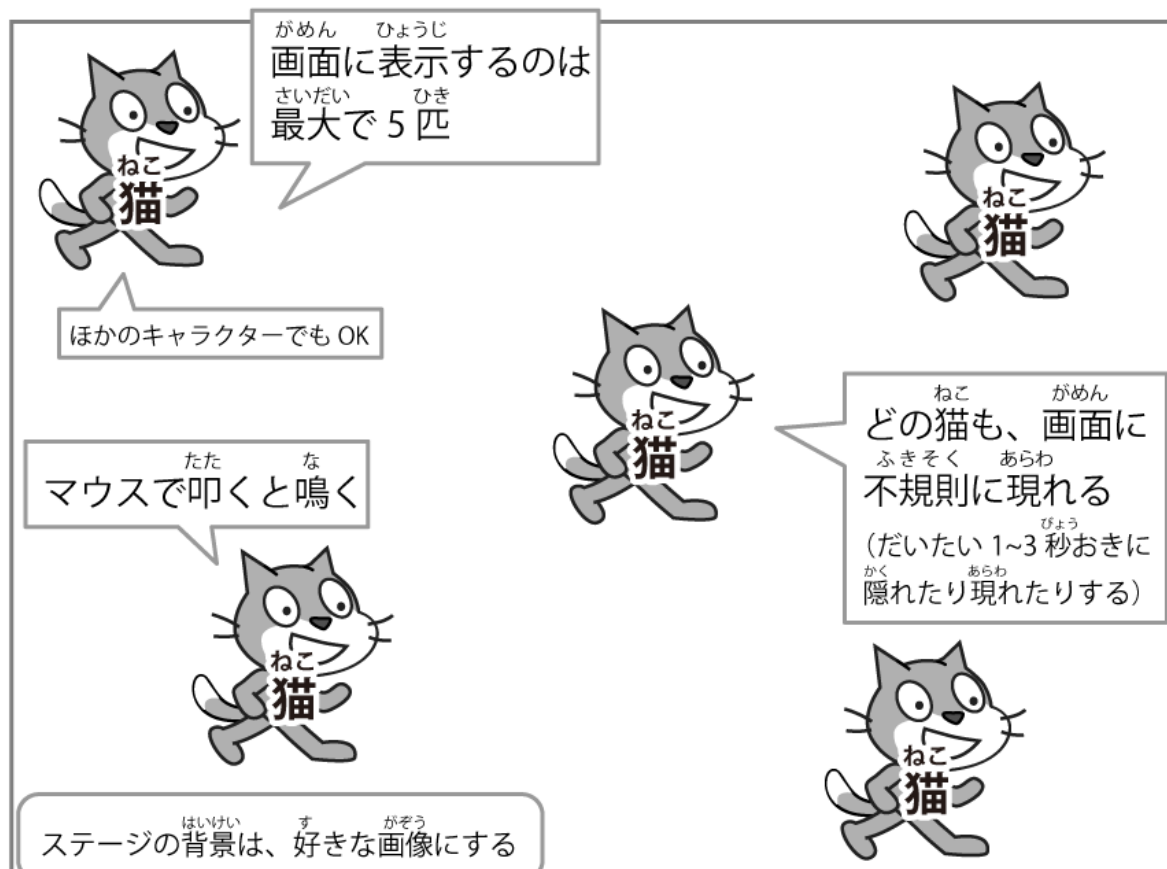


# ねこたたきゲーム（通称「猫叩き」）

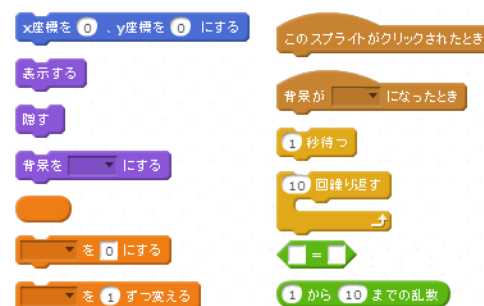


1. 猫は画面に不規則に 現れる
2. 猫は叩くと鳴く
3. 猫を叩いたら得点が入(はい)る
4. 得点は画面(がめん)に表示(ひょうじ)する
5. 画面に 現れる猫の数は5匹にする

## 応用編（他にもアイデアが思いついたら試してみよう!）

- 猫が 現れる場所を毎回(まいかい)変(か)わるようにしよう
- 叩くと減点になる猫とたた叩くとボーナスが付く猫を作ろう（色や表示される早さを変えるといい）
- 30秒 でゲームが終わるようにしよう

## 役に立ちそうなブロック



ここに挙げたブロックは、ほんの  
いちれい 一例です。

ここにはないブロックも色々  
ため 使って試してみよう！