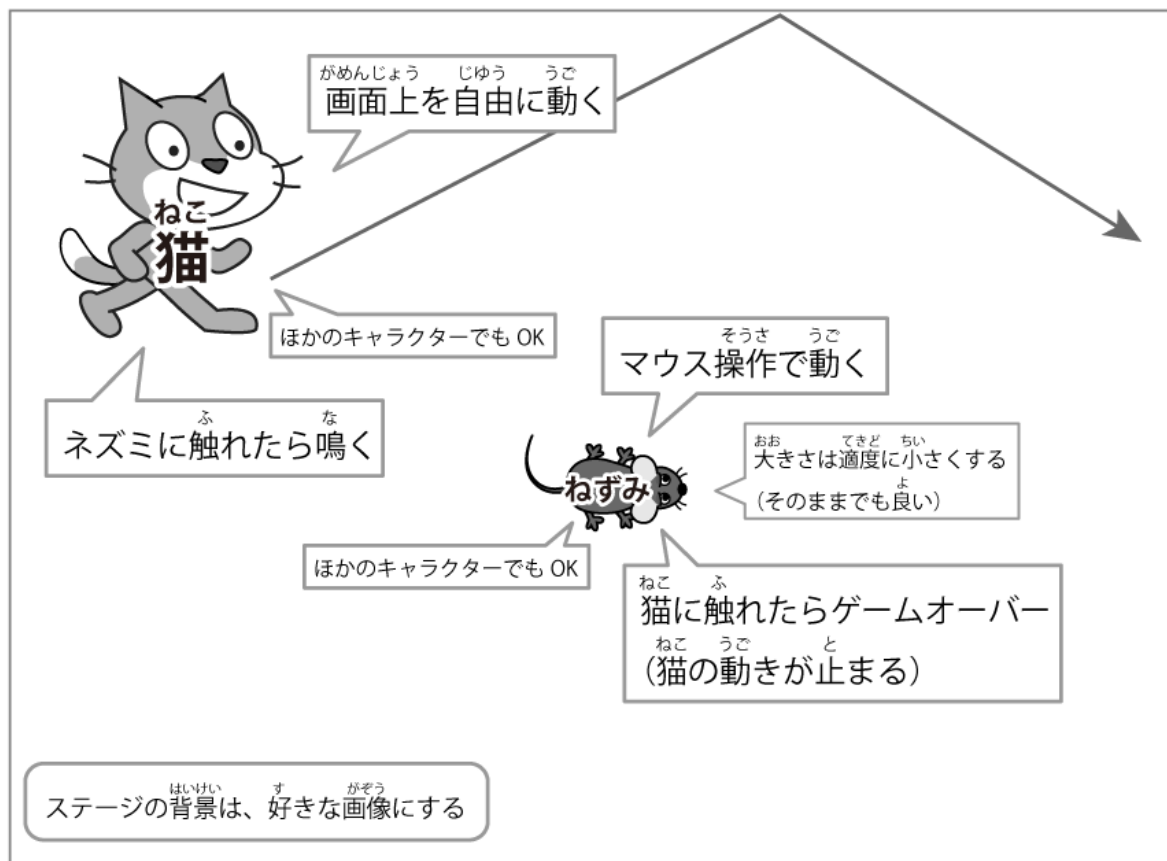


ネコから逃げろ！（通称「猫逃げ」）



1. ステージに立っている猫が、
ステージの中を歩き回るようにしよう
(ほかのキャラクターでも OK！)。
2. ステージ上にネズミを登場させよう。
(必要に応じて大きさを変えよう。)
3. ネズミをマウスで動くようにしよう。
4. ネズミに猫が触れたらゲームオーバーになるようにしよう。
5. ステージの背景が白いので別の背景に変えよう。

おようへん 応用編

- ゲームオーバーになった時の背景を変えよう
- ステージにいる猫の数を増やしてみよう
- 30 秒でゲームが終わるようにしよう
- ネズミを上下左右キーで動くようにしてみよう。
- 猫がネズミに向かって来るようにしよう。

やく た きのう 役に立ちそうな機能

- スプライト情報 (「i」をクリックで表示)



- カーソルツール



やく た 役に立ちそうなブロック



ここに挙げたブロックは、ほんの
いちれい
一例です。

ここにはないブロックも色々つか
使って試してみよう！