一、定义一个如下的数据结构 \_NODE:

struct \_NODE

{

unsigned int value;

\_NODE\* next;

};

请设计一个如下函数:

bool delete\_elements\_in\_range(\_NODE\* head, unsigned int lower, unsigned int upper);

该函数可以删除输入链表中value大于等于lower且小于等于upper的所有节点。如果该链表中没有可删除的value，返回false，否则返回true。

二、已知有一系列的代表文件路径的字符串, 例如, "/home/z6/src/tech.cpp", "/home/sle/include/tech.h", "/bin/make/makefile", etc.

现需要按如下格式输出这种目录层次，请设计一种的数据结构来存储这种目录层次，要求输出时，访问效率尽量可能的高。

Hierarchy id file or directory parent directory

0 / (NULL)

1 home /

1 bin /

2 z6 home

2 sle home

2 make bin

3 src z6

3 include sle

3 makefile make

4 tech.cpp src

4 tech.h include