Algoritmo SMO e Kernels

Carlos Diego Rodrigues

14 de dezembro de 2021

Universidade Federal do Ceará

Algoritmo SMO e Kernels

• Chegamos a um modelo que depende apenas da variável lagrangeana α :

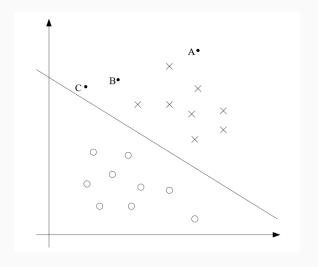
$$\max_{\alpha} W(\alpha) = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} y^{i} y^{j} \alpha_{i} \alpha_{j} \langle x^{i}, x^{j} \rangle$$

$$s.a : \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{i} = 0$$

$$\alpha_{i} \geq 0, \ i = 1, \dots, m$$

- Vamos elaborar uma estratégia de otimização iterativa observando propriedades particulares do modelo e suas condições de otimalidade.
- O que ocorre com os casos que não são linearmente separáveis?
- Kernels

Relembrando o que queremos fazer



Voltando ao modelo

$$\max_{\alpha} W(\alpha) = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} y^{i} y^{j} \alpha_{i} \alpha_{j} \langle x^{i}, x^{j} \rangle$$

$$s.a : \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{i} = 0$$

$$\alpha_{i} \geq 0, \ i = 1, \dots, m$$

Partindo de uma solução inicial (por exemplo α_i = 0,
 i = 1, · · · , m), observe que não é possível modificar apenas um único coeficiente sem violar a restrição

$$\sum \alpha_i y^i = 0$$

 Portanto, se quisermos mudar iterativamente de solução devemos considerar pelo menos dois exemplos (x^a, y^a) e (x^b, y^b) de tal forma que y^a + y^b = 0.

Desenvolvendo em função do par a, b

• Considerando exatamente dois exemplos podemos manipular a restrição, isolando os termos de α_a e α_b :

$$\alpha_{a}y^{a} + \alpha_{b}y^{b} = -\sum_{i \notin \{a,b\}} \alpha_{i}y^{i}$$

• Fixando todos os valores que de α que não sejam aqueles de a e b temos:

$$\alpha_{a}y^{a} + \alpha_{b}y^{b} = \beta$$

• Por esta igualdade, podemos ainda escrever tudo em função de α_b :

$$\alpha_b = y^b \left(\beta - \alpha_a y^a \right)$$

Modelo simplificado em uma única variável

Assim o valor de

$$W(\alpha) = W(\alpha_1, \cdots, \alpha_a, \cdots, \alpha_b, \cdots, \alpha_m)$$

passa a

$$W(\alpha) = W(\alpha_1, \dots, \alpha_a, \dots, y^b(\beta - \alpha_a y^a), \dots, \alpha_m)$$

.

- Considerando fixos os demais α_i para $i \notin \{a,b\}$ temos um modelo que depende de uma única variável $\alpha_a \geq 0$ com uma simples função quadrática $A\alpha_a^2 + B\alpha_a + C$ a ser otimizada.
- Naturalmente o valor ótimo desta função ocorre onde

$$\alpha_{\mathsf{a}} = \frac{-B}{2A}$$

quando $\frac{-B}{2A} \ge 0$.

Algoritmo SMO

Algorithm 1 SMO

Entrada: X, Y: conjunto de atributos e classes

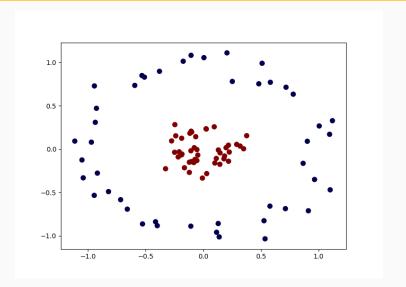
Saída: α : coeficientes lagrangeanos

- 1: Encontre um valor inicial para lpha
- 2: repeat
- 3: Escolha dos exemplos (x^a, y^a) e (x^b, y^b) .
- 4: Faça $\alpha_b = y^b (\beta \alpha_a y^a)$.
- 5: Encontre e otimize a equação $A\alpha_a^2 + B\alpha_a + C$.
- 6: Atualize os valores de α_a e α_b .
- 7: until convergência
- 8: Retorna α

Casos não linearmente separáveis

- Podemos ter casos onde uma separação linear seria inviável para a classificação.
- No caso do SVM isto indicaria um modelo inviável que não resultaria em qualquer solução.
- Classicamente existem duas propostas para lidar com estes casos:
 - uma relaxação do modelo original, aplicando penalidades aos casos erroneamente classificados;
 - uma transformação dos pontos originais para um espaço de dimensão ampliada, onde neste espaço eles sejam linearmente separáveis.
- É possível combinar ambos os métodos!

Exemplo não-separável



Penalidades

Retomando o modelo original:

$$\min_{w,b} \frac{1}{2} ||w||^2
y^i (w^T x^i + b) \ge 1 \qquad i = 1, \dots, m$$

 Vamos adicionar fatores que permitam, para cada exemplo, que a sua restrição seja violada, mas estes fatores vão ter um custo na função objetivo.

$$\min_{w,b} \frac{1}{2} ||w||^2 + C \cdot \sum_{i=1}^m \epsilon_i$$

$$y^i (w^T x^i + b) \ge 1 - \epsilon_i \qquad i = 1, \dots, m$$

$$\epsilon_i \ge 0 \qquad i = 1, \dots, m$$

Aplicando a decomposição Lagrangeana

• O modelo dualizado é:

$$\begin{aligned} \max_{\alpha} W(\alpha) &= \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} y^{i} y^{j} \alpha_{i} \alpha_{j} \langle x^{i}, x^{j} \rangle \\ s.a: &\sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{i} = 0 \\ &0 \leq \alpha_{i} \leq C, \ i = 1, \cdots, m \end{aligned}$$

- Toda a ideia do algoritmo SMO permanece.
- Temos que averiguar a restrição α_i ≤ C quando vamos resolver para uma única variável.

Kernels

- O espaço vetorial dos atributos originais das instâncias pode não oferecer a possibilidade de uma separação linear.
- Podemos construir um mapeamento do espaço dos atributos para um espaço expandido, chamado espaço de características. Isto é feito aplicando-se uma função ϕ a cada instância.
- Como vimos anteriormente, nossos modelos e algoritmos podem ser escritos dependendo quase que exclusivamente do produto interno dos atributos \(\lambda x^i, x^j \rangle\).
- Definimos a função Kernel como o produto interno das características:

$$K(x^i, x^j) = \langle \phi(x^i), \phi(x^j) \rangle$$

Efeitos do Kernel

- Portanto a qualquer momento em nosso desenvolvimento se trocarmos \(\langle x^i, x^j \rangle\) por \(K(x^i, x^j)\) estaremos aplicando o SVM sobre um outro espaço, mais adequado à separação linear.
- Isto também é compatível com a ideia das penalidades, agora no espaço de características.
- O chamado truque dos *Kernels* acontece quando a função $K(x^i, x^j)$ é fácil de calcular, porém as transformações $\phi(x^i)$ e $\phi(x^j)$ são complexas (e desnecessárias!)
- Podemos portanto trabalhar apenas com o produto vetorial $K(x^i, x^j)$ como uma medida de similaridade entre os objetos x^i e x^j sem necessariamente expandi-los.

Condições para uma função Kernel

- Como saber se existe um mapeamento de características φ para uma determinada função candidata K(xⁱ, x^j) a um Kernel?
- Teorema de Mercer: Dada uma função $K : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$, dizemos que K é um *Kernel* se, e somente se, para quaisquer pontos x^1, \dots, x^m , com $m < \infty$ a matriz de kernel

$$\begin{bmatrix} K(x^{1}, x^{1}) & K(x^{1}, x^{2}) & \cdots & K(x^{1}, x^{m}) \\ K(x^{2}, x^{1}) & K(x^{2}, x^{2}) & \cdots & K(x^{2}, x^{m}) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ K(x^{m}, x^{1}) & K(x^{m}, x^{2}) & \cdots & K(x^{m}, x^{m}) \end{bmatrix}$$

é semidefinida positiva ($x^T Kx \ge 0, \ \forall x \in \mathbb{R}^m$).

Exemplos de Kernels

• Kernel polinomial:

$$K(x^i, x^j) = (\langle x^i, x^j \rangle + c)^d$$

(espaço de características com $\binom{n+d}{d}$ dimensões)

• Kernel gaussiano:

$$K(x^{i}, x^{j}) = exp\left(\frac{\langle x^{i} - x^{j}, x^{i} - x^{j} \rangle}{2\sigma^{2}}\right)$$

(espaço de características infinito!)