

シューティングゲーム

基本の設定

- ① ステージの左端に[弾を放つキャラ]を用意する。
- ② [弾を放つキャラ]は[↑]キーで上に[↓]キーで下に動かすことができる
- ③ [弾を放つキャラ]は、[スペース]キーを押したときに敵に向かって弾を発射する
- ④ 敵はステージの右端から、上下しながら[弾を放つキャラ]に向かって少しずつ近づく
- ⑤ 弾が敵に触れたらスコアを1点加算する
- ⑥ 敵は弾がぶつかったら消える
- ⑦ 敵が[弾を放つキャラ]に触れたら、ゲームオーバー
- ⑧ 敵は数体用意する

応用

- ① 敵も[弾を放つキャラ]に向かって弾を放つようにしよう
- ② [弾を放つキャラ]が、敵の弾に当たった時もゲームオーバーになるようにしよう

