Scratchのはじめかた

がいよう概要

このページは、主にScratch 2.0 の初歩的な使い方の補足説明をしています。

たさでん 作品づくり - プロジェクトの作成 -

http://scratch.mit.edu/にアクセスします。

サインインをしていない場合は、次のような画面が表示されます。



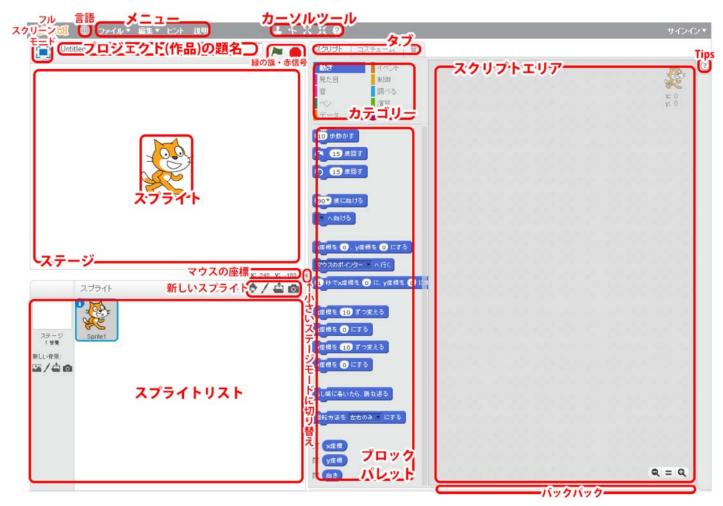
アカウントを持っている場合は、まず、画面右上の「サインイン」からサインインしましょう。
アカウントを持っていない場合は、先に「サインイン」の隣にある「Scratchに参加しよう」を
クリックしてアカウントを作成します。

(アカウントを持っていなくても直ぐにプロジェクトを開始することが出来ますが、作成したプロジェクトを保存することができません。)

新しい作品を作成(新しいプロジェクトを開始)するには、画面左上の「作る」をクリックします。



「作る」をクリックすると、新 しいプロジェクトの画面が起動します。



この画面で物語やゲーム、アニメーションを作っていくことができます。 ここでは具体的な内容は説明しません。

たいた。 せかい こうかい 作品を世界に公開しよう

プロジェクトを開いている時



動かん みぎうえ きょうゆう 面面右上の「共有」ボタンを押すと、作品がインターネット上に公開されます。

それ以外の時



「私の作品」から作品の一覧を表示します。



共有 したい作品のプロジェクト名または「中を 見る」をクリックします。

「中を見る」のクリックすると、プロジェクト がめん ひら 画面が開きます。





作品の公開をやめる場合は、「私の作品」から であいい。 では、「私の作品」から では、「私の作品」から では、「共有しない」をクリッ からでは、「大力」をクリッ

作品を通じて世界と繋がろう

Scratchで公開されている作品は、誰でも自由にリミックスすることができます。つまり $^{\text{tc}}$ $^{\text{tc}$

ではんこう すくらっち (※参考:Scratchコミュニティーのガイドライン)

リミックスのやりかた



リミックスするには、左の画面のように、他の 人のリミックスしたい作品を表示します。

ちなみに、右下の「リミックスツリー」をク リックすると、原作とリミックス作品の関係性 を見ることができます。



ではまりじちゅう さくびん 表示中の作品をリミックスしたい場合は「中を 見る」→「リミックス」を選びます。 リミックスした作品は「共有」を押すまでは 公開されません。

こま とき 困った時は…

^{こうしき} 公式のヘルプ



へルプページには、Scratchを使い始めて間もない人向けの情報がまとまっています。

Scratchのホームページか、アカウントの
「プロフィール」ページなどで、画面左上の
「ヘルプ」をクリックすると表示されます。



説明は、殆どが英語のままで、日本語に翻訳 されていません。

こうしき ていっぷす 公式のTips



Tips はヘルプページと似ていますが、ブロックーつー つの詳しい説明など、作成中に知りたい情報がまとめられています。



がめん ひだりうえ 画面 左上の「ヒント」をクリックしても Tips を表示す ることができます。



ヘルプと同じく始との説明が英語のままです。 ^{まっさ} 見まねで操作してみて下さい。

まりょう すくらっち べんきょう 無料でScratchの勉強ができるサイト

ここに書いてあるものは、ほんの一例です。

保護者の方と一緒に、インターネットで自分の勉強方法にぴったり合ったScratch 入門 サイトを探して見て下さい。

• 子どもでもわかるSCRATCH 入門

る「プログラミングとゲームの杜」の中の記事です。

アカウントの登録方法から数種類のゲームの作り方や役立つ情報まで、図解で丁寧に説明してくれています。

る分類画でマスターする初心者向けプログラミング学習サイト「ドットインストール」にあるScratch入門です。レッスンはバージョン 1.4 を使用しています。ゲームを作って、
stable Scratchのサイトでプロジェクトを共有して公開するところまで学ぶことができます。

きくでん 作品づくりのことで 直接 誰かに相談したい時は…

CoderDojoへの参加を

お待ちしております!!:D



日本のCoderDojo一覧→http://coderdojo.jp/