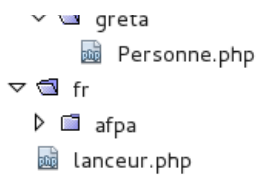
```
1 <?php
2
3 // com/greta/Personne.php
4
5 namespace com\greta;
6
7 class Personne {
8
9     public function __toString() {
10         return 'la classe ' . __CLASS__ . ' fait partie du namespace ' . __NAMESPACE__;
11     }
12
13 }
```

Personne.php dans le répertoire `fr/afpa` :

```
1 <?php
2
3 // fr/afpa /Personne.php
4
5 namespace fr\afpa;
6
7 class Personne {
8
9     public function __toString() {
10         return 'la classe ' . __CLASS__ . ' fait partie du namespace ' . __NAMESPACE__;
11     }
12
13 }
```

Il est souvent très pratique de faire correspondre l'espace de nom et les répertoires des classes : par exemple une classe `com\greta\Personne` sera placée dans un répertoire `com/greta` (sous unix) :





Dans les deux classes nous avons utilisé les constantes magiques `__CLASS__` (qui donne le nom de la classe) et `__NAMESPACE__` (qui donne le nom du namespace de la classe).

Dans notre lanceur nous allons pouvoir utiliser les classes après inclusion en utilisant le nom "qualifié" de la classe c'est-à-dire le namespace + le nom (par exemple : `com\greta\Personne`).

```

1 <?php
2
3 include './com/greta/Personne.php';
4 include './fr/afpa/Personne.php';
5
6 $persGreta = new com\greta\Personne();
7 echo $persGreta;
8 echo PHP_EOL;
9 $persAfpa = new fr\afpa\Personne();
10 echo $persAfpa;
```

Il est possible d'importer des espaces de noms. Par exemple en important l'espace de noms `com\greta\Personne`, nous ne serons plus obligés de préciser l'espace de noms à l'instanciation d'une classe `com\greta\Personne`. Par contre, pour instancier `fr\afpa\Personne` nous devrons toujours utiliser l'espace de nom à l'instanciation.

```

1 <?php
2
3 include './com/greta/Personne.php';
4 include './fr/afpa/Personne.php';
5
6 use com\greta\Personne;
7
8 $persGreta = new Personne();
9 echo $persGreta;
10 echo PHP_EOL;
11 $persAfpa = new fr\afpa\Personne();
12 echo $persAfpa;
```

Il est aussi possible de créer des alias sur les noms des classes :

```

1 <?php
2
3 include './com/greta/Personne.php';
4 include './fr/afpa/Personne.php';
5
6 use com\greta\Personne as P1;
7 use fr\afpa\Personne as P2;
8
9 $persGreta = new P1();
10 echo $persGreta;
11 echo PHP_EOL;
12 $persAfpa = new P2();
13 echo $persAfpa;
```

Ou sur une partie du namespace :

```

1 <?php
2
3 include './com/greta/Personne.php';
4 include './fr/afpa/Personne.php';
5
6 use com\greta as gr;
```

```
7 use fr\afpa as af;
8
9 $persGreta = new gr\Personne();
10 echo $persGreta;
11 echo PHP_EOL;
12 $persAfpa = new af\Personne();
13 echo $persAfpa;
```

[Fin](#)

NAVIGATION



Accueil

- [Ma page](#)
- Pages du site
- Mon profil
- Cours actuel
 - [POO PHP](#)
 - Participants
 - Généralités
 - La programmation orientée objet : premiers pas
 - L'héritage
 - Les interfaces
 - Le typage
 - Les namespaces
 - Introduction**
 - [T.P. namespaces](#)
 - Les exceptions
 - Les bases de données avec PDO
 - Les tests avec PHPUnit
 - Petite application version 2
 - Petite application version 3

[Mes cours](#)

ADMINISTRATION

[Administration du cours](#)[Réglages de mon profil](#)

Connecté sous le nom « [Arnaud Lemais](#) » ([Déconnexion](#))
[POO PHP](#)