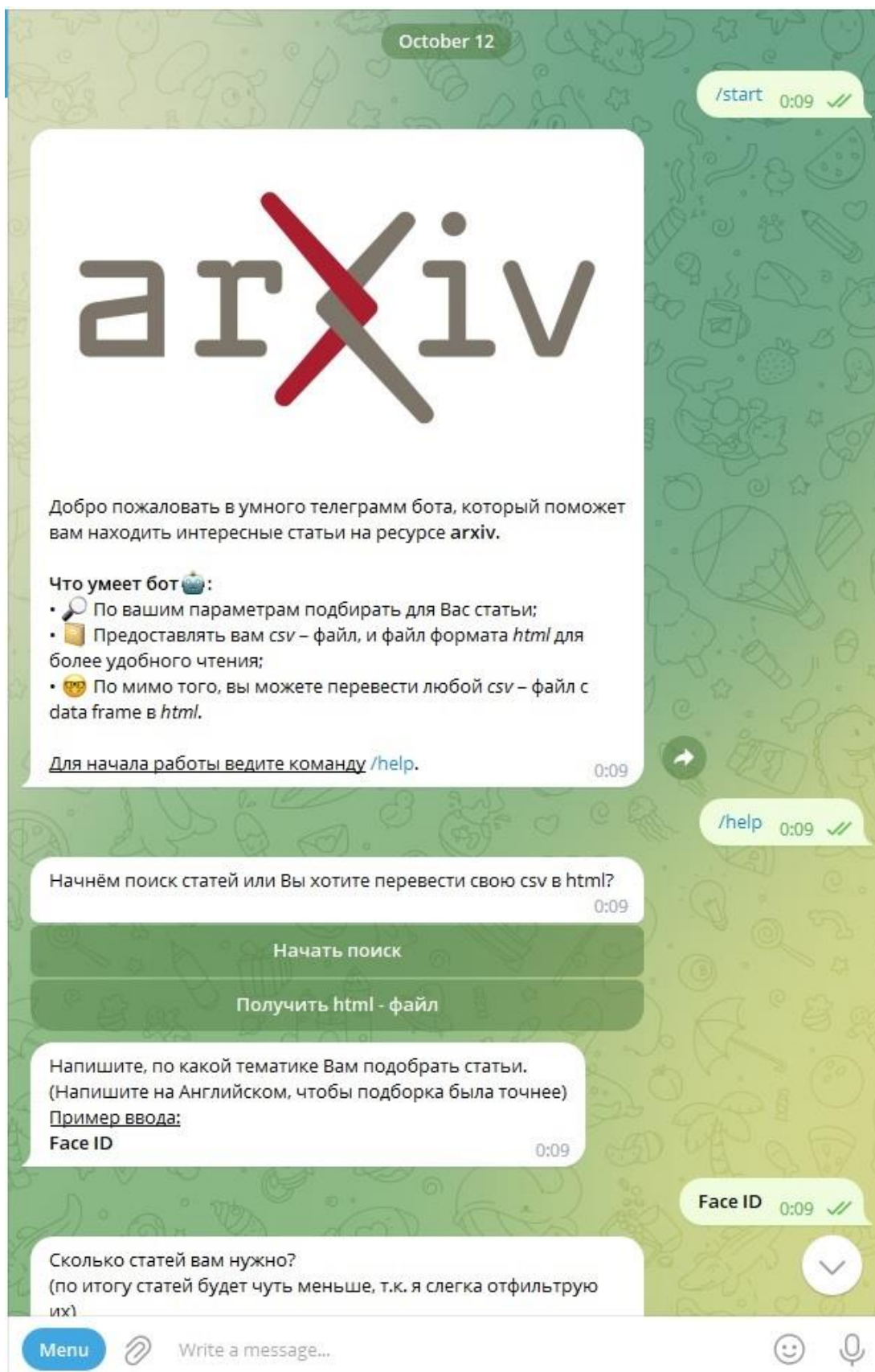


Работа бота



Начать поиск

Получить html - файл



received_file.html

135.3 KB

полученный файл html

0:48



Напишите, по какой тематике Вам подобрать статьи.
(Напишите на Английском, чтобы подборка была точнее)

Пример ввода:

Face ID

0:48

Face ID 0:48 ✓✓

Сколько статей вам нужно?
(по итогу статей будет чуть меньше, т.к. я слегка отфильтрую их)

Пример ввода:

200

0:48

200 0:48 ✓✓

С какого года мне начать поиск

Пример ввода:

2022

0:48

2022 0:48 ✓✓



received_file.csv

123.5 KB

полученный файл csv

0:48



received_file.html

132.9 KB

полученный файл html

0:48



/start 0:49 ✓✓

Menu



Write a message...



Результат:

	авторы	Название	обновленный	pdf_url	мас_суммари
0	[arxiv.Результат.Автор('Мингуй Ли'), arxiv.Результат.Автор('Уильям А. П. Смит'), arxiv.Результат.Автор('Patrick Huber')]	ID2Image: Y-течка использования информации лиш и инверсия дескрипторов в изображения	2023-04-15 10:11:22+00:00	http://arxiv.org/pdf/2304.07522v1	Встраивание изображения лица в вектор-дескриптор с использованием глубокого CNN является широко используемым методом распознавания лиц. Предлагается, что с помощью нескольких возможных стратегий обучения такие встраивания фиксируют только идентифицируемую информацию. Информация об окружающей обстановке (например, фон и освещение) или изменяющихся аспектах лица (таких как поза, выражение, наличие очков, шляпы и т.д.) Должна быть отброшена, поскольку они бесполезны для распознавания. В этой статье мы приводим удивительный результат, свидетельствующий о том, что это не так. Мы показываем, что атрибуты, не являющиеся идентификаторами, 'пас, а также положения ориентиров и сигнатурна изображения могут быть восстановлены с помощью 'nID-встраивания современных сетей встраивания лиц (VGGFace2 и nAFCFace). Фактически, эти атрибуты, не являющиеся идентификаторами, могут быть предсказаны из вложенный идентификаторов с точностью, аналогичной предсказанию по исходному изображению. Для дальнейшего, мы представили стратегию оптимизации, которая использует генеративную модель (в частности, stylegan2 для faces) для восстановления изображений из встраивания идентификатора. Мы показываем фотореалистичную инверсию от встраивания идентификатора к изображению лица, в котором реалистично реконструируется не только идентификатор, но и поза, освещение и в некоторой степени фон одежды.
1	[arxiv.Результат.Автор('Юэлиан Ван'), arxiv.Результат.Автор('Цзе Шен'), arxiv.Результат.Автор('Старос Петридес'), arxiv.Результат.Автор('Майя Пантевич')]	Система повторной идентификации лица в режиме реального времени и без присмотра для взаимодействия человека и Робота	2022-03-24 11:04:37+00:00	http://arxiv.org/pdf/1804.03547v3	В контексте взаимодействия человека и робота (HRI) повторная идентификация лица (face \ nRe-ID) направлена на проверку того, были ли определенные обнаруженные лица уже замечены роботами. Способность различать разных пользователей имеет решающее значение для социальных роботов, поскольку это позволяет роботу адаптировать стратегию взаимодействия в соответствии с индивидуальными предпочтениями пользователей. До сих пор исследования в области распознавания лиц имели большой успех, однако реалистичному применению функции распознавания лиц в социальных роботах уделялось мало внимания. В этой статье мы представляем эффективную и неконтролируемую систему повторной идентификации лиц, которая одновременно повторно идентифицирует несколько лиц для HRI. Эта система повторной идентификации использует глубокие сверточные нейронные сети для извлечения признаков и алгоритм онлайн-кластеризации для определения идентификатора лица. Его производительность оценивается на основе двух наборов данных: набора данных TERESA video, собранного роботом TERESA, и набора данных YouTube Face Dataset (YTF DataSeT). Мы демонстрируем, что оптимизированная комбинация методов обеспечивает общую точность 93,55% для набора данных TERESA и общую точность 90,41% для набора данных YTF. Мы внедрили предложенный метод в программный модуль в рамках HCI ^ 2, чтобы в дальнейшем интегрировать его в робота TERESA, и достигли производительности в реальном времени со скоростью 10 ~ 26 кадров в секунду.
2	[arxiv.Результат.Автор('Экер Онур'), arxiv.Результат.Автор('Бал Мурат')]	Сравнительный анализ методов распознавания лиц в сценариях видеонаблюдения	2022-11-05 17:59:18+00:00	http://arxiv.org/pdf/2211.02952v1	Распознавание лиц имеет основополагающее значение для широкого спектра систем безопасности, работающих в режиме реального времени. При распознавании лиц на основе видеонаблюдения изображения лица обычно снимаются несколькими кадрами в неконтролируемых условиях: когда положение головы, освещение, затенение, размытость при движении и фокус меняются в течение последовательности. Мы можем обобщить, что в задачах распознавания лиц задействованы три основные операции: обнаружение лица, выравнивание лица и распознавание лица. В этом исследовании представлены сравнительные таблицы показателей для современных методов распознавания лиц путем тестирования их на одной и той же магистральной архитектуре, чтобы сосредоточиться только на решении по распознаванию лиц, а не на сетевой архитектуре. Для этой цели мы создали набор данных видео-наблюдения с идентификаторами лиц, который имеет высокую возрастную дисперсию, внутрисессионную вариативность (макияж, лица, борода и т.д.) С использованием собственных изображений лиц наблюдения для оценки. С другой стороны, эта работа раскрывает наилучшие методы распознавания для различных условий, таких как лица без масок, лица в масках и лица в очках.
	[arxiv.Результат.Автор('Кинг Ким')]				В этой статье мы впервые предлагаем систему замены лиц на основе диффузии, называемую DiffFace, состоящую из DDPM с условным идентификатором обучения, выбором с наведением на лицо и блэндинга с сохранением цели. В частности, в процессе обучения DDPM с условным идентификатором обучается генерировать изображения лиц с желаемой идентификацией. В процессе выборки мы используем готовые экспертные модели базис, чтобы модель передавала исходную идентификацию, точно копируя нежелательные атрибуты. По итогам этого поиска, чтобы сохранить фон нежелательного изображения и

Приложение:

```
# Подключаем модуль для Телеграма
import telebot

# Импортируем типы из модуля, чтобы создавать кнопки
from telebot import types
from PIL import Image
import webbrowser

#====Библиотеки_для_работы_c_arxiv====
import numpy as np
import pandas as pd
import arxiv
#=====
#Костыли
param = 0

# Указываем токен
bot = telebot.TeleBot('свой токен')
ptivetstvie = "Добро пожаловать в умного телеграмм бота, который поможет вам находить интересные статьи на ресурсе <b>arxiv</b>.\n\n<b>Что умеет бот</b><img alt="robot icon" data-bbox="715 715 735 735"/>:\n• 🔍 По вашим параметрам подбирать для Вас статьи;\n• 📄 Предоставлять вам <i>csv</i> – файл, и файл формата <i>html</i> для более удобного чтения;\n• 🗣 По мимо того, вы можете перевести любой <i>csv</i> – файл с data frame в <i>html</i>.\n\n<i>Для начала работы ведите команду</i>/help."
text_param = ["Напишите, по какой тематике Вам подобрать статьи.\n(Напишите на Английском, чтобы подборка была точнее)\n\n<i>Пример ввода:</i><b>Face ID</b>",
               "Сколько статей вам нужно?\n(по итогу статей будет чуть меньше, т.к. я слегка отфильтрую их)\n\n<i>Пример ввода:</i>\n <b>200</b>",
               "С какого года мне начать поиск\n\n<i>Пример ввода:</i>\n <b>2022</b>"]
mas_param = []

# Функции
```

```

def open_web_file(chat_id_n,index):
    # Открываем и обрабатываем файл
    df = pd.read_csv('received_file.csv')
    html_table = df.to_html()
    with open('received_file.html', 'w', encoding='utf-8') as file:
        file.write(html_table)
    #webbrowser.open('received_file.html')
    if index == False:
        bot.send_document(chat_id_n, document=(open('received_file.csv', 'rb')),
caption='полученный файл csv')
        bot.send_document(chat_id_n, document=(open('received_file.html', 'rb')),
caption='полученный файл html')

# Подбираем статьи
def giving_articles(chat_id_ni,title,quantity,year):
    mas_authors = []
    mas_title = []
    mas_updated = []
    mas_pdf_url = []
    mas_summary = []
    search = arxiv.Search(query = title,
                        #query = "Face ID steam-water turbine LSTM model",
                        max_results = int(quantity),
                        sort_by = arxiv.SortCriterion.Relevance
                        )

    try:
        for result in search.results():
            if (result.updated.year>=int(year))and(result.updated.month>0):
                mas_authors.append(result.authors)
                mas_title.append(result.title)
                mas_updated.append(result.updated)
                mas_pdf_url.append(result.pdf_url)
                mas_summary.append(result.summary)
    except Exception as e:
        print("An error occurred:", str(e))
    # Сохранение статей в DataFrame
    df = pd.DataFrame({
        'authors': mas_authors,
        'title': mas_title,
        'updated': mas_updated,
        'pdf_url': mas_pdf_url,
        'mas_summary': mas_summary,
    })
    df.to_csv('received_file.csv', index=False) #, encoding='utf-8-sig' - для фикса ру
текста
    open_web_file(chat_id_ni,False)

# Метод, который получает сообщения и обрабатывает их {РАБОТА С СООБЩЕНИЯМИ}
@bot.message_handler(content_types=['text'])
def get_text_messages(message):
    global param
    global mas_param
    chat_id = message.chat.id
    # При нажатии на кнопку начинаем собирать параметры и собирать статьи
    if param != 0:
        mas_param.append(message.text)
        if param == len(text_param):
            param = 0
            bot.send_message(chat_id,"Пожалуйста, подождите немного, пока чат-бот
обрабатывает ваш запрос . . .",parse_mode="HTML")
            giving_articles(chat_id,mas_param[0],mas_param[1],mas_param[2])

```



```

        bot.delete_message(message.chat.id,message.message_id + 1)
        mas_param = []
    else:
        bot.send_message(chat_id, text_param[param],parse_mode="HTML")
        param += 1
    elif message.text == "/help":
        # ГОТОВИМ КНОПКИ
        keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
        # По очереди готовим текст и обработчик
        key_oven = types.InlineKeyboardButton(text='Начать поиск',
callback_data='Start_search')
        # И добавляем кнопку на экран
        keyboard.add(key_oven)
        key_telec = types.InlineKeyboardButton(text='Получить html - файл',
callback_data='web_format')
        keyboard.add(key_telec)
        bot.send_message(message.from_user.id, "Начнём поиск статей или Вы хотите перевести
свою csv в html?", reply_markup=keyboard)
    elif message.text == "go":
        giving_articles(chat_id)
    elif message.text == "/start":
        bot.send_photo(message.from_user.id,open('arxiv-logo-fb.png', 'rb')
,caption=ptivetstvie, parse_mode="HTML")
    else:
        bot.send_message(message.from_user.id, "Я тебя не понимаю. Напиши /help.")

# Если написали «Привет»
# Метод, который получает файлы и обрабатывает их {РАБОТА С ФАЙЛАМИ}
@bot.message_handler(content_types=['document'])
def handle_document(message):
    try:
        chat_id = message.chat.id
        file_info = bot.get_file(message.document.file_id)
        downloaded_file = bot.download_file(file_info.file_path)
        open('received_file.csv', 'wb').write(downloaded_file)

        if message.document.file_name.endswith('.csv'):
            # Открываем и обрабатываем файл
            open_web_file(chat_id,True)
            bot.reply_to(message, "Файл успешно обработан и открыт в браузере.")
        else:
            bot.reply_to(message, "Пожалуйста, отправьте файл в формате CSV.")
    except Exception as e:
        bot.reply_to(message, str(e))
# Обработчик нажатий на кнопки {РАБОТА С КНОПКАМИ}
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: True)
def callback_worker(call):
    global param
    chat_id = call.message.chat.id
    # Если нажали на одну из 2 кнопок
    if call.data == "Start_search":
        bot.send_message(chat_id, text_param[param],parse_mode="HTML")
        param = 1
    elif call.data == "web_format":
        open_web_file(chat_id,True)
# Запускаем постоянный опрос бота в Телеграме
bot.polling(none_stop=True)

```